

# Raciocínio Baseado em Casos para Jogo de Damas

Luiz Carlos Silva de Araújo Filho

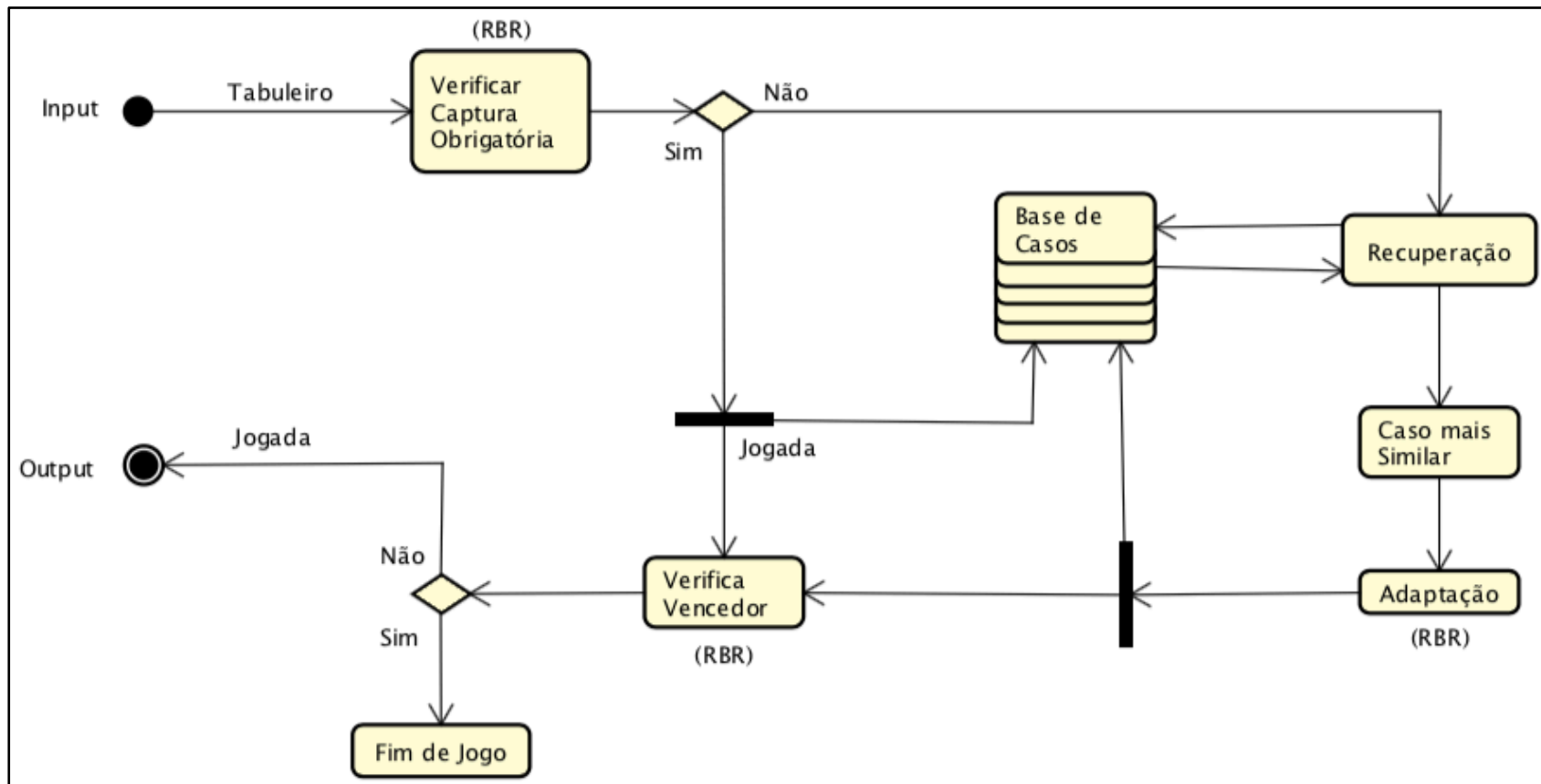
Jean Phelipe de Oliveira Lima

Carlos Diego Ferreira Almeida

# Objetivo do Sistema

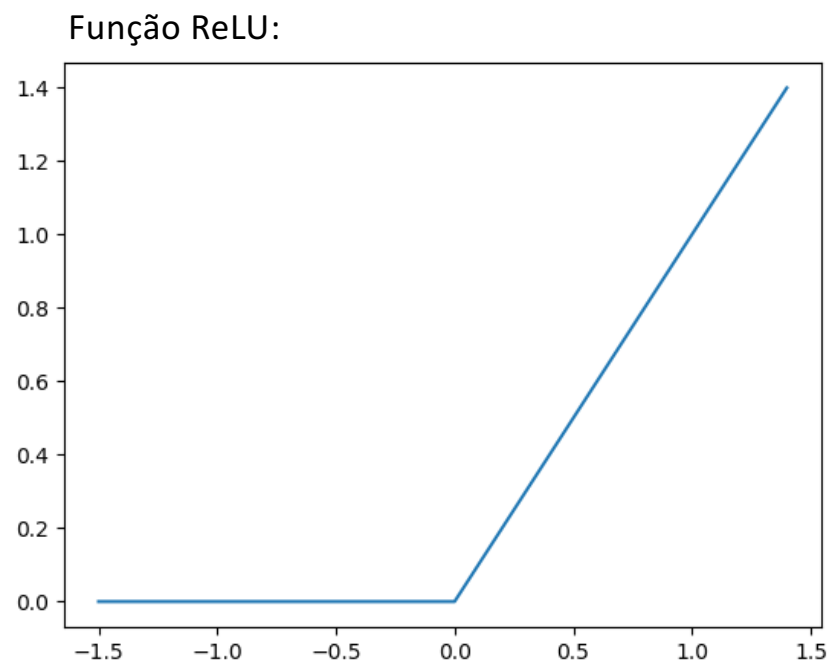
- "Olhar" para o tabuleiro e definir próximo movimento;
- Definição de movimento a partir de casos anteriores (CBR);
- Similaridade Local: Função ReLU;
- Similaridade Global: Média Aritmética Ponderada;
- Realizar verificação para aplicação das regras do jogo (RBR);

# Arquitetura do Sistema



# Representação de Casos

# Similaridade Local



# Similaridade Global

- Média Aritmética das Similaridades Locais

# Implementação

- Todas as fases do sistema foram completamente codificadas em Python.
- Código fonte:
  - <https://github.com/LuizCarlosS/Case-Based-Reasoning-for-checkers>
  - <https://github.com/jpdol/Case-Based-Reasoning-for-checkers>