

Projet : snDiscovery 2016

Documentation sur jQueryMobile

Projet : snDiscovery 2016

SOMMAIRE :

I) Introduction	page 2
1.1 Qu'est ce que Jquerymobile	page 2
1.2 A quoi ça sert ?	page 2
1.3 Pourquoi utiliser JqueryMobile ?	page 2
II) Les objets graphiques	page 3-11
2.1) Pages & Navigations	page 3-4
2.2) CSS Framework	page 4-5
2.3) Widget	page 6-10
2.4) Form Wiget	page 10-11

Projet : snDiscovery 2016

Introduction :1.1 Qu'est ce que Jquerymobile ?

Jquery est une version complémentaire à la librairie JQuery qui utilise les standards HTML5 et CSS. Le but est de simplifier le développement d'application web multi-plateformes et plus spécifiquement sur les mobiles ou tablettes.

1.2 A quoi ça sert ?

Jquery Mobile permet de créer des application Web et d'afficher correctement le site web sur les smartphones ou tablettes.

1.3 Pourquoi utiliser JQueryMobile ?

Grâce à cette librairie l'application s'adaptera sur n'importe plate-forme (ex:android, Apple iOS, Windows phone et...) et sur n'importe quel navigateurs (firefox, google chrome, internet explorer ect...).

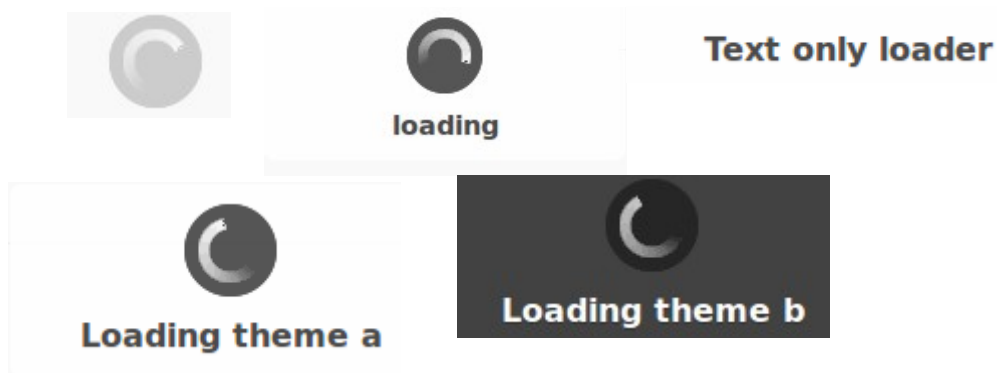
Afin de réaliser une application dynamique l'Ajx semble nécessaire. Cela permet de ne pas recharger les pages complètement pendant l'utilisation de la fonction de l'application et donc cela permet à gagner du temps au niveau de l'utilisation de l'application.

Projet : snDiscovery 2016

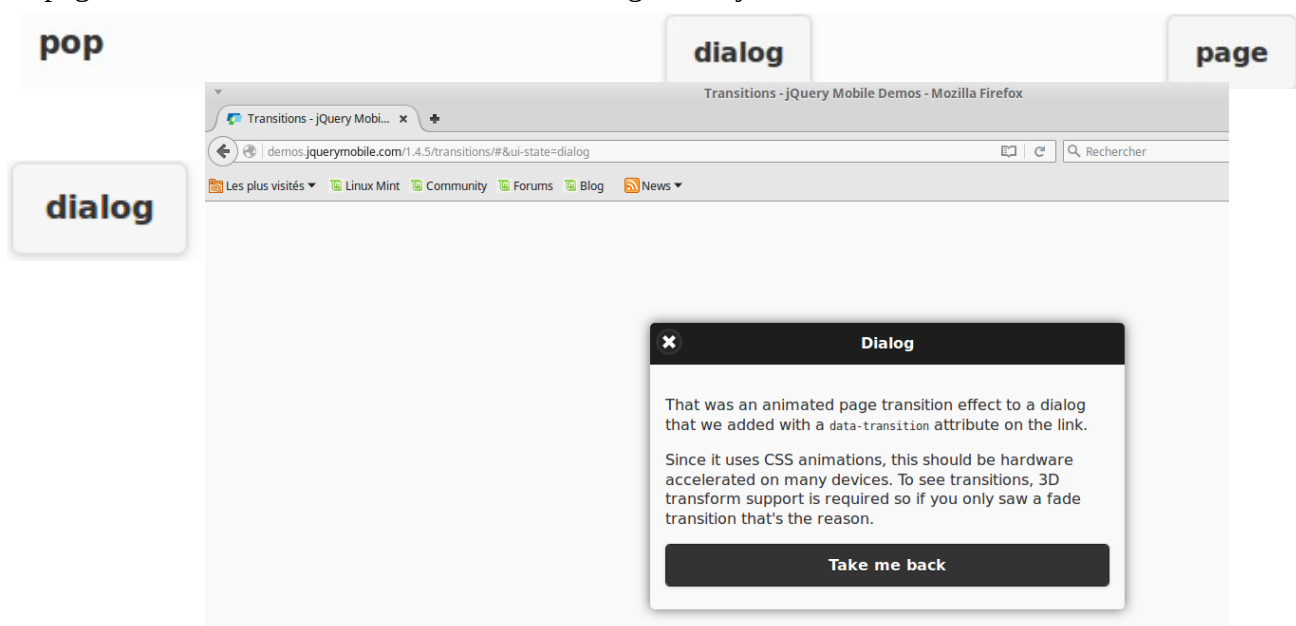
II) Les objets graphiques2.1) Pages & NavigationLoader (= Chargeur)

Le loader est un petit temps de chargement qui est affiché au chargement de jQuery Mobile dans le contenu via Ajax , ou pour une utilisation dans les notifications personnalisées . Le loader peut être une icône seulement, texte uniquement, ou les deux.

On trouve ci-dessous les différentes type de loader.

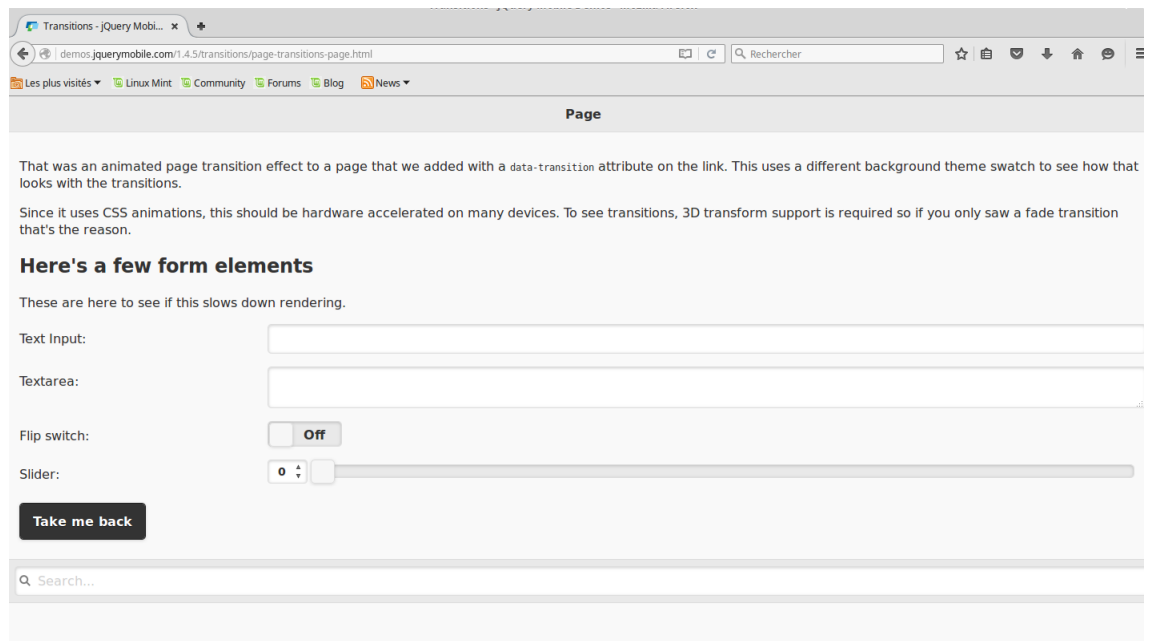
Transitions

Une page de transition est un ensemble de transition qui peuvent être appliqués à tout lien de la page ou la soumission du formulaire à la navigation Ajax.



Projet : snDiscovery 2016

page



2.2) Css framework

Le framework embarque un certain nombre de styles et fonctionnalité :

Bouttons

	Anchor
	Button

Icônes

Un ensemble d'icône sont intégrés dans jQuery Mobiles à des boutons, des pliables, des boutons de listview et plus (on peut les personnalisés).

Le texte dans les boutons ci dessous montrent le nom de l'icône utilisée dans ce bouton.

	bars
	bullets
	delete
	edit

Projet : snDiscovery 2016

Grids

Le framework de jquery Mobile fournit un moyen simple de construire des colonnes à base de CSS qui peut être sensibles. Il y a plusieurs type de format de grille.

Par exemple de grille :

Block A		Block B	
bloc A	Bloc B	bloc C	bloc D

bloc A	Bloc B	bloc C
bloc A	Bloc B	bloc C
bloc A	Bloc B	bloc C

Les grilles peuvent être appliqués à n'importe quel conteneur. Dans l'exemple ci dessous vous trouverez comment on peut utiliser des grilles pour la mise en page des boutons.

Submit	Reset
--------	-------

Previous	Next
----------	------

More		
------	--	--

Ancre	Bouton	entrée
<div>Sélectionner</div> <div> Sélectionner Le 1er Option Le 2NT Option La 3ème Option La 4e Option </div>	<input checked="" type="checkbox"/> case	<input type="radio"/> Radio

Retour à l'ordre	Ajouter des produits	Confirmer pour
------------------	----------------------	----------------

Projet : snDiscovery 2016

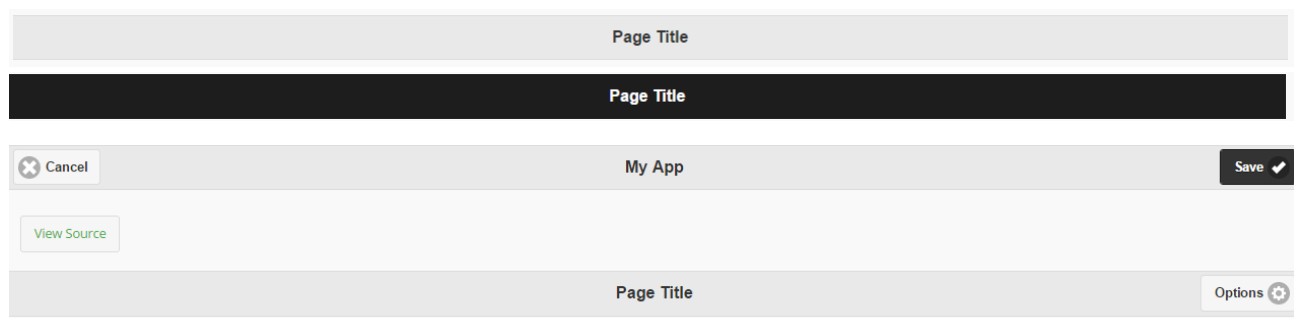
2.3) Widgets

Les widget sont des éléments qui permettent aux webmasters de rajouter des modules sur leur site web. Cela va permettre aux utilisateurs d'utiliser plus facilement le site.

Toolbar

Le toolbar dit barre d'outils est utilisée pour améliorer les entêtes et pieds de page.

L'entête (header en anglais) est une barre d'outils qui se situe en haut de la page qui contient généralement du texte et des boutons optionnels positionné à gauche et / ou à droite du titre pour la navigation ou faire des actions.

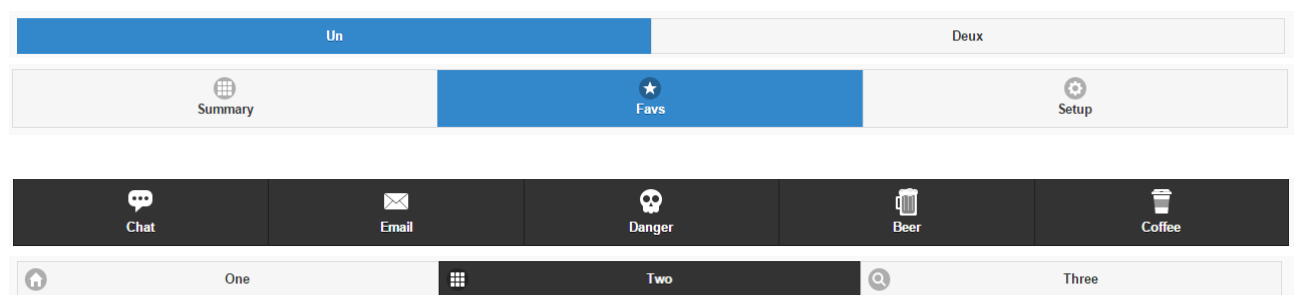


Le pied de page (footer en anglais) est une barre d'outils qui se situe en bas de la page, peut contenir des éléments de formulaire dans la barre de navigation.



Navbar

jQuery Mobile a un widget barre de navigation très simple qui est utile pour fournir jusqu'à 5 boutons avec des icônes en option dans un bar



Tabs (onglet)

Projet : snDiscovery 2016

Ce widget permet de naviguer entre plusieurs contenus grâce à des onglets de navigation .



Panel

Les panneaux peuvent être utilisés pour la navigations.

Left Panel: Overlay

This panel is positioned on the left with the overlay display mode. The panel markup is *after* the header, content and footer in the source order.

To close, click off the panel, swipe left or right, hit the Esc key, or use the button below:

Close panel

1.4.5 DEMOS

Right Panel: Push

This panel is positioned on the right with the push display mode. The panel markup is *after* the header, content and footer in the source order.

To close, click off the panel, swipe left or right, hit the Esc key, or use the button below:

Close panel

Panel

Flexible by design, panels can be used for navigation, forms, inspectors and more.

Quick Links <

Panel examples

Left panel examples

Overlay Reveal Push

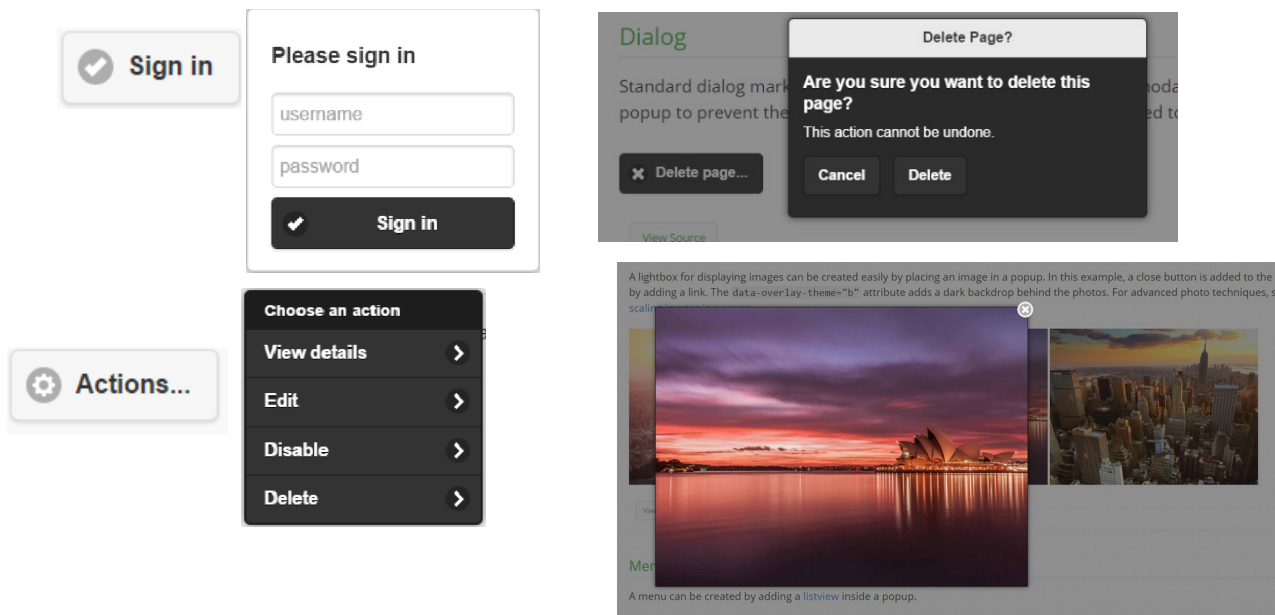
Right panel examples

Overlay Reveal Push

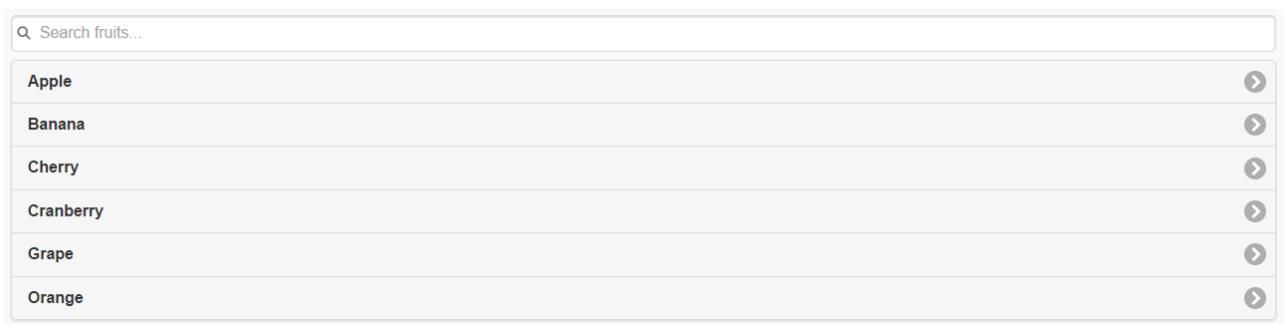
Popup

Il permet de mettre dans l'application mobile des menus, des info-bulles, des formulaires ou des visionneuses en fenêtre modale et donc on peut avoir plus de contenu. Les popups peuvent apparaître en cliquant sur un lien par exemple (sans quitter la page) et disparaître lorsque on clique en dehors de la popup.

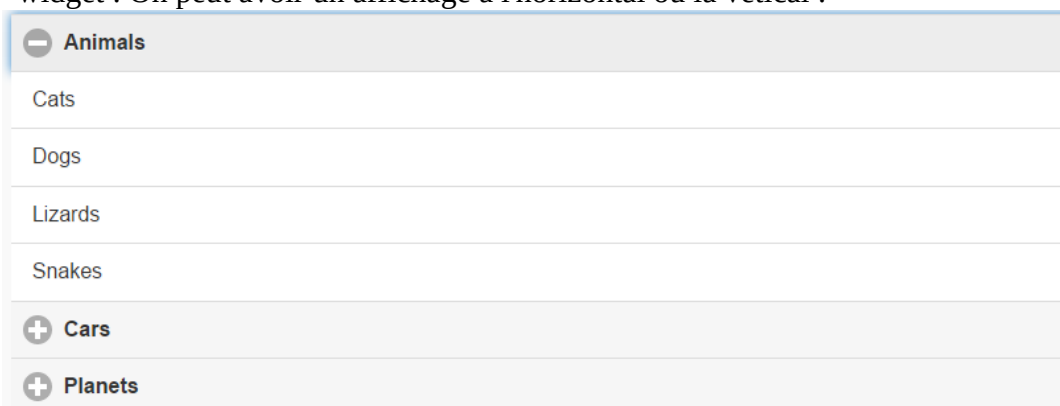
Projet : snDiscovery 2016

Listview

Le listview permet d'afficher une liste d'éléments.

Collapsible

Le collapsible est un plugins qui permet de créer des zones de rangement en accordéon sur les widget . On peut avoir un affichage à l'horizontale ou la vertical .



Projet : snDiscovery 2016

Heading
Content
Heading
Heading

Table reflow

Le mode tableau de refusion fonctionne en écrasant les colonnes de la table dans une présentation empilés qui ressemble à des blocs de paires étiquette / de données pour chaque ligne.

Paris	Average Temperatures (C)		Average Rainfall	
Month	Minimum Temp	Maximum Temp	Precipitation (mm)	Rainfall Days
January	3	8	17.8	10
February	2	9	21.7	9
March	4	13	24.2	10
April	6	15	24.6	11
May	10	20	26.2	10
June	13	23	25.1	9
July	15	25	21.7	7
August	15	25	21.4	7
September	11	21	15.6	8
October	9	17	25.3	11
November	5	11	22.4	12
December	3	8	26.6	12

Table : Column Toggle

Le mode tableau de colonne est un cache de bascule sélective qui va permettre à l'utilisateur de contrôler manuellement les colonnes qu'il veut voir.

The table background is themed by adding `class="ui-body-d"` to the table element. The table header is given a themed appearance by adding the `class="ui-bar-d"` to the header row. The striped rows are created by adding the `table-stripe` class to the

Movie Title	Year	Rating	Rank
Citizen Kane	1941	100%	
Casablanca	1942	97%	64
The Godfather	1972	97%	87
Gone with the Wind	1939	96%	87
Lawrence of Arabia	1962	94%	87
Dr. Strangelove Or How I Learned to Stop Worrying and Love the Bomb	1964	92%	74
The Graduate	1967	91%	122
The Wizard of Oz	1939	90%	72
Singin' in the Rain	1952	89%	85
Inception	2010	84%	78

Projet : snDiscovery 2016

Filterable

Le filterable est widget qui permet de gérer des filtres de recherche sur le site

2.4) Form widgets

Il existe de différents de formulaire de widget inclus en standard mais il est fréquent que les plugins peut fournir leurs propres widgets personnalisé .

Checkbox

Les cases à cocher sont utilisées pour fournir une liste d'options, qui peut être sélectionner.

Vertical:

<input type="radio"/>	One
<input checked="" type="radio"/>	Two
<input type="radio"/>	Three

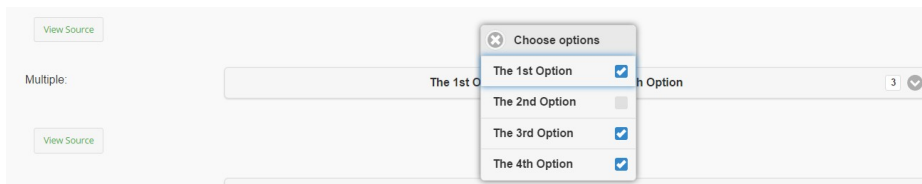
Horizontal:

One	Two	Three
-----	-----	-------

Select menu

Le menu de sélection est un bouton de sélection de style sur mesure. En appuyant dessus on ouvre le menu . Il y a aussi un menu de sélection personnalisée, qui remplace également la liste déroulante. Le menu de selection personnalisée utilise une fenêtre avec une liste d'image pour afficher le menu. Pour de longues listes une boîte de dialogue s'ouvre.

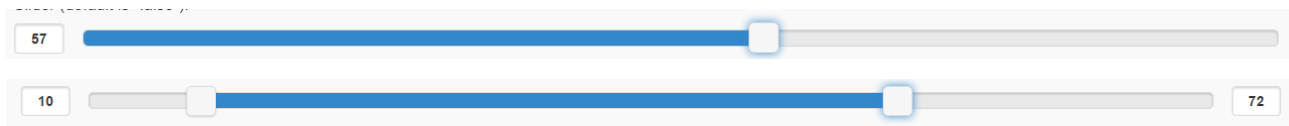
Projet : snDiscovery 2016

Flip switch

Les touches flip sont utilisés pour les entrées de style booléennes comme par exemple on/off dans un élément d'interface.

Slider

Le slider est un curseur permettant de régler une valeur numérique, on peut aussi fixer une valeur minimum et maximum.

Controlgroup

Le groupe de contrôle est utilisé pour regrouper visuellement un ensemble de boutons pour former en un seul bloc.

