

Corrida dos DEVs



PROJETO

1. NOME DO PROJETO

Corrida dos DEVs

2. BREVE SÍNTESE DA PROPOSTA

Corrida dos DEVs é uma aplicação web que visa estimular os estudantes do Instituto Federal de Alagoas à aprender e se aperfeiçoar em programação. Por meio do site os administradores conseguem adicionar desafios semanais, cursos de aprendizado voltados a área e a própria correção dos desafios adicionados, que serão feitos por alunos também cadastrados no site. Os alunos cadastrados poderão responder esses desafios, além de poderem se aprofundar em suas deficiências acadêmicas por meio desses cursos de aprendizado disponibilizados anteriormente pelos administradores.

3. COORDENADOR

Edison Camilo de Moraes Júnior

4. EQUIPE TÉCNICA

A equipe do projeto é formada por quatro pessoas. O Coordenador que tem mais de 10 anos de experiência em informática, três técnicos em informática (1 design e 2 desenvolvedores).

Equipe	Perfil	Atividades	Qtd
Coordenador	1. Líder 2. Saber gerenciar projetos 3. Ser proativo	1. Acompanhar o projeto 2. Orientar no desenvolvimento do projeto 3. Realizar a Análise de requisitos	1

		4. Criar o diagrama de caso de uso, diagrama de estado, criar MER 5. Realizar teste de software	
Design	1. Desenhista 2. Conhecer as ferramentas de editoração eletrônica 3. Ser proativo	1. Criar a interface do sistema 2. Criar logotipos, ícones e a documentação do design do sistema	1
Desenvolvedor	1. Programador de sistemas tendo conhecimento em HTML5, React, Node.js, Javascript, CSS, MongoDB 2. Trabalhar em equipe	1. Desenvolver a aplicação 2. Criar todos os cadastros do sistema usando Node.js e MongoDB 3. Criar as telas em HTML5 e CSS do sistema 4. Implementar a lógica dos desafios 5. Realizar testes no sistema	2

5. JUSTIFICATIVA DA ADERÊNCIA DA PROPOSTA AO TEMA ESCOLHIDO

O mercado de tecnologia é um dos setores que mais rapidamente absorve profissionais qualificados e o que mais demanda pessoas capacitadas. Segundo a Brasscom (Associação Brasileira das Empresas de Tecnologia da Informação e Comunicação), para cumprir a carência, serão necessários cerca de 70 mil profissionais por ano até 2024, mas o déficit anual chega a 24 mil especialistas.

O mercado de tecnologia está sempre à frente de seu tempo. As empresas se tornam cada vez mais dependentes de ferramentas digitais e da automação que elas proporcionam. E para garantir maior vantagem competitiva e otimizar suas operações, as organizações não param de investir no setor. Isso mostra que esse mercado necessita de talentos. Dessa forma, profissionais que buscam mais qualificação na área acabam saindo na frente não só em termos de empregabilidade, mas também em remunerações mais atraentes.

Quem busca uma especialização em TI deseja não somente entender o panorama atual do mercado, mas também avaliar projeções e tendências que possam determinar o futuro do setor. E quando falamos em tecnologia, as perspectivas são sempre animadoras, afinal, a inovação funciona como um tempero para esse mercado. Diante desse contexto, a Corrida dos Devs tem como objetivo ajudar as

peessoas que querem entrar no mundo da tecnologia por meio de conteúdos básicos sobre programação acompanhados de desafios, para instigar o uso da lógica, ferramenta de extrema importância para programadores.

Para incentivar os usuários a sempre aprenderem um pouco mais, o sistema disponibilizará um desafio semanal, que pode ir de uma pergunta a construir uma calculadora, por exemplo. O sistema também disponibilizará materiais de apoio para seus usuários, trazendo informações claras e objetivas para servir de suporte e auxiliar o processo de aprendizado.

6. METODOLOGIA DE EXECUÇÃO

O Projeto Corrida dos DEVs será desenvolvido por meio do processo de engenharia de software SCRUM.

É um processo ágil que permite manter o foco na entrega do **maior valor** ao negócio, no **menor tempo** possível.

O conceito principal é a ideia de finalizar um projeto mais rápido, com melhor qualidade, otimizando os Recursos Humanos, qualidade, orçamento, riscos, escopos e materiais. Além disso, potencializa o trabalho em equipe com foco no cumprimento dos prazos estipulados por meio do acompanhamento da evolução do projeto.

1. Escopo

O escopo do projeto está definido no Caso de Uso, nas funcionalidades, nos requisitos funcionais e não funcionais, no diagrama de estado e no Wireframe.

2. Tempo

A definição do tempo está definida no cronograma que contém a sequência e o tempo estimado das atividades a serem executadas.

3. Qualidade

A qualidade do sistema desenvolvido estará baseado na avaliação do coordenador; confiabilidade, funcionalidade, desempenho da aplicação e desempenho do sistema.

4. Orçamento

Item	Qtd	Preço unitário	Preço total
Domínio	2 anos	30,00	60,00

5. Recursos Humanos

Os Recursos Humanos do projeto estão definidos na Equipe Técnica.

6. Riscos

Identificação	Ação para mitigar ou remover o risco
Equipamentos defeituosos	O grupo possui as dependências do IFAL com laboratórios disponíveis
Equipe despreparada para trabalho em grupo	O grupo tem Coach Dimitiri

7. CRONOGRAMA

Nome da Tarefa	Bimestre			
	1o	2o	3o	4o
Instalação da infra-estrutura				
Compra domínio				
“Aquisição servidor”				
Desenvolvimento				
Criação da interface				
Criação dos cadastros básicos				
Criação do BD				
Criação das rotas do site				
Criação da lógica de cadastro e login				
Criação da lógica dos desafios				
Criação da lógica de visualização dos cursos				
Criação do painel de admin				
Criação do sistema de recuperação de senha				
Criação dos desafios primários				
Implementação BETA				
Implementação final				
Testes				

8. INTERFACE DE USUÁRIO

O Wireframe do sistema Corrida dos DEVs está disponível no Figma, pelo link :

<https://www.figma.com/file/EwfnR1OXrkPGNwpZIIrZqc/Ranking-dos-Devs>

9. CHECKLIST DE FUNCIONALIDADES DO APLICATIVO

O Diagrama ilustrado abaixo demonstra as principais funcionalidades e os principais atores do sistema.



Requisitos Funcionais

Código	Funcionalidade	Atores com sucesso
AE001	Cadastrar / Entrar	Administrador, Estudante
AE002	Consultar Ranking	Administrador, Estudante
AE003	Cadastrar Cursos	Administrador
AE004	Corrigir Desafios	Administrador
AE005	Cadastrar Desafios	Administrador
AE006	Concluir Desafios	Estudante
AE007	Concluir Cursos	Estudante
AE008	Encaminhar e-mail para recuperação de senha	Sistema automático
AE009	Efetuar cadastros de estudantes, administradores	Sistema automático
AE010	Consumir pontuação referente aos desafios concluídos	Sistema automático
AE011	Armazenar pontuações, senhas, cursos, desafios	Sistema automático

Requisitos Não Funcionais

Código	Requisito
AE001	Acessível via web cadastros, cursos, desafios, ranking
AE002	Desenvolvido em Node.js, React, MongoDB

10.ÁUDIO E MÚSICA

Será utilizado áudio referente aos vídeos dos cursos.

11.ESTILO E REFERÊNCIAS

O Sistema web utiliza estilo responsivo e utiliza como referência para os desafios o mesmo padrão do sistema web HackerRank.

12.IDEIAS ADICIONAIS E OBSERVAÇÕES

A visualização do vídeo deve ser visto na qualidade HD.