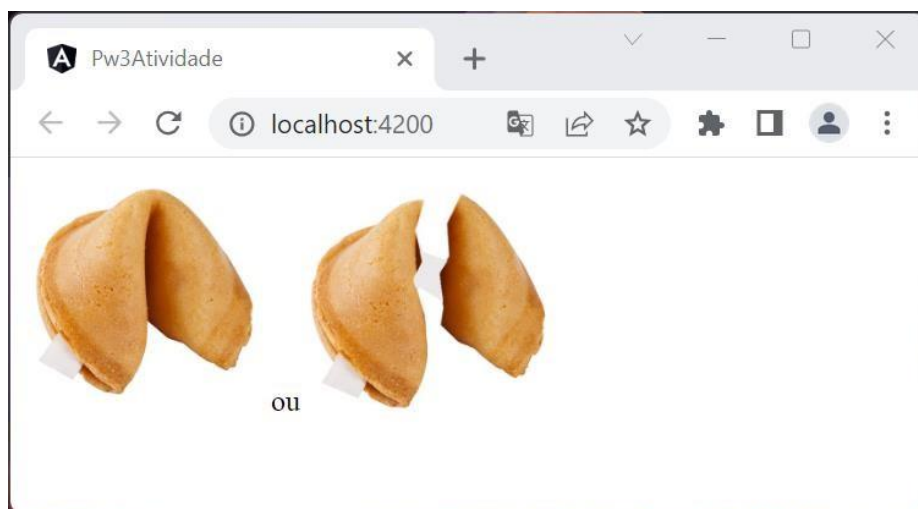


01 - ATIVIDADE 1 - COMPONENTE IMAGEM

1. Imagem configurável

- 1.1. Abra o Windows Explorer na pasta de projetos da dupla e inicie um Prompt de Comando.
- 1.2. Crie um projeto Angular com o nome de **pw3-biscoito**.
- 1.3. Copie as imagens localizadas na rede **.../3AI/PWEB_Rogério-Marion/imagens** para a pasta **public** do projeto recém-criado.
- 1.4. Abra o projeto criado no VS-Code.
- 1.5. Execute a aplicação no navegador.
- 1.6. Crie um novo componente chamado **imagem** que permita configurar o tipo de imagem via propriedade da tag `<app-imagem>`.



- 1.7. Utilize o CSS abaixo para o componente:

```
.img {  
  width: 230px;  
  height: 230px;  
}
```

- 1.8. Incorpore o componente criado no arquivo **app-component.html**.