让Agents更聪明, 3招搞定短期记忆管理~

原创 猕猴桃 探索AGI 2025年02月12日 11:22 湖北

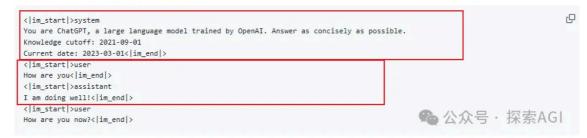
嘿,大家好!这里是一个专注于AI智能体的频道~

今天简单聊聊Agent的短期记忆管理,短期记忆大多数时候是指对话过程中产生的上下文信息。

一共3种短期记忆管理策略,内容可能会比较简单,主要是这2天在试玩一些开源的open deepreserach方案,发现langgraph新增的一些方法,用起来比较方便,分享给家人们~

目前的大多数chatbot系统都在做一件事,它们会存储对话历史中的每一句话。现在的大模型,大多数都会使用ChatML的prompt模板,可以天然的完成这个存储过程,自动的拼接到prompt中。

special-token syntax, similar to SQL injections:



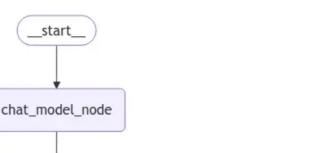
但是,想象一下,当我们和其他人聊天时,似乎并不会记住对话中的每一个字、每一个标点符号。可能只会记住谈话的要点和关键信息。

end

所以目前这种常见的短期记忆的拼接,会带来三个明显的问题:

- 1. Token用量暴增 每次对话都要消耗大量token
- 2. 上下文窗口溢出 超出模型的处理上限
- 3. 响应延迟 需要处理过多历史信息

我们可以用langgraph轻松模拟出这样一个chatbot系统。



♠公众号·探索AGI

from langgraph.graph import MessagesState, START, END, StateGraph



```
def chat_model_node(state: MessagesState):
    response = llm.invoke(state["messages"])
    return {"messages": response}

builder = StateGraph(MessagesState)

builder.add_node("chat_model_node", chat_model_node)

builder.add_edge(START, "chat_model_node")

builder.add_edge("chat_model_node", END)

graph = builder.compile()

graph_response = graph.invoke({"messages": messages})

for m in graph_response["messages"]:
    m.pretty_print()
```

RemoveMessage是langgraph中的一个最简单管理短期记忆的方法。简单来说,它就是只保留最近的N条对话记录。比如:

为了精简信息,这里可以只保留消息列表中的最后三条消息:

```
from langchain_core.messages import RemoveMessage

def filter_messages(state):
    messages = state["messages"]
    # 只保留最后3条消息
    messages = [RemoveMessage(m.id) for m in messages[:-3]]
    return {"messages": messages}

builder = StateGraph(MessagesState)

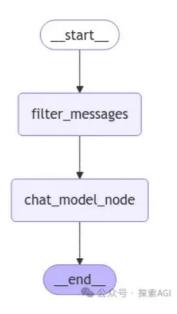
builder.add_node("filter_messages", filter_messages)
    builder.add_node("chat_model_node", chat_model_node)

builder.add_edge(START, "filter_messages")
builder.add_edge("filter_messages", "chat_model_node")
builder.add_edge("chat_model_node", END)

graph = builder.compile()
```

插入一个filter messages节点





这种方法简单有效,但可能会丢失一些重要的历史信息。并且每次输入prompt的轮次固定的,可能会超长,也可能会分成短。

因此,trim_messages 方法来了,仍然是只保留一定量的记忆历史,但是会计算出保留的历史信息符合,自行设定的特定tokens大小。

```
from langchain_core.messages import trim_messages

def chat_model_node(state: MessagesState):
    messages = trim_messages(
        allow_partial=True, # 允许消息在中间部分部分拆分,这种方法可能会丢失上下文。
        strategy="last", # 从哪里开始算,Last最后开始
        max_tokens=100, # 最大tokens数量
        token_counter=ChatOpenAI(model="gpt-3.5-turbo"),
        state=state["messages"]
    )
    response = llm.invoke(messages)
    return {"messages": response}

builder = StateGraph(MessagesState)

builder.add_node("chat_model_node", chat_model_node)

builder.add_edge(START, "chat_model_node")
builder.add_edge("chat_model_node", END)

graph = builder.compile()
```

最后是, 动态摘要的方法。通过定期对对话历史进行总结,只保留关键信息。



代码也很简单,这里有个技巧是,当每一次积累到K轮才开始总结,避免过多的消耗,增加一个 conditional 边即可。

```
def summarize_conversation(state: State):
    summary = state.get("summary", "")
    if summary:
        summary_message = (
            f"This is summary of the conversation to date: {summary}\n\n"
            "Extend the summary by taking into account the new messages above:"
    else:
        summary_message = "Create a summary of the conversation above:"
    messages = state["messages"] + [HumanMessage(content=summary_message)]
    response = model.invoke(messages)
    delete_messages = [RemoveMessage(id=m.id) for m in state["messages"][:-2]]
    return {"summary": response.content, "messages": delete_messages}
def should_continue(state: State) -> Literal["summarize_conversation", END]:
    messages = state["messages"]
    if len(messages) > 6:
        return "summarize_conversation"
    return END
workflow = StateGraph(State)
workflow.add_node("conversation", call_model)
workflow.add_node(summarize_conversation)
workflow.add_edge(START, "conversation")
workflow.add_conditional_edges(
    "conversation",
    should_continue,
workflow.add_edge("summarize_conversation", END)
```

好了,这就是我今天想分享的内容。如果你对构建AI智能体感兴趣,别忘了点赞、关注噢~ 🤡



探索AG

目前专注于大模型agent的产品落地方向,未来不确定~ 119篇原创内容

公众号

