Texte des cas d’utilisation

1er Cas d’utilisation : Définir le panier de produit consommé par l’usine

**Niveau** : But utilisateur

**Acteurs** : Le concepteur

**Parties prenantes et intérêts**:

* Le concepteur : il veut définir le panier de produit consommé par l’usine

**Préconditions** :

**Garanties en cas de succès** :

La liste des produits qui rentrent aux portes de l’usine ainsi que leurs quantités en kg/h sont enregistrés par le système.

**Scénario Principal** :

1. Le concepteur choisit l’outil “définir le panier”
2. pour rentrer un produit il choisit “ajouter un produit”
3. Il renseigne le nom du produit et la quantité (en kg/h)
4. le concepteur choisit “finaliser”

**Scénarios alternatifs** :

3a. Le produit existe déjà dans la liste de produits entrants

1. Le système le signale au concepteur
2. Le système propose au concepteur de rentrer un autre produit

2ème Cas d’utilisation : Ajouter un convoyeur

**Niveau** : But utilisateur

**Acteurs** : Le concepteur

**Parties prenantes et intérêts**:

* **Le concepteur** : Il veut ajouter un convoyeur pour relier deux nœuds (station, entrée, sortie ou jonction).

**Préconditions** : Les deux les deux nœuds à connecter ont respectivement une sortie et une entrée non encore connectée à une autre entrée ou sortie.

**Garanties en cas de succès** : Les deux nœuds sont connectés.

**Scénario Principal** :

1. Le concepteur sélectionne l’outil représentant un convoyeur
2. Le concepteur sélectionne la couleur désirée pour le convoyeur
3. Le concepteur effectue un click à la sortie du premier nœud.
4. Le concepteur effectue un click à l’entrée du second nœud.

**Scénarios alternatifs** :

3a. La sortie du nœud est déjà occupée

1. Le système le signale au concepteur
2. Le système propose de choisir la sortie d’un autre nœud

4a. Le nœud possède une seule entrée déjà occupée

1. Le système le signale au concepteur
2. Le système propose de choisir l’entrée d’un autre nœud

3ème Cas d’utilisation : Charger son travail à partir d’un fichier

**Niveau** : But utilisateur

**Acteurs** : Le concepteur

**Parties prenantes et intérêts**:

* Le concepteur : Il veut charger son travail à partir d’un fichier existant

**Préconditions** : Le fichier est dans le format correct.

**Garanties en cas de succès** : Le graphique est chargé dans et le concepteur peut y apporter des modifications.

**Scénario Principal** :

1. Le concepteur sélectionne l’icône pour charger son travail
2. Une fenêtre s’ouvre pour parcourir le système de fichier de l’ordinateur
3. Le concepteur choisi le fichier à charger
4. Le concepteur click sur “charger”

**Scénarios alternatifs** :

3a. Le fichier à charger n’est pas dans le bon format

1. Le système envoie un message d’erreur
2. Le système demande à l’utilisateur de choisir un autre fichier ou de sortir du menu “charger”