

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Full Stack Developer	Jon Pecina Iturbe	30/04/2024

Algunos comentarios de funcionamiento al ejercicio 4

0-He trabajado con un archivo json para evitar estar haciendo todo el rato el metodo fetch. Además eso me ha permitido aumentar el listado de artículos para ver como se comportaba el código.

1-La lista de artículo se crea de manera dinámica. No creo una tabla en HTML y luego voy insertando elementos, sino que lo hago de manera dinámica.

2-Con los signos más y menos seleccionamos el número de articulos que queremos comprar. El + no tiene límite pero si clicamos el signo – por debajo de 0 artículos recibiremos un mensaje de aviso diciendo que no se admiten números negativos.

3-Conforme se clickan en los signos + y – se actualiza la cantidad total por artículo.

4-Cuando clicamos el Actualizar, se actualiza el listado de carrito de la compra con el precio total a pagar. Si volvemos a dar a clicar cuando el carrito tiene artículos recibiremos un mensaje de error diciendo que debemos limpiar el carrito antes de volverlo a llenar.

5-Si le damos a clicar sin haber seleccionado ningún artículo simplemente nos marca que el total es 0. No recibimos

6-Al principio me he liado bastante con la función borrar para reinicializar todas las variables el imprimir todo correctamente. Al final he optado por hacer un reload.

7-Hemos tratado la gestión de errores viendo la experiencia de usuario. El usuario no puede presentar ningún caso que no este gestionado por el codigo.