



Actividad 6

Hecho por:
Juan Pablo Dávila Giraldo

Programación orientada a objetos

Diocente:
Walter Hugo Arboleda Mazo

Universidad Nacional de Colombia

Sede Medellín

2023-2

CÓDIGO ACTIVIDAD 6:

Ventana principal:

```
package TrabajoFinal;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import java.io.*;

public class VentanaUsuario extends javax.swing.JFrame {
    DefaultTableModel datos;
    int filas;
    public VentanaUsuario() {
        initComponents();
        this.setLocationRelativeTo(null);
        datos = new DefaultTableModel();
        datos.addColumn("Nombre/s");
        datos.addColumn("Apellidos");
        datos.addColumn("Cédula");
        this.tabla.setModel(datos);
        try{
            String temp = "";

            while(temp != null){
                String x = temp;
                String data[] = x.split(" ");
                String dataset[] = new String[4];
                dataset[0]=data[0];
                dataset[1]=data[1];
                dataset[2]=data[4];
                datos.addRow(dataset);
                for(int i = 0;i < data.length;i++){
                }

                if(temp == null){
                    break;
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        catch(Exception ex){
            ex.printStackTrace(System.out);
        }
    }
}

```

Clase Usuario:

```

package TrabajoFinal;
public class Usuario {
    private String nombre;
    private String apellidos;
    private final String cedula;
    public Usuario(String nombre, String apellido, String cedula) {
        this.nombre=nombre;
        this.apellidos = apellido;
        this.cedula = cedula;
    }
    public String getNombre() {
        return nombre;}
    public String getApellidos() {
        return apellidos;}
    public String getCedula() {
        return cedula;}
}

```

Codigo para la tabla:

```

int seleccion = tabla.getSelectedRow();

txtNombre.setText(tabla.getValueAt(seleccion, 0).toString());
txtApellidos.setText(tabla.getValueAt(seleccion, 1).toString());
txtCedula.setText(tabla.getValueAt(seleccion, 2).toString());
filas = seleccion;

System.out.println(seleccion);

try{
    FileReader r = new FileReader("personas.txt");

    BufferedReader buffer = new BufferedReader(r);

    String temp = "";
    int cont = 0;
    while(temp != null){
        temp = buffer.readLine();
        String x= temp;
        String []arreglo = x.split("\n ");
    }
}

```

```
for(int i = 0;i < arreglo.length;i++ ){  
  
    if(cont == seleccion){  
        System.out.println(arreglo[i]+" array: "+ cont);  
    }  
    cont +=1;  
}  
    if(temp == null){  
        break;  
    }  
}  
}  
catch(Exception ex){  
    ex.printStackTrace(System.out);  
}
```

Botones:**Agregar:**

```
String []Mat = new String[3];
Mat[0]=txtNombre.getText();
Mat[1]=txtApellidos.getText();
Mat[2]=txtCedula.getText();
datos.addRow(Mat);
txtNombre.setText("");
txtApellidos.setText("");
txtCedula.setText("");
```

Eliminar:

```
int fila = tabla.getSelectedRow();
if(fila>=0){
    datos.removeRow(fila);
}
txtNombre.setText("");
txtApellidos.setText("");
txtCedula.setText("");
```

Limpiar:

```
txtNombre.setText("");
txtApellidos.setText("");
txtCedula.setText("");
```

Modificar:

```
int fila = tabla.getSelectedRow();
if(fila>=0){
    String []info = new String[3];
    info[0]=txtNombre.getText();
    info[1]=txtApellidos.getText();
    info[2]=txtCedula.getText();
    for (int i = 0; i < tabla.getColumnCount();i++){
        datos.setValueAt(info[i], filas, i);
    }
}else{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "seleccione una fila");
}
txtNombre.setText("");
txtApellidos.setText("");
```

```

txtCedula.setText("");
}

```

IMAGEN UI

The application window has a blue title bar and a light gray background. It contains three input fields with labels: "Nombre/s:", "Apellidos:", and "Cédula:". To the right of each field is a button: "Agregar" (green), "Eliminar" (red), and "Modificar" (blue). Below the input fields is a table with two columns: "Name" and "Cédula". The table is currently empty. Below the table is a small text label: "Para modificar o eliminar un dato, seleccionelo en esta tabla y presione el botón correspondiente a la acción deseada".

The second screenshot shows the same application window, but the table now contains one row of data:

Name	Apellidos	Cédula
Juan	Jaramillo	12345678

The text label below the table remains the same.

ENLACE GITHUB: https://github.com/jpdavila64/Actividad_6