[笔记][LIKE-Python-6][01]

Pythor

[笔记][LIKE-Python-6][01]

002. 包和模块-基本概念

003. 包和模块-作用

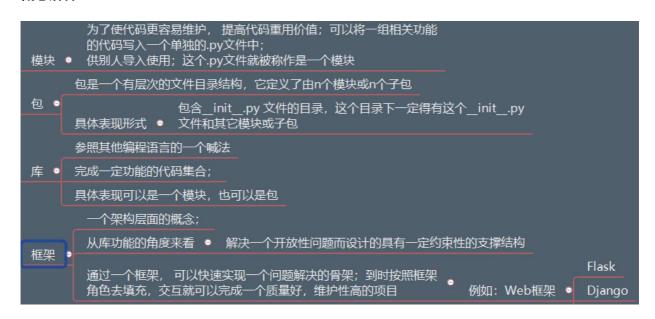
004. 包和模块-分类

005. 包和模块-创建

006. 包和模块-基本信息

002. 包和模块-基本概念

概念解释



003. 包和模块-作用

1. 编写好一些"轮子","工具"代码, 供其他模块调用 ● 有效的对程序进行分解; 方便代码的管理和维护

2.可以防止同一模块内的命名重复问题

004. 包和模块-分类

按照包和模块的提供方可以分为三类:

- 标准包/模块
- 三方包/模块
- 自定义包/模块

标准包/模块

安装Python后,自动帮我们安装好的一些模块;可以直接导入使用 每个安装Python的用户电脑上都有这些模块 • 在你电脑上写的使用某个系统模块的代码,到其他人电脑上,同样能够运行 满足我们基本的功能需求 当我们在编码的过程当中,python自动帮我们导入的模块; • builtins 我们使用这些功能的时候,不需要手动的导入该模块,直接使用就可以

内置模块:因为经常使用,所以 Python 自动帮我们导入

对于 Python 2
import __builtin__ 内置模块不需要手动导入
print(dir(__builtin__)) 查看模块有哪些东西

• 对于 Python 3 import builtins

三方包/模块

自定义包/模块

005. 包和模块-创建

创建模块

直接创建一个.py文件即可

创建包

但是为了代码版本兼容, 以及做一些其他包处理操作, 目前还是建议创建

init.py文件作用 Φ

第一次导入包之后都会执行 __init__.py

创建多层级包

在包里面直接创建另外一个包即可, 可以无限级嵌套

006. 包和模块-基本信息

模块/包的名称

模块的名称没有 · py 包的名称就是文件夹的名称

查看标准包/模块的位置

- import os 此时 PyCharm 会智能提示
- print(os.__file__)
- 2 与 3 的不兼容说的就是两者之间包和模块发生了一些变化。

查看源代码和 API

- Ctrl + 单击 跳转查看源码实现
- print(dir(模块名/包名)) 查看 API

完成于 201811100943