Tópicos Especiais em TI

Professor Jailson Brito

Aula 4: Framework Scrum

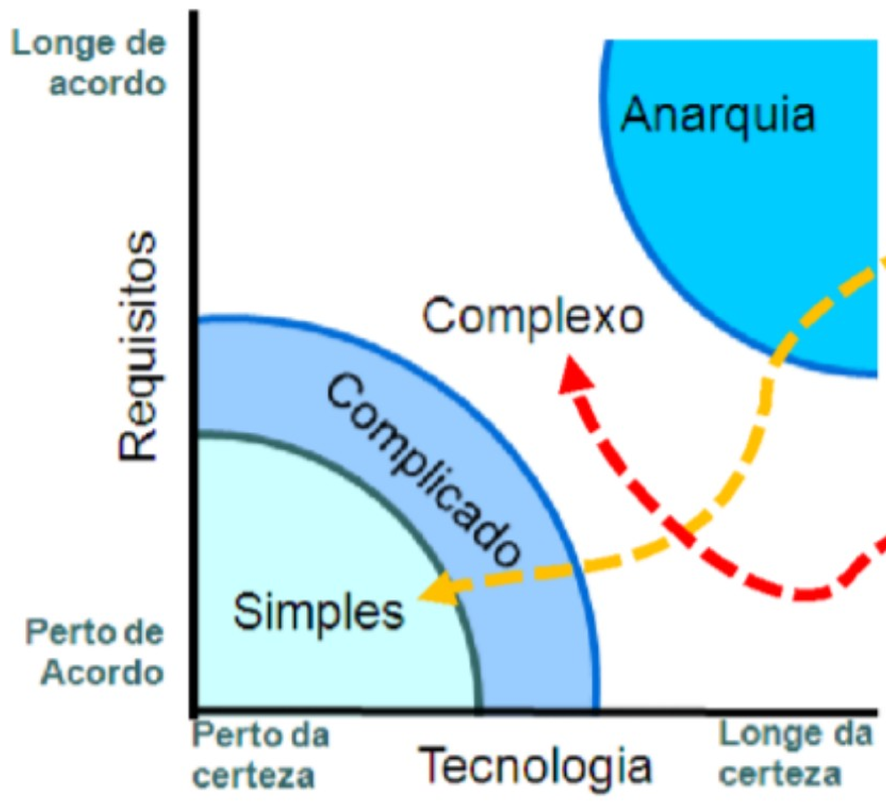
Avançar →

Objetivos

Aprender os conceitos do Desenvolvimento Ágil;

Entender o que é Scrum;

Processo empírico



Processos definidos
São processos em que se conhecem todas as variáveis, há poucas ou nenhuma mudança e são repetitivos e previsíveis. Geralmente existe uma documentação aplicada na execução do processo.

Processos empíricos
São aqueles em que não se conhecem todas as variáveis, há mudanças e não são repetitivos nem previsíveis. Geralmente são baseados na experiência e no conhecimento de quem executa o processo.

O empirismo afirma que o conhecimento vem da experiência e devemos tomar decisões com base no que se conhece.

Processo empírico

CONTROLE EMPÍRICO DE PROCESSOS

significa trabalhar de maneira baseada em fatos, experiência e evidências.

Observação

Informações são obtidas pela **observação** e não pela previsão.

Direção

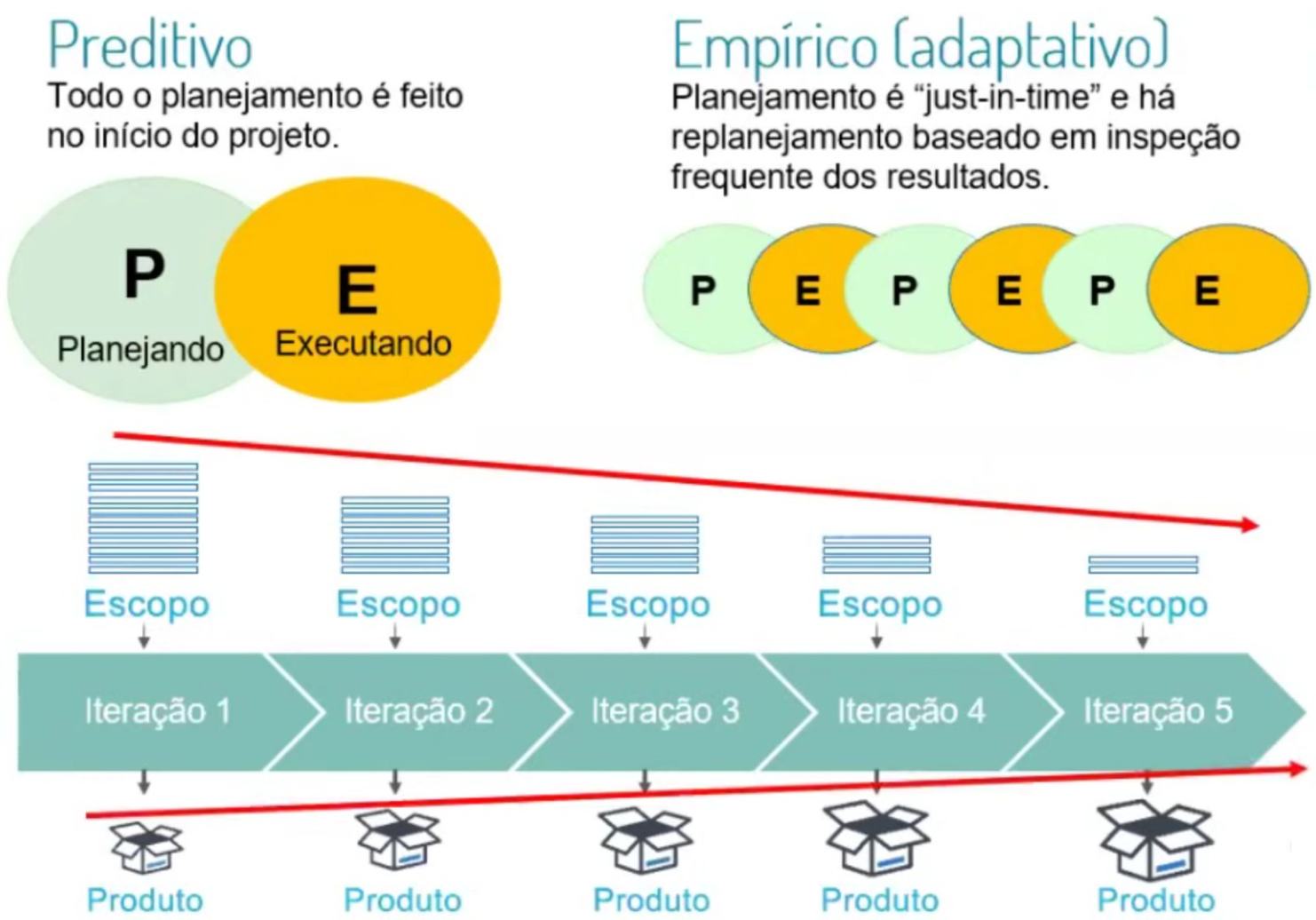
No final de cada iteração, pode-se **mudar** a direção dos trabalhos (agilidade).

Origem das abordagens ágeis

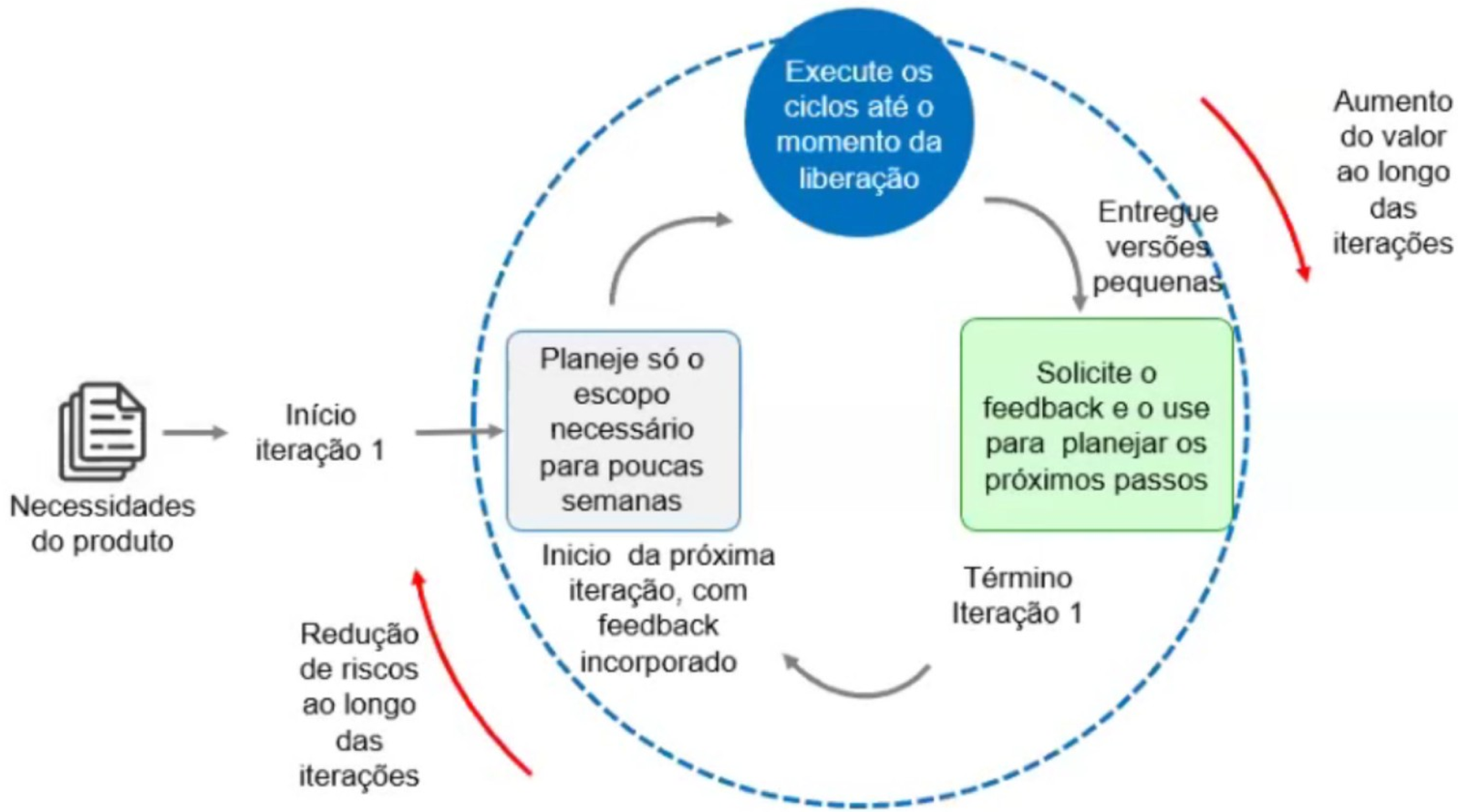
- Apesar de algumas metodologias ágeis existirem há mais de 20 anos, foi no ano de 2001 que o pontapé foi dado para a grande disseminação das abordagens ágeis.
- Nesta época os principais responsáveis pela teoria e pela aplicação de diversos métodos se reuniram para discutir sobre as melhores maneiras de gerenciar e desenvolver softwares. Entre os participantes deste grupo podemos destacar nomes como Kent Beck, Ken Schwaber e Jeff Sutherland.
- Destes encontros acabaria por sair o Manifesto Ágil e a formação da Aliança Ágil, uma organização sem fins lucrativos destinada a promover a adoção dos métodos ágeis.
- O Manifesto Ágil documentou os princípios orientadores para o desenvolvimento ágil e definiu uma filosofia em torno de um conjunto de metodologias existentes.

O que é o Scrum?

Processo empírico planeja frequentemente



Processo empírico planeja frequentemente



Como o controle empírico de processos funciona?

FORME UM TIME PEQUENO

Compartilhe com eles a visão do produto e os requisitos iniciais.

GERE COLABORAÇÃO

Para entregar os requisitos mais importantes primeiro.

INSPECIONE O PROGRESSO

Incorpore o feedback e ajuste os planos. Nunca perca a visão.

Tomamos decisões sobre o que fazer a seguir no final de cada iteração, sempre mantendo a visão em mente.

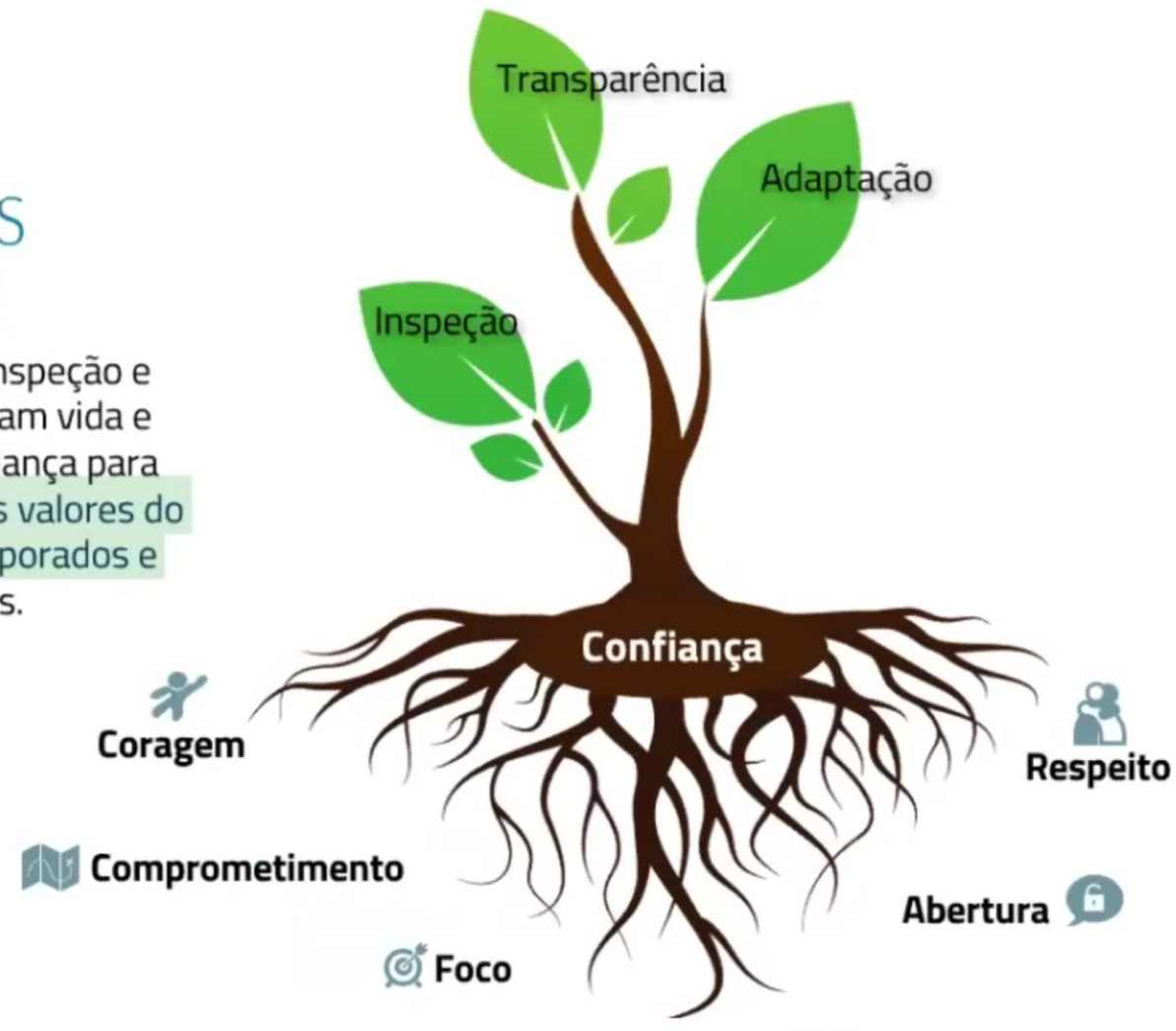
Os três pilares do empirismo (e do Scrum)

Quanto maior o risco, mais inspeção e adaptação devem ser feitas.

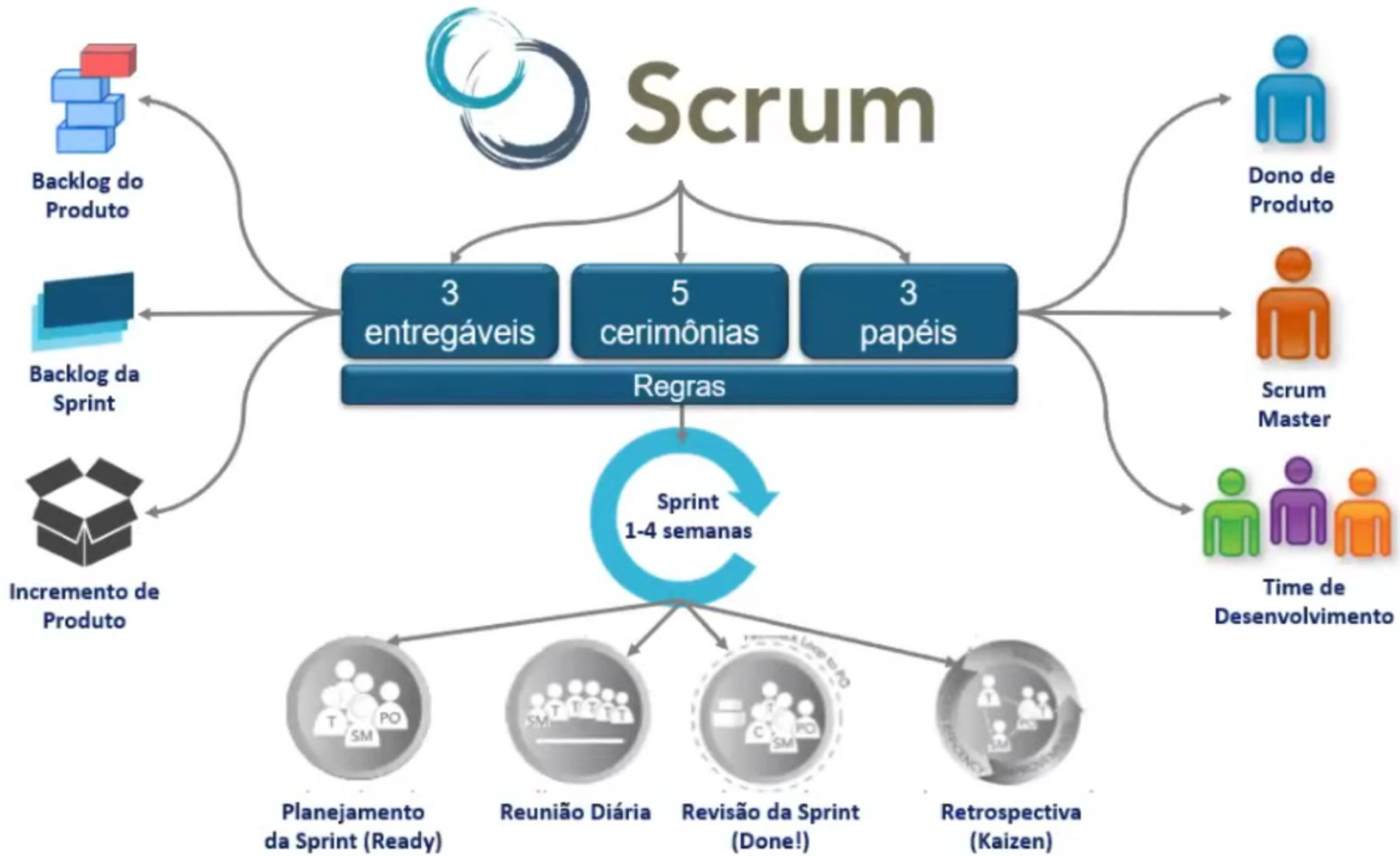
Valores do Scrum

OS PILARES DO SCRUM

transparência, inspeção e adaptação ganham vida e constroem confiança para todos quando os valores do Scrum são incorporados e vividos por todos.



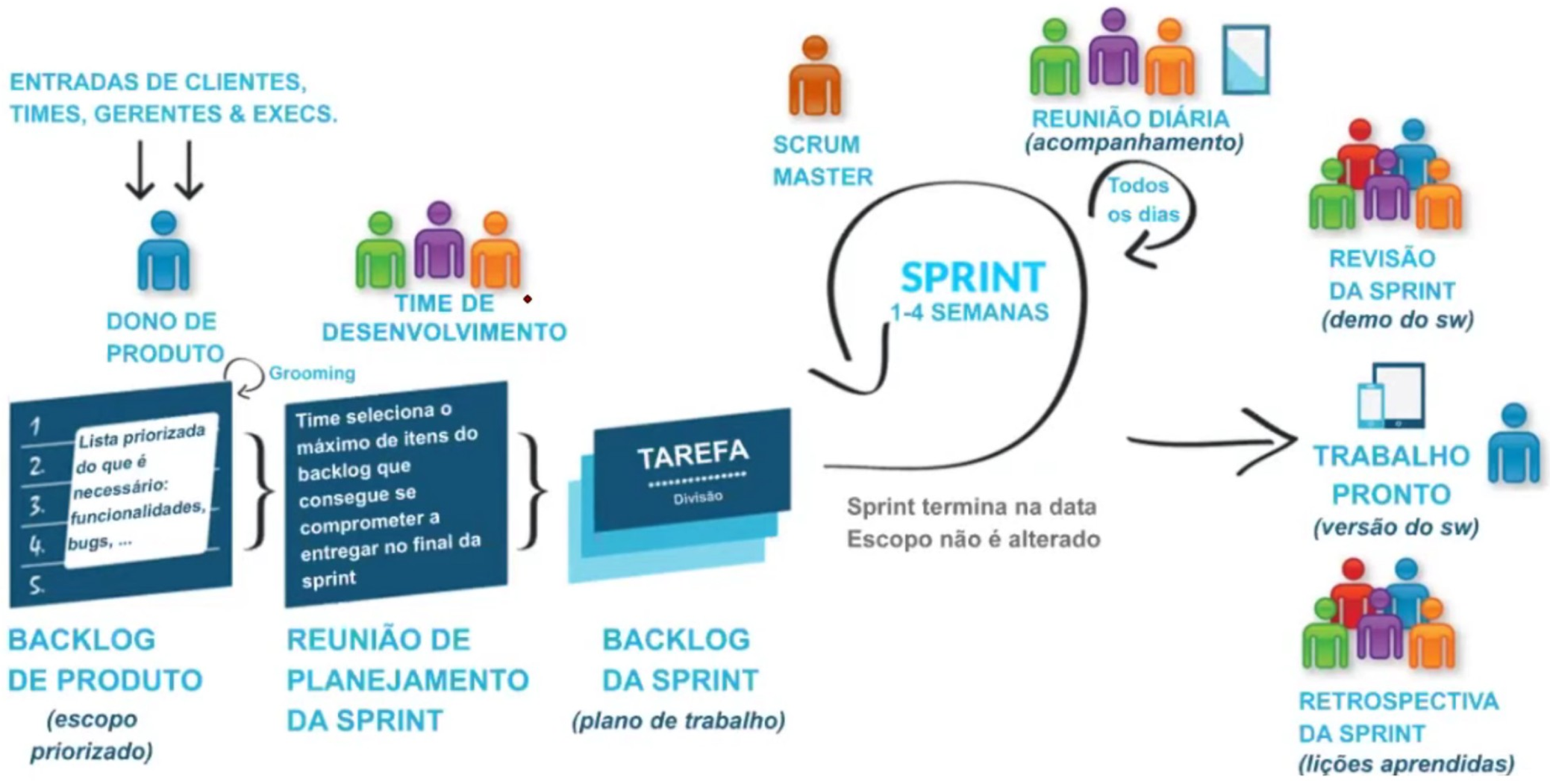
Anatomia do Scrum



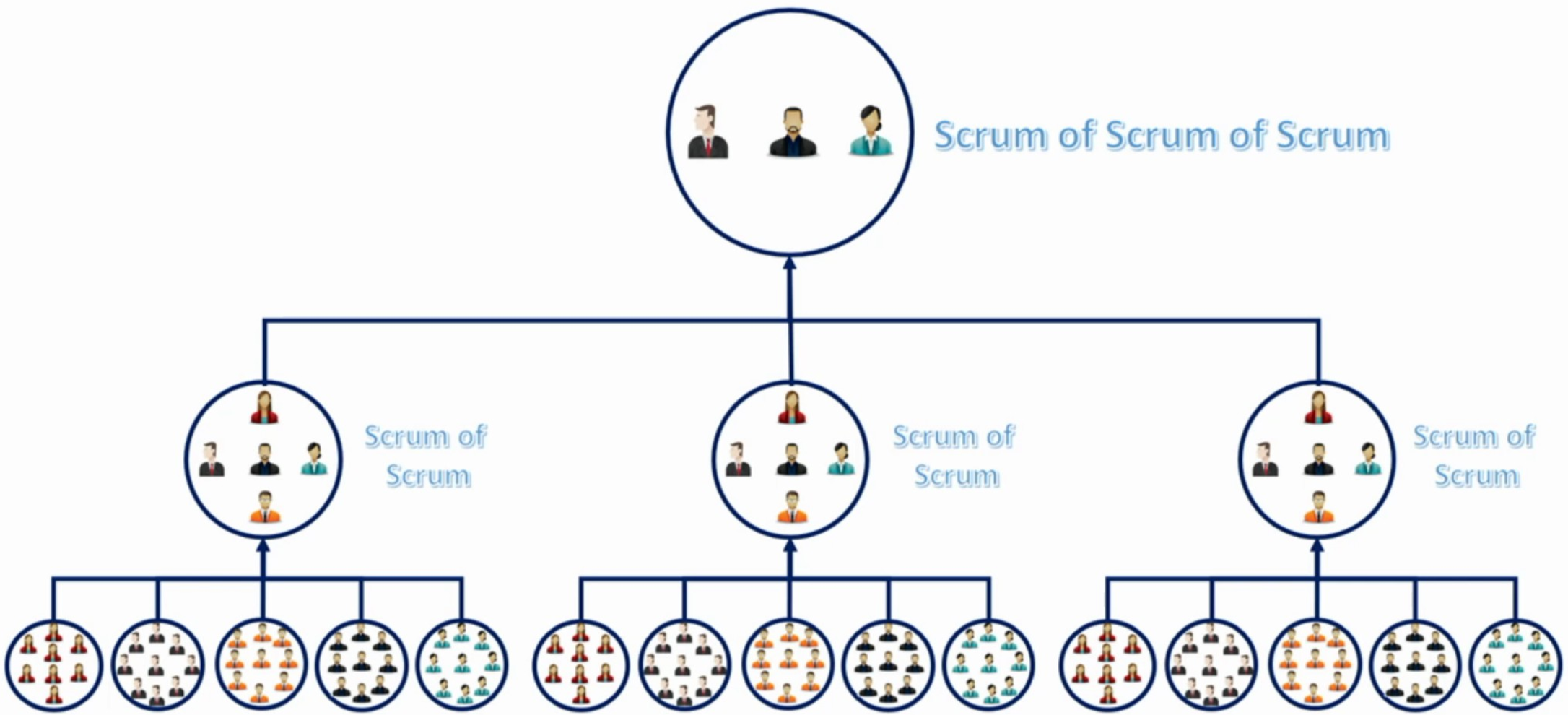
Duração dos Eventos Scrum

Sprint	4 semanas	3 semanas	2 semanas	1 semana
Sprint Planning	8h	6h	4h	2h
Daily Scrum	15min	15min	15min	15min
Sprint Review	4h	3h	2h	1h
Sprint Retro	3h	2.25h	1.5h	0.75h

Como funciona o Scrum



Escalando o Scrum - Scrum dos Scrums



Questionário

QUESTÃO 01

Durante a Sprint, todos devem fazer suas tarefas. Quem deve garantir que isso aconteça?

A. Dono de Produto

B. Scrum Master

C. Time de Desenvolvimento

D. Gerente de Desenvolvimento

QUESTÃO 02

Durante a Sprint, um membro da equipe de desenvolvimento pode se tornar proprietário de um item do Backlog da Sprint?

A. Não. O Sprint Backlog e todos os itens são propriedade coletiva da Equipe de Desenvolvimento, mesmo se estiverem sendo trabalhados por um membro específico.

B. Sim. Isso pode acontecer durante o Daily Scrum.

C. Sim, mas isso deve ser feito durante a reunião de planejamento do sprint.

D. Não. Scrum não tem responsabilidades definidas.

QUESTÃO 03

Que critérios devem ser levados em consideração para definir a duração da Sprint?

A. Curto o suficiente para manter o risco do negócio aceitável para o Product Owner.

B. Curto o suficiente para sincronizar o trabalho de desenvolvimento com outros eventos de negócios.

C. Não mais do que um mês.

D. Todas essas respostas estão corretas.

QUESTÃO 04

No final da Sprint, qual deve ser a saída esperada?

A. Um produto completo pronto para uso em ambiente de produção.

B. Todos os itens do Sprint Backlog concluídos.

C. Um incremento de produto que está pronto para teste.

D. Um incremento de produto que é potencialmente entregável e liberável aos usuários

QUESTÃO 05

No primeiro Sprint, o que a equipe de desenvolvimento deve fazer?

A. Elaborar um cronograma detalhado para todo o projeto.

B. Oferecer um incremento de software liberável.

C. Reunir o máximo de requisitos possível e adicioná-los ao Product Backlog para ser desenvolvido em Sprints subsequentes.

D. Determinar a arquitetura e a infraestrutura completas do produto.

QUESTÃO 06

Scrum Master tem muitas responsabilidades. Qual das seguintes afirmações está incorreta?

A. Estabelecer as prioridades do Backlog do produto junto com o Product Owner.

B. Evitar que a alta administração mude as prioridades da equipe

C. Empoderar o time e a auto-organização

D. Liderar e treinar a organização em relação à adoção do Scrum.

QUESTÃO 07

O Time Scrum, com base no aprendizado de Sprints anteriores, decide revisitar a duração do Sprint. Qual é o evento Scrum apropriado para discutir e concordar com a mudança?

A. Sprint Planning

B. Sprint Retrospective

C. Daily Scrum

D. Sprint Review

QUESTÃO 08

Para rastrear efetivamente o progresso da Sprint, o Scrum ordena:

A. Preparar gráficos Burn Down da Sprint

B. Aumentar a transparência, atualizando frequentemente o trabalho restante

C. Usar a abordagem de valor agregado

D. Scrum Master agir como centralizador do status report.

QUESTÃO 09

O método de estimativa recomendado pelo Scrum é:

A. Planning Poker

B. T-Shirt Sizing

C. Leadtime e throuput

D. Nenhuma das anteriores

QUESTÃO 10

O Scrum Master não deve permitir que o Dono do Produto vá à reunião de Planejamento do Sprint sem já ter planejado a Meta do Sprint.

A. Verdadeiro

B. Falso

Dúvidas?