

[笔记][LIKE-H5][02]

前端

[笔记][LIKE-H5][02]

- 008. HTML作用(掌握)
- 009. HTML发展史(了解)
- 010. 第一个HTML网页(掌握)
- 011. HTML基本结构详解(掌握)
- 012. 字符集问题(掌握)
- 013. 标签的分类(掌握)
- 014. DTD文档类型定义上(掌握)
- 015. DTD文档类型定义(了解)
- 016. HTML-XHTML-HTML5区别(了解)

008. HTML作用(掌握)

什么是HTML

- HTML 其实是 **HyperText Markup Language** 的缩写, **超文本标记语言**

HTML的作用

- HTML 就只有一个作用, **它是专门用来描述文本的语义的**. 也就是说我们可以利用 HTML 来告诉浏览器哪些是标题, 哪些是段落.
- 这些**用于描述其它文本语义的文本**, 我们称之为**标签**. 并且这些用于描述文本语义的**标签**将来在浏览器中是**不会被显示出来的**
- 所以正是因为 HTML 的这些标签是专门用来描述其它文本语义的, 并且在浏览器中不会被显示出来, 所以我们称这些文本为“超文本”, 而这些文本又叫做标签, 所以 HTML 被称之为“超文本标记语言”

【?】此处存疑：超文本难道不是指包含图片、格式等等的文本吗？

<h1>郑伊健</h1>

<p>郑伊健, 1967年10月4日出生于中国香港, 籍贯广东恩平, 香港影视演员、流行男歌手。1988年参加新秀歌唱大赛加入无线电视, 因拍摄“阳光柠檬茶”广告而入行, 拜罗文为师。[1] </p>

<p>1991年加盟BMG唱片公司以歌手身份出道。1995年开始，凭借在《古惑仔》系列电影中饰演陈浩南一角走红。1996年凭借《古惑仔》主题曲《友情岁月》获得十大中文金曲奖。1996年至1997年连续两次获得”台湾十大偶像”奖。</p>

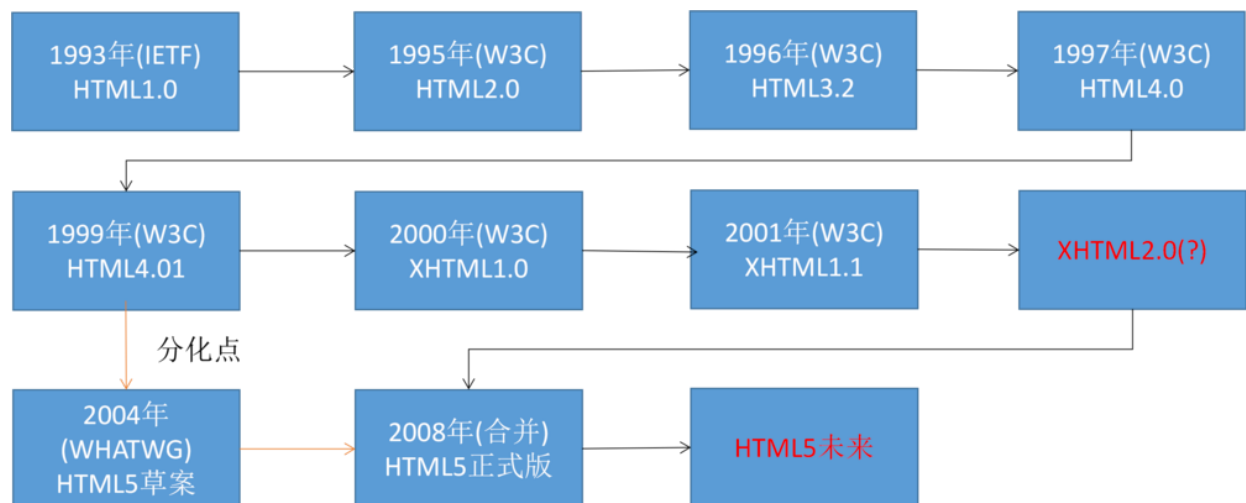
注意事项:

- 虽然我们利用 **H1** 标签描述一段文本之后, 这段文本在浏览器中**显示出来会被放大和加粗**, 看上去我们是利用 **HTML** 的标签修改了被描述的那段文本的样式.
- 但是一定要记住, **HTML** **只有一个作用**, 它是专门用来给文本**添加语义**的, **而不是用来修改文本的样式的**

H1 标签它的作用是什么?

- 错误: **H1** 标签可以用来修改文字的大小, 并且还可以将文字加粗
- 正确: **H1** 标签的作用是用来告诉浏览器, 哪些文字是标题. 也就是 **H1** 标签是专门用于给指定的文字添加标题语义的

009. HTML发展史(了解)



IETF简介

- IETF是英文Internet Engineering Task Force的缩写, 翻译过来就是”互联网工程任务组”
- IETF负责定义并管理因特网技术的所有方面。包括用于数据传输的IP协议、让域名与IP地址匹配的域名系统 (DNS)、用于发送邮件的简单邮件传输协议 (SMTP) 等

W3C简介

- W3C是英文World Wide Web Consortium的缩写, 翻译过来就是W3C理事会或万维网联盟, W3C是全球互联网最具权威的技术标准化组织.
- W3C于1994年10月在麻省理工学院计算机科学实验室成立。创建者是万维网的发明者Tim Berners-Lee
- W3C负责web方面标准的制定, 像HTML、XHTML、CSS、XML的标准就是由W3C来定制的。



Tim Berners-Lee (蒂姆·伯纳斯-李) , 万维网之父、html设计者、w3c创始人

HTML 93 年发布 1.0 版本。

99年 HTML4.01 发布之后, W3C开始发布XHTML标准。

XHTML 更为严格和严谨。

5 大浏览器厂商联合抵制 XHTML 2.0, 它们搞了一个 WHATWG 组织, 为了继续推行 HTML 标准。

08年 W3C 和 5大浏览器厂商合并发布 HTML5 正式版。

010. 第一个HTML网页(掌握)

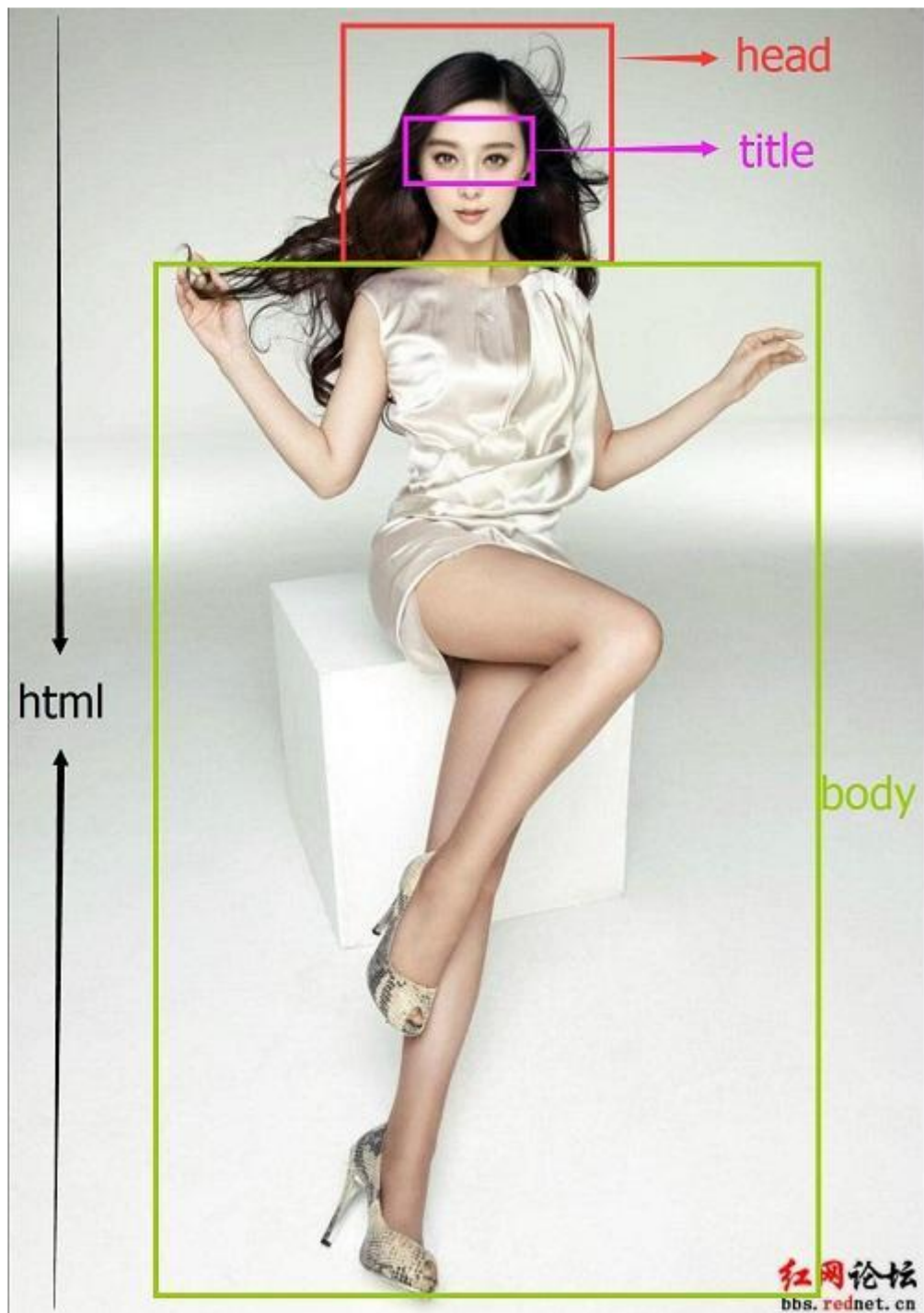
编写网页的步骤

- 新建一个文本文档
- 利用记事本打开
- 编写THML代码
- 保存并且修改纯文本文档的扩展名为.html
- 利用浏览器打开编写好的文件

网页基本结构

```
<html>
  <head>
    <title></title>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

通过观察我们发现, HTML基本结构中所有的标签都是成对出现的, 这些成对出现的标签中有一个带 / 有一个不带 / , 那么这些不带 / 的标签我们称之为**开始标签**, 这些带 / 的我们称之为**结束标签**



注意：命名网页文件一定要用英文或者拼音

011. HTML基本结构详解(掌握)

html 标签

- 作用：
用于告诉浏览器这是一个网页，也就是说告诉浏览器我是一个 `HTML` 文档
- 注意点：
其它所有的标签都必须写在 `html` 标签里面，也就是写在 `html` 开始标签和结束标签中间

head 标签

- 作用:
用于给网站添加一些**配置信息**
- 例如:
指定网站的标题 / 指定网站的小图片
添加网站的 **SEO** 相关的信息(指定网站的关键字/指定网站的描述信息)
外挂一些外部的css/js文件
添加一些浏览器适配相关的内容
- 注意点:
一般情况下, 写在 **head** 标签内部的内容都不会显示给用户查看, 也就是说一般情况下写在 **head** 标签内部的内容我们都看不到

title 标签

- 作用:
专门用于**指定网站的标题**, 并且这个指定的标题将来还会作为用户保存网站的**默认标题**
- 注意点:
title 标签必须写在 **head** 标签里面

小技巧: **Ctrl - D** 把网站加入书签

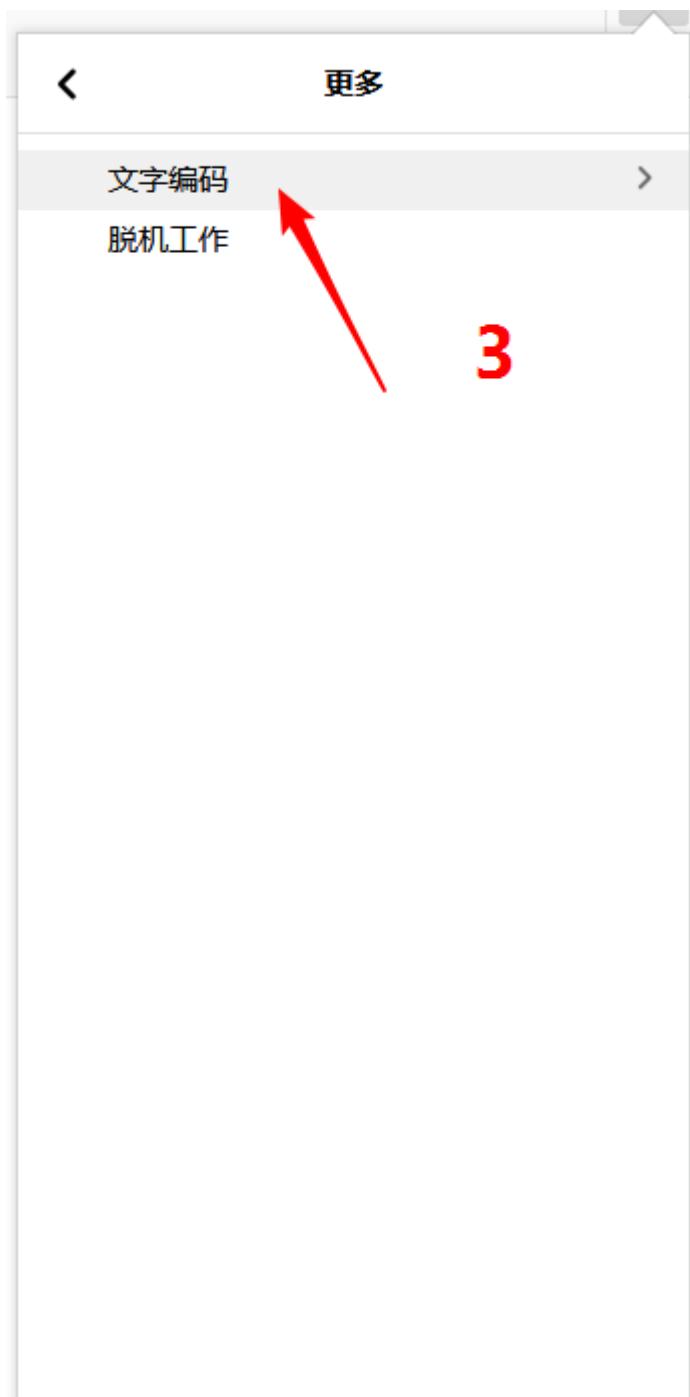
body 标签

- 作用:
专门用于定义 **HTML** 文档中需要显示给用户查看的内容(文字/图片/音频/视频)
- 注意点:
虽然说有时候你可能将内容写到了别的地方在网页中也能看到, 但是千万不要这么干, **一定要将需要显示的内容写在 body 中**
一对 **html** 标签中(一个html开始标签和一个html结束标签)**只能有一对 body 标签**

012. 字符集问题(掌握)

上节课乱码的解决方案





然后选择 `utf-8`

1. 为什么会有乱码现象？

因为我们在编写网页的时候没有指定字符集

2. 如何解决乱码现象？

在 `head` 标签中添加 `<meta charset="GBK" />` , 指定字符集

【!】 我的使用 `utf-8` 才能正常显示

meta标签

作用：指定网页的**字符集**

3. 什么是字符集

字符集就是字符的集合

4. GBK(GB2312)和UTF-8区别

GBK(GB2312)里面存储的字符比较少, 仅仅存储了汉字和一些常用外文
体积比较小

UTF-8里面存储的世界上所有的文字
体积比较大

5. 那么在企业开发中我们应该使用GBK(GB2312)还是UTF-8呢?

如果你的网站仅仅包含中文, 那么推荐使用GB2312, 因为它的体积更小, 访问速度更快

如果你的网站除了中文以外, 还包含了一些其它国家的语言, 那么推荐使用UTF-8

懒人推荐: 不管三七二十一, 一律写UTF-8即可

6. 注意点:

- 在HTML文件中指定的字符集必须和保存这个文件的字符集一致, 否则还是会出现乱码
- 所以仅仅指定字符集不一定能解决乱码问题, 还需要保存文件的时候, 文件的保存格式必须和指定的字符集一致才能保证没有乱码问题



013. 标签的分类(掌握)

HTML标签分类

• 单标签

只有开始标签没有结束标签, 也就是由一个 `<>` 组成的

```
<meta charset="UTF-8" />
```

• 双标签

有开始标签和结束标签, 也就是由一个 `<>` 和一个 `</>` 组成的


```
<html>
</html>
```

HTML标签关系分类

- 并列关系(兄弟/同级)

```
<head>
</head>
<body>
</body>
```

- 嵌套关系(父子/上下级)

```
<head>
  <meta charset="UTF-8" />
  <title>百度一下,你就知道123</title>
</head>
```

014. DTD文档类型定义上(掌握)

【!】 jpch89: 我把文档声明改成了文档类型定义

什么是DTD文档类型定义?

Document Type Definition 文档类型定义。

由于 HTML 有很多个版本的规范, 每个版本的规范之间又有一定的差异. 所以为了让浏览器能够正确的编译/解析/渲染我们的网页, 我们需要在 HTML 文件的第一行告诉浏览器, 我们当前这个网页是用哪一个版本的 HTML 规范来编写的. 浏览器只要知道了我们是用哪一个版本的规范来编写之后, 它能够正确的编译/解析/渲染我们的网页

DTD文档类型定义格式

下面是 HTML5 的文档类型定义, 它是向下兼容的!

```
<!DOCTYPE html>
```

注意事项

- <!DOCTYPE> 定义必须是 HTML 文档的第一行, 位于 <html> 标签之前
- <!DOCTYPE> 定义不是 HTML 标签

- `<!DOCTYPE` 定义**没有结束标签**
- `<!DOCTYPE` 定义**对大小写不敏感** (`<!doctype html` 也行)
- 这个定义浏览器会看, 但是并不是完全依赖于这个定义, 浏览器有一套自己的默认的处理机制
所以**不写也能运行**
`H5` 网页里面用 `H4` 也能运行

www.w3school.com.cn

重要：需要背下来的东西！

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

015. DTD文档类型定义(了解)

`HTML5` 之前有 **2 大种规范**, 每种规范中又有 **3 小种规范**

大规范	小规范
HTML	Strict (严格的)
HTML	Transitional(过度的,普通的,宽松的)
HTML	Frameset(带有框架的页面)
XHTML	Strict (严格的)
XHTML	Transitional(过度的,普通的,宽松的)
XHTML	Frameset(带有框架的页面)

`HTML` 的 `DTD` 文档类型定义和 `XHTML` 的 `DTD` 文档类型定义有何区别?

- XHTML本身规定比如标签必须小写、必须严格闭合、必须使用引号引起属性等等, 而HTML会更加松散没有这么严格
- `Strict` 表示严格的, 这种模式里面的要求更为严格.这种严格主要体现在有一些标签不能使用
例如font标签/u标签等

- font标签可以修改一个文本的字号、颜色、字体,但这和HTML的本质有冲突,因为HTML只能负责语义,不能负责样式,而font标签是用于修改样式的,所以在Strict中是不能使用font标签
- u标签可以给一个文本加上下划线,但这和HTML的本质有冲突,因为HTML只能负责语义,不能负责样式,而u标签是用于添加下划线是样式.所以在Strict中是不能使用u标签
- **Transitional** 表示过渡, 这种模式是没有一些别的要求
例如可以使用font标签、u标签等
- 但是在企业开发中不会使用这些标签,因为这违背了HTML的本质, 而是将这些标签作为css的钩子使用
- **Frameset** 表示框架, 在框架的页面使用
后面学到框架/NodeJS 再做详细了解

常见的 **DOCTYPE** 有如下几种

```
HTML4.01:
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

XHTML 1.0
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

HTML5:
<!DOCTYPE html>
```

有这么多规范我们学习过程中到底使用哪一种比较合适呢?

- 无论是HTML还是XHTML,过去企业级开发中用的比较多的大部分都是Transitional类型的文档类型定义
 - 但是HTML5的时代已经到来,以上6种规范仅仅作为了解,以后都用HTML5的文档类型定义,HTML5向下兼容(求此刻WC3心里阴影面积)
 - 目前国内一线网站都更新到了HTML5的文档声明,所以后续授课也是全程使用HTML5的文档声明
- www.baidu.com
www.taobao.com
www.qq.com
www.sohu.com

016. HTML-XHTML-HTML5区别(了解)

HTML和XHTML、HTML5区别

- 在HTML的早期发展中,大部分标准都是所谓的retro-spec,即**先有实现后有标准**。在这种情况下,HTML标准不是很规范,浏览器也对HTML页面中的错误相当宽容。这反过来又导致了HTML开发者写出了大量含有错误的HTML页面

- html语言本身有一些缺陷（例如：内容和形式不能分离；标签单一；数据不能复用等等），随着xml的兴起人们希望xml来弥补html的不足，但是目前有成千上万的网页都是用html编写的，所以完全使用xml来替代html还为时过早，于是W3C在2000年推出了xhtml1.0，建立xhtml的目的就是实现从html向xml的过度
- 为了规范HTML，W3C结合XML制定了XHTML 1.0标准，这个标准没有增加任何新的标签，只是按照XML的要求来规范HTML，并定义了一个新的MIME type application/xhtml+xml。W3C的初衷是要求浏览器对这个MIME type实行强错误检查，如果页面有HTML错误，就要显示错误信息。但是由于已有的web页面中已经有了大量的错误，很多开发者拒绝使用新的MIME type。W3C不得已，在XHTML 1.0的标准之后增加了一个附录C，允许开发者使用XHTML语法来写页面，同时使用旧的MIME type，application/html，来分发页面
- W3C随后在XHTML 1.1中取消了附录C，即使用XHTML 1.1标准的页面必须用新的MIME type来分发。于是这个标准并没有很多人采用
- 有了XHTML的教训，W3C在制定下一代HTML标准时（HTML5），就将向后兼容作为一个很重要的原则。HTML5确实引入了许多新的特性，但是它最重要的一个特性是，不会break已有的网页。你可以将任何已有的网页的第一行改成，它就成也一个HTML5页面，并且可以照样在浏览器里正常的展示。

简而言之

- HTML语法非常宽松容错性强;
- XHTML更为严格,它要求标签必须小写、必须严格闭合、标签中的属性必须使用引号引起等等;
- HTML5是HTML的下一个版本所以除了非常宽松容错性强以外,还增加许多新的特性

.htm 和 .html 扩展名区别

- DOS操作系统（win95或win98）下只能支持长度为3的后缀名，所以是htm
- 但在windows后缀长度可以大于3位，所以windows下无所谓htm与html，html是为长文件的格式命名的
- 所以htm是为了兼容过去的DOS命名格式存在的

完成于 201810281716