

## DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Programação Web III

Turma: 3°

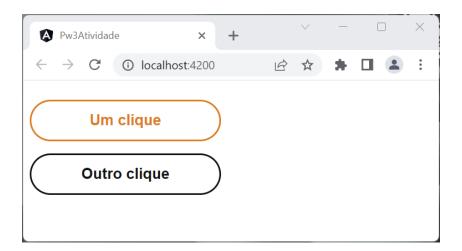
Profa Eliane R. Marion

**Prof°** Rogério de Morais

## 03 - ATIVIDADE 3 - COMPONENTE BOTAO

## 1. Botão personalizado

- **1.1.** Abra o projeto **pw3-biscoito** no *VS-Code*.
- 1.2. Execute a aplicação no navegador.
- 1.3. Crie um novo componente chamado botao que exiba um botão conforme opções abaixo:



**1.4.** Utilize o CSS abaixo para o componente:

```
.botao {
  width: 230px;
  height: 50px;
  border: 2px solid #dd7b22;
  border-radius: 25px;
  margin-top: 15px;
  cursor: pointer;
  font-size: 18px;
  font-weight: bold;
  color: #dd7b22;
  background-color: #fffffff;
}
.secundario {
  border-color: #121212;
  color: #121212;
```





## DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Programação Web III

Turma: 3°

Profa Eliane R. Marion

**Prof°** Rogério de Morais

**1.5.** O componente criado deve permitir a escolha pelo usuário entre as classes **botao** e **botao secundario**, além de permitir qual o texto do botão. Também deverá ter uma propriedade que permita configurar se o botão estará habilitado ou desabilitado.

**1.6.** Incorpore o componente criado no arquivo **app-component.html**.

