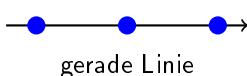


Bewegungsarten

Bahnform

Welchen Weg nimmt das Objekt?

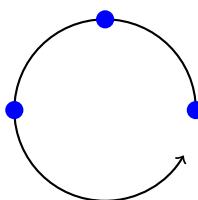
1. Geradlinig



gerade Linie

Beispiele: Auto, Rolltreppe, Fahrstuhl

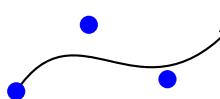
2. Kreisförmig



Kreisbahn

Beispiele: Karussell, Uhrzeiger, Riesenrad

3. Krummlinig



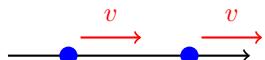
beliebige Kurve

Beispiele: Achterbahn, Schaukel

Bewegungsart

Wie ändert sich die Geschwindigkeit?

1. Gleichförmig

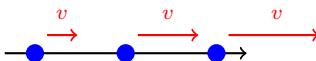


Geschwindigkeit bleibt
gleich

$$v = \text{konstant}$$

Beispiele: Auto auf Autobahn, Rolltreppe, Uhrzeiger

2. Ungleichförmig



Geschwindigkeit ändert sich

schneller \leftrightarrow langsamer

Beispiele: Anfahren, Bremsen, Ball werfen, Schaukel

Übersicht

	gleichf.	ungleichf.
geradlinig	Auto, Rolltreppe	Anfahren, Ball
kreisförmig	Karussell, Uhr	Karussell start
krummlinig	(selten)	Achterbahn, Schaukel

Merksätze

1. Die **Bahnform** beschreibt den **Weg**.

2. Die **Bewegungsart** beschreibt die **Geschwindigkeit**.

3. Jede Bewegung hat **beides**: eine **Bahnform** UND eine **Bewegungsart**.

Datum: _____