

Evaluación Parcial N°1.1

Primera entrega proyecto semestral

Sigla	Nombre Asignatura	Tiempo Asignado	% Ponderación
RQY1101	Ingeniería de Requisitos	3 semanas	18%

1. Situación evaluativa

<input type="checkbox"/>	Ejecución práctica	<input checked="" type="checkbox"/>	Entrega de encargo	<input type="checkbox"/>	Presentación
--------------------------	--------------------	-------------------------------------	--------------------	--------------------------	--------------

2. Agente evaluativo

<input checked="" type="checkbox"/>	Heteroevaluación	<input type="checkbox"/>	Coevaluación	<input type="checkbox"/>	Autoevaluación
-------------------------------------	------------------	--------------------------	--------------	--------------------------	----------------

3. Tabla de Especificaciones

Resultado de Aprendizaje	Indicador de Logro (IL)	Indicador de Evaluación (IE)	Ponderación Indicador Logro	Ponderación Indicador de Evaluación
RA1 Determina el marco de trabajo del proyecto de software a desarrollar a través de metodologías de vanguardia, cumpliendo los propósitos, rapidez y aporte de valor en cada uno de sus componentes e iteraciones.	IL 1.1 Determina diferencias entre metodologías de trabajo ágiles o predictivos en proyectos de software para utilizarlos según lo solicitado por cuando la organización.	IE 1.1.1 Determina diferencias entre metodologías de trabajo ágiles o predictivos en proyectos de software para utilizarlos según lo solicitado por cuando la organización.	10%	10%
	IL 1.2 Genera un proyecto de desarrollo de software considerando los conceptos y fases del proceso ingeniería de requisitos.	IE 1.2.1 Genera un proyecto de desarrollo de software considerando los conceptos y fases del proceso ingeniería de requisitos.	20%	20%
	IL 1.3 Define el objetivo del proyecto y la visión del producto, considerando la rapidez y aporte de valor requerida por el negocio para cada una de sus iteraciones.	IE 1.3.1 Define el objetivo del proyecto y la visión del producto, considerando la rapidez y aporte de valor requerida por el negocio para cada una de sus iteraciones.	25%	25%
	IL 1.4 Define el potencial usuario y sus necesidades para orientar las tareas de desarrollo de software de manera efectiva.	IE 1.4.1 Define el potencial usuario y sus necesidades para orientar las tareas de desarrollo de software de manera efectiva.	15%	15%
	IL 1.5 Define los componentes, funciones y los estándares de operación en el sistema a partir del uso de los conceptos de requisito funcional y no funcional.	IE 1.5.1 Define los componentes, funciones y los estándares de operación en el sistema a partir del uso de los conceptos de requisito funcional y no funcional.	30%	30%
Total			100%	100%

4. Instrucciones generales para el/la estudiante

Esta evaluación corresponde a una **Entrega de Encargo** y tiene una ponderación de **18%**.

El **tiempo** para desarrollar esta evaluación es de **3 semanas** y se realiza en equipos de 3 estudiantes en **sala de Taller de Proyectos**.

La evaluación consiste en presentar los avances de los aspectos solicitados del proyecto que se ha trabajado durante las clases.

5. Evaluación

La evaluación consiste en:

- Trabajo en equipos de 3 estudiantes.
- El encargo será entregado en la segunda semana de clases, para que comiencen a desarrollar la evaluación durante el semestre.
- El encargo tiene una ponderación del 18%.
- Cada avance (evaluaciones 1, 2 y 3) se llevarán a cabo presentaciones y entrega del encargo en formato digital y subido al AVA.

Aspectos por considerar en la confección del encargo:

- Leer atentamente el caso entregado por el/la docente.
- Analizar la necesidad o problemática que presenta el cliente.
- Identificar el objetivo del proyecto.
- Identificar los actores del proyecto.
- Obtener los requisitos del proyecto.
- Clasificar los requisitos del proyecto en: funcionales y no funcionales.

Entregables:

Respecto al encargo, se debe entregar los siguientes documentos, de acuerdo con las plantillas proporcionadas:

- Pauta de Proyecto
- PPT del Proyecto

Formatos de entrega:

- Hoja tamaño carta
- Tipo de letra: Títulos Arial 16, subtítulos Arial 14, Contenido Arial 12
- Interlineado: 1,5.
- Párrafo: Justificado

Consideraciones:

- Utilice el formato de presentación del informe.
- Resguarde ortografía, redacción y orden de la información.
- Encargos que presenten copias, plagios, o entregados fuera de plazo serán calificados con nota 1.0

6. Pauta de Evaluación

Categoría	% logro	Descripción niveles de logro
Muy buen desempeño	100%	Demuestra un desempeño destacado, evidenciando el logro de todos los aspectos evaluados en el indicador.
Buen desempeño	80%	Demuestra un alto desempeño del indicador, presentando pequeñas omisiones, dificultades y/o errores.
Desempeño aceptable	60%	Demuestra un desempeño competente, evidenciando el logro de los elementos básicos del indicador, pero con omisiones, dificultades o errores.
Desempeño incipiente	30%	Presenta importantes omisiones, dificultades o errores en el desempeño, que no permiten evidenciar los elementos básicos del logro del indicador, por lo que no puede ser considerado competente.
Desempeño no logrado	0%	Presenta ausencia o incorrecto desempeño.

Indicador de Evaluación	Categorías de Respuesta					Ponderación Indicador de Evaluación
	Muy buen desempeño 100%	Buen desempeño 80%	Desempeño aceptable 60%	Desempeño incipiente 30%	Desempeño no logrado 0%	
IE 1.1.1 Determina diferencias entre metodologías de trabajo ágiles y predictivas (tradicional) en proyectos de software para utilizarlos según lo solicitado por cuando la organización.	Diferencia con precisión entre metodologías de trabajo ágiles y predictivas en proyectos de software.	Diferencia entre metodologías de trabajo ágiles y predictivas en proyectos de software, pero presenta mínimas imprecisiones.	Diferencia entre metodologías de trabajo ágiles y predictivas en proyectos de software, pero presenta errores que no afectan la comprensión global de los conceptos.	Presenta una comprensión aislada de conceptos asociados a las metodologías ágiles, por lo que no puede diferenciarla claramente de una metodología predictiva.	No diferencia entre metodologías ágiles y predictivas.	10%
IE 1.2.1 Genera un proyecto de desarrollo de software considerando los conceptos y fases del proceso ingeniería de requisitos.	Genera un proyecto de desarrollo de software considerando TODOS los aspectos solicitados (pauta informe)	Genera un proyecto de desarrollo de software considerando LA MAYORÍA de los aspectos solicitados (pauta informe)	Genera un proyecto de desarrollo de software considerando LA MITAD de los aspectos solicitados (pauta informe)	Genera un proyecto de desarrollo de software considerando MENOS DE LA MITAD de los aspectos solicitados (pauta informe).	No presenta proyecto o cumple con menos de los aspectos solicitados en el nivel incipiente.	20%

IE 1.3.1 Define el objetivo del proyecto y la visión del producto, considerando la rapidez y aporte de valor requerida por el negocio para cada una de sus iteraciones.	Define el objetivo del proyecto y la visión del producto, estableciendo el valor al negocio.	Define el objetivo del proyecto y la visión del producto, pero no establece el valor al negocio.	Define el objetivo del proyecto, pero no la visión del producto ni el valor al negocio.	Define la visión del negocio, pero falta el objetivo del proyecto y el valor del negocio.	No define los aspectos solicitados en el nivel incipiente.	25%
IE 1.4.1 Define el potencial usuario y sus necesidades para orientar las tareas de desarrollo de software de manera efectiva.	Identifica los participantes del proyecto y su rol, según las tareas asociadas.	No aplica	Identifica los participantes del proyecto, pero no su rol ni tareas asociadas.	No aplica	No identifica los participantes ni las tareas asociadas.	15%
IE 1.5.1 Define los componentes, funciones y los estándares de operación en el sistema a partir del uso de los conceptos de requisito funcional y no funcional.	Define TODOS los requisitos funcionales y no funcionales del proyecto.	Define LA MAYORÍA de los requisitos funcionales y no funcionales del proyecto.	Define LA MITAD de los requisitos funcionales y no funcionales del proyecto.	Define MENOS DE LA MITAD de los requisitos funcionales y no funcionales del proyecto.	No define los requisitos.	30%
Total						100%