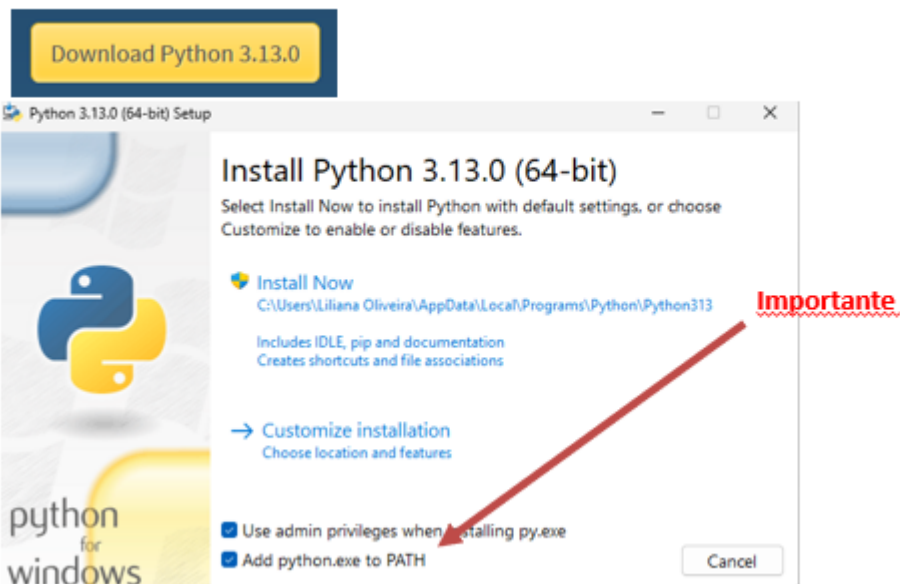


Instalar Python (escolham a versão mais recente mesmo que defira da imagem)

<https://www.python.org/downloads/>



Instalar Visual Studio Code

Instalação e Configuração – Visual Studio Code

<https://code.visualstudio.com/>

Download for Windows  
Stable Build

**Select Additional Tasks**

Which additional tasks should be performed?

Select the additional tasks you would like Setup to perform while installing Visual Studio Code, then click Next.

**Additional icons:**

☒ Create a desktop icon

**Other:**

☒ Add "Open with Code" action to Windows Explorer file context menu

☒ Add "Open with Code" action to Windows Explorer directory context menu

☒ Register Code as an editor for supported file types

☒ Add to PATH (requires shell restart)

## Jupyter Notebook

No mundo da programação, estamos familiarizados com editores de textos ou IDEs que facilitam o trabalho da escrita de códigos. São inúmeros os softwares que podemos escolher que vão atender às necessidades.

É de se esperar que, ao trabalhar com ciência de dados, utilizemos alguma dessas IDEs, já que a programação está fortemente ligada à área de ciência de dados. Mas a forma tradicional de escrever o código, num único bloco com comentários ao longo do caminho, traz algumas desvantagens se comparado aos notebooks utilizados em projetos de ciência de dados.

Um Notebook parece-se com um caderno, onde será escrito uma história. Essa história é narrada em partes e segue um fluxo lógico, desde a introdução até a conclusão. Como os projetos de ciência de dados envolvem resolver um problema de negócio, precisamos escrever uma história com os objetivos, possíveis soluções do problema e a conclusão que chegamos através da exploração dos dados.

Temos a opção de criar blocos de texto e blocos de código no Notebook. Cada bloco é conhecido como uma célula do Notebook.

Através dos blocos de texto, podemos explicar o contexto, o objetivo do nosso projeto, o conhecimento que está sendo extraído dos dados e as conclusões, ou seja, as possíveis soluções para o problema que estamos tentando resolver, ou até mesmo se ainda não conseguimos chegar a nenhuma solução.

Também é possível explorar o conjunto de dados, fazer o tratamento e limpeza, criar gráficos representativos, entre outras coisas. As saídas ou resultados de cada uns desses blocos de código podem ser verificados logo abaixo de cada um dos códigos. Além disso, não é necessário correr todo o código anterior se quisermos executar só parte, uma vez que o processo fica armazenado na memória e as células vão funcionar de uma forma independente.

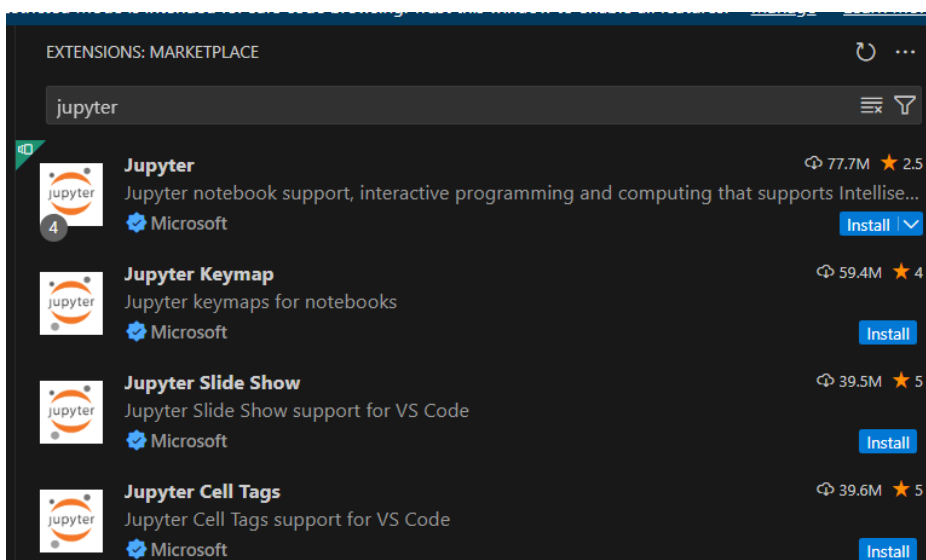
O **Jupyter Notebook** é um ambiente que oferece essa abordagem de Notebooks, com um visual simples e muito fácil de utilizar.

## I - Instalar e configurar a Extensão que permite manipular Jupyter Notebooks no Visual Studio Code

1. Abrir Visual Studio Code



2. Clicar em
3. Na Caixa de pesquisa colocar jupyter. Instalar os primeiro plugins que surgem.



4. Já podemos abir os ficheiros Jupyter Notebook com extensão .ipynb no Visual Studio Code.
5. Se quisermos criar um jupyter notebook basta escolher a opção “New File” e depois escolher o tipo de ficheiro correspondente correspondente.

## II – Manipular Jupyter Notebooks

Para melhor entender o funcionamento e a utilização de jupyter notebooks no Visual Studio Code, ver o seguinte links.

- <https://code.visualstudio.com/docs/datascience/jupyter-notebooks>
- <https://learn.microsoft.com/pt-br/shows/visual-studio-toolbox/getting-started-with-jupyter-notebooks-in-vs-code>

