

• Problema Computacional → la razón de existir para un algoritmo.

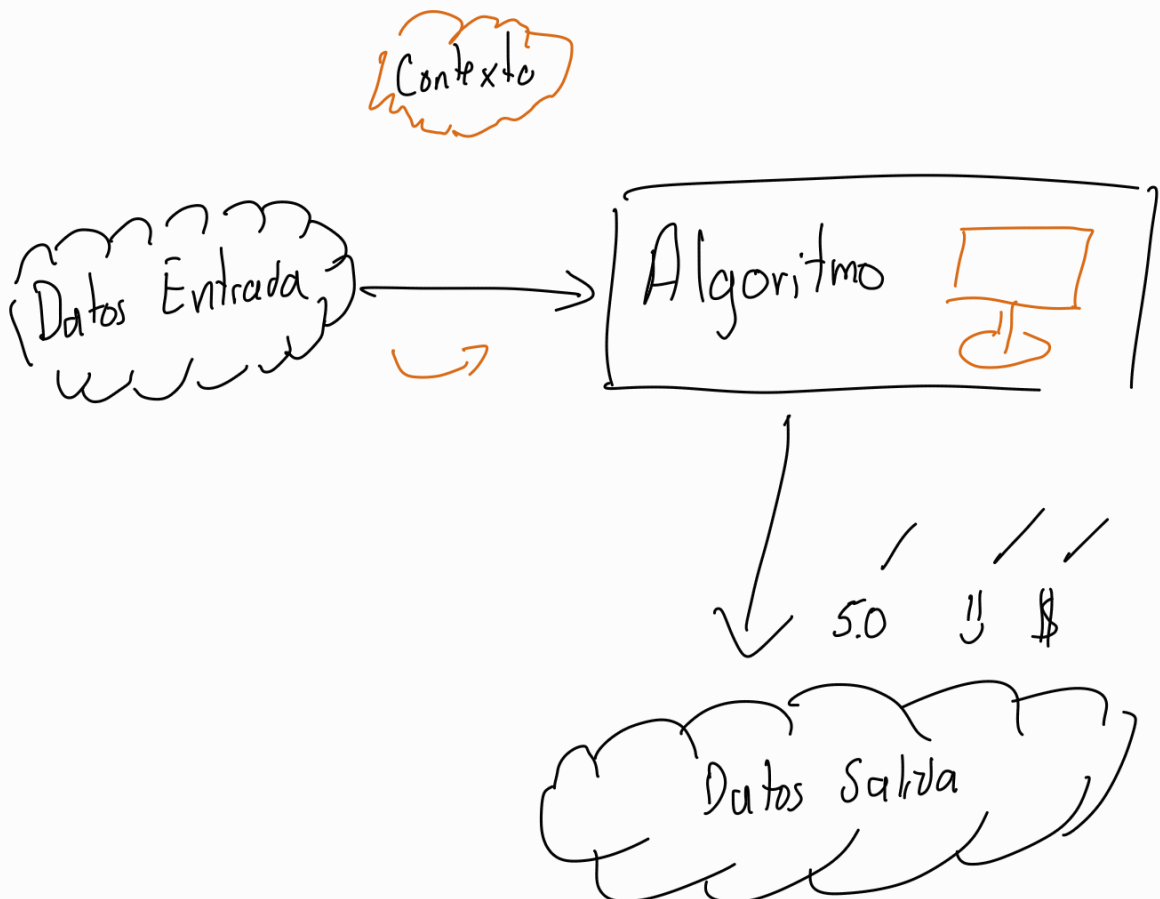
→ Problema que se resuelve a través de un computador.

→ CPU → Procesador.

↳ Operaciones aritméticas lógicas.

Datos Entrada  
Contexto.

Datos de salida.



Reducción Problema Entender que se les pide.

↳ Escribir el problema en palabras sin ningún

↳ no incluir información de la solución contextual adicional.

Reducción Solución.

↳ Escribir la solución (idea) con palabras sin ningún contexto.

↳ incluir código lo menos posible.

Código



complejidad

Memoria



Tiempo



Casos de prueba

Suficientemente variado

Casos límites borde esquemas.

Paper  
Premio

Error en producción

• Cubrir todo antes de probar.

→ enviar juec

• Error →

→ enviar instg

• Límites?

→ Lanzarlo al público

Respuesta



! ? x