

ÍNDICE



01

LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

02

MODELO CONCEPTUAL 03

MODELO LÓGICO 04

MODELO FÍSICO





REQUISITOS DE DESCRIÇÃO



Cada Bilhete é caracterizado por um Tipo;



Cada Zona pode ser acedida por um conjunto de Tipos de Bilhete;



Cada Recinto pertence a uma Zona;



Cada Animal relacionar-se-á com as suas crias, caso as tenha;



Existe uma espécie relativa a cada animal;



Um padrinho será alguém que faz contribuições monetárias mensais a um ou mais animais;



Cada vacina é administrada a um ou mais animais, por um ou mais veterinários;



REQUISITOS DE EXPLORAÇÃO



Calcular a faturação do zoo num intervalo de tempo



Podemos saber o crescimento de visitas anual;



É possível calcular o top 3 dos tipos de bilhetes mais comprados;



Pode-se determinar todos os descendentes de um animal no zoo;



Podemos consultar quantos animais, existem em cada bioma do jardim zoológico;



É possível consultar que animais um padrinho apadrinhou;



É possível consultar quais vacinas, incluindo doses que se devem repetir, um animal ainda deve tomar;



REQUISITOS DE CONTROLO



O jardim zoológico encontra-se aberto ao público entre as 9h e as 17h;



Não se pode eliminar informação relativa à vacinação;



Quando se regista um novo apadrinhamento, deve-se adicionar um nome ao animal apadrinhado;



Um empregado poderá registar novos clientes e bilhetes;



O registo de um novo apadrinhamento pode ser adicionado por um empregado, alterando o nome de um animal;



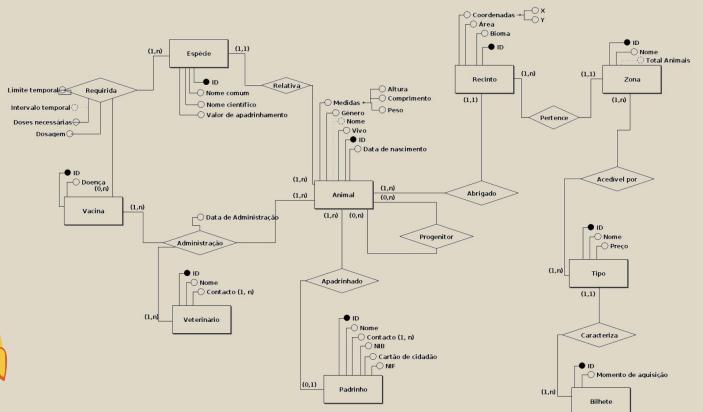
Um gestor tem controlo sobre todos os dados;



- - -

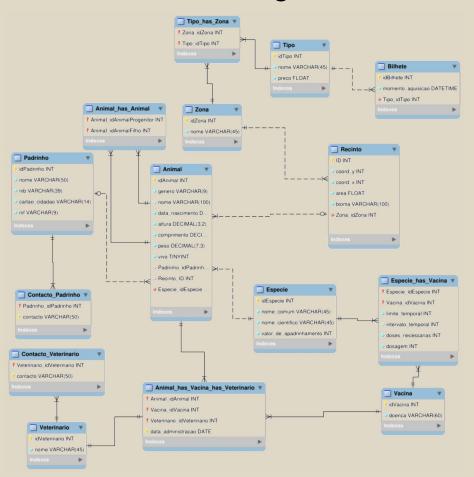


Modelo Conceptual





Modelo Lógico









Exemplos Queries SQL



```
DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE valorMensalAPagar

()

⊝ BEGIN

SELECT Padrinho_idPadrinho AS IDPadrinho, SUM(E.valor_de_apadrinhamento) AS ValorAPagar

FROM Animal AS A INNER JOIN Especie AS E

ON A.Especie_idEspecie=E.idEspecie

WHERE Padrinho_idPadrinho IS NOT NULL

GROUP BY Padrinho_idPadrinho;
```

Código SQL referente à query n° 2

```
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE descendentesAnimal
(IN idAnimal INT)
BEGIN
WITH RECURSIVE arvoreDescendente AS (
SELECT Animal_idAnimalProgenitor AS IDProgenitor,Animal_idAnimalFilho AS IDCria, 1 AS Profundidade_Relativa
FROM Animal_has_Animal
WHERE Animal_idAnimalProgenitor = idAnimal
UNION ALL

SELECT pais.Animal_idAnimalProgenitor, pais.Animal_idAnimalFilho, aD.Profundidade_Relativa + 1
FROM Animal_has_Animal pais, arvoreDescendente aD
WHERE pais.Animal_idAnimalProgenitor = aD.IDCria
)
SELECT * FROM arvoreDescendente;
END $$
```

Código SQL referente à query n° 4





"Kowalski, analysis!"

- Skipper, Madagascar 2 (2008)







CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik**.