

# GUÍA PARA LA REALIZACIÓN DEL PROYECTO FINAL DE ESTRUCTURAS DE DATOS 1

*Texto Para Estudiantes*



<b>Sección 1: Requerimientos para la realización de las entregas del proyecto final</b>	<b><a href="#"><u>Pág.3</u></a></b>
<b>Sección 2: Intercambio de archivos</b>	<b><a href="#"><u>Pág.5</u></a></b>
<b>Sección 3: Porcentajes y tiempos de entrega del proyecto</b>	<b><a href="#"><u>Pág. 7</u></a></b>
<b>Sección 4: Primera Entrega</b>	<b><a href="#"><u>Pág. 9</u></a></b>
<b>Sección 5: Segunda Entrega</b>	<b><a href="#"><u>Pág. 12</u></a></b>
<b>Sección 6: Tercera Entrega</b>	<b><a href="#"><u>Pág. 24</u></a></b>
<b>Sección 7: Sustentación Oral</b>	<b><a href="#"><u>Pág. 30</u></a></b>
<b>Sección 8: Prácticas para el desarrollo</b>	<b><a href="#"><u>Pág. 32</u></a></b>
<b>Sección 9: Rúbricas de Calificación</b>	<b><a href="#"><u>Pág. 33</u></a></b>

## Requerimientos para la realización del proyecto final

El proyecto final del curso será desarrollado en 3 entregas que se explicarán en detalle en la presente guía. **A continuación, lea atentamente las consideraciones a seguir para el envío de cada una de ellas:**



El proyecto será **desarrollado en parejas** y **cada uno debe dar cuenta de todo** lo que entregan en códigos e informes



Preferiblemente **escribirlo en inglés**

**NOTA:** Eviten el uso de abreviaciones, tales como, *there're* y *aren't*. En su lugar, **escriban las palabras completas**, *there are* y *are not*, para el ejemplo



Usen la **plantilla** de la **Association for Computing Machinery (ACM)** que entrega el docente

**NOTA:** No usen normas APA o ICONTEC



**No usen** alineación a la izquierda, derecha o al centro, en los textos. **Todos deben de ir justificados**



Referenciar las fuentes bibliográficas y cibergráficas usando el formato para referencias de la **ACM**. Léase en <http://bit.ly/2pZnE5g>



El informe debe ser entregado en PDF y el código en GIT



El informe en PDF deben escribirlo en **máximo 4 páginas** de extensión



Para efectos de **referenciación de códigos** véase la “*Guía Metodológica para la Realización y Entrega de los Laboratorios de Estructuras de Datos y Algoritmos*” en la Sección 4, numerales 4.16 y 4.17

Para no incurrir en el reglamento del curso, **Véase el Código de Ética** que encuentra en la Sección 1 de la misma

### Intercambio de archivos entre el docente y los estudiantes:



A los estudiantes, el docente les entregará un archivo ZIP, que contiene:

- ☒ Un documento PDF con las especificaciones del proyecto,
- ☒ Un documento PDF con la presente guía para la realización del Proyecto Final de Estructura de Datos 1
- ☒ Plantilla ACM para la realización del informe (Word y Latex),
- ☒ Plantilla en PowerPoint para hacer las diapositivas,
- ☒ Ejemplo en español y en inglés de un informe en plantilla ACM,
- ☒ Ejemplo en español y en inglés de las diapositivas

Por su parte, **los estudiantes deberán hacer tres entregas al docente**, cada una en un archivo ZIP que contiene:

- ☒ **Primera entrega:** Un documento PDF con el informe usando plantilla ACM
- ☒ **Segunda entrega:** Un documento PDF con el informe usando plantilla ACM y un código debidamente documentado en GIT

- ☑ **Tercera entrega:** Un documento PDF con el informe usando plantilla ACM (opcionalmente con Anexos de trabajo en equipo), un documento PDF con las diapositivas usando la plantilla institucional (opcionalmente con el link al reporte en *arxiv*) y un código debidamente documentado en GIT

Entiendan lo anterior así:



### Porcentajes, criterios de evaluación y tiempos de entrega del proyecto

Cada entrega del Proyecto Final del curso, suma un porcentaje de valoración específico, cuenta con un tiempo de trabajo determinado y considera requerimientos particulares, a seguir

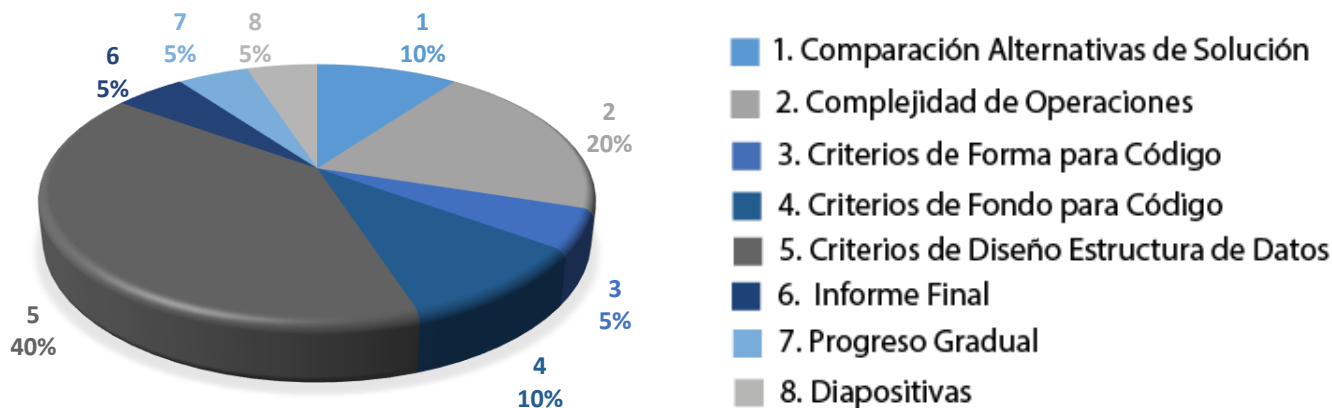


**En la vida real, si un desarrollo de software no se termina, no se paga. Es decir, si se hacen entregas parciales, se hace la documentación, se trabaja en equipo; pero no se entrega una solución, no se paga el desarrollo.**

**No obstante, si no se cumple con las entregas parciales, no se hace una buena documentación o no se entrega a tiempo, pero se termina el desarrollo, se paga, pero se cobran multas.**

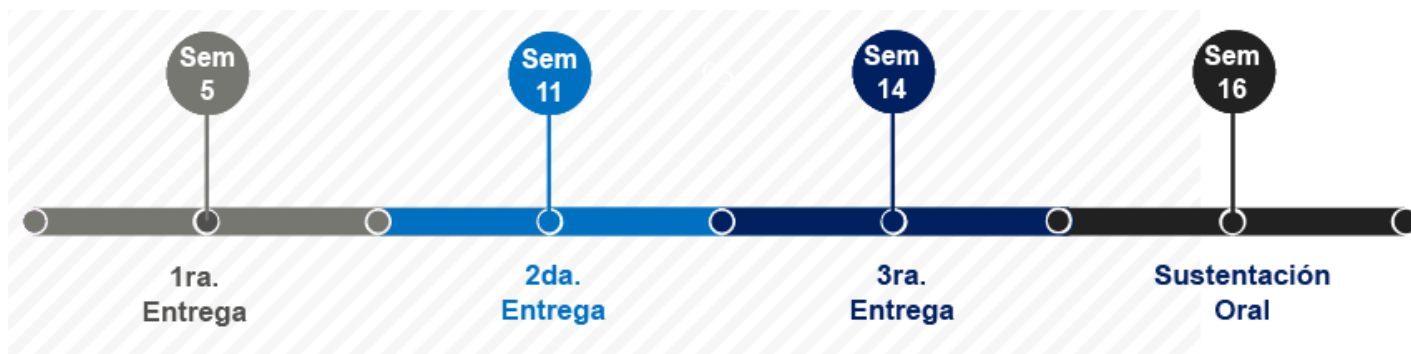
***Teniendo en cuenta lo anterior, para la evaluación del proyecto, si hacen las primeras dos entregas, pero no la última, la nota es de 0.0; pero si hacen la última entrega, sin hacer las dos primeras, se califica la práctica final sobre 4.5***

### Porcentajes y criterios de evaluación:



### Tiempos de entrega en semanas académicas:

El semestre académico tiene una extensión de 16 semanas, y, por tanto, es necesario distribuir las entregas del proyecto final en el transcurso del mismo, así:





### Primera Entrega

#### DOCUMENTACIÓN DE 4 PROBLEMAS SIMILARES (0%):

##### En el informe PDF:

a) **Título:** Descripción del proyecto. Entre 8 y 12 palabras.



**PISTA 1:** La siguiente guía muestra cómo escribir un buen título  
<http://bit.ly/2mFqHeC>

b) **Autores:** Escriban sus nombres y los datos académicos que solicita la plantilla. Incluyan de último, el nombre del docente

c) **Introducción:** Es la justificación de las condiciones en el mundo real que llevan al problema

d) **Problema:** En pocas palabras escriban cuál es el problema que hay que resolver

e) **Problemas similares y sus soluciones:** Expliquen 4 problemas algorítmicos similares que se encuentren documentados en libros, artículos científicos o sitios web, y al menos 1 solución para uno de ellos



**NOTA:** Estos problemas **no pueden ser de Bases de Datos, Sistemas de Información, etc.**, deben ser de Estructuras de Datos



**PISTA 1:** Eviten incurrir en los siguientes errores comunes: (I) explicar el problema y no la solución. (II) Explicar la solución y no el problema. (III) Problemas de tecnologías similares (Por ejemplo, JQuery)



**PISTA 2:** Observen a continuación un ejemplo correcto y otro incorrecto de lo que se pide hacer en esta entrega

Ejemplo Correcto	
Tema	Problema Similar
3.2 Double metaphone	
Estructura de datos para un sistema de texto predictivo e indexación de nombres por sonido	"Double metaphone" es un algoritmo fonético publicado por Lawrence Philips en 1990 para indexar palabras y nombres con base en su pronunciación inglesa [3], utilizando dos conjuntos de reglas para codificar las palabras fonéticamente en cada uno de ellos, uno para el inglés y otro para una representación alternativa. Se diferencia de su predecesor "Metaphone" debido a que retorna ambos valores (de ahí la palabra "Double") [4], eliminando así algunas ambigüedades con las que "Metaphone" no podía lidiar.



Tema	Ejemplo Incorrecto Problema Similar
------	--

### 3.4 Autocompletado en JQuery

Estructura de datos para un sistema de texto predictivo e indexación de nombres por sonido

En el algoritmo de autocompletado de JQuery, implementado principalmente en páginas web, los datos sobre los que se busca (para cantidades grandes de datos) se ubican en un URL externo, de modo que cuando se ingresa un input, una solicitud GET es enviada a ese url; a manera de ejemplo, si el url especificado es [www.ejemplo.com](http://www.ejemplo.com), al ser tecleada la palabra "hol", la solicitud será `ejemplo.com?term=hol`, se creará una *expresión regular* (herramienta para encontrar texto de acuerdo a un patrón[11]) y se mostrarán las palabras que, dentro de la base de datos, posean el mismo patrón[9].



**f) Gráficas de los problemas similares y sus soluciones:** Usen gráficas vectorizadas para explicar los problemas similares y sus soluciones



**PISTA 1:** Para saber qué son los gráficos vectorizados y sus ventajas lean en <http://bit.ly/2pBn6lO>



**PISTA 2:** Se recomienda el uso de *Inkscape* o *Adobe Illustrator* para vectorizar los gráficos

**g) Referencias de los problemas similares y sus soluciones:** Referencien los aportes bibliográficos que utilizaron en el numeral e), según el formato ACM

**h) [Anexo Opcional]:** Incluir la documentación de progreso gradual y trabajo en equipo en el Anexo del Informe PDF:

- ☒ Actas
- ☒ Control de versiones del código
- ☒ Control de versiones del documento del informe



**NOTA:** La extensión de este anexo no suma en las 4 páginas máximas permitidas del Informe PDF



**PISTA 1:** Véase “*Guía Metodológica para la Realización y Entrega de los Laboratorios de Estructura de Datos y Algoritmos*” en la Sección 4, numeral 4.21

## Segunda Entrega

### IMPLEMENTACIÓN DE LA PRIMERA VERSIÓN DE LA SOLUCIÓN DEL PROBLEMA (0%):

El objetivo de esta es entregar la primera versión de la solución del problema que ustedes proponen a partir de la definición de sus propias estructuras de datos

**Las actividades a realizar para esta entrega son:**

**En el informe PDF:**

**a) Palabras claves del autor (*Author Keywords*):** Estas son palabras claves que ustedes consideran apropiadas para indexar el informe PDF en bibliotecas o bases de datos



En la vida real, el esquema de palabras claves de la ACM, permite clasificar artículos de revistas y conferencias de la ACM en su biblioteca digital para permitir búsquedas más descriptivas. Más detalles en <http://www.acm.org/about-acm/class>

**b) Palabras claves de la ACM:** Solo las que están en esta lista: <http://www.acm.org/about/class/2012>. No pueden ser inventadas.



**PISTA 1:** Vean a continuación ejemplos de palabras claves usando el esquema jerárquico de la ACM

**Ejemplo 1:** *Theory of computation → Design and analysis of algorithms → Graph algorithms analysis → Shortest paths*

**Ejemplo 2:** *Theory of computation → Design and analysis of algorithms → Data structures design and analysis → Online algorithms*

**c) Todo lo que hicieron en la Entrega 1:** Introducción, Problema, Problemas Similares, Gráficas y Referencias

**d) Diseño de la estructura de datos:** Diseñen la estructura de datos para resolver el problema y gráfíquenla. No usar gráficas extraídas de internet



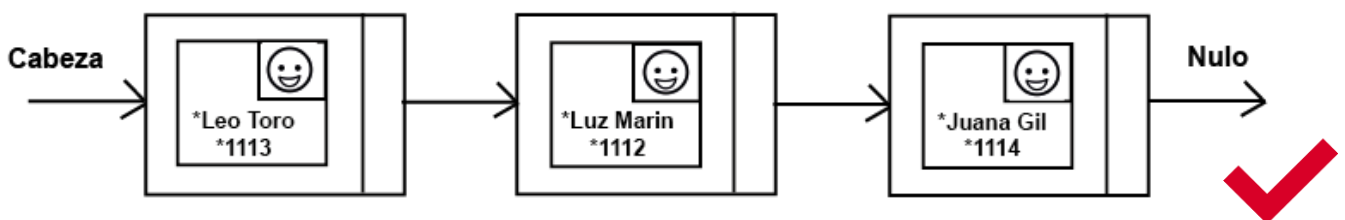
**NOTA:** En este numeral incluyan el enlace al repositorio de la nube en donde se encuentra el código del proyecto



**PISTA 1:** Observen a continuación un ejemplo correcto y otro incorrecto de lo que se pide hacer en este numeral

### Ejemplo Correcto

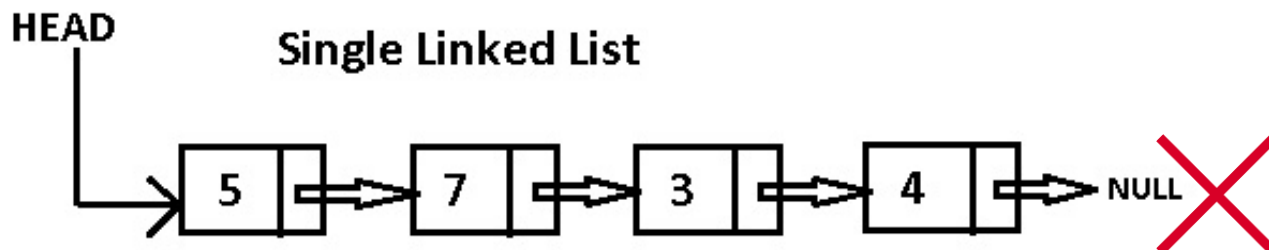
Diseñar una estructura de datos para almacenar eficientemente personas



**Figura:** Lista simplemente encadenada de personas. Una persona es una clase que contiene nombre, cédula y foto

### Ejemplo Incorrecto:

Lista simplemente encadenada extraída de internet



**PISTA 1:** Pueden apoyarse en libros, artículos científicos, sitios web y relatos anecdóticos de expertos

**e) Diseño de las operaciones de la estructura de datos:** Diseñen las operaciones de la estructura de datos para solucionar el problema eficientemente

Usen la estructura de datos que diseñaron e incluyan una imagen explicando cada operación. **Las imágenes deben ser vectorizadas**



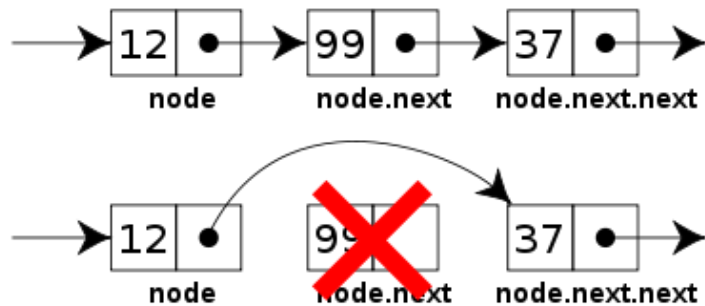
**NOTA:** Deben explicar los criterios de diseño que tuvieron en cuenta para diseñar la estructura de datos principal



**PISTA 1:** Observen a continuación un ejemplo correcto y otro incorrecto de lo que se pide en este numeral

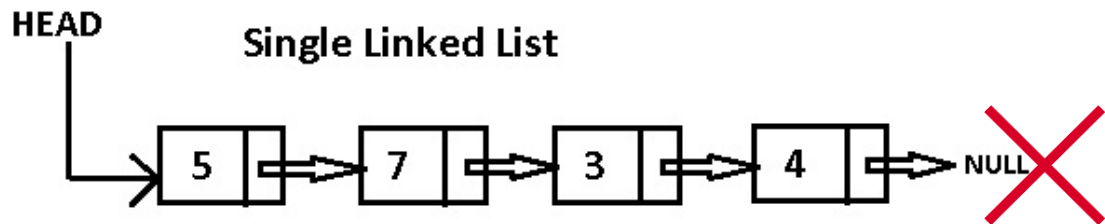
### Ejemplo Correcto

Imagen de una operación de borrado de una lista encadenada



### Ejemplo Incorrecto

Lista simplemente encadenada extraída de internet



**f) Cálculo de complejidades:** Calculen la complejidad de las operaciones de la estructura de datos para el peor de los casos



**PISTA:** Observen a continuación un ejemplo para reportar la complejidad



### Tabla de Complejidades

Método	Complejidad
Búsqueda Fonética	$O(1)$
Imprimir búsqueda fonética	$O(m)$
Insertar palabra búsqueda fonética	$O(1)$
Búsqueda autocompletado	$O(s + t)$
Insertar palabra en TrieHash	$O(s)$
Añadir búsqueda	$O(s)$



**PISTA 2:** Apóyense en el sitio <http://bigocheatsheet.com/> para ampliar información sobre el cálculo de complejidad

**g) Criterios de diseño de la estructura de datos:** Expliquen por qué diseñaron así la estructura de datos



**NOTA 1:** Recuerden que este es el numeral con mayor porcentaje de evaluación



**PISTA:** Los criterios **deben ser objetivos**, por ejemplo, la eficiencia en tiempo y memoria, o algunos como los que exponen a continuación:

A la hora de decidir qué estructura de datos usamos en la comparación fonética hay que tener en cuenta que estamos haciendo una relación entre el Código fonético de la palabra y la palabra misma, por lo cual la estructura de datos debe tener en cuenta ese mapeo. En ese orden de ideas, usamos una HashTable (o HashMap en java), las **Keys** de la tabla serán todos los códigos fonéticos de las palabras del diccionario, y como **Value** tendremos todas las palabras a las cuales coinciden con su respectivo código fonético, que serán almacenadas en una LinkedList (Se usó una LinkedList, porque permite el uso de iteradores lo cual aumentaba su rendimiento a la hora de recorrerla para su impresión). Esta estructura nos permite obtener, a partir del

**No deben usar criterios no objetivos**, tales como: “me enfermé”, “fue la primera que encontré”, “la hice el último día”, “ese tema no lo entendí”, “no vine a clase”, **estos rebajarán la nota**

**h) Resultados obtenidos de la primera solución** Calculen, (I) el tiempo de ejecución y (II) la memoria usada para las operaciones de la estructura de datos, para el *Conjunto de Datos* que está en el ZIP:

- ☒ Para cada conjunto de datos, tomen el tiempo 100 veces. Esto no lo reporten
- ☒ Para cada conjunto de datos, coloquen en el tiempo promedio de esas 100 veces. Esto sí lo reportan.

- ☑ Para los tiempos promedio de cada conjunto de datos, saquen el más largo, el más corto y el promedio. Esto sí lo reportan.



**PISTA:** Observen a continuación un ejemplo para calcular el tiempo 100 veces y la memoria utilizada

**Paso 0:** Cierren todos los programas y no ejecuten otros mientras se toman los tiempos.

**Paso 1:** Tomen 100 veces el tiempo de ejecución y memoria de ejecución, para cada conjunto de datos y para cada operación de la estructura de datos.

Reporten en la tabla la siguiente información:

**Tabla 1.** *Tiempos de ejecución de las operaciones de la estructura de datos con diferentes conjuntos de datos*

	Conjunto de Datos 1	Conjunto de Datos 2	...Conjunto de Datos n
Creación	10 sg	20 sg	5 sg
Operación 1	12 sg	10 sg	35 sg
Operación 2	15 sg	21 sg	35 sg
Operación n	12 sg	24 sg	35 sg

**Tabla 2.** *Consumo de memoria de la estructura de datos con diferentes conjuntos de datos*

	<i>Conjunto de Datos 1</i>	<i>Conjunto de Datos 2</i>	<i>...Conjunto de Datos n</i>
Consumo de memoria	10 MB	20 MB	5 MB

**Paso 2:** Calculen el tiempo y memoria, mínimo, máximo y promedio para cada operación de la estructura de datos

	<i>Mejor tiempo</i>	<i>Peor tiempo</i>	<i>Tiempo promedio</i>	<i>Mejor memoria</i>	<i>Peor memoria</i>	<i>Memoria promedio</i>
Creación	5 sg	20 sg	15 sg	5 MB	20 MB	14 MB
Operación 1	5	20	...			
Operación 2						
Operación n						

**Nota:** Estas tablas no tienen valor sin las unidades de medida. Por ejemplo, los tiempos se miden en segundos o milisegundos y la memoria en megabytes, gigabytes o bytes.

**Paso 3:** Expliquen los resultados

Como un ejemplo, el algoritmo *Quicksort* puede tomar en el peor de los casos 1 minuto para ordenar un arreglo de 100'000.000; pero en el mejor de los casos toma 10 segundos y en el caso promedio 35 segundos, entonces, es un buen algoritmo para el caso promedio, aunque haya unos casos en los que tome mucho tiempo.

De la teoría, sabemos que la complejidad en el peor de los casos es  $O(n^2)$  mientras que en el mejor de los casos y el caso promedio es  $O(n \cdot \log n)$ .

Otro ejemplo, la estructura de datos que diseñamos es muy rápida para buscar y para insertar, y lenta para borrar, pero para el problema que estamos resolviendo no se necesita borrar casi nunca, entonces no hay inconveniente.



**PISTA 2:** Observen a continuación ejemplos correctos de las tablas que se piden para este numeral

### Ejemplo Correcto de una Tabla de Tiempos

Tabla de valores durante la ejecución

Estructuras de autocompletado	LinkedList	Arrays	HashMap
Espacio en el Heap	60MB	175MB	384MB
Tiempo creación	1.16 - 1.34 s	0.82 - 1.1 s	2.23 - 2.6 s
Tiempo búsqueda ("a")	0.31 - 0.39 s	0.37 - 0.7 s	0.22 - 0.28 s
Tiempo búsqueda ("zyzzyvas")	0.088 ms	0.038 ms	0.06 ms
Búsqueda ("aerobacteriologically")	0.077 ms	0.041 ms	0.058 ms
Tiempo búsqueda todas las palabras	6.1 - 8.02 s	4.07 - 5.19 s	4.79 - 5.8 s



### Ejemplo Correcto de una Tabla de Tiempos

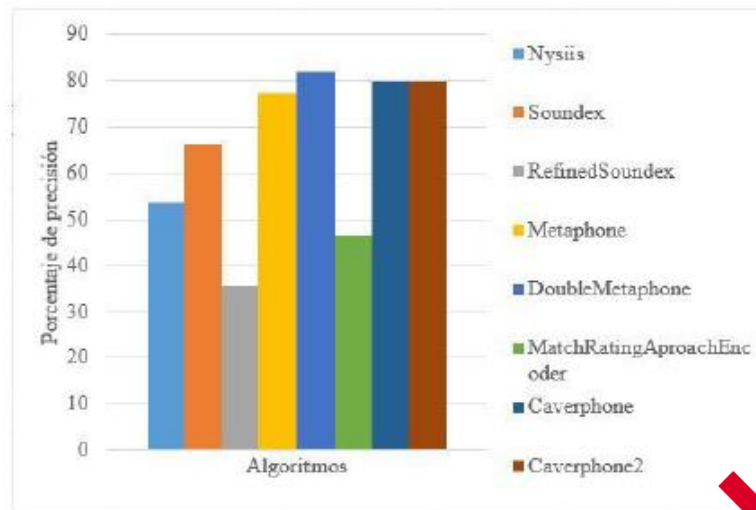


Gráfico 1: Comparación de algoritmos fonéticos de búsqueda

i) **[Anexo Opcional]** Completen el Trabajo en Equipo y Proceso Gradual que adelantaron desde el principio del semestre



**PISTA:** Véase “*Guía Metodológica para la Realización y Entrega de los Laboratorios de Estructura de Datos y Algoritmos*” en la Sección 4, numeral 4.21

### En el código entregado en GIT:

j) **Solución final al problema:** Implementen una estructura de datos para solucionar el problema.

Además, pruébenla con los datos que están en la carpeta de *Conjunto de Datos* del .ZIP

**k) Documentación en JavaDoc:** Incluyan la documentación en JavaDoc



**PISTA:** Véase “*Guía Metodológica para la Realización y Entrega de los Laboratorios de Estructura de Datos y Algoritmos*” en la Sección 4, numeral 4.1

### En otro documento en formato PDF:

**l) Presentación en diapositivas:** Entreguen las diapositivas para presentar el proyecto usando la plantilla *Eafit* que les entrega el docente (*Máximo 6 diapositivas*)

A continuación, el contenido a incluir dentro de cada diapositiva:

- ☒ **Diapositiva 1:** Título del proyecto e integrantes
- ☒ **Diapositiva 2:** Estructura de datos diseñada, incluyendo las imágenes que la explica.
- ☒ **Diapositiva 3:** Operaciones de la estructura de datos y sus complejidades, incluyendo imágenes que explican las operaciones.
- ☒ **Diapositiva 4:** Por qué la estructura de datos diseñada es una buena solución. Incluyan sólo argumentos objetivos.
- ☒ **Diapositiva 5:** Incluyan las gráficas de los tiempos y memoria obtenidos con la estructura de datos.

- ☑ **Diapositiva 6:** Imagen del software en funcionamiento
- ☑ **[Opcional]: Diapositiva 7** Incluir el enlace o url en *arXiv* donde quedó el reporte aceptado.



**PISTA:** Vean la presentación ejemplo que se les entrega junto al proyecto

### Tercera Entrega o Informe Final

#### IMPLEMENTACIÓN DE LA VERSIÓN FINAL DE LA SOLUCIÓN DEL PROBLEMA (100%):

El objetivo es mostrar la solución al problema y reportarla según los requerimientos técnicos de la ACM

**Las actividades a realizar para esta entrega son:**

**En el informe PDF:**

**a) Resumen:** Para escribirlo pueden dar respuesta a estas preguntas: ¿Cuál es el problema?, ¿Por qué es importante el problema?, ¿Qué problemas relacionados hay?, ¿Cuál es la solución?, ¿Cuáles son los resultados? y, ¿Cuáles las conclusiones? Utilizar máximo 200 palabras.



**b) Todo lo que hicieron en la Entrega 1 y Entrega 2:** Introducción, Problema, Problemas Similares, Gráficas, Referencias, Palabras claves del autor, Palabras claves de la ACM, Estructura de Datos Principal, Resultados obtenidos

**c) Diseño de la estructura de datos:** Expliquen la nueva estructura de datos, tal y como lo hicieron en el numeral d) de la Segunda Entrega



**PISTA:** Incluyan imágenes que expliquen la estructura de datos

**d) Cálculo de complejidades:** Calculen la complejidad de las operaciones para el peor de los casos de las operaciones de la estructura de datos



**PISTA:** Para ver cómo hacer el cálculo de complejidades recuerden el numeral f) de la Segunda Entrega

**e) Criterios de diseño de la estructura de datos:** Expliquen por qué diseñaron así la nueva estructura de datos



**NOTA:** Tengan en cuenta las instrucciones dadas del numeral g) de la Segunda Entrega

**f) Resultados obtenidos de la solución final:** Calculen, (I) el tiempo de ejecución y (II) la memoria usada para las operaciones de la nueva estructura de datos, para el *Conjunto de Datos* que está **en el ZIP**



**NOTA:** Consideren las pistas dadas sobre esta actividad en el numeral *h)* de la Segunda Entrega

**g) Conclusiones:** Léase a continuación un texto sobre cómo deben escribirlas

**Para escribir las conclusiones, se procede de la siguiente forma;**

- ☒ En un párrafo escriban un resumen de lo más importante que hablaron en el reporte
- ☒ En otro expliquen los resultados más importantes, por ejemplo, los que se obtuvieron con la solución final.
- ☒ Luego, comparen la primera solución que hicieron con los trabajos relacionados y la solución final.
- ☒ Por último, expliquen los trabajos futuros para una posible continuación de este proyecto

**Nota:** Cada uno de estos apartes deben escribirlo en un párrafo de máximo 6 líneas

**h) Agradecimientos:** Lean a continuación un texto sobre cómo deben escribirlo

**Para escribir los agradecimientos, se procede de la siguiente forma:**

**I.** Identifiquen el tipo de agradecimiento que van a escribir. Existen 2 tipos de agradecimientos:

- ☒ Agradecimiento a una institución que paga por sus estudios (por ejemplo, Fondo EPM)
- ☒ Agradecimiento a una persona (fuera del Docente porque es autor) que le ayudó con el manuscrito o el código

**II.** Escriben el agradecimiento según el idioma

☒ **Agradecimiento en inglés:**

*This research was supported/partially supported by [Name of Foundation, Grant maker, Donor].*

*We thank for assistance with [particular technique, methodology] to [Name Surname, position, institution name] for comments that greatly improved the manuscript.*

☒ **Agradecimiento en español:**

*Esta investigación fue soportada parcialmente por [Nombre de la fundación].*

*Nosotros agradecemos por la ayuda con [una técnica, metodología] a [Nombre, apellido, posición (digamos Docente), nombre de la institución] por los comentarios que nos hizo para mejorar el [informe o código]*

***Tengan en cuenta que:***

- ☒ El nombre del docente no va porque él es autor. Tampoco sitios de internet ni autores de artículo leídos con quienes no se han contactado
- ☒ Los nombres que sí van son quienes ayudaron, compañeros del curso o docentes de otros cursos.

**i) Referencias:** Completar las referencias y ajustarlas, si no lo han hecho, al formato ACM.



**PISTA:** Para referenciar las fuentes usando el formato para referencias de la **ACM** léase en <http://bit.ly/2pZnE5g>

**j) [Anexo Opcional] Trabajo en equipo:** Completen el Trabajo en Equipo y Proceso Gradual que adelantaron en Entrega 1 y Entrega 2, es decir, muestren lo qué hicieron desde que inició el semestre académico, pasando por lo adelantado en dichas entregas.

### En el código comprimido en ZIP:

**k) Solución final del problema** Implementen una estructura de datos para solucionar el problema. Además, pruébenla con los datos que están en la carpeta de *Conjunto de Datos* del .ZIP

**l) Documentación en JavaDoc:** Incluyan la documentación en JavaDoc



**PISTA:** Véase “*Guía Metodológica para la Realización y Entrega de los Laboratorios de Estructura de Datos y Algoritmos*” en la Sección 4, numeral 4.1

### En otro documento en formato PDF:

**m) Presentación en diapositivas:** Completen las diapositivas teniendo en cuenta los resultados obtenidos en la entrega final



**NOTA:** Para recordar el contenido que deben incluir en las diapositivas vean el numeral l) de la Segunda Entrega.

**n) [Ejercicio Opcional] Reporte en arXiv:** El reporte es aceptado en el repositorio mundial de reportes de ingeniería de sistemas, arXiv (<http://arxiv.org/>).

En una diapositiva adicional de la presentación mencionada en el numeral inmediatamente anterior, incluir el enlace o url en *arXiv* donde quedó el reporte aceptado

### Sustentación Oral



En la vida real, un ingeniero debe saber presentar su trabajo en forma sintética. Expresarse oralmente o por escrito en su idioma y/o en inglés, es indispensable. El ingeniero de sistemas debe adaptarse a las circunstancias de tiempo y público.

Lo anterior significa ser capaz de presentar en dos minutos, 20 o dos horas, en 10 líneas o en 100 páginas, adaptando el discurso a un público de expertos, clientes o neófitos

Tomado de <http://bit.ly/2p92vUv>

*A continuación, lean las indicaciones a seguir para la sustentación oral del proyecto final que se realiza en el aula de clase y la sala de computadores habitual del curso, durante la semana 16:*

### Tiempos y actividades sugeridos:

Tiempo en Minutos	Actividades sugeridas	Diapositiva
1	Título del proyecto e integrantes	1
1	Explicar el diseño de su estructura de datos (EDA)	2
2	Explicar operaciones de la EDA y sus complejidades	3

2	Por qué la estructura de datos diseñada es una buena solución	4
2	Mostrar su software funcionando	5
2	Mostrar sus resultados de tiempo y memoria	6
<b>Total 10 Minutos</b>	Responder a preguntas de profesores o monitores	

### Reglas importantes:

1. Traer su propio computador
2. El computador traen debe tener una salida a VGA o un adaptador. Si no tienen el adaptador, deben pedir al profesor que les preste uno, 72 horas antes de sustentar.
3. Deben indicar si tienen un *Mac*, *PC* y qué puerto. Ejemplos: *Minidisplay*, *HDMI* y *USB-C*.
4. Preparar la exposición para que dure 9 minutos
5. Legar a tiempo. Si su hora de exposición es entre 9:00 AM a 10:30 AM, llegar a las 9:00 AM al salón. Si su hora de exposición es entre 10:30 AM y 11:45 AM, deben llegar a las 10:30 AM a la sala de computadores

### Prácticas para el Desarrollo del Proyecto



Una práctica ágil de desarrollo de *Software*, incentivada por la comunidad *Xtreme Programming*, es la programación en parejas.

Esta práctica consiste en que dos programadores trabajen al mismo tiempo en un solo computador. Uno de los desarrolladores, el conductor, escribe el código; mientras que el otro, el revisor, analiza cada línea de código que se digita y señala posibles errores u optimizaciones.

Después de cierto tiempo, los desarrolladores intercambian roles.

En este proyecto, ustedes deben utilizar esta práctica de desarrollo ágil. El conductor es responsable de subir a la nube, con su cuenta de *git* o *svn*, las actualizaciones que se hicieron mientras él era conductor



## Rúbricas de Calificación

Lean sobre el proceso de evaluación, incluyendo criterios de calificación, niveles sobre cada criterio y consideraciones especiales.

%	Criterio	Excelente	Bueno	Malo
10%	Comparación de su solución con otras alternativas de solución	Argumentos objetivos	Argumentos objetivos y subjetivos	Solo argumentos subjetivos o no se hizo
20%	Complejidad de las Operaciones	Se calculó correctamente y es apropiada para el problema	Se calculó correctamente pero no es apropiada para el problema	No se calculó
5%	Criterios de Forma para el Código	Doc HTML, acoplamiento, cohesión, indentación, nombre de variables	3 de 5 elementos	Menos de 3
10%	Criterios de Fondo para el Código	La implementación corresponde al diseño de las estructuras de datos	N/A	No corresponde lo implementado a lo diseñado
40%	Criterios de Diseño de la Estructura de Datos	Todos los argumentos son objetivos	Hay argumentos objetivos y otros subjetivos	Todo es subjetivo, no saben o no responden

5%	Informe Final	Tiempo de ejecución, memoria usada, explicación de las operaciones de la estructura de datos, estructura de datos, referencias, argumenta la selección de la ED	3 de 6 elementos	Menos de 3
5%	Progreso Gradual	Hicieron la entrega 1 y 2	Hicieron al menos 1	Ninguna
5%	Diapositivas	Tiempo de ejecución, memoria usada, explicación de las operaciones de las estructura de datos, estructura de datos, referencias, argumenta la selección de la ED	3 de 6 elementos	Ninguna

<b>5% Extra</b>	<b>Trabajo en Equipo</b>	Actas de reunión t reporte en <i>git</i> o <i>svn</i> con los cambios que hizo cada uno	Uno de los 2 elementos	Ninguno
<b>10% Extra</b>	<b>Reportes en ArXiv</b>	Aceptado		No Aceptado
<b>5% Extra</b>	<b>Presentación oral e informe en inglés</b>	Sustentación y reporte en inglés	1 de los 2	Ninguno de los dos

### Consideraciones especiales para la Evaluación:

- ☑ **Comparación entre alternativas de solución:** Se validarán los argumentos orales que los estudiantes den en el momento de la presentación del trabajo al docente
- ☑ **Complejidad de las Operaciones de la Estructura** Se evaluará que la complejidad esté bien calculada y que sea una complejidad apropiada para el problema que intentan resolver
- ☑ **Criterios de forma para el Código:** Se evaluará que el código esté correctamente indentado, el nombre de las variables sea claro, que tenga comentarios descriptivos y exista una documentación en formato HTML, y que tenga en cuenta el acoplamiento y la cohesión.

- ☑ **Criterios de fondo para el Código:** Se evaluará que la implementación corresponde al diseño de las estructuras de datos y de las operaciones de la estructura de datos
- ☑ **Criterios de Diseño de la Estructura de Datos:** Se validará que expliquen cómo la diseñaron.
- ☑ **Informe final:** Se validará que entreguen el informe en formato PDF.
- ☑ **Progreso gradual:** Tendrá un descuento del 5% de la nota de la práctica, quienes hayan entregado tarde la primera o la segunda entrega, y un descuento del 10% quienes no incluyan en la implementación final y en el informe final, lo solicitado en la primera y en la segunda entrega. Se revisarán las entregas parciales en Interactiva.
- ☑ **Presentación de Diapositivas:** Se validará que entreguen las diapositivas en formato PDF con el formato propuesto. La exposición deberá hacerse en 10 minutos.
- ☑ **[Ejercicio Opcional] Trabajo en equipo:** Se validará que en el Anexo PDF, entreguen copia de todas las actas de reunión y el reporte de git o svn con los cambios en el código y quién los hizo.
- ☑ **[Ejercicio Opcional] Reporte en arXiv:** Se validará que incluyan en el reporte en formato PDF y en las diapositivas, un vínculo al URL donde quedó el reporte.
- ☑ **[Ejercicio Opcional] Reporte y presentación oral en inglés**

# ¿Alguna inquietud?

## CONTACTO

**Docente** **Mauricio Toro Bermúdez** (W)

**Teléfono:** (+57) (4) 261 95 00 **Ext.** 9473

**Correo:** mtorobe@eafit.edu.co

**Oficina:** 19- 627

Agende una cita con él a través de <http://bit.ly/2gzVg10> , en la pestaña **Semana**. Si no da clic en esta pestaña, parecerá que toda la agenda estará ocupada.



## Realizadores

Este texto fue escrito y corregido por  
**Mauricio Toro Bermúdez**  
Luisa Fernanda Alzate Sánchez