INSTITUTO FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio

Disciplina de Projeto Integrador

José Vítor Williams Wotzasek Jean Pedro Bremer Pissineli Giovanna Ferreira Fiorio

SUMÁRIO

- 1 INTRODUÇÃO
- 1.1 OBJETIVOS
- 1.1.1 Objetivo geral
- 1.1.2 Objetivos específicos
- 1.1.3 Referencial teórico e trabalhos relacionados

Introdução

O projeto come-come busca trazer as receitas capixabas para o público com um olhar de acessibilidade e interatividade entre a receita exibida e o usuário, destacando a cultura capixaba para todos. A inclusão no meio digital é um assunto de extrema importância no contexto da Revolução 4.0, a informação precisa chegar a todos de forma democrática, no entanto muitos sites e aplicativos não carregam a estrutura necessária para essa disseminação democrática e apenas propagam ainda mais a exclusão. Sendo assim, a pesquisa, cuidado e atenção às necessidades de todos os usuários são essenciais para alcançar esse objetivo, sendo esse um dos pilares para o projeto come-come.

Objetivo Geral

Apresentar a culinária capixaba para todos, auxiliando em sua preparação.

Objetivos Específicos

- Pesquisar e documentar receitas capixabas.
- Pesquisar e documentar métodos para aprimorar a acessibilidade na estrutura do programa.
- Construir o esqueleto do programa e sua dinamicidade.
- Montar diferentes paletas de cores.
- Construir um assistente interativo (método etapa por etapa) dentro da visualização da receita.
- Testar e fazer mudanças necessárias.

1.1.3 Trabalhos relacionados

Ao observar as páginas da internet focadas em receita nos deparamos com inúmeros tipos deles, alguns dos mais organizados, chefs bem treinados, uma didática primorosa e uma sequência lógica de procedimentos. E outros (os mais famosos deles) sem qualquer organização das etapas de apresentação, possuem interface confusas, demoradas e visualmente desagradáveis para o público.

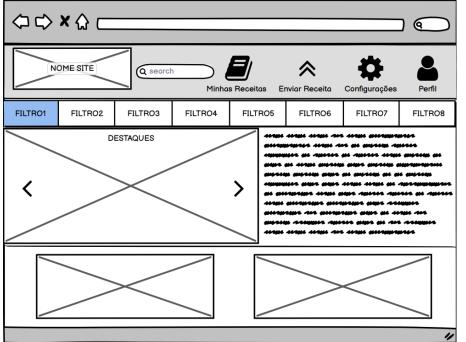
Pesquisando na internet temos dificuldade de encontrar um site que traga receitas regionais, acessíveis e de fácil acesso como o que nós trazemos. Durante o planejamento tudo foi pensado, a especificação exata das quantidades dos ingredientes, a adoção de medidas caseiras adequadas, a clareza na sequência de apresentação do preparo, a estimativa do tempo e o rendimento da receita, fazendo assim nos destacarmos e termos o melhor desempenho entre os outros.

Apêndice A - Project Model Canvas

A equipe de desenvolvimento do projeto é formada por Jean P. B. Pissineli, José V. W. Wotzasek e Giovanna F. Fiorio. O objetivo desse projeto é criar um aplicativo para os amantes de culinária. Visa-se compartilhar os conhecimentos da culinária brasileira e especificamente da culinária capixaba, usar de mecanismos para acessibilidade e criar uma espécie de rede social em volta desses parâmetros. Esse produto tem o benefício do estudo e aprendizado de novas receitas, além da socialização entre usuários.

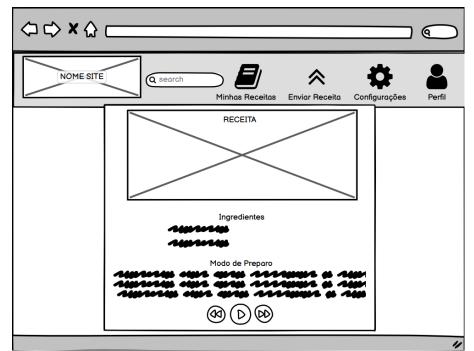
Os Stakeholders e fatores externos desse trabalho são: Auxílio de entendedores da área, seja na programação ou no assunto. Além disso, os requisitos mínimos para próspero funcionamento do produto é manutenção contínua de ferramentas, reajustes de erros, novas implementações e com a metodologia padrão de projetos para melhor entendimento dele.

Todavia, há restrições e riscos. A impossibilidade de encontros presenciais contínuos devido ao cenário pandêmico vivido é um fator determinante de atraso ou afins. Somado a isso, também há o risco de usuários não aderirem a ideia do aplicativo, visto que há uma grande presença de ideias semelhantes na internet.

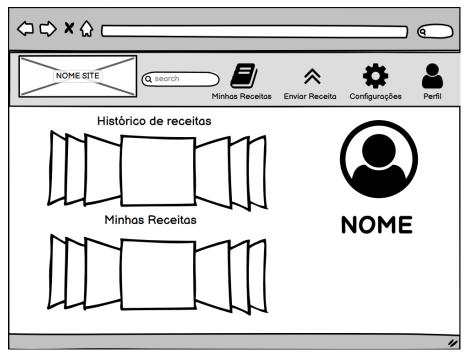


Apêndice B - Wireframe do Sistema WEB

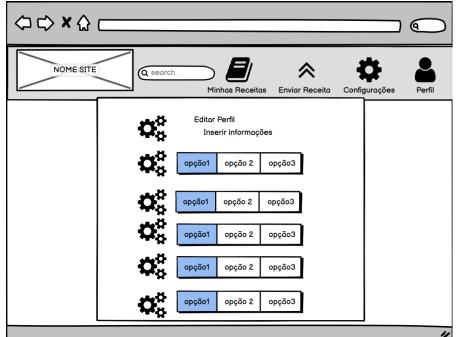
Página Principal:
Como o nome
sugere, essa é a
página principal do
produto, que terá
ícones de
navegação, filtros de
pesquisa, receita
destaque e receitas
sugeridas.



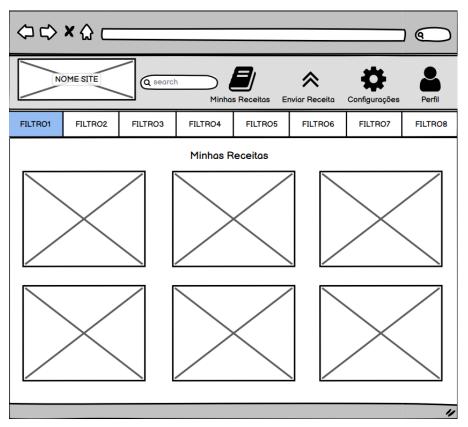
Página de Receita: Essa página acompanha alguns elementos da página anterior, como a aba de ícones de navegação. Seu diferencial está no conteúdo subsequente, que terá uma imagem da receita selecionada, seus ingredientes, modo de preparo e um botão de play para ouvir o conteúdo.



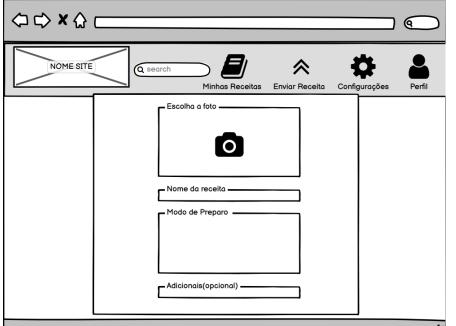
Página de perfil:
Essa página
compartilha da aba
de ícones de
navegação, mas
também mostra o
histórico de receitas,
as receitas postadas
do usuário, sua foto
e seu nome.



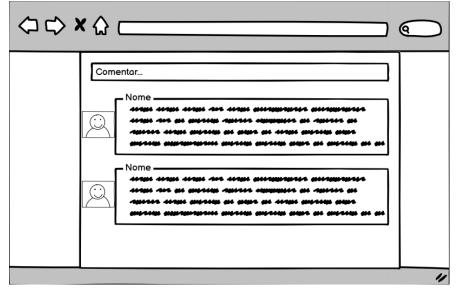
Página de configuração: Página de configurações das preferências do usuário, nela pode-se trocar algumas informações pessoais, como nome e foto, assim como trocar o visual da página, como fonte, tamanho da fonte e outros.



Página "Minhas receitas": Nela terá todas as receitas postadas do usuário, ilustrada com a foto da receita e o título dela.



Página "postar receita": Nela terá as opções ilustradas na imagem com obrigatoriedade de preencher as informações "Escolha a foto", "Nome da Receita" e "Modo de Preparo".



Página de comentários: Essa página será um complemento da página receita que disponibilizará uma interação entre usuários, criando o que a pouco foi dito: "espécie de rede social"