# XML PROYECTO FINAL

# **Alumnos:**

David Crespo Payá Damián Poveda Payá

Borja A. Liceras Asensi

José Manuel Alberola Navarro

Eduardo Sánchez Soria

Jorge Miralles Sánchez

# MANUAL DE INSTRUCCIONES

## El proyecto incluye los siguientes archivos:

- 1. Fichero de prueba que genera el GPS:
  - ficheroGPS.txt
- **2.** Programa mediante PHP y PHP DOM que realiza la conversión entre el *ficheroGPS.txt* al fichero *ruta.xml*:
  - index.php
- **3.** DTD del formato XML propietario de la empresa:
  - proyectoXML.dtd
- **4.** XML Schema del formato XML propietario de la empresa:
  - proyectoXML.xsd
- **5.** XSLT para convertir el formato XML propietario de la empresa al formato KML:
  - proyectoXML.xsl
- **6.** Fichero que será generado por el programa conversor propio de la empresa:
  - ruta.xml

## Instrucciones de uso:

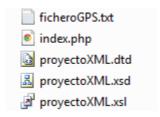
## Paso 1:

Iniciamos el servidor Apache para poder ejecutar la aplicación programada en PHP (para este caso hemos empleado el WampServer 2.2):

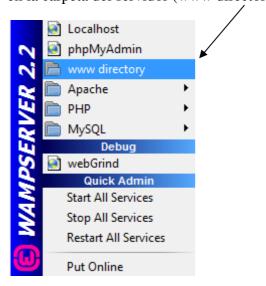


#### Paso 2:

Incluimos los siguientes 5 archivos

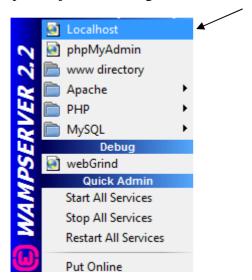


en la carpeta del servidor (www directory)



#### Paso 3:

Realizamos la conversión del *ficheroGPS.txt* a *ruta.xml* accediendo a "Localhost" para que se ejecute el código PHP incluido en el archivo *index.php* 



Nos aparece la página *index.php* que realiza la conversión y nos genera el archivo *ruta.xml* 



Éste archivo se genera en la misma carpeta:

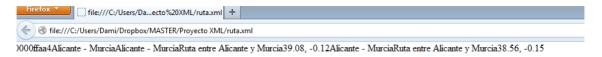


#### Paso 4:

Una vez tenemos generado el archivo *ruta.xml*, el resultado obtenido será el siguiente:

Como vemos tendremos que tener dentro de un mismo directorio (además de *ruta.xml*), nuestro XSL que se encargará de hacer la transformación al formato KML, y el XSD (descripción del documento).

Una vez nos hemos cerciorado de estas restricciones lo único que tendremos que hacer será abrir *ruta.xml* con un navegador (preferiblemente Mozilla Firefox).



El navegador nos mostrará el siguiente resultado, evidentemente no nos estará mostrando las etiquetas correspondientes a KML. Para esto lo único que tendremos que hacer es "Guardar" la página y abrirla con un Editor de Textos.

```
ciml version="1.0" encoding="UTF-8"2"

| <mi xmlns="http://earth.google.com/kml/2.1"><Document><Style_id="default"><LineStyle><color>0000ffaa</color><width>4<//width>

</LineStyle></scolor>0000ffaa</color><mi>condinates>Alicante - Murcia</name>condinates></pint>
| <mi xmlns="http://earth.google.com/kml/2.1">
| <mi xmlns="http://earth.google.com/kml/2.1">
| <mi xmlns="http://earth.google.com/kml/2.1"</p>
| <mi xmlns="http://
```

Ya solo nos queda probarlo, entre las múltiples opciones que hemos investigado hemos visto que la más cómoda es el sitio Web: <a href="http://display-kml.appspot.com/">http://display-kml.appspot.com/</a>. Lo único que hacemos es pegar el código en el recuadro "Type your KML in here" para posteriormente darle al botón Show it on the map!

El resultado será el siguiente:

