|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cas d’utilisation :** | Déplacer les équipements sur le plan | |
| **Author** | Troyens | |
| **Système :** | RecyclApp | |
| **Acteur(s) :** | Utilisateur | |
| **Parties prenantes et intérêts :** | Utilisateur : déplacer l’élément sur plan à l’endroit désiré. | |
| **Préconditions :** | Il doit y avoir au minimum un élément sur le plan. | |
| **Garanties en cas de succès :** | L’élément a été modifié à l’endroit voulu sur le plan | |
| **Scénario principal :** | 1. L’utilisateur sélectionne l’élément à déplacer. | 1. Le système sélectionne l’élément choisi par l’utilisateur |
| 1. L’utilisateur bouge sa souris afin de déplacer l’élément à l’endroit voulu | 1. Le système déplace l’élément à l,endroit choisi par l’utilisateur |
| **Scénario alternatifs :** | 1. L’utilisateur ne sélectionne pas d’élément à déplacer |  |
|  | 1. Le système ne peut pas déplacer l’élément voulu par l’utilisateur |
| Ligne 2 : L'élément ne s'est pas déplacé sur le plan, le processus s'interrompt et un message d'erreur s'affiche. L'utilisateur doit recommencer le processus depuis le début afin que le déplacement s'effectue correctement. | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | |
| **Cas d’utilisation :** | Exporter un fichier sous la forme d’une image | |
| **Author** | Troyens | |
| **Système :** | RecyclApp | |
| **Acteur(s) :** | Utilisateur | |
| **Parties prenantes et intérêts :** | Utilisateur : Exporter le fichier désiré sous la forme d'une image afin qu'il soit lisible par tous et non-modificable | |
| **Préconditions :** | Il doit y avoir un fichier plan d’ouvert. | |
| **Garanties en cas de succès :** | Le fichier est exporté sous la forme d'une image dans le dossier choisi par l'utilisateur. | |
| **Scénario principal :** | 1. L’utilisateur sélectionne l’outil d’exportation d’un fichier. | 1. Le système ouvre une fenêtre pour inscrire le nom du fichier. |
| 1. L’utilisateur inscrit le nom qu’il désire donner à l’image, sélectionne le format « .jpeg » et appuie sur « Enregistrer ». | 1. Le système enregistre le fichier sous la forme d’une image le dossier désiré. |
| **Scénario alternatifs :** | Ligne 4 : Le fichier n’est pas correctement enregistré alors, le système renvoie un message d’erreur. L’utilisateur doit recommencer les étapes afin que l’image s’enregistre correctement et qu’elle soit lisible. | |
|  | | | | |