## LISTA DE FIGURAS

Figura 1	Modelo básico de um agente	16
Figura 2	Camadas de abstração de um SMA	18
Figura 3 UML	O modelo A&A expressado em uma notação similar à	23
Figura 4	Uma representação metafórica de um SMA de acordo	
com o mo	delo A&A	24
Figura 5	Representação abstrata de um artefato	24
Figura 6 trabalho	Exemplos de interações dos agentes com uma área de	27
Figura 7	Utilização de um artefato	27
Figura 8	Foco em um artefato	27
Figura 9	Representação de como a integração entre as plataformas se o Cartago funciona.	34
_	Exemplo de ontologia OWL desenvolvida no Protégé	42
_	Visão geral da ferramenta	53
_		
_	Visão geral do sistema multi-agente	54 55
_	Screenshot da categoria General.	
_	Screenshots das categoria LifeCycle, Technical e Rights.	55
_	Screenshot da aba de ajuda	55
_	Diagrama de fluxo da ferramenta de autoria	56
0	Saída da ferramenta com o campo Keywords preenchido	60
	avra "bison" para o campo Title	69
_	Agente deliberativo Aspirador no Mundo do Vácuo	90
_	Diagrama do processo de raciocínio em uma arquitetura ica	91
Figura 20	Os três tipos de fluxo de controle e de informação que	
uma arqui	tetura em camadas pode ter	93
Figura 21	Representação abstrata do Artefato Contador1	.07
Figura 22	Representação abstrata do Artefato Relógio1	.10
Figura 23	Representação abstrata do Artefato Sincronizador 1	12
Figura 24	Representação abstrata do Artefato Tuple Space1	15
Figura 25	Representação abstrata do Artefato MarsEnv 1	27

## LISTA DE TABELAS

Tabela 1	Resultado da consulta SPARQL "Quais são os gases no-	
bres?"		44
Tabela 2	Comparação resumida entre ferramentas de autoria	48
Tabela 3	Resultados por abordagem para a palavra-chave "bison"	71
Tabela 4	Resultados por abordagem para a palavra-chave "tuber-	
culosis"		71
Tabela 5	Qualidade dos resultados para algumas palavras-chaves	72