Construção de Páginas para Internet II

Aula 2 Heurísticas de Nielsen

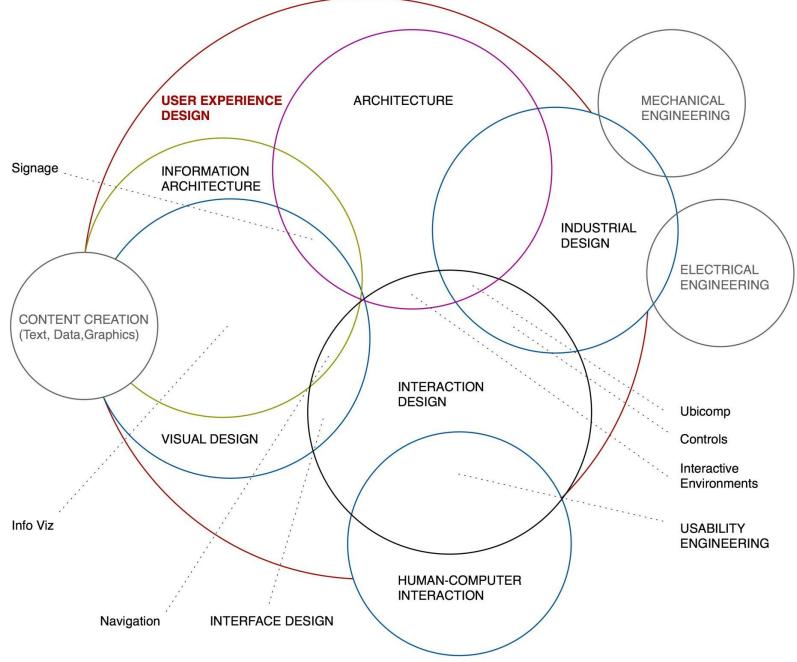
Profa. Jaline Mombach jaline.mombach@ifb.edu.br

Agenda

- Continuação aula anterior...
- Heurísticas de Usabilidade
 - Atividade Prática
- Design de Interação
 - o Discussão

ANTES de tudo...

uma breve explicação

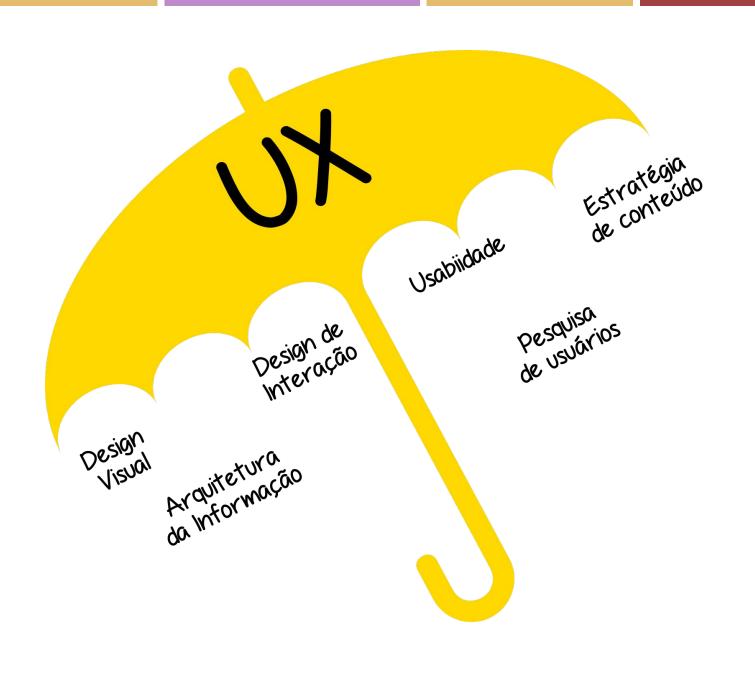


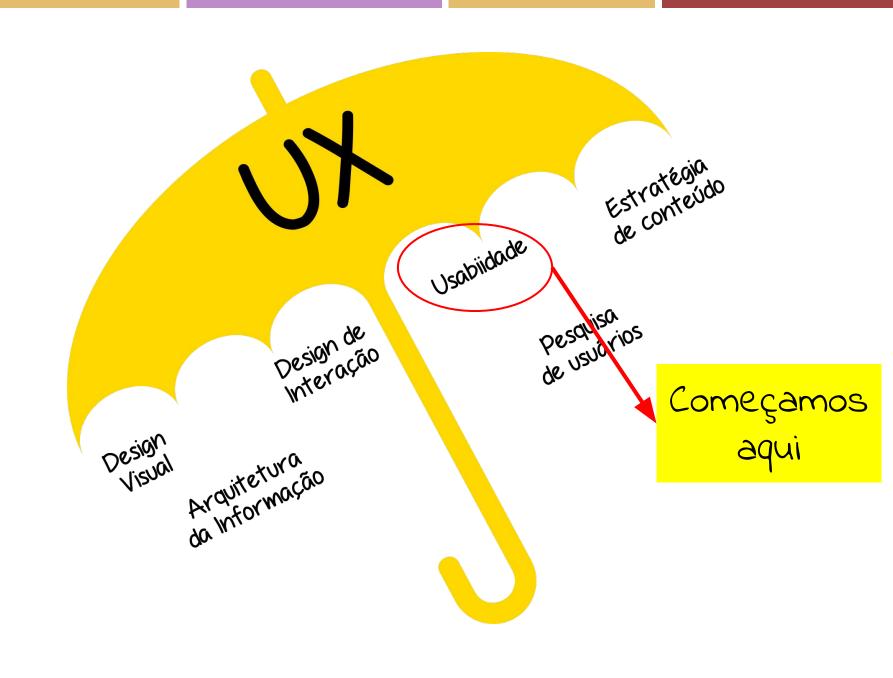
Fonte: http://www.kickerstudio.com/2008/12/the-disciplines-of-user-experience/



Fonte: http://www.kickerstudio.com/2008/12/the-disciplines-of-user-experience/







USABILIDADE

facilidade de manuseio

aprendizado rápido

dificuldade de esquecimento

ausência de erros operacionais

eficiência

satisfação

Exemplo:

ATENDIMENTO TELEFÔNICO DA OI

Quais são os problemas desses atendimentos?

Exemplo:

ATENDIMENTO TELEFÔNICO DA OI

- É irritante
- É confuso
- É ineficiente, exigindo muitos passos para tarefas básicas
- É difícil de utilizar
- Os procedimentos não são óbvios

Na última aula...

Todos nós conseguimos identificar o que é fácil e o que não é...

...porque também somos usuários

Mas e na hora de desenvolver algo?

Quem é Nielsen?

Quem é Nielsen?

Jakob Nielsen é um dinamarquês, cientista da computação com P.h.D em Interação Humano-Computador

> Especialista em Usabilidade



HEURÍSTICA

εὑρίσκω

De origem grega, significa o mesmo que Eureka: descobrir, encontrar



Arquimedes

HEURÍSTICAS

Em IHC...

São diretrizes técnicas para a avaliação de interfaces

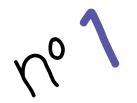


10 HEURÍSTICAS + NIELSEN

Surgiram a partir da análise de 249 problemas, identificados em avaliações de especialistas em 11 projetos

10 HEURÍSTICAS DE NIELSEN

- 1. Visibilidade de status do sistema (feedback)
- 2. Correspondência entre o sistema e o mundo real (affordance)
- 3. Controle e liberdade do usuário
- 4. Consistência e padronização
- 5. Reconhecimento em vez de memorização
- 6. Flexibilidade e eficiência de uso
- 7. Projeto estético e minimalista
- 8. Prevenção de erros
- 9. Ajudar os usuários a reconhecerem, diagnosticarem e se recuperarem dos erros
- 10. Ajuda e documentação



VISIBILIDADE DE STATUS DO SISTEMA

A interface sempre deve informar ao usuário o que está acontecendo, ou seja, todas as ações precisam de feedback instantâneo para orientá-lo

Mensagem de sacesso...

VISIBILIDADE [DO SISTEM

PARABÉNS!

Sua compra foi realizada com sucesso!

Logo nossa equipe entrará em contato

AGRADECEMOS PELA PREFERÊNCIA E CONFIANÇA

CETRO SOLUÇÕES EM EMBALAGENS LTDA CNPJ:15.287.545/0001 06 LE:209.464.711.110

Seu pedido # é: 100000023



VISINFORMANDE DE STATUS erro... DA SISTEMA

Renomear

O nome do dispositivo especificado é inválido.

OK



DE STATUS TEMA

Vai demorar?

Posso fazer um café?

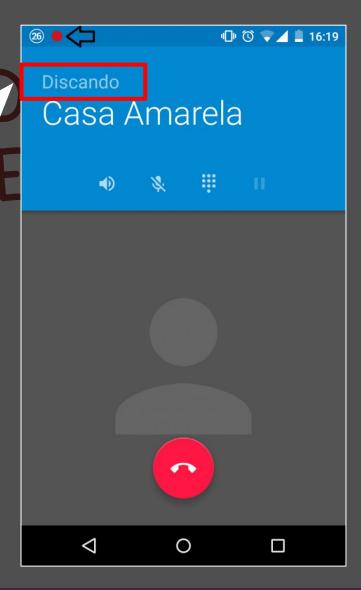


VISIBILIDADE DE STATUS DO SISTEMA Usuário tem ideia

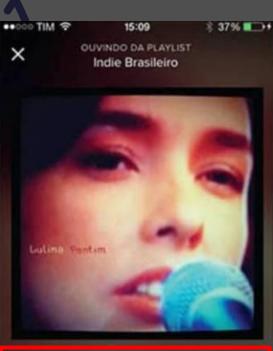
de tempo



Usuário tem ideia do que o sistema está fazendo









ADE DE STATUS SISTEMA

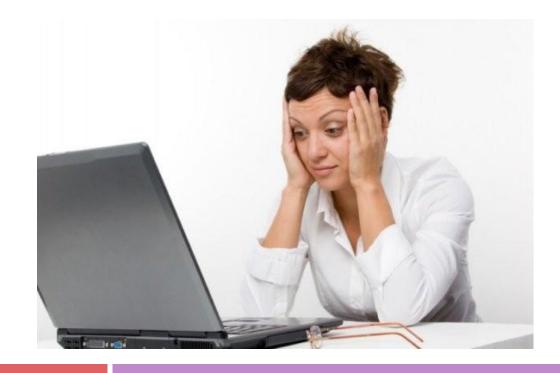
Usuário tem ideia de tempo da música



VISIBILIDADE DE STATUS DO SISTEMA

10 segundos

é o tempo que o usuário se mantém focado no sistema

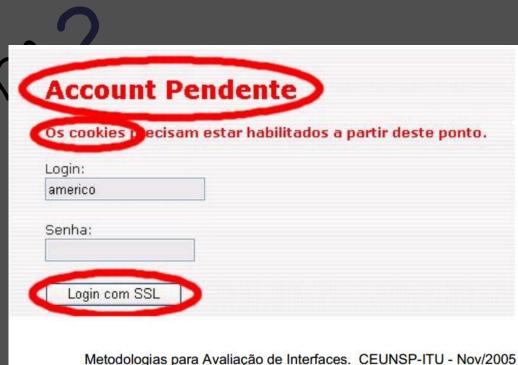


no 2

CORRESPONDÊNCIA ENTRE O SISTEMA E O MUNDO REAL

O sistema deve utilizar palavras e expressões que são familiares ao usuário.

Informação deve aparecer de forma natural e lógica, conforme esperado pelos usuários





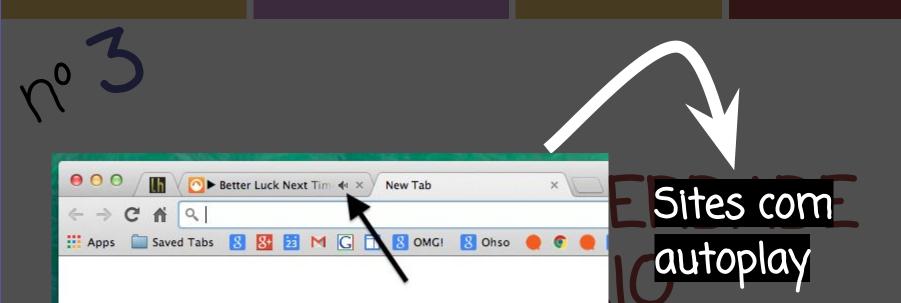
O sistema deve utilizar palavras e expressões que são familiares ao usuário.

Informação deve aparecer de forma natural e lógica, conforme esperado pelos usuários



CONTROLE E LIBERDADE DO USUÁRIO

Prover "saídas de emergência" - desfazer e refazer ações.



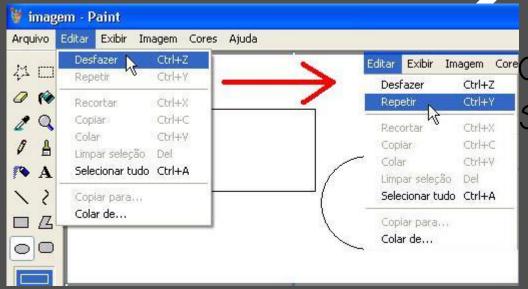
Prover "saídas de emergência" refazer ações.

Onde isso está tocando?





CONTROLE E LIBERDADE DO USUÁRIO



cia" - desfazer e s. Desfazer ou repetir uma ação



Desfazer amizade OLL LIDEKDADE

E para refazer? (a pessoa fica sabendo que excluiste)

Prover "saídas de emergência" - desfazer e refazer ações.



HOJE

As mensagens e chamadas desta conversa estão agora seguras com criptografia de ponta-aponta. Toque para obter mais informações.

∇ocê apagou esta mensagem

12:59

ABERDADE ÁRIO

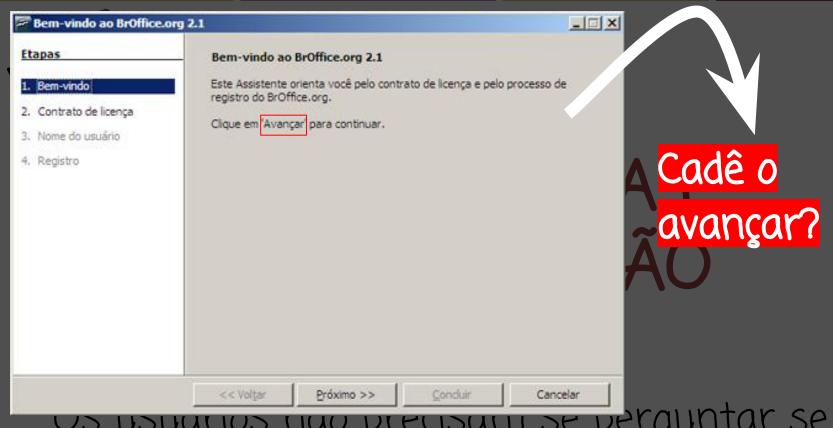
Finalmentel

incia" - desfazer e jes. No 4

CONSISTÊNCIA E PADRONIZAÇÃO

Os usuários não precisam se perguntar se botões, palavras ou ações significam a mesma coisa.

Seguir convenções da plataforma



os usuários riao precisarir se perguntar se botões, palavras ou ações significam a mesma coisa.

Seguir convenções da plataforma



ISISTENCIA E

Não manter

Os us<mark>links quebrados</mark> sar mesma co

Seguir convenções



The page cannot be found

The page you are looking for might have been removed, had its name changed, or is temporarily unavailable.

Please try the following:

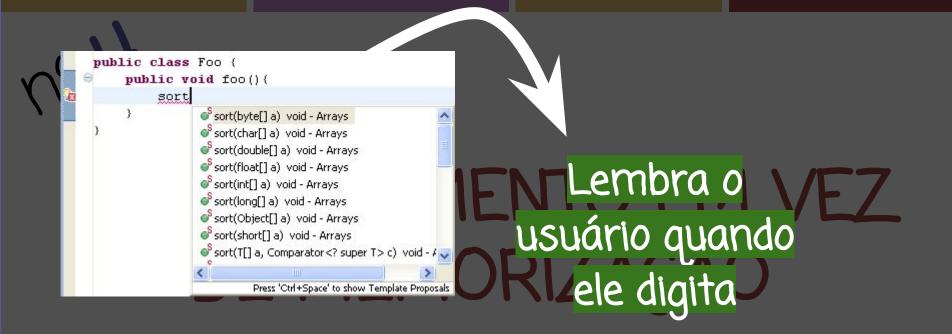
- If you typed the page address in the Address bar, make sure that it is spelled correctly.
- Open the www.maxglaser.tv home page, and then look for links to the information you want.
- Click the Back button to try another link.
 Click Search to look for information on the Internet.

HTTP 404 - File not found loternet Explorer



RECONHECIMENTO EM VEZ DE MEMORIZAÇÃO

As instruções devem estar visíveis, a interface deve oferecer ajuda

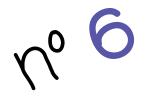


As instruções devem estar visíveis, a interface deve oferecer ajuda



INTO EM VEZ RIZAÇÃO

ester visíveis, a erece ajuda ficones ajudam a memorizar



FLEXIBILIDADE E EFICIÊNCIA

Permitir que usuários experientes executem ações de forma mais rápida.



Perminir que usuários experientes executem ações de forma mais rápida.



Selecione a palavra que falta She reads a newspaper. 3 🔾 me 2 (mine

ENCIÊNCIA

Atalhos de teclado





FLEXIBILIDADE E EFICIÊNCIA

Menus

pop up

Permitir de usuários

ações de form



707

PROJETO ESTÉTICO E MINIMALISTA

Evitar informações irrelevantes, que dificultem atenção do usuário ao que é importante



Search the web using Google!

10 results + Google Search I'm feeling lucky

Index contains ~25 million pages (soon to be much bigger)

About Google!

Stanford Search Linux Search

Get Google! updates monthly!

your e-mail

Subscribe Archive

Copyright @1997-8 Stanford University



E-mail Imagens

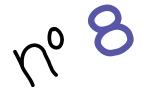
.....

Evitar informações irr atenção do usuário MENOS É MAISI



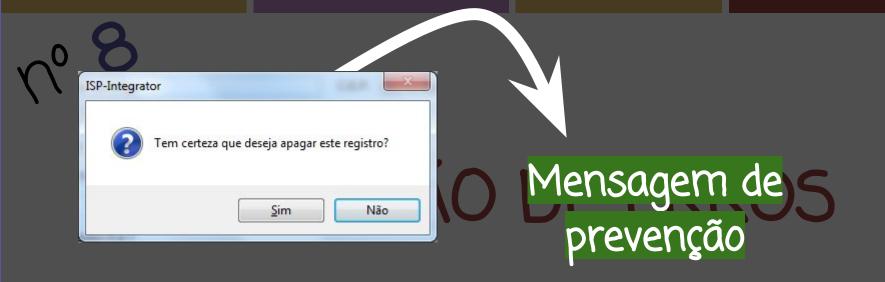
Pesquisa Google

Estou com sorte



PREVENÇÃO DE ERROS

Ter cuidado, comunicar possíveis erros ao usuário

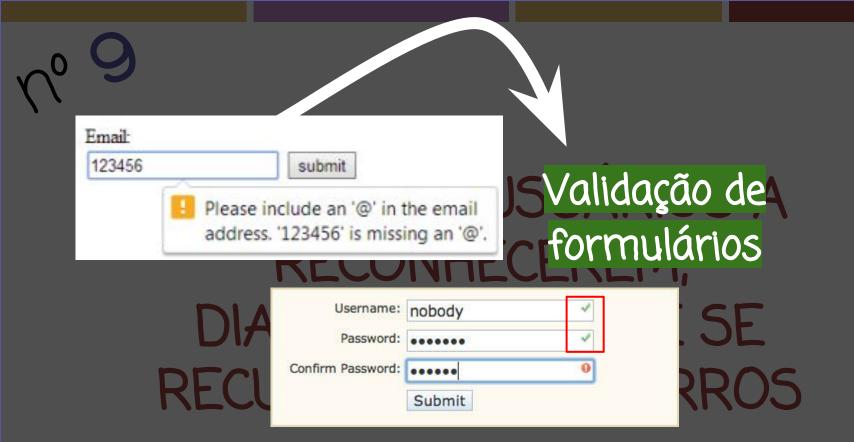


Ter cuidado, comunicar possíveis erros ao usuário



AJUDAR OS USUÁRIOS A RECONHECEREM, DIAGNOSTICAREM E SE RECUPERAREM DE ERROS

Expor mensagens em linguagem simples, indicar precisamente o problema e sugerir uma solução



Expor mensagens em linguagem simples, indicar precisamente o problema e sugerir uma solução



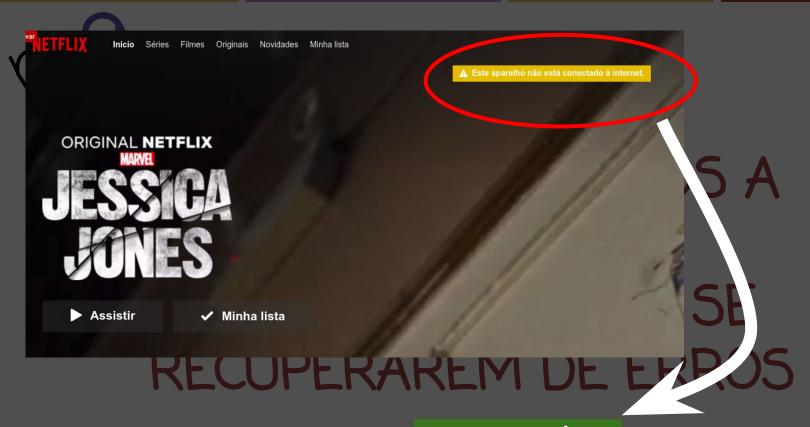
AVISO SOBRE AJUDAR OS L'anexos" do S A RECONHECIGMAIM, DIAGNOSTICAREM E SE RECUPERAREM DE ERROS

Expor indica Você quis anexar arquivos?

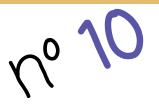
Você escreveu "anexo" na sua mensagem, mas não há arquivos anexados. Enviar assim mesmo?

OK.

Cancelar



Expor mensagens Aviso sobre em simples, indicar precisament falta de lema e sugerir uma conexão



AJUDA E DOCUMENTAÇÃO

Um bom conjunto de documentação e ajuda deve ser utilizado para orientar o usuário em caso de dúvida. Deve ser visível, facilmente acessada, e com oferecer uma ferramenta de busca na ajuda.

Perguntando

- Que tipos de perguntas devo evitar de fazer?
- ★ O que significa se uma pergunta está "encerrada" ou "em suspenso"?
- A respeito de quais tópicos posso fazer perguntas aqui?
- O que devo fazer quando alguém responder à minha pergunta?
- Why are questions no longer being accepted from my account?
- » Veja mais

Respondendo

- O que significa quando uma resposta é "aceita"?
- Por que e como algumas respostas são excluídas?
- Posso responder minha própria pergunta?
- Por que as respostas não são mais aceitas da minha conta?
- Como escrever uma boa resposta?
- » Veja mais

Nosso modelo

- Que tipo de comportamento é esperado dos usuários?
- Como encontrar tópicos nos quais estou interessado?
- How do I search?
- Onde eu posso publicar o feedback sobre algo que estiver incompleto ou uma ideia que eu tiver para um recurso?
- Por que as pessoas podem editar minhas publicações? Como funciona a edição?
- » Veja mais

Medalhas

Veja a lista completa das medalhas que você pode ganhar

Privilégios

Veja a lista completa dos privilégios que você pode obter

Reputação e moderação

Why is voting important?

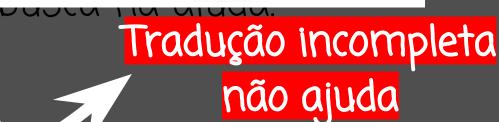
- Quem são os moderadores do site e qual é a função deles aqui?
- O que é reputação? Como se ganha (e se perde)?
- O que é gratificação? Como posso começar a ter uma?
- » Veja mais

Minha conta

- ★ Eu perdi minha senha; como posso redefini-la?
- ★ Como excluir minha conta?
- I accidentally created two accounts; how do negree them?
- How do I add or remove login credentials from my account?
- Por que devo criar uma conta?

» Veja mais

ajuda rio em nente nta de



Explorando



Atividade avaliativa

Agora você já conhece as heurísticas!

Em duplas, explore o sites a seguir e alinhe pelo menos 5 heurísticas usadas em cada um:

FACEBOOK

TWITTER

INSTAGRAM

Pense naquele site que te deixa extremamente irritado no uso e alinhe esses erros à falta de aplicação das heurísticas.

No mínimo <u>5 problemas</u> encontrados (pode ser em diferentes sites, não esqueça de dizer que heurística não está sendo cumprida).



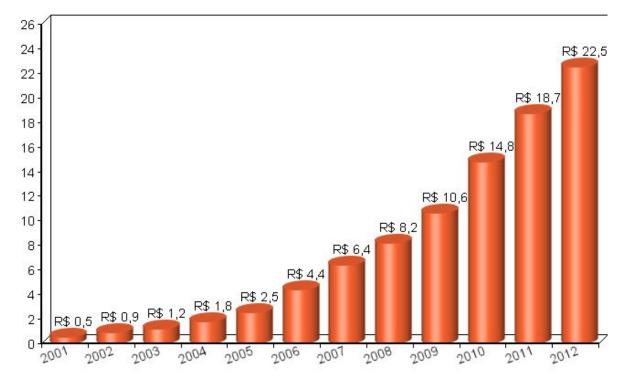
BRASIL

50° PAÍS MAIS

CONECTADO



Faturamento anual do e-commerce no Brasil (em bilhões)



eBit (www.e-commerce.org.br)

A internet se tornou o terceiro veículo de maior alcance no Brasil, atrás apenas de rádio e TV

"No ambiente competitivo da internet, um clique pode fazer toda a diferença, de modo que, se você frustrar o usuário, ele irá para outro site"

Steve Krug



8 DICAS

USABILIDADE NA WEB

Dica 1# Seu site NÃO pode ser lento

40% dos usuários abandonam o site se ele não carregar em até 3 segundos. (CARVALHO, 2013)

Dica 1# Seu site NÃO pode ser lento

Testel
Pingdom
http://tools.pingdom.com/fpt/

40% dos usuários abandonam o site se ele não carregar em até 3 segundos.

Dica 1# Seu site NÃO pode ser lento

Testel Pingdom

http://tools.pingdom.com/fpt/

- Evite uso de imagens grandes, redimensione-as antes de fazer upload
- Servidor deve ser confiável (ninguém gosta quando o site está fora do ar)

40% dos usuários abandonam o site se ele não carregar em até 3 segundos.

VOCÊ CONSEGUE LER ISSO?

VOCÊ CONSEGUE LER ISSO?

..E 1550?

VOCÊ CONSEGUE LER ISSO?





VOCÊ CONSEGUE LER ISSO?







VOCÊ CONSEGUE LER ISSO?

...E 1550?

_E 1550?

...E 1550?

...E 1550?

VOCÊ CONSEGUE LER VOCÊ CONSEGUE LER

_E 1550?

...E 1550?

VOCÊ CONSEGUE LER VOCÊ CONSEGUE LER

_E 1550?

_E 1550?

...E 1550?

VOCÊ CONSEGUE LER VOCÊ CONSEGUE LER

_E 1550?



...E 1550?

VOCÊ CONSEGUE LER VOCÊ CONSEGUE LER

<u>E 1550?</u>





_E 1550?

...E 1550?

VOCÊ CONSEGUE LER VOCÊ CONSEGUE LER

<u>E 1550?</u>





_E 1550?

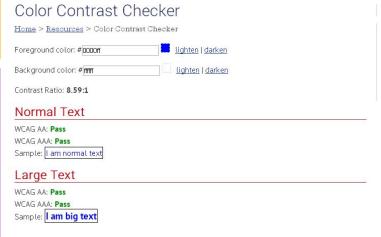
...E 1550?



Use uma ferramenta para testar o contraste



http://snookca/technical/colour_contrast/colour.html





http://webaim.org/resources/contrastchecker/

http://www.checkmycolours.com/

Dica 3# Falta de Hierarquia Visual

Quanto mais importante é algo, mais proeminente deve estar

Muito importante Um pouco menos importante Nada importante

Dica 3# Falta de Hierarquia Visual

Manter um estilo padrão

Itálico em palavras estrangeiras

Negrito para destaque

CAIXA ALTA para gritar

Perceba nesta frase como ao tentar CHAMAR ATENÇÃO para tudo eu não consegui chamar atenção para NADA

O seguinte questionário é projetado para nos fornecer informações que nos auxiliem a melhorar o site e torná-lo mais apropriado às suas necessidades Por favor, selecione suas respostas os menus e botões de opção abaixo.

Esse questionário só deve lhe tomar de 2 a 3 minutos.

No final dessa página você pode deixar seu nome, endereço e telefone. Se deixar seu telefone poderemos lhe ligar futuramente para avaliar o nosso site.

Se você tiver comentários ou dúvidas que necessitem de uma resposta, por favor, contate o Serviço de Atendimento ao Cliente.

O sequinda para nos fornecer informaprox. 115 melhorar o site e torná-prox. 115 necessidades. Por favo de opçã palayras stas os menus e botões de opçã palayras

Esse que trionario so deve ine tomar de 2 a 3 minutos.

No final dessa página você pode deixar seu nome, endereço e telefone. Se deixar seu telefone poderemos lhe ligar futuramente para avaliar o nosso site.

Se você tiver comentários ou dúvidas que necessitem de uma resposta, por favor, contate o Serviço de Atendimento ao Cliente.

Por favor, nos auxilie a melhorar o site respondendo estas questões. Só deve levar de 2 a 3 minutos para completar essa pesquisa.

Observação: Se você tiver comentários ou dúvidas que necessitem uma resposta não use este formulário. Em vez disso, contate o Serviço de Atendimento ao Cliente

48 palavras

Por favor, nos auxilie a melhorar o site respondendo estas questões. Só deve levar de 2 a 3 minutos para completar essa pesquisa.

Observação: Se você tiver comentários ou dúvidas que necessitem uma resposta não use este formulário. Em vez disso, contate o Serviço de Atendimento ao Cliente

48 palavras

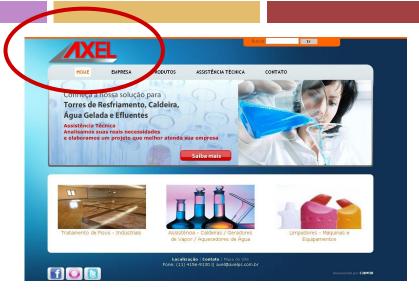
Dica 5# É difícil encontrar a logo

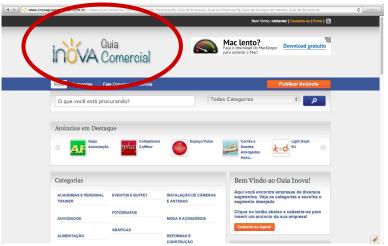
A logo ou o nome da empresa, enfim... algo que identifique o site.

VISÍVEL E FÁCIL DE ACHAR

Por padrão, fica no canto superior à esquerda da página

Deve ser clicável, redirecionando para a página principal





Dica 6# Deixar claro o objetivo



Se seu objetivo é pesquisar, você usaria o Google ou o Yahoo?



Dica 7# Menu confuso

O site não possui menu





TOP FACEBOOK PAGES NO BRASIL [MARÇO]

READ ON 🐡 0

News - 15 de abril de 2013

Dica 7# Menu confuso

Menu confuso?!



Dica 7# Menu confuso

Um bom menu precisa ser simples e direto

Limite o uso do menu para itens mais importantes





Dica 8# URL não amigáveis

ANTES



http://www.dicasdehospedagem.com/refer.php?id=123456

DEPOIS



http://www.dicasdehospedagem.com/palavra-chave-aqui

E ONDE EU VOU USAR ISSO?

Levantamento de Requisitos

- Entrevistas
- Análise de Tarefa
- Focus Group (sessões de discussão durante o levantamento de requisitos)

Projeto e Especificação

- Card Sorting
- Modelagem de Tarefa

Codificação e Testes

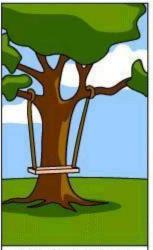
- Prototipação rápida de partes da interface/sistema
- Moderação de testes sob os protótipos desenvolvidos
- Avaliação heurística

Integração e testes

- Testes de usabilidade
- Observação do usuário sobre o ambiente onde o sistema é utilizado



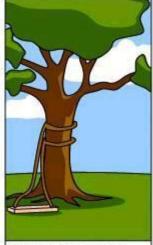
Como o cliente explicou...



Como o líder de projeto entendeu...



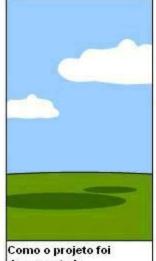
Como o analista projetou...



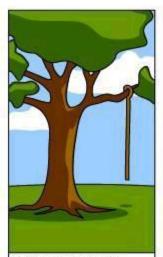
Como o programador construiu...



Como o Consultor de Negócios descreveu...



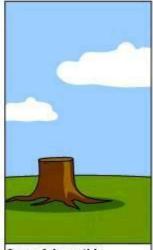
documentado...



Que funcionalidades foram instaladas...



cobrado...



Como foi mantido...



O que o cliente realmente queria...

Atividade

Quanto tempo você acha que se deveria levar para aprender a usar os seguintes produtos interativos e quanto tempo a maioria das pessoas realmente leva? Qual é o grau de capacidade de memorização deles?

- Utilizar um aparelho reprodutor de DVD para assistir a um filme.
- Usar um gravador digital de vídeo DVR para gravar dois programas de TV
- Usar uma ferramenta de autoria para criar um site ou blog

DESIGN DE INTERAÇÃO

DESIGN DE INTERAÇÃO

Projetar produtos interativos para apoiar o **modo** como as pessoas se <u>comunicam</u> e <u>interagem</u> em seu cotidiano, seja em casa ou no trabalho.

De que maneira o Design de Interação difere de outras abordagens para o design de sistemas, como a Engenharia de Software?

- Preocupados com as pessoas
- interações e interior da casa
- Proporção certa entre áreas privadas e sociais?
- Áreas para cozinhar e fazer refeições estão próximas?
- As pessoas utilizarão os espaços projetados da maneira como foram pensados?

- Preocupados com as pessoas
- interações e interior da casa
- Proporção certa entre áreas privadas e sociais?
- Áreas para cozinhar e fazer refeições estão próximas?
- As pessoas utilizarão os espaços projetados da maneira como foram pensados?

- Questões relacionadas com a realização do projeto
- Custo e durabilidade
- Aspectos estruturais, ambientais e práticos
- Regulamentações contra incêndios

Assim como há diferença entre projetar e construir uma casa, há também uma distinção entre o design de um produto interativo e a engenharia de um software para isso.

DESIGN DE INTERAÇÃO

Vai além da IHC...



DESIGN DE INTERAÇÃO

Quem está envolvido?

"Designers precisam saber muitas coisas diferentes sobre os usuários, as tecnologias e as interações entre eles, a fim de criarem experiências de usuário eficazes."

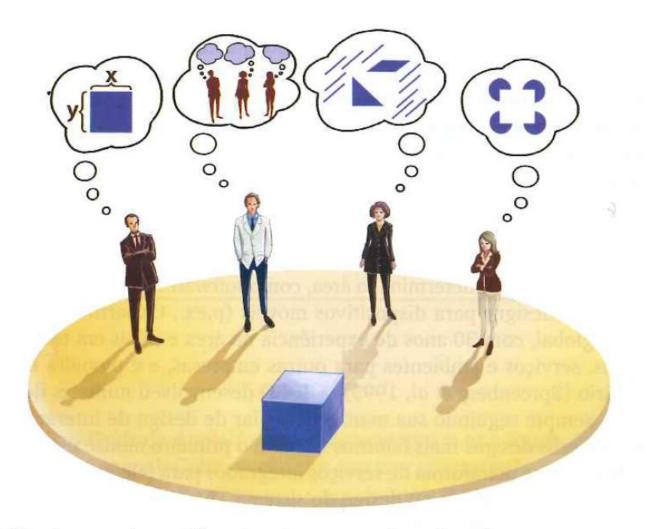


Figura 1.5 Quatro membros diferentes de uma equipe olhando para o mesmo quadrado, mas cada um vendo-o de maneira diferente.

"Pessoas com diferentes formações têm diferentes modos de

ver e falar sobre o mundo"

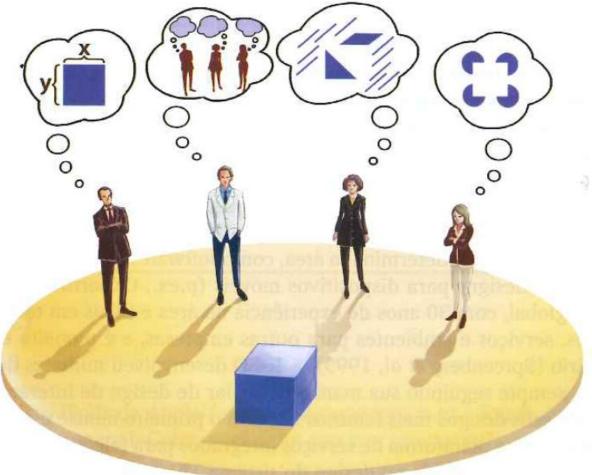


Figura 1.5 Quatro membros diferentes de uma equipe olhando para o mesmo quadrado, mas cada um vendo-o de maneira diferente.

Atividade Avaliativa

- Em duplas, leia o artigo recebido e discuta com o colega:
 - Sabíamos disso?
 - Concordamos/discordamos com o que foi apresentado?

Conte aos colegas sobre o que o artigo trata e o que a dupla considerou mais relevante.