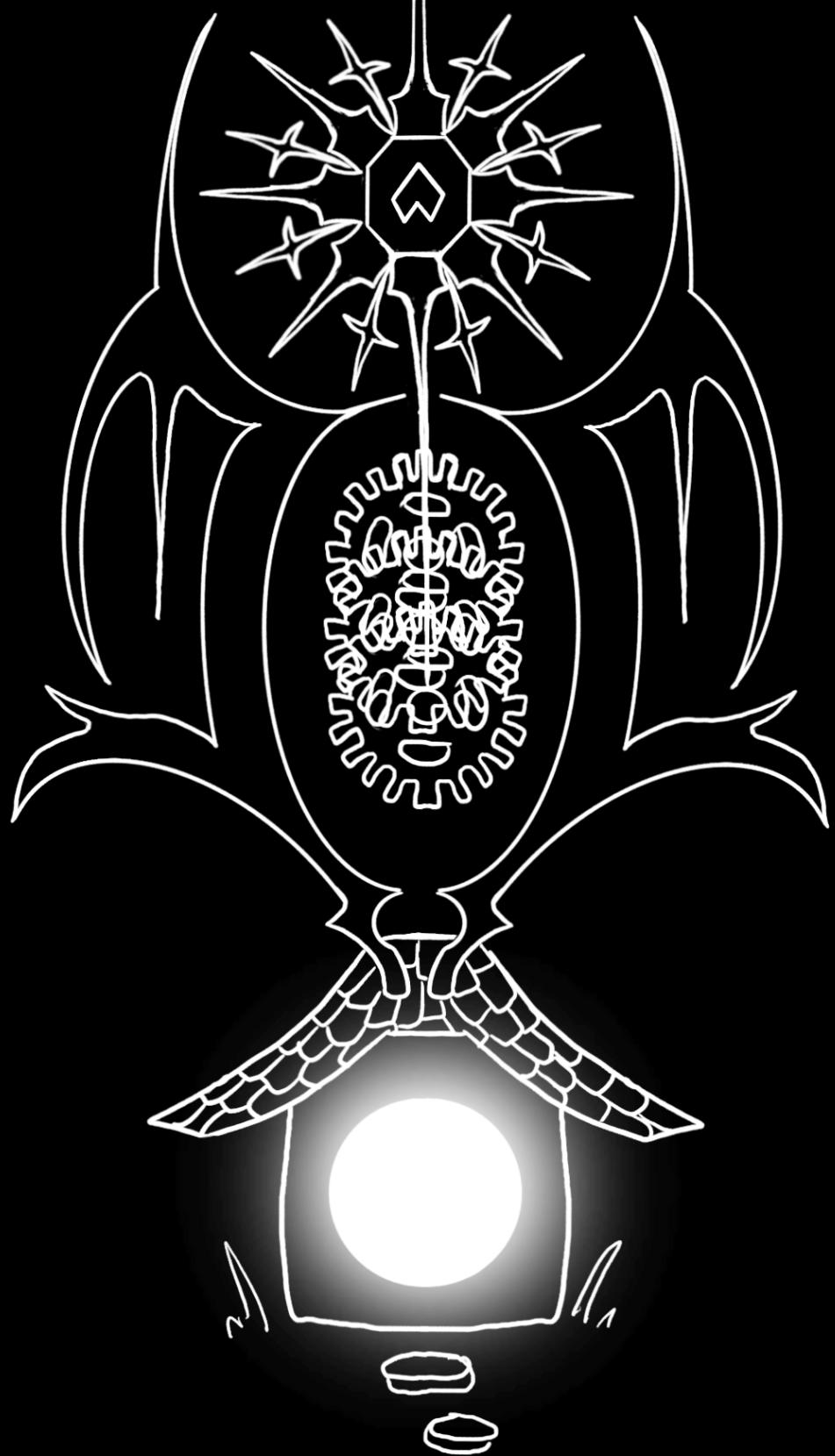


Guía de espíritus





Esta guía es para quien quiera tener más presente al ecosistema del que formamos parte. Mediante los rituales y la adoración podemos darle vida y amor a lo que nos rodea. Los espíritus nos ayudan a hacerlo mientras les rendimos culto.

En este viaje, he podido localizar a seis entidades por el espacio y sus consecuentes rituales.

Seguramente haya más...

gallen sôv

Nombre de espíritu



Esto aparece en los que tengan una casita.

Tipo de potencia

Foto de espiritu

Tipo de espíritu

Descripción, localización, cómo rendir culto, curiosidades, etc...

Kuevines

3



Espíritu nocturno

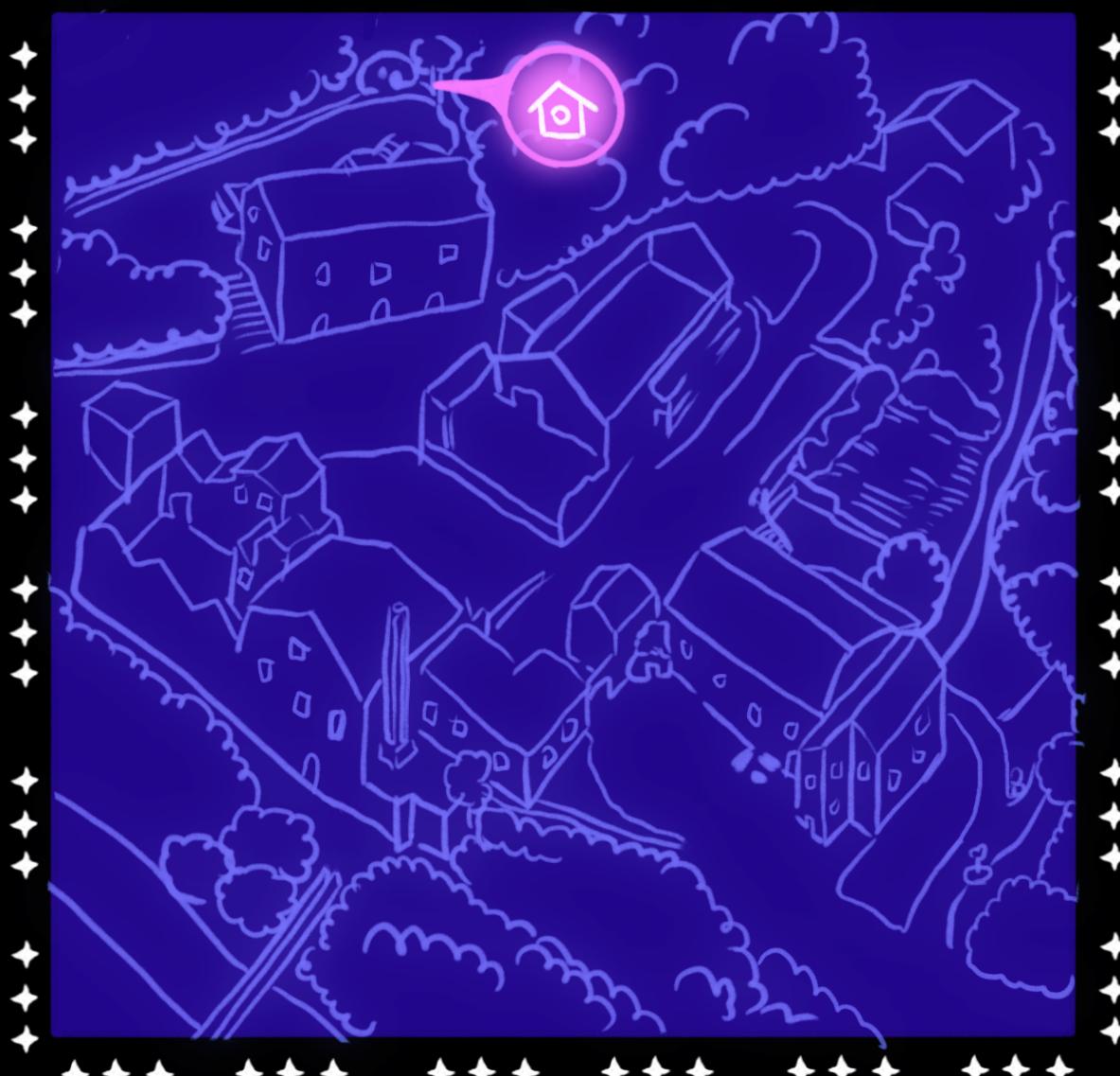
Elemento: oscuridad

Puedes encontrarlos en las cuevas y agujeros oscuros. No suelen salir de día. Conceden visión nocturna de tu alma, contacta con ellos en momentos oscuros de tu vida o de otros. Te ayudarán a buscar consejo y apoyo que ya tienes dentro. Reza al lado de las cuevitas o incluso dentro de ellas si te atreves (sin luz) para una conexión más potente.

Curiosidades: los murciélagos les protegen y a veces puedes verles montados encima de ellos al atardecer.

Kuevines

3



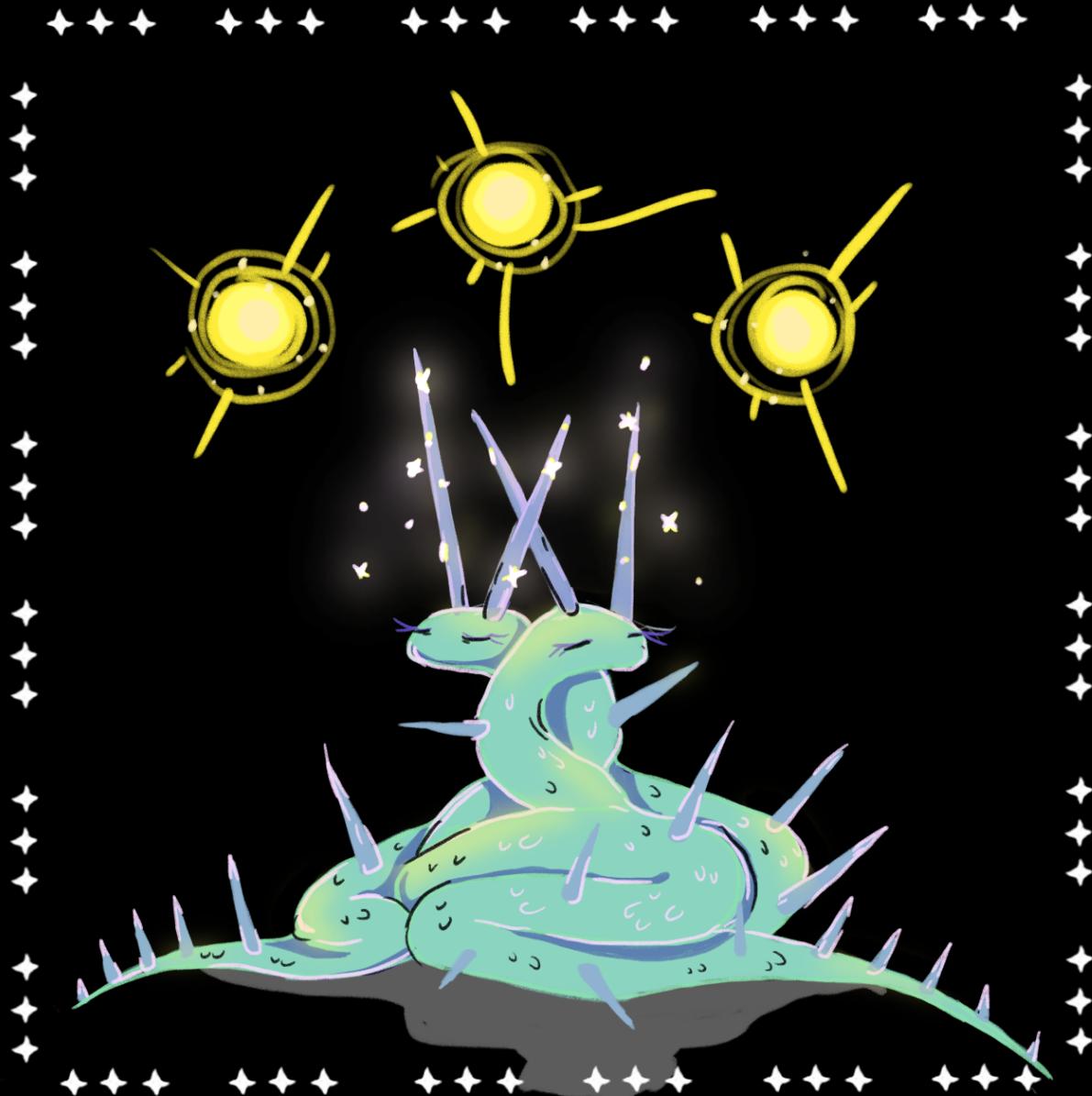
Carta mapa

La casita de los Kuevines se encuentra dentro de las cuevas chiquitas arriba de las viviendas y cerca de un árbol muy grande. Grita “eco” para dentro de las Cuevas una vez y media y podrás obtener un eco distinto de vuelta.

Pinchettes



2



Espíritu diurno

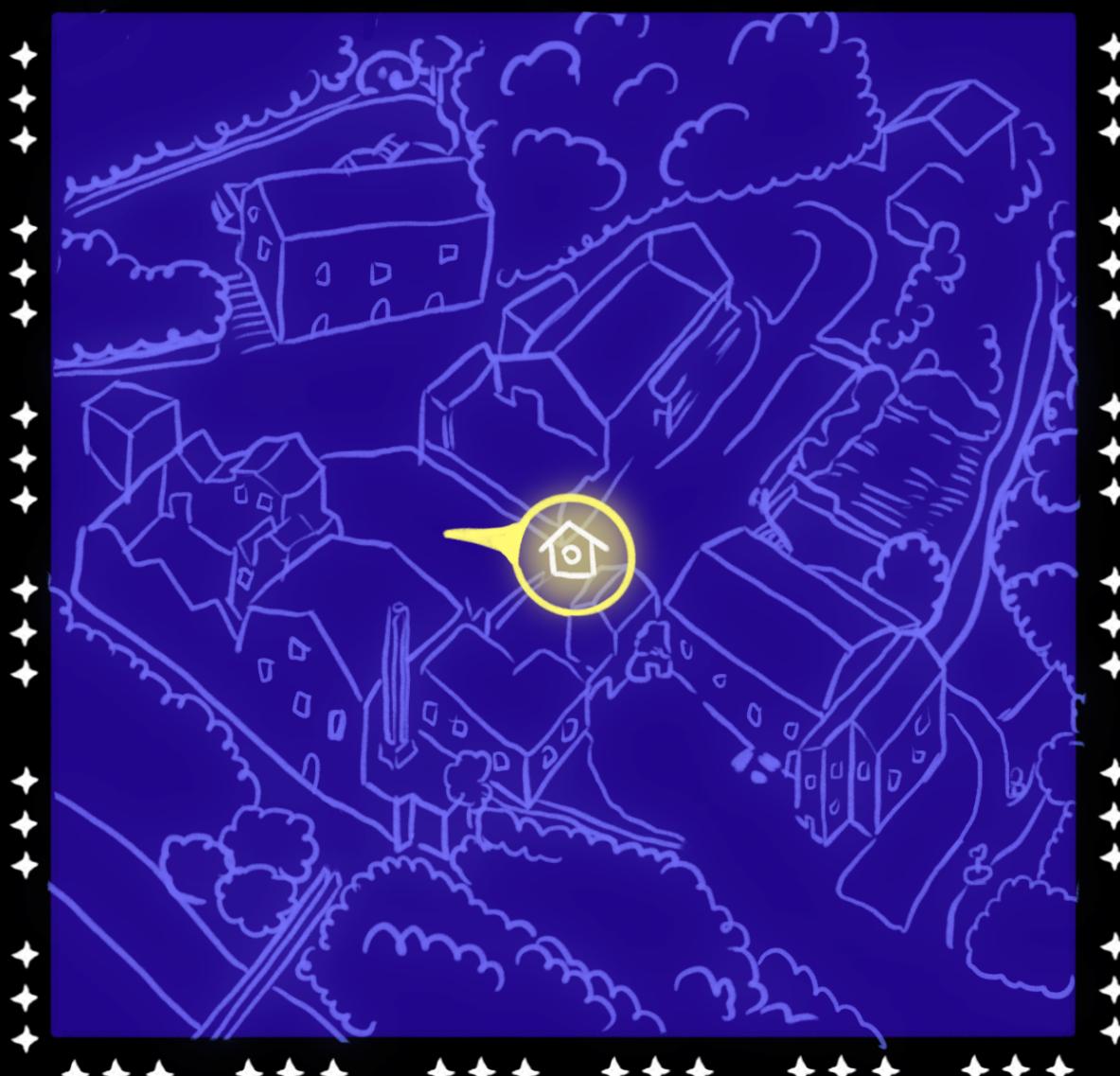
Elemento: luz

Son cargadores naturales. Toman el sol dentro de las plantas y restauran la energía y la paz de quién pinchen. Para que te pinchen, quítate los zapatos (por el día) Y anda descalzo por los suelos de tierra o hierba. A veces notarás pinchos en los pies. Son elles. Después, medita cerca de una planta que te caiga bien y dales las gracias.

Pinchettes



2

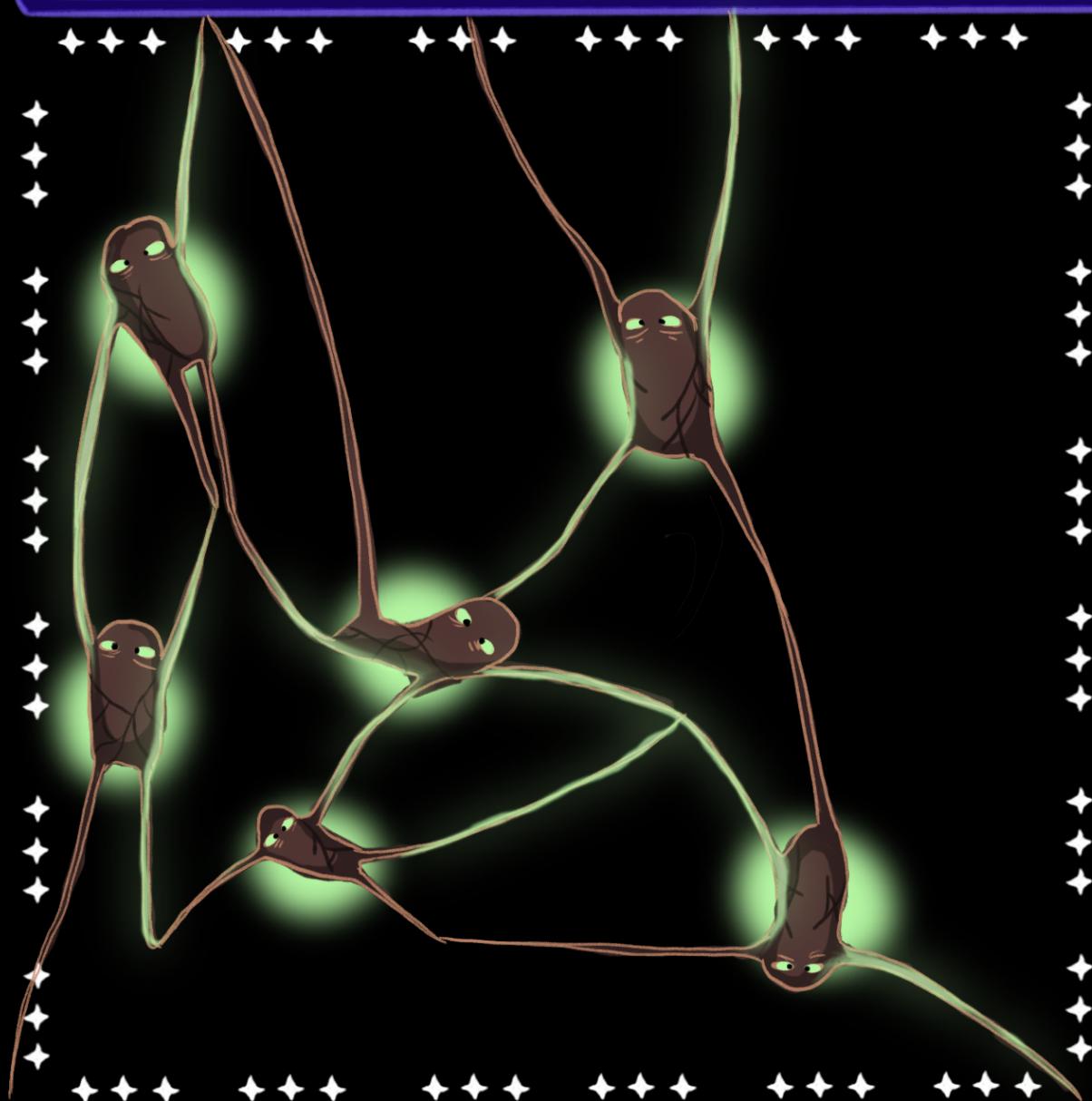


Carta mapa

La casita de los Pinchettes se encuentra en la plaza, al lado del cactus. Quítate los zapatos y da vueltas al rededor del cactus con los ojos cerrados. No te pinches ni molestes al cactus.

Micelets

6



Espíritu subterráneo

Elemento: conexión

Micelets pueden aparecer después de una larga conversación o después de aprender algo nuevo (una habilidad, una historia, información sobre el entorno...).

Busca setas y cuando las veas hazles “tap tap” suavemente y piensa en todo lo vivo que hay ahí debajo de la tierra. Pueden sentir cuando piensas en ellos y te lo hacen saber con un cosquilleo en el cerebro. A veces te regalan perspectivas diferentes que colecciónan.

Micelets

6



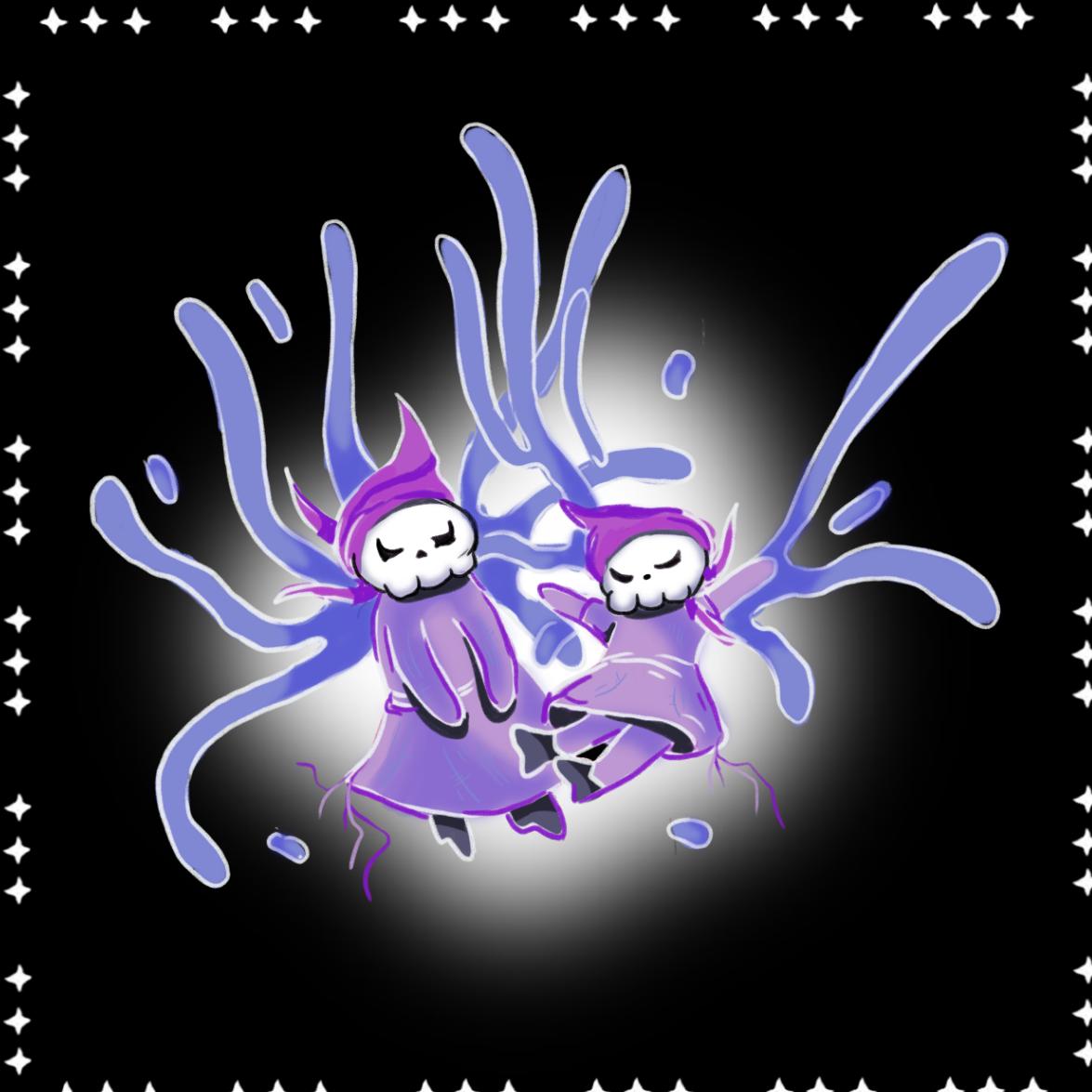
Carta mapa

Para llegar a la casita de los Micelets cruza el camping y sigue recto. No gires hacia la salida. Estará enterrada en alguna parte antes de llegar al río. Medita cerca de ella para llegar a los resultados espirituales que se explican anteriormente.

Filanveras



8



Espíritu traicionero

Elemento: muerte.

Sus vestidos están hechos de hilo infinito. Pueden dejarte trocitos de hilo en los bolsillos traseros de los pantalones. Les gusta gastar bromas moviendo cosas de sitio o haciendo ruidos cuando está todo en silencio. Puedes manifestarlas hablando del pasado del lugar.

Si de paseo encuentras un hueso puede que estén ahí.

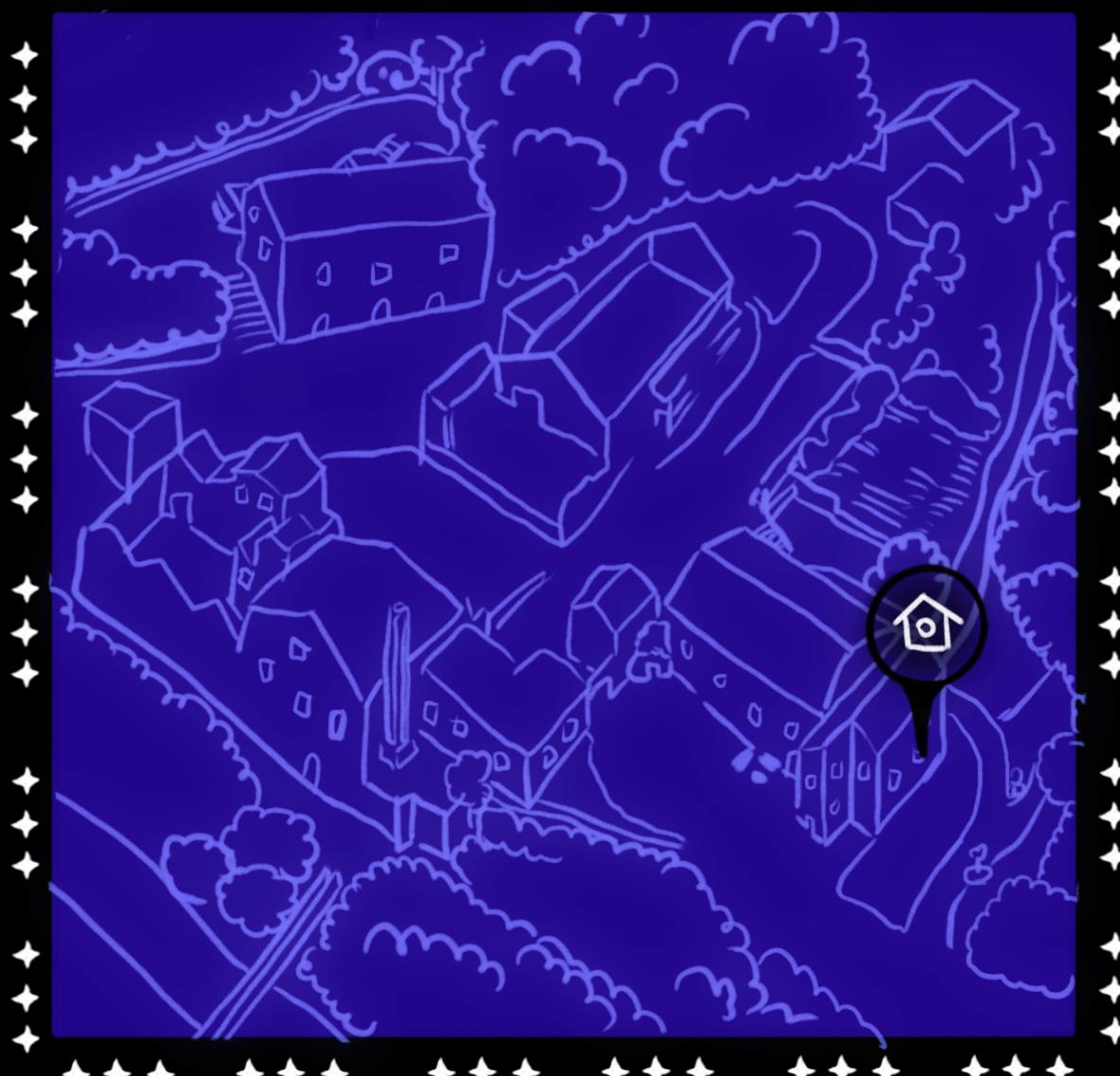
También usan las pelusillas para viajar en primavera.

Atención: no dejes que te den un beso. Te lo pedirán.

Filanveras



8

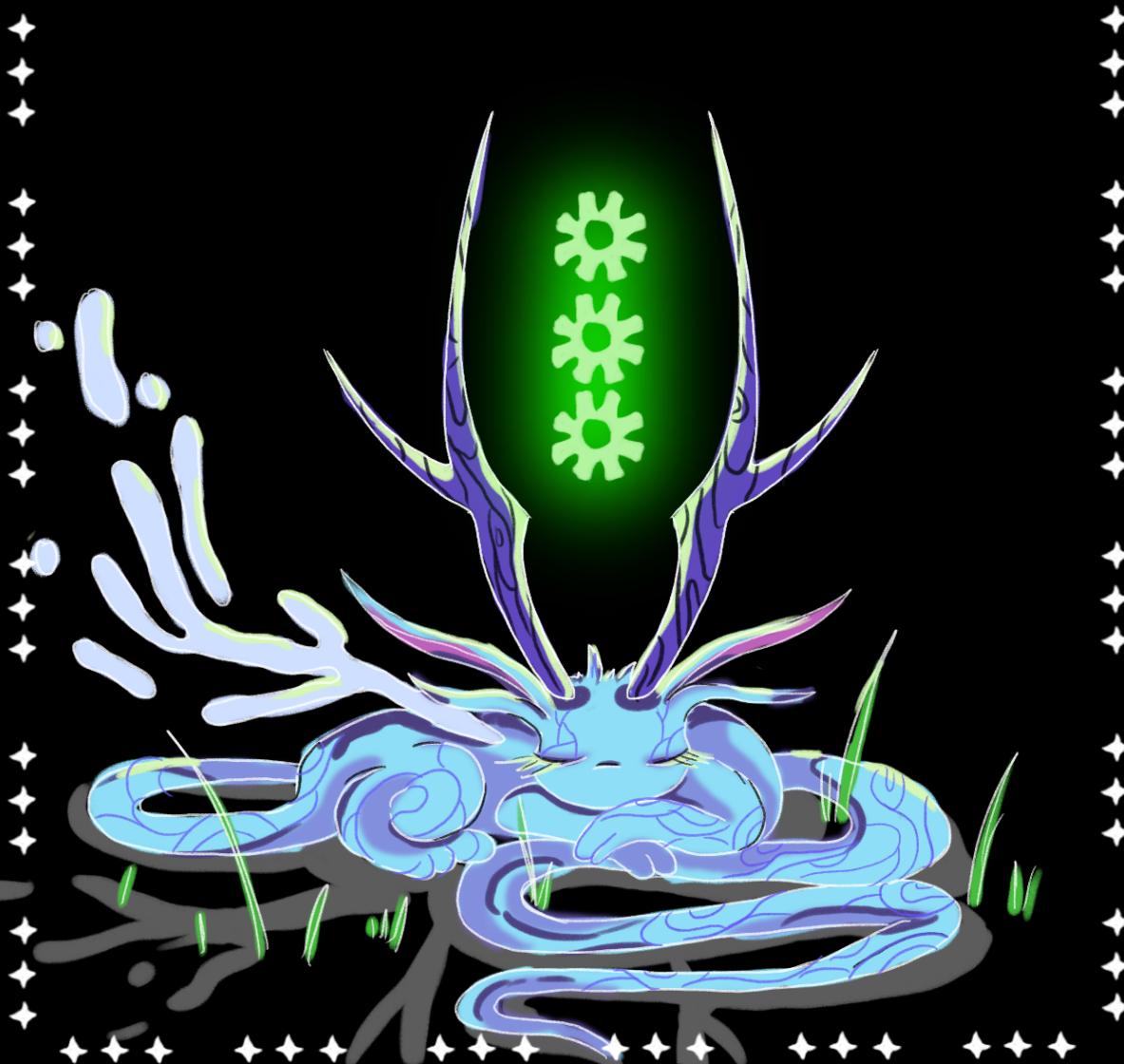


Carta mapa

Encuentra la casita de las Filanveras en las catatumbas.
Aunque no es recomendable encontrarla. Ni ir, ni buscarla, ni
mirarla, ni leerla y ni si quiera pensarla. No pregunes más
sobre este tema, déjalo.

Fou

10



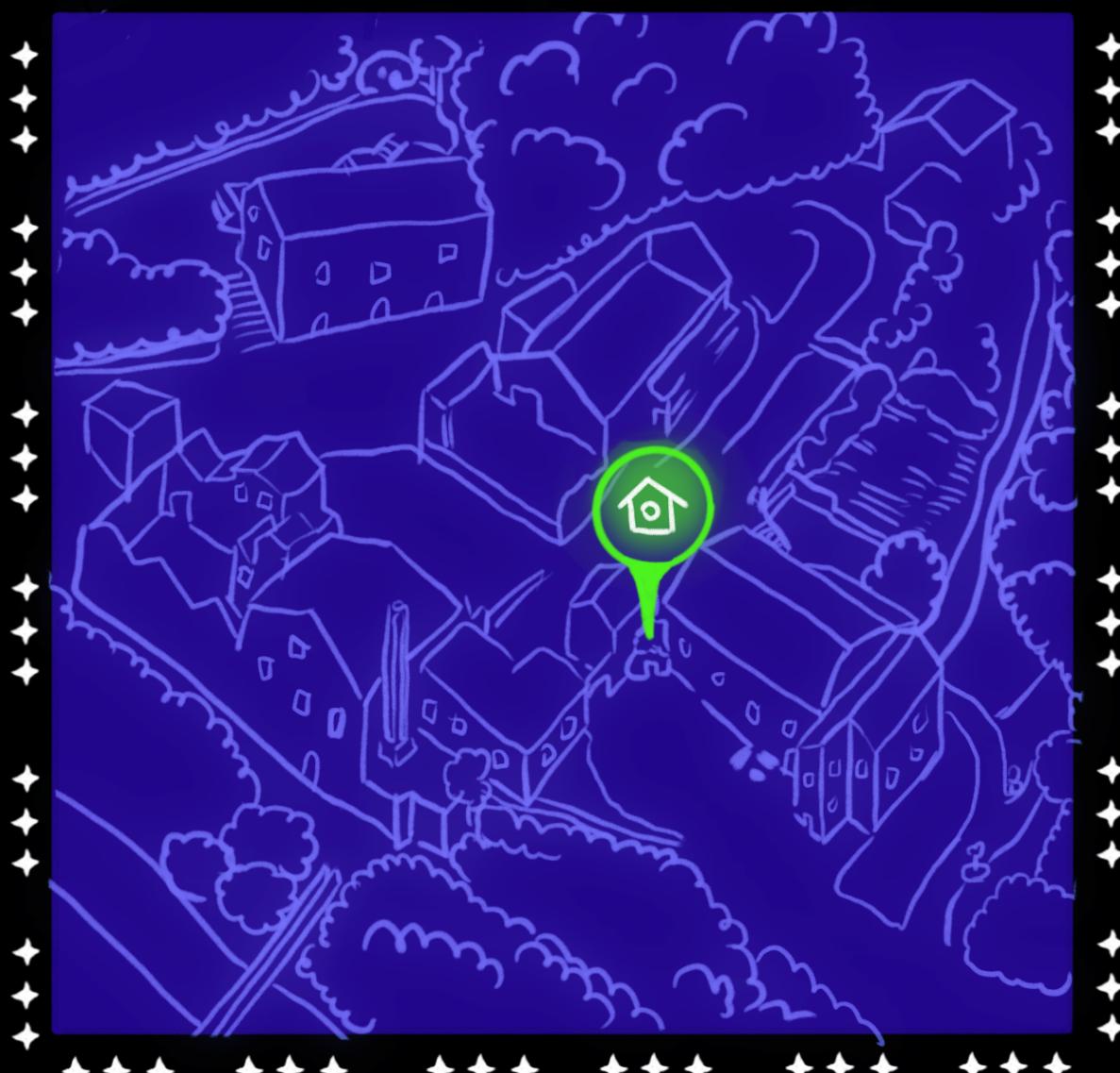
Espíritu guardián

Elemento: vida

Guardián de Calafou. Protege a todos los presentes (vivos) del espacio. Ríndele culto mediante un saludo cuando llegues. Suele dormir en la piedra de la entrada. Curiosidades: tiene sólo un ala, ya que la otra se perdió en la gran batalla. Puedes encontrar trozos del ala si te fijas bien, recógelos, dale las gracias y guárdalos en tu altar (si tienes) o regálaselos a alguien que necesite un poco de suerte.

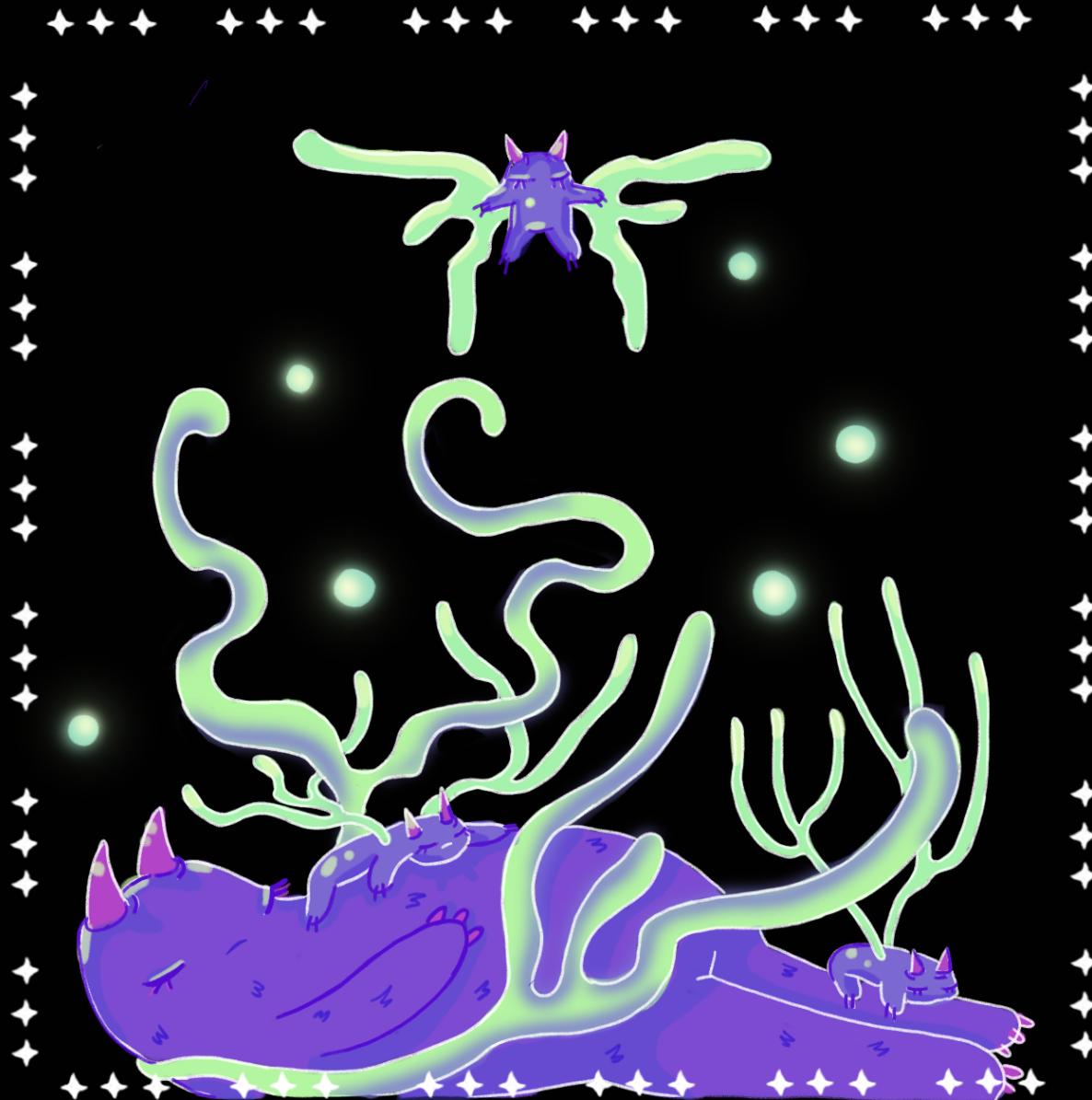
Fou

10



Carta mapa

Fou vive en la roca de entrada. Acaríciate el moflete brevemente y luego toca la piedra como muestra de agradecimiento.



Espíritu terrenal

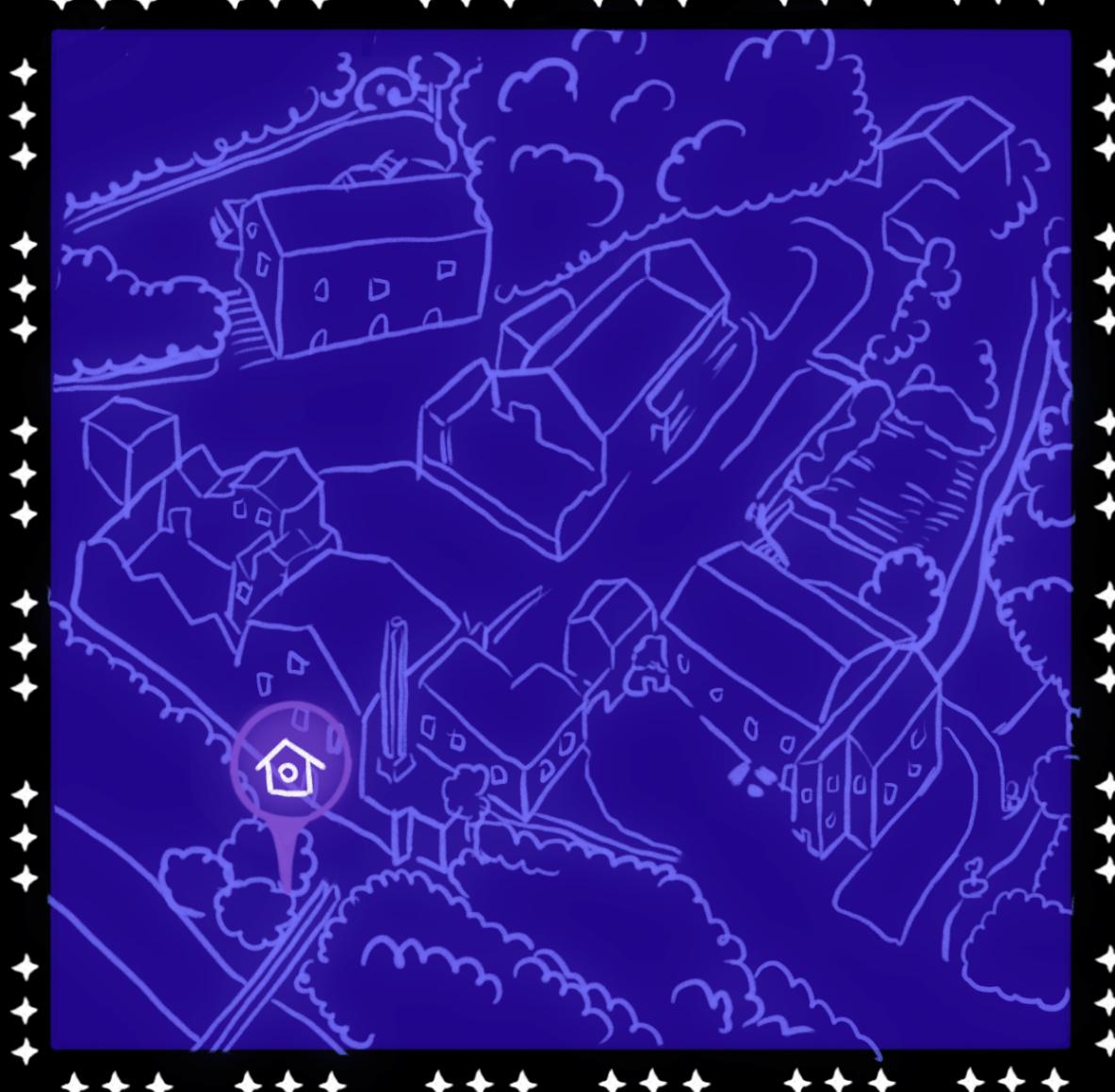
Elemento: tierra

Seres que nos traen la sensación de familia y bienestar. Siempre te acompañan a menos que tú les pidas espacio... Las palmas de sus manos y pies son como adherentes para poder mantenerse pegados a ti y no caerse. Acompañan a cualquier animal, a veces acompañan a animales subterráneos también pero no se llevan muy bien con los Micelets ya que no les gusta pensar en nada, solo estar y existir. Viven debajo de la tierra del río, si levantas algunas piedras puedes llegar a encontrar uno, a parte del que llevas ahora mismo pegado al hombro.

Curiosidades: a veces duermen 23h y 59 minutos y a veces duermen sólo un minuto, depende de la estación.

Tierrins

1 2 3 4 5



Carta mapa

Podemos rendirles culto a los Tierrins desde el puente, ya que bajar al fondo del río nos provocaría la muerte quizás.
Aunque lo más probable es que lleves a uno encima.



**Ahora te toca a ti ir a
encontrar sus casitas.
Cuando llegues, performa
el ritual que tu quieras y
deja una ofrenda. Una
buena ofrenda suele ser
algo de un color que
represente al espíritu.
Si encuentras a un espíritu
nuevo, por favor, hazle una
casita.**

