

# L'USINE A ROBOT

## Atelier 1

### 1. Présentation de l'atelier à l'amphithéâtre → 30 minutes

- Enseignant : M. LIBBRECHT
- Pour les étudiants qui ont leur pc personnel, leur demander d'installer un éditeur de code : Sublime Text ou Visual Code
- Explication des balises de base du langage HTML
  - o Balise Html, head, body et footer
- Explication des bases du langage CSS
  - o Changement de couleur de fond et taille de Police
- Préciser le contenu minimal de la page html
  - o Titre / Une image / Présentation de l'étudiant

### 2. Répartition des groupes de TD → 10 minutes

- TD AB: salle h 201/203 → 22 PC
- TD CD: salle h 205 → 16 PC
- TD EF: salle h 006 / H 005 → 26 PC
- TD GH: salle h007/ H008 → 13 PC
- Si parmi les S1, certains ont leur Ordinateur Portable, privilégier leur pc personnel, sinon les ordinateurs dans les salles doivent être disponible au moins pour deux.
- Connexion sur le pc de la salle : Identifiant et mot de passe URCA

### 3. Déroulement dans chaque salle → 1 h 40

- 4 étudiants S3 maximum dans chaque salle qui feront le tour des tables en cas d'aide
- Un VPS requis pour stocker toutes les pages html
  - o Un étudiant S3 leur explique le fonctionnement de Filezilla et doit fournir l'identifiant et le mot de passe pour se connecter en sftp
- Une fois leur page terminern, les étudiants doivent le mettre sur le Vps via Filezilla

### 4. Retour dans l'amphithéâtre : diffusion des différentes pages HTML → 20 minutes

- Enseignant : M. LIBBRECHT