

Prática – UDP e TCP

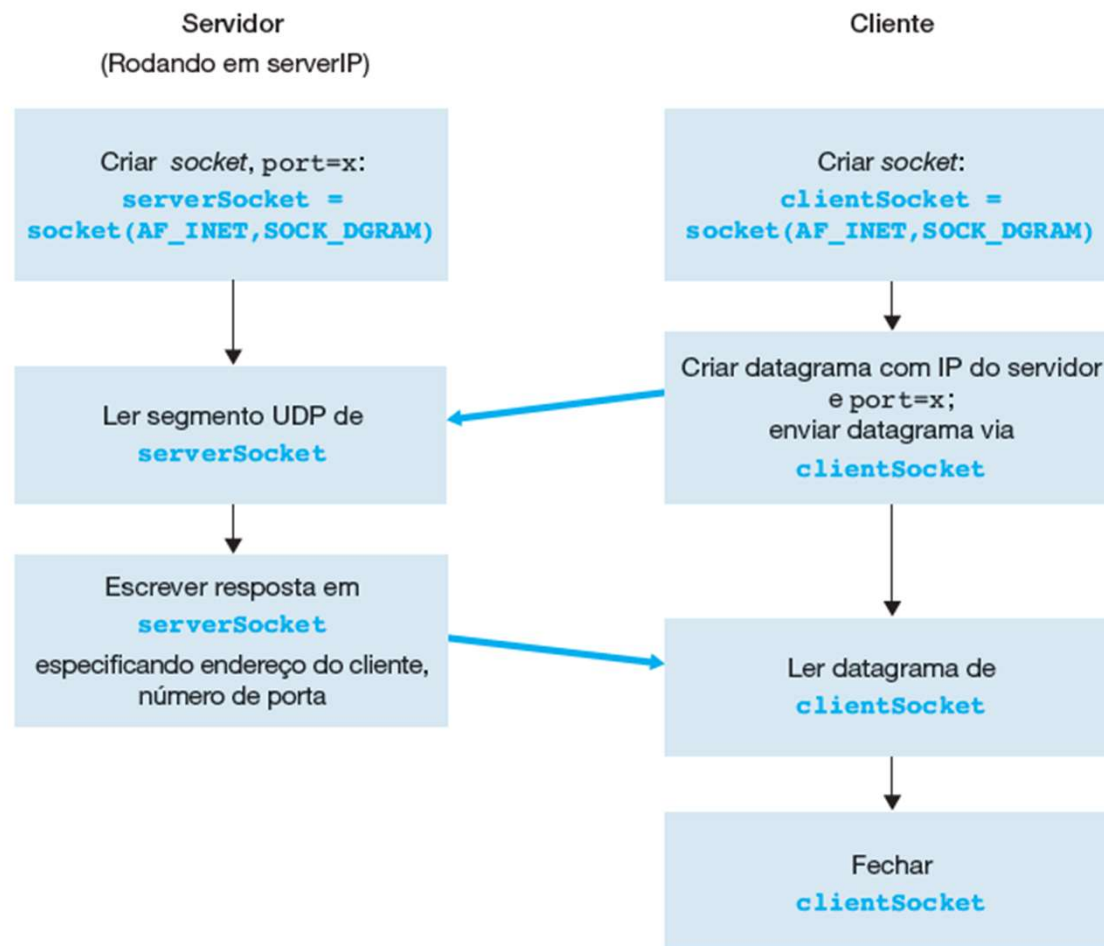
Prof. Jean Lima

Exemplo Prático

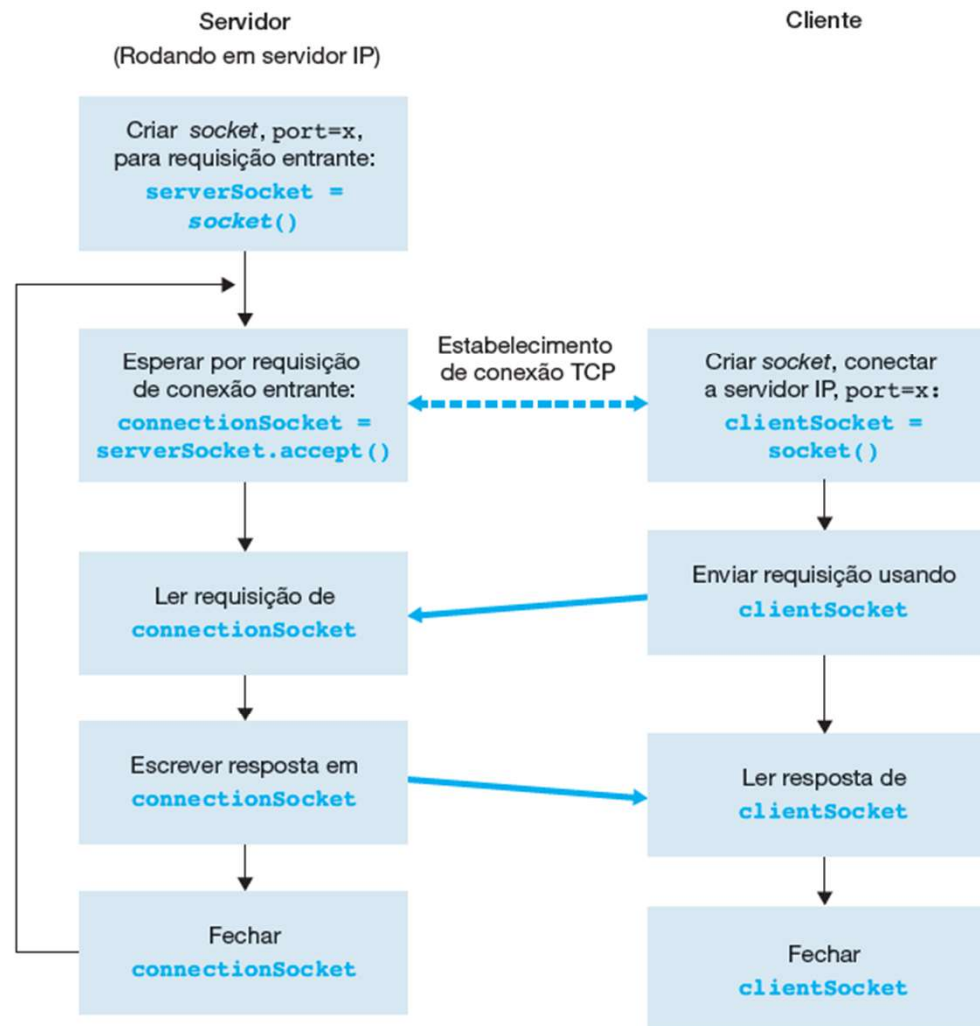
Problema:

1. Um cliente le uma linha de caracteres (dados) do teclado e a envia para o servidor.
2. O servidor recebe os dados e converte os caracteres para maiúsculas.
3. O servidor envia os dados modificados ao cliente.
4. O cliente recebe os dados modificados e apresenta a linha em sua tela.

Exemplo Prático – Solução com UDP



Exemplo Prático – Solução com TCP



Tarefa - Servidor *Web*

Nesta tarefa, você desenvolverá um servidor Web simples em Python, capaz de processar apenas uma requisição. Seu servidor Web (i) criará um *socket* de conexão quando contatado por um cliente (navegador); (ii) receberá a requisição HTTP dessa conexão; (iii) analisará a requisição para determinar o arquivo específico sendo requisitado; (iv) obterá o arquivo requisitado do sistema de arquivo do servidor; (v) criará uma mensagem de resposta HTTP consistindo no arquivo requisitado precedido por linhas de cabeçalho; e (vi) enviará a resposta pela conexão TCP ao navegador requisitante. Se um navegador requisitar um arquivo que não está presente no seu servidor, seu servidor deverá retornar uma mensagem de erro “*404 Not Found*”.