

## 3 – 4 - LISTA DE EXERCÍCIO

### *Métodos e Construtores*

#### Exercício 1

Crie uma classe **Util** e escreva os seguintes métodos:

1. Retorne o maior de dois números;
2. Retorne o maior de três números;
3. Realize as operações matemáticas referentes a adição, subtração, divisão e multiplicação com dois parâmetros;
4. Realize as operações matemáticas referentes a adição, subtração, divisão e multiplicação com três parâmetros;
5. Retorne um método que concatene o nome e sobrenome de uma pessoa;
6. Escreva o texto “Hello World!”.
7. Implemente o método **main** para apresentar o contexto referente aos itens acima.

#### Exercício 2

Crie as classes **Pessoa**, **Banco** e **ContaPoupanca** e faça o que se pede:

1. Na classe Banco, insira os atributos nome e CNPJ. Crie um construtor vazio e outro para inicializar todos os atributos da classe.

2. Na classe `ContaPoupanca`, insira os atributos `agencia`, `operação`, `conta`, `saldo` e `banco` (associação da classe `Banco`). Crie um construtor vazio e outro para inicializar todos os atributos da classe.
3. Na classe `Pessoa`, insira os atributos `nome`, `CPF` e `contaPoupanca` (associação da classe `ContaPoupanca`). Crie um construtor vazio e outro para inicializar todos os atributos da classe.
4. Crie um método, em cada classe do exemplo, para retornar uma `String` que apresente o conteúdo de todos os atributos;
5. Implemente o método **main** para apresentar o contexto referente aos itens acima.