

Manuel d'utilisation IHM

Sommaire

I) Informations générales	2
Faire disparaître la barre d'adresse.....	2
Descriptions des icônes (en-tête).....	2
Panel de dépannage	2
Choix de la langue	3
Les états possibles et codes couleurs.....	3
Pop-up	3
II) Accéder à l'IHM	4
III) Lancer les tests	4
IV) Lancer les initialisations	5
V) Page de commandes	5
La structure de l'interface	5
Les actions possibles	6
Zone vidéo	6
Zone graphique	7
Information de la batterie	8
Quitter l'application	8
Arrêt d'urgence	9
VI) Ouverture / fermeture du navigateur.....	9
VII) Point de vue observateur.....	9

I) Informations générales

Faire disparaître la barre d'adresse

Sur tablette, il est possible de masquer la barre d'adresse en effectuant un glissement de doigt de bas en haut.

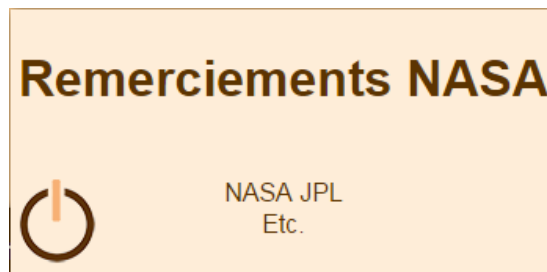
Descriptions des icônes (en-tête)



En cliquant sur les icônes de l'entête, vous aurez accès aux noms des personnes ayant participé au projet. En cliquant sur le logo Elysium, une vidéo de démonstration apparaît.

Panel de dépannage

En cliquant sur le logo de la NASA (situé en haut à gauche de l'en-tête), on a accès à un bouton qui permet d'effectuer des actions de dépannage.



Le bouton en bas à gauche ouvre le panel :



Choix de la langue

Modifier la langue ne modifie pas l'état de l'IHM. Si le conférencier change la langue, cela se répercutera sur tous les postes conférencier mais ne changera pas la langue des observateurs.

Les états possibles et codes couleurs

- Etats des tests et initialisation
 - Orange : le test est en cours
 - Vert : le test est réussi
 - Rouge : le test a échoué
- Etats des périphériques
 - Couleur verte : état statique
 - Couleur rouge : périphérique non utilisable
 - Couleur marron : en cours d'utilisation
- Etats des boutons
 - Utilisable
 - Non utilisable (grisé)
- Etats de la batterie
 - Fond vert
 - Fond orange (niveau de batterie compris entre 10 et 20%)
 - Fond rouge (niveau de batterie inférieur ou égale à 10%)

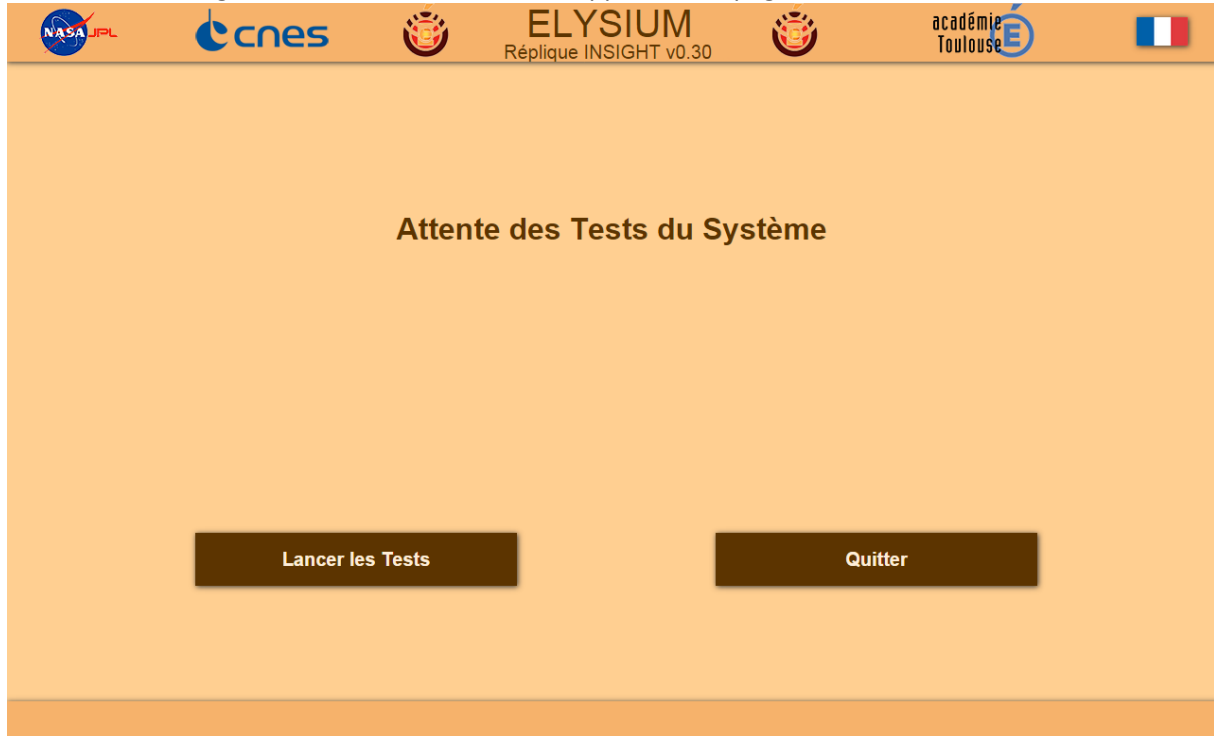
Pop-up

Certaines actions nécessitent une confirmation avant d'être effectuées. Dans ce cas, une pop-up de confirmation s'ouvrira et le conférencier sera obligé de la valider pour la fermer. D'autres pop-up moins importantes peuvent se fermer en appuyant n'importe où sur l'écran (exemple : pop-up de l'en-tête).

II) Accéder à l'IHM

Configuration nécessaire : Tablette ou ordinateur avec un accès internet (filaire ou Wifi), Google Chrome.

Prendre l'ordinateur ou la tablette. Ouvrir le navigateur et taper dans l'adresse "10.5.128.1 :2015". Lors du 1^{er} allumage du Lander, vous devez voir apparaître la page suivante :



Si le Lander n'est pas dans son état initial, l'IHM se configurera en fonction de cet état.

Dans le cas contraire, vérifier :

- La connexion
- Le serveur

III) Lancer les tests

Sur la page d'accueil, cliquer sur le bouton "lancement des tests". Chaque test s'effectue l'un après l'autre en temps réel.

Au cours de cette phase, les connexions de la CCGX et du Seis sont vérifiées, ainsi que les capteurs du Seis (accéléromètre et moteurs). On vérifie la présence de la caméra et de son serveur http.

Trois couleurs de résultat sont possibles :

S'il y a des problèmes durant cette phase, il vous sera demandé si vous souhaitez continuer.

IV) Lancer les initialisations

Sécurité : lors des initialisations, le bras va passer en position panoramique et les panneaux se décollent du Lander. Vérifier que personne ne se trouve dans le champ d'action.

Si pour une quelconque raison un objet se trouve déjà sur la pince, une pop-up de confirmation demandera si on est prêt à récupérer l'objet avant d'ouvrir la pince.

V) Page de commandes

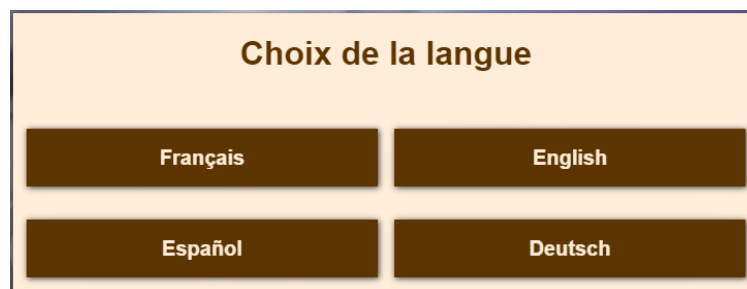
C'est la page principale à partir de laquelle on peut lancer les séquences.

La structure de l'interface



Il y a 4 zones :

- Une **zone d'état** qui indique l'état des périphériques
- Une **barre d'état** qui indique l'état général du système
- Une **zone de commande** avec les différentes actions possibles
- Une **zone avec l'autonomie et la langue** :



Remarque : par défaut, la langue est le français. Il est possible de modifier la langue à tout moment en cliquant sur le drapeau en haut à droite de l'écran. Il vous sera proposé de choisir entre 4 langues (Français, Anglais, Espagnol et Allemand).

Les actions possibles

Certaines actions se déroulent en plusieurs phases ponctuées par l'apparition d'une pop-up de confirmation : ouverture de la pince, nivellement.

Zone vidéo

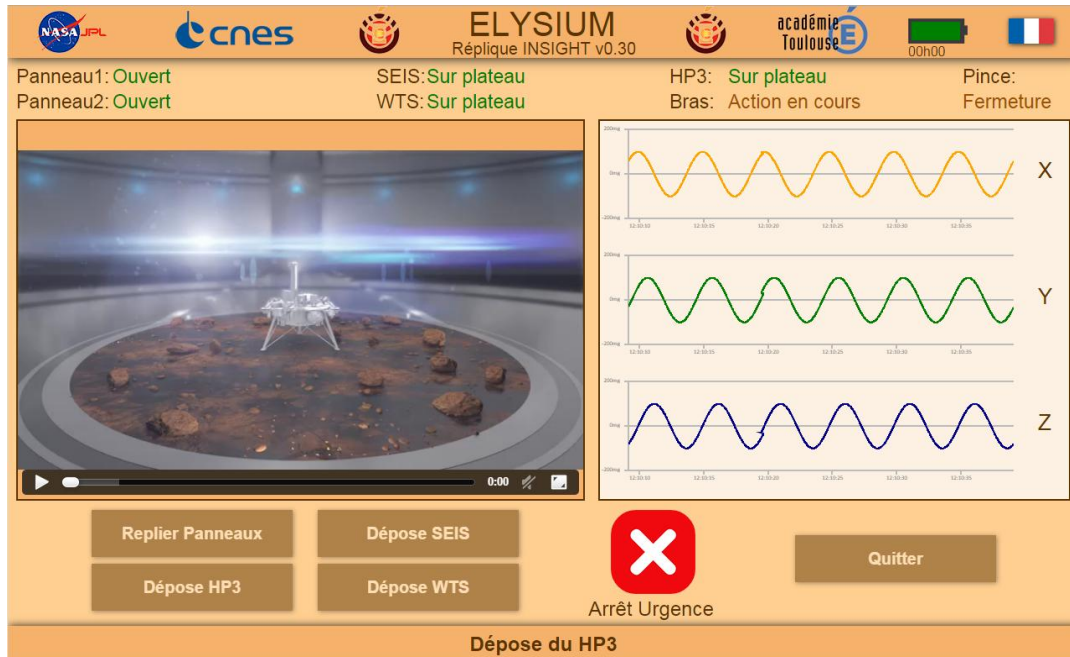


Par défaut, le système affiche une vidéo de présentation des différentes séquences que l'on peut lancer.

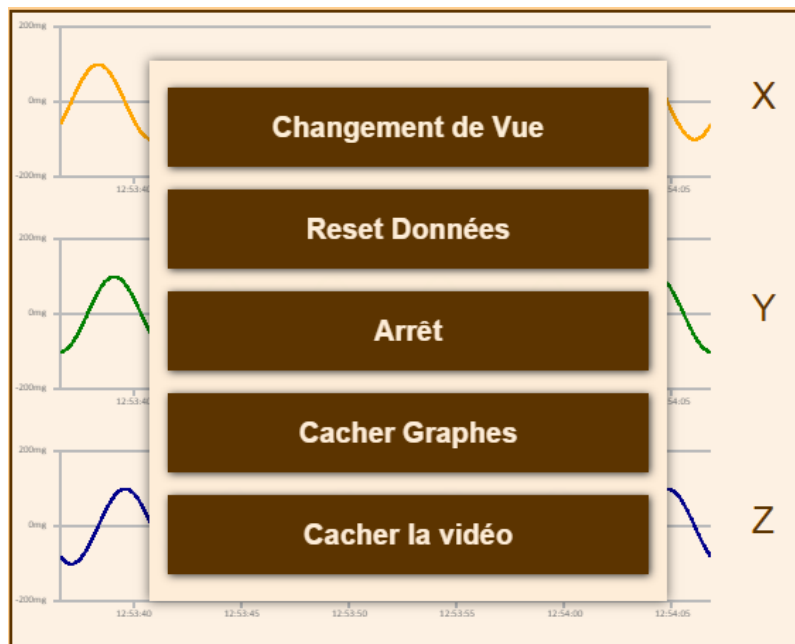
En appuyant sur la vidéo, un menu s'ouvre. Il permet de basculer sur la caméra, de montrer les extraits vidéo de chaque dépose et d'afficher ou de masquer les graphiques (même si le Seis est en panne).

Zone graphique

Dès que le Seis est au sol, apparait (à droite) l'affichage des vibrations.



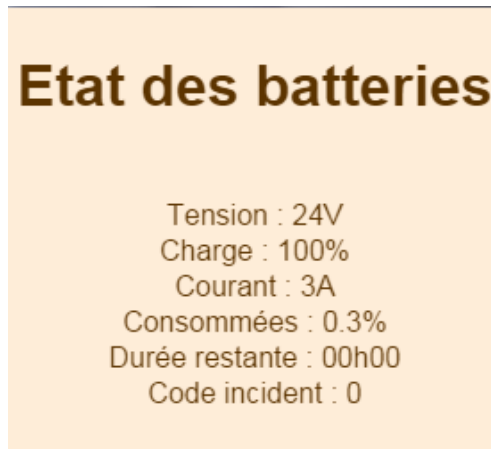
En appuyant sur le graphique, un menu d'options apparaît :



Il est possible de changer de vue (rassembler les trois graphiques sur un seul axe), de recharger les données, de l'arrêter et de masquer les graphiques ou la vidéo (cela permet d'avoir un affichage plus grand des graphiques).

Information de la batterie

En appuyant sur l'icône de la batterie (située en haut à droite de l'IHM), une pop-up s'ouvre et affiche les informations principales concernant la batterie :



Remarque : le code incident correspond à des alarmes internes à la carte.

Quitter l'application

Pour pouvoir quitter la page de commande, il faut que tous les périphériques soient rangés. "Quitter" lancera la procédure de clôture.



Une fois terminée, l'utilisateur se retrouve sur la page d'accueil.

Arrêt d'urgence

En cas de danger physique ou matériel, vous pouvez appuyer sur l'arrêt d'urgence qui stoppera instantanément l'action en cours.



Lorsque le système redémarre, l'utilisateur retombe sur la page d'accueil (l'état du système n'est pas mémorisé).

VI) Ouverture / fermeture du navigateur

En cas de fermeture du navigateur (sans avoir demandé au Lander de quitter), vous pouvez vous reconnecter au site comme indiqué au **I)**. L'affichage se mettra automatiquement dans l'état du système.

VII) Point de vue observateur

L'observateur voit la même IHM que le conférencier, cependant, il y a certaines différences :

- Absence de boutons
- Le changement de langue : seul l'appareil concerné aura sa langue changé
- La démonstration peut être quitter et reprise à tout moment