

2 DESENVOLVIMENTO

2.1 Produto

Uma plataforma web para se postar receitas, com foco em acessibilidade e cultura capixaba.

2.2 Requisitos

A plataforma possuirá um sistema de acompanhamento etapa-por-etapa durante a leitura da receita, alta personalização da leitura e sistema de fácil identificação entre os componentes do site, além da capacidade de salvar as receitas favoritas. Também deverá ter manutenção da ferramenta, reajustes caso necessários, novas implementações com uma metodologia padrão de projetos.

2.3 Stakeholders, Fatores Externos e Equipe.

Stakeholders: Usuários do aplicativo

Fatores externos: Auxílio de entendedores da área, seja para a programação do projeto, ou para o assunto do projeto, a culinária.

Equipe: 1. Jean Pedro Bremer Pissineli; 2. José Vítor Williams Wotzasek; 3. Giovanna Ferreira Fiorio . Todos membros com cargos equivalentes.

2.4 Premissas

As aulas continuarão na modalidade EAD, todos os membros do grupo possuirão condições de continuar no projeto, os posts serão pelos próprios usuários. Avaliação das receitas pré existentes ou postadas. Interação entre usuários e o projeto deve ser finalizado até 04/2022

2.5 Grupos de entregas

Iremos elaborar uma estratégia de implementação que será discutida entre o grupo e seus colaboradores, após isso ocorrerá uma entrega previamente finalizada do projeto e sua apresentação, assim como o produto final que é a soma ao consumidor

2.6 Restrições

O projeto deve terminar obrigatoriamente até o fim do ano letivo, número máximo de três pessoas trabalhando ativamente, não poderá ocorrer encontros presenciais e o conhecimento técnico está sendo adquirido conforme o projeto é realizado.

2.7 Riscos

Atraso na implantação, não compreensão de atividades propostas, perda de um membro da equipe, obstáculos causados pela pandemia e não aderência dos usuários.

2.8 Custos

Apenas o tempo dos estudantes.

2.9 Integração com as disciplinas do curso e Referencial teórico

- a) As ferramentas apresentadas para fazer os trabalhos em grupo, bem como o ensinamento de como se organizar para melhorar a comunicação serão os dois pontos fundamentais que estamos levando e levaremos adiante..
- b) Devemos pesquisar, principalmente, referências da culinária para estudo e desenvolvimento do site. Todavia, pesquisaremos também conteúdos relacionados à alimentação do site, como por exemplo meios de engajar usuários novos e fazê-los querer utilizar nosso projeto.

2.10 Tecnologias e ferramentas

Usaremos principalmente o computador, notebook, celulares e afins no intuito de programar e desenvolver esse projeto. Outras ferramentas e tecnologias poderão ser usadas apenas como auxiliares e extras.

2.11 Template de desenvolvimento e arquivos auxiliares

[jbpissineli/GRUPO-Jean-Jovi-Giovanna: Repositório para Projeto Jean&Jovi \(github.com\).](https://github.com/jbpissineli/GRUPO-Jean-Jovi-Giovanna)

<https://colab.research.google.com/drive/1O7uZN5pPZU6WAapiSe9IV-UQ5owAf8Qh?usp=sharing>