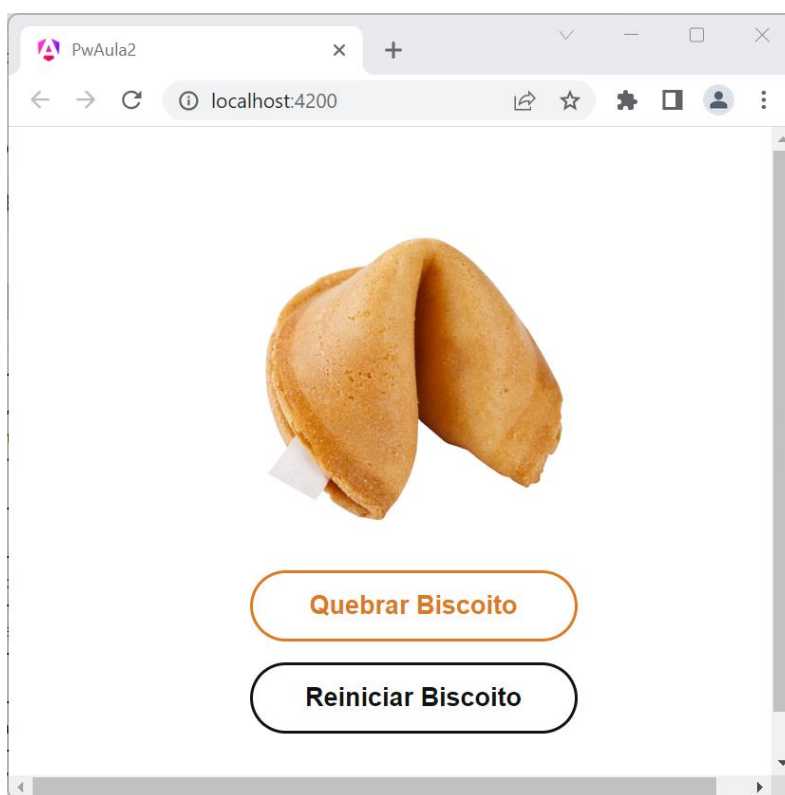


## 04 - ATIVIDADE 4 - CONCLUSÃO

### 1. Componente Biscoito

- 1.1. Abra o projeto **pw3-biscoito** no VS-Code.
- 1.2. Execute a aplicação no navegador.
- 1.3. Crie um novo componente chamado **biscoito** que exiba os componentes criados anteriormente:



- 1.4. Utilize o CSS abaixo para o componente:

```
.container{  
  display: flex;  
  flex-direction: column;  
  justify-content: center;  
  align-items: center;  
  height: 100vh;  
  width: 100vw;  
}
```



- 1.5. O componente criado deve possuir a lógica necessária para “quebrar” o biscoito e exibir a frase aleatória, ao clicar no botão **Quebrar Biscoito**, além de desabilitar o botão. **Dica:** crie uma variável para controlar as exibições da imagem, da frase e a ativação do botão.
- 1.6. O botão **Reiniciar Biscoito**, restaurará o estado inicial do biscoito, isto é, biscoito inteiro, sem a frase e botões habilitados.
- 1.7. Incorpore o componente criado no arquivo **app-component.html**.