

Kapitel 29: Das Delayed-Choice-Quantum-Eraser-Experiment in der fraktalen T0-Geometrie

Das Delayed-Choice-Quantum-Eraser-Experiment in der fraktalen T0-Geometrie

Kurze Einführung

Dieses Kapitel löst das scheinbare Paradoxon des Delayed-Choice-Quantum-Eraser-Experiments durch die globale Kohärenz des fraktalen Vakuumphasenfeldes.

Mathematische Grundlage

Das DCQE-Experiment demonstriert, dass die Entscheidung, Which-Path-Information zu löschen oder zu behalten, das Interferenzmuster eines Photons beeinflusst – auch wenn diese Entscheidung nach der Detektion am Schirm erfolgt. In der FFGFT entsteht dies aus der globalen, fraktalen Kohärenz des Vakuumphasenfeldes $\theta(x, t)$, reguliert durch $\xi = \frac{4}{3} \times 10^{-4}$.

Das DCQE-Experiment – Aufbau und Beobachtung

Ein verschränktes Photonpaar (Signal und Idler) wird erzeugt. Das Signal-Photon trifft einen Doppelspalt und wird am Schirm-Detektor D_0 registriert. Das Idler-Photon kann Which-Path-Information tragen (Detektoren D_1, D_2) oder löschen (Erasure-Detektoren D_3, D_4).

Die Phasendifferenz zwischen Signal und Idler:

$$\Delta\theta = \theta_s - \theta_i. \quad (1)$$

Diese Differenz $\Delta\theta$ bestimmt das Interferenzmuster am Schirm. Wenn Which-Path-Information verfügbar ist (D_1 oder D_2), ist $\Delta\theta$ bekannt und es gibt

kein Interferenzmuster. Bei Erasure (D_3 oder D_4) ist $\Delta\theta$ unbekannt und das Muster erscheint – auch wenn die Erasure-Entscheidung nach der Detektion am Schirm erfolgt.

Einheitenprüfung:

$$[\Delta\theta] = \text{dimensionslos (in rad).}$$

Fraktale globale Kohärenz

Das Vakuumphasenfeld $\theta(x, t)$ ist fraktal korreliert:

$$C(\Delta x) = \xi \ln(|\Delta x|/l_0) + \frac{\xi^2}{2} [\ln(|\Delta x|/l_0)]^2. \quad (2)$$

Die Korrelationsfunktion $C(\Delta x)$ wächst logarithmisch mit dem Abstand Δx . Der führende Term $\xi \ln(|\Delta x|/l_0)$ entsteht aus der Summation über fraktale Stufen, der quadratische Term aus höheren Korrekturen. Dadurch bleibt die Phase über große Distanzen kohärent, aber mit kontrollierter, schwacher Nichtlokalität durch den kleinen Faktor ξ .

Einheitenprüfung:

$$[C(\Delta x)] = \text{dimensionslos.}$$

Erasure und Kohärenz-Wiederherstellung

Bei Erasure wird Which-Path-Information gelöscht:

$$V = |\langle e^{i\Delta\theta} \rangle| \approx 1 - \xi \cdot \Delta x / l_0. \quad (3)$$

Die Sichtbarkeit V ist der Betrag des Erwartungswerts der Phasenfaktor-Exponentialfunktion. Der Subtraktionsterm $\xi \cdot \Delta x / l_0$ dämpft die Kohärenz leicht bei großen Trennungen, aber V bleibt nahe 1 – die Interferenz wird vollständig wiederhergestellt.

Bei Which-Path-Information:

$$V \approx \xi \cdot \Delta x / l_0 \ll 1. \quad (4)$$

Die Sichtbarkeit verschwindet fast vollständig, da die Phase bekannt ist.

Keine Retrokausalität

Die verzögerte Entscheidung ändert nicht die Vergangenheit:

$$P(\text{click}|t_d) = P(\text{click}), \quad (5)$$

Die Einzelklick-Wahrscheinlichkeit am Schirm ist unabhängig von der Verzögerung t_d . Nur die Postselektion der Daten (welche Subset von Klicks man betrachtet) entscheidet über das Muster – die fraktale Phase bleibt global konsistent und deterministisch.

Vergleich mit anderen Interpretationen

Andere Interpretationen	FFGFT (T0)
Kopenhagen: Kollaps	Deterministisch
Many-Worlds: Branching	Einheitliche Phase
Retrokausalität	Keine Zeitreise
Ad-hoc	Parameterfrei aus ξ

Schlussfolgerung

Das DCQE ist in der FFGFT kein Paradoxon: Die scheinbare Retrokausalität entsteht aus globaler fraktaler Kohärenz der Vakuumphase. Erasure stellt Kohärenz in Subsets wieder her, ohne Vergangenes zu ändern. Alles emergiert aus ξ , vereinheitlicht Verschränkung mit Time-Mass-Dualität.