Texte des cas d’utilisation

1er Cas d’utilisation : Définir le panier de produit consommé par l’usine

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Système** | Application RecyclApp | | |
| **Acteurs** | Le concepteur | | |
| **Parties prenantes et intérêts** | Le concepteur : il veut définir le panier de produit consommé par l’usine | | |
| **Garanties en cas de succès** | La liste des produits qui rentrent aux portes de l’usine ainsi que leurs quantités en kg/h sont enregistrés par le système. | | |
| Scénario principal |  | Utilisateurs | Système |
| 1 | Le concepteur choisit l’outil “définir le panier” |  |
| 2 | Le concepteur choisit “ajouter un produit” |  |
| 3 | Le concepteur entre le nom du produit et la quantité (en Kg/h) |  |
| 4 |  | Le système confirme l’ajout du produit |
|  | *Le concepteur répète les étapes 2 à 4 jusqu’à ce que tous les produits soient saisis.* | |
| 5 | Le concepteur choisit “terminer” |  |
| Scénario alternatif | 1 |  | Ligne 3 : Le produit a déjà été ajouté. Le système le signale au concepteur. |

2ème Cas d’utilisation : Ajouter un convoyeur

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Système** | Application RecyclApp | | |
| **Acteurs** | Le concepteur | | |
| **Parties prenantes et intérêts** | Le concepteur : Il veut ajouter un convoyeur pour relier deux nœuds (station, entrée, sortie ou jonction) | | |
| **Préconditions** | Les deux les deux nœuds à connecter ont respectivement une sortie et une entrée, non encore connectée à une autre entrée ou sortie. | | |
| **Garanties en cas de succès** | Les deux nœuds sont connectés. | | |
| Scénario principal |  | Utilisateurs | Système |
| 1 | Le concepteur sélectionne l’outil représentant un convoyeur. |  |
| 2 | Le concepteur sélectionne la couleur désirée pour le convoyeur. |  |
| 3 | Le concepteur sélectionne la sortie du premier nœud. |  |
| 4 |  | Le système confirme la sélection de la sortie |
| 5 | Le concepteur sélectionne l’entrée du second nœud |  |
| 6 |  | Le convoyeur est affiché sur le plan |
| Scénario alternatif | 1 |  | Ligne 3 : La sortie sélectionnée est déjà occupée. Le système le signale au concepteur. |
| 2 |  | Ligne 5 : L’entrée sélectionnée est déjà occupée. Le système le signale au concepteur |

3ème Cas d’utilisation : Charger son travail à partir d’un fichier

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Système** | Application RecyclApp | | |
| **Acteurs** | Le concepteur | | |
| **Parties prenantes et intérêts** | Le concepteur : Il veut charger son travail à partir d’un fichier existant | | |
| **Préconditions** | Le fichier est dans le format correct. | | |
| **Garanties en cas de succès** | Le plan est affiché et le concepteur peut y apporter des modifications. | | |
| Scénario principal |  | Utilisateurs | Système |
| 1 | Le concepteur sélectionne l’outil pour charger son travail |  |
| 2 |  | Le système affiche le système de fichier de l’ordinateur |
| 3 | Le concepteur choisi le fichier à charger |  |
| Scénario alternatif | 1 |  | Ligne 3 : Le fichier à charger n’est pas dans le bon format. Le système le signal au concepteur. |

4ème Cas d’utilisation : Voir les quantités de chaque produit transitant par un élément.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Système** | Application RecyclApp | | |
| **Acteurs** | Le concepteur | | |
| **Parties prenantes et intérêts** | Le concepteur : Il veut obtenir l’information juste sur les quantités de produits qui passent en un point précis du réseau. | | |
| **Préconditions** | Il existe au moins un élément (nœud ou un arc) sur le graphique de simulation. | | |
| **Garanties en cas de succès** | La liste des produits en transit ainsi que leurs quantités respectives sont affichées. | | |
| Scénario principal |  | Utilisateurs | Système |
| 1 | Le concepteur sélectionne l’élément désiré |  |
| 2 |  | Le système affiche la liste des produits transitant par cet élément et leurs quantités respectives. |
| Scénario alternatif | 1 |  | Ligne 2 : Aucun élément ne transite par l’élément sélectionné. Le système le signale au concepteur. |

5ème Cas d’utilisation : Vérifier validité du système

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Système** | Application RecyclApp | | |
| **Acteurs** | Le concepteur | | |
| **Parties prenantes et intérêts** | Le concepteur : Il veut vérifier si le système modélisé est correcte. | | |
| **Préconditions** | Au moins un équipement a été ajouté au graphique. | | |
| **Garanties en cas de succès** | Le système retourne un message pour dire si le système est valide ou non. | | |
| Scénario principal |  | Utilisateurs | Système |
| 1 | Le concepteur clique sur le bouton servant à vérifier le système |  |
| 2 |  | Le système vérifie si chacun si chacun des équipements est connecté |
| 3 |  | Le système vérifie le taux d’utilisation pour chaque station |
| 4 |  | Le système envoie un message à l’utilisateur pour l’informer sur la validité du système |