大模型面经——LLama2和chatGLM相对于transformer具体做了哪些优化?

原创 喜欢卷卷的瓦力 瓦力算法学研所 2024年04月18日 14:09 广东

◇ 面试干货专栏 ◇

作者: vivida



瓦力算法学研所

我们是一个致力于分享人工智能、机器学习和数据科学方面理论与应用知识的公众号。我… 117篇原创内容

公众号

本篇从模型结构、细节设计、注意力机制类型、位置编码、LayerNorm与激活函数优化角度,介绍目前较常用的框架LLama2和chatGLM原理,及其相对于transformer的优化。

本篇又是一道面经中的命题作文类题目,看似简单但暗含的细节非常多,回答的时候需要尽量注意有条理有框架。

这里给大家总结一些角度: 可以从模型结构是decoder或是transformer类型的 (encoder + decoder) 、模型结构中更细节的设计、注意力机制类型、位置编码、LayerNorm、激活函数优化以及效率优化策略分别去聊。

跟前面的面经一样,本篇在写答案时也会尽量避免过于宽泛和官方的用词,并结合一些实际经验。

下面是一个快捷目录。

- transformer
- LLama2
- ChatGLM
- 总结

transformer

transformer估计做NLP出身的小伙伴都已经非常熟悉了,这里借鉴上面提到的角度来逐一讲一下transformer:

1. 模型结构设计

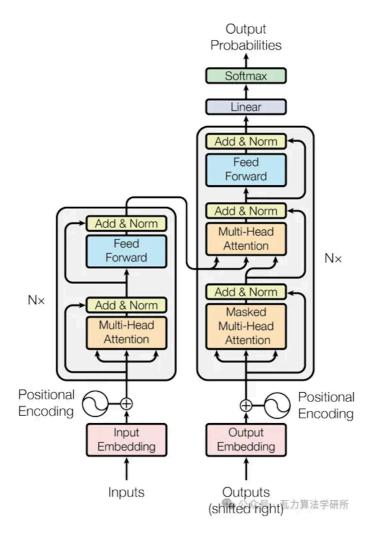
encoder和decoder

- Encoder:将输入序列转化为一组连续的、固定长度的内部向量,这些向量捕捉了输入序列中的上下文语义信息。Encoder 的输出是 Decoder 的输入。
- Decoder:基于 Encoder 的输出向量和已经生成的部分输出内容进行计算,生成最终的预测结果。

Transformer 的 Encoder 组件和 Decoder 组件都是由多个结构完全相同的原子组件堆叠而成。
—般情况下,有多少个 Encoder,就有多少个 Decoder;但在模型需要压缩的情况下,考虑到效果损失和效率,实际用到的Encoder个数会比 Decoder多。

Encoder 和 Decoder 是模型参数的主要载体。

这里直接上细节图并结合问题进行讲述:



这里主要是考验对模型细节的熟悉,面试官可能会问的问题,包括但不限于:

- transformer中用的是postNorm还是preNorm,为什么答案:为什么大模型结构设计中往往使用postNorm而不用preNorm?
- decoder中有cross attention,请讲一下这个cross attention的输入和输出

答案: 输入是encoder的输出和历史上下文经过单向attention编码的向量, 输出到FFN。

● 介绍一下transformer结构中用到的mask机制

答案:

- 1) **预训练任务Masked Language Model (MLM)**: 把输入的其中一部分词汇随机掩盖,模型的目标是预测这些掩盖词汇。这种训练方式使得每个位置的BERT都能学习到其上下文的信息。
- 2) **self-attention中的Mask**:在attention中我们不希望一个token去注意到为了保持序列长度一致而出现的padding部分,所以attention中的mask通过在softmax前每个都设为-inf(或者实际的场景一个很小的数就可以),然后过完softmax后"padding"部分的权重就会接近于零,来处理掉这些无效的信息的。
- 3) **下游任务的decoder中的Mask**: 遮盖掉sequence中当前位置之后信息,以防止模型利用未来信息,也就是信息泄露。mask掉后模型的注意力只会集中在此前的序列上。
- transformer结构常用的参数配置及其对应的训练数据量级(考验对transformer应用熟悉度)

答案: 这里举例一个常用的架构:

transformer-base: e6d6 embed_dim-512 ffn_embed_dim-2048 head-8

一般是千万量级的数据训练用

3. 位置编码: 正余弦编码

因为 Transformer 不采用 RNN 的结构,而是使用全局信息,不能利用单词的顺序信息,而这部分信息对于 NLP 来说非常重要。

所以 Transformer 中使用位置 Embedding 保存单词在序列中的相对或绝对位置

$$PE_{(pos,2i)} = \sin(pos/10000^{2i/d})$$

 $PE_{(pos,2i+1)} = \cos(pos/10000^{2i/d})$

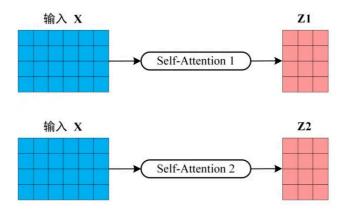
其中,pos 表示单词在句子中的位置,d 表示 PE的维度 (与词 Embedding 一样),2i 表示偶数的维度,2i+1 表示奇数维度 (即 $2i \le d$, $2i+1 \le d$)。使用这种公式计算 PE 有以下的好处:

- 使 PE 能够适应比训练集里面所有句子更长的句子,假设训练集里面最长的句子是有 20 个单词, 突然来了一个长度为 21 的句子,则使用公式计算的方法可以计算出第 21 位的 Embedding。
- **可以让模型容易地计算出相对位置**,对于固定长度的间距 k,PE(pos+k) 可以用 PE(pos)计算得到。因为 Sin(A+B) = Sin(A)Cos(B) + Cos(A)Sin(B), Cos(A+B) = Cos(A)Cos(B) Sin(A)Sin(B)。

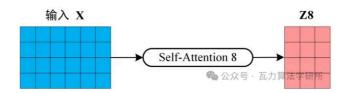
备注:将单词的词 Embedding 和位置 Embedding 相加,就可以得到单词的表示向量x,x就是 Transformer 的输入。

4. 注意力机制类型: MHA

Multi-Head Attention 是由多个 Self-Attention 组合形成的,首先将输入X分别传递到 h 个不同的 Self-Attention 中,计算得到 h 个输出矩阵Z。一般h是8,也就是8个头。

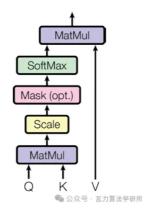


• • • • • •



其中self-attention具体公式和结构图如下,

Scaled Dot-Product Attention



$$\operatorname{Attention}(Q,K,V) = \operatorname{softmax}(\frac{QK^T}{\sqrt{d_k}})V$$

这里其实又容易引申出其他问题了:

- 在decoder的cross attention中 Q、K、V分别是什么
- MHA、GQA、MQA有什么区别

这里大家可以自行思考一下,答案基本都在文中了~

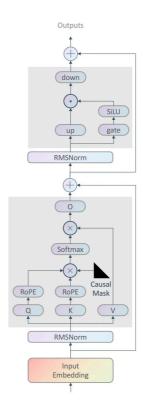
5. 激活函数

常用的是GELU激活函数,有时候考虑到效率也会用RELU

LLaMa2

1. 模型结构设计

llama2的架构比较容易理解,只用到decoder部分,具体结构跟GPT2类似;另外模型中已经变成了preNorm。



这里补充一下llama不同模型规模下超参数细节,有时候面试官也会为了考验熟悉程度随口一问。

参数规模	层数	自注意力头数	嵌入表示维度	学习率	全局批次大小	训练 Token 数
6.7B	32	32	4096	3.0e-4	400万	1.0 万亿
13.0B	40	40	5120	3.0e-4	400万	1.0 万亿
32.5B	60	52	6656	1.5e-4	400万	1.4 万亿
65.2B	80	64	8192	1.5e-4	公全局方 瓦力	算泽.罗角亿

2. 位置编码: RoPE

具有较好的外推性。可以直接处理任意长的问题。LLaMA使用了Rotary Position Embedding。对于Q的第m个位置向量q,通过以下方法注入位置编码:

$$f(q,m) = egin{bmatrix} q_0 \ q_1 \ \dots \ q_{d/2-1} \ q_{d/2} \ q_{d/2+1} \ \dots \ q_{d-1} \end{bmatrix} imes egin{bmatrix} cos(m heta_0) \ cos(m heta_1) \ \dots \ cos(m heta_d) \ cos(m heta_0) \ cos(m heta_1) \ \dots \ cos(m heta_{d/2-1}) \end{bmatrix} + egin{bmatrix} -q_{d/2} \ -q_{d/2+1} \ \dots \ -q_{d-1} \ q_0 \ q_{d_1} \ \dots \ cos(m heta_d) \ \end{array} imes egin{bmatrix} sin(m heta_d) \ sin(m heta_1) \ \dots \ q_{d/2-1} \ \end{bmatrix}$$

RoPE形式上是绝对位置编码,即依赖其绝对位置m。

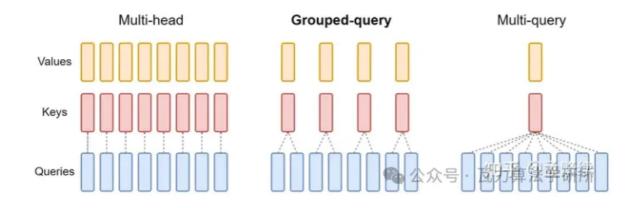
绝对位置编码的优点是计算速度快等,缺点是拓展长度比较麻烦,且绝对位置并没有什么实际意义。 而相对位置编码对学习token之间的关系很有意义,比如距离的很远的两个token之间的关联大概率很小,使用相对位置编码往往能够获得更好的效果。

此外拓展长度也更容易,因为不论context size多长,只需关注最长距离以内的输入即可。相对位置编码的缺点是没有绝对位置编码计算速度快。

因此RoPE为q、k注入的绝对位置编码,计算得到的attention,却变成了相对位置编码;这个设计是非常巧妙的,推荐大家看大语言模型LLM为什么要用旋转位置编码(RoPE)——被LLaMA认可的长文本外推性(附代码)这篇有详细讲解。

2. 注意力机制类型: Group Query Attention(V2 only)

简单的说,就是一定头数 Q 共享一组 KV。



自回归模型生成回答时,需要前面生成的KV缓存起来,来加速计算。

多头注意力机制(MHA)需要的缓存量很大,Multi-Query Attention指出多个头之间可以共享KV对。

Group Query Attention没有像MQA一样极端,将query分组,组内共享KV,效果接近MHA,速度上与MQA可比较。

3. 归一化: RMSNorm

Layernorm换成了RMSNorm,而且是preNorm。 首先回顾一下LayerNorm公式

$$y = rac{x - Mean(x)}{\sqrt{Var(x) + \epsilon}} * W + B$$

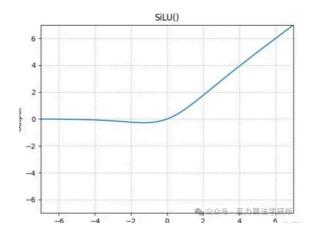
RMSNorm发现LayerNorm的中心偏移没什么用(减去均值等操作)。将其去掉之后,效果几乎不变,但是速度提升了40%。最终公式为

$$y = rac{x}{\sqrt{Mean(x^2) + \epsilon}} * W$$

注意除了没有减均值,加偏置以外,分母上求的RMS而不是方差。

LLaMA2在 Attention Layer和MLP的输入上使用了RMSNorm,相比在输出上使用,也就是用 preNorm替换postNorm,训练会更加稳定。

4. 激活函数: SwiGLU



SwiGLU,有时也被称为SiLU。公式为:

$$Sigmoid(x) * x$$

效果类似平滑版的ReLU。

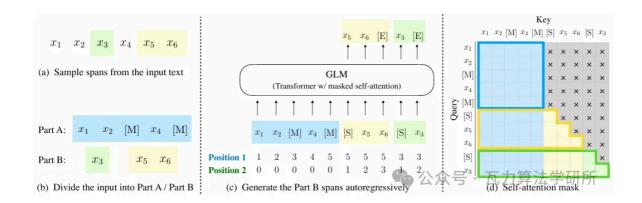
ChatGLM

1. 模型结构设计

ChatGLM系列在原始single Transformer的基础上进行了一些修改:

- 1) 重组了LN和残差连接的顺序;
- 2) 使用单个线性层对输出token进行预测;

ChatGLM系列的亮点主要还是他的模型设计,融合了自编码、自回归、encoder-decoder各类思想,并且有精妙的span设计。



这里简述一下他的模板设计:

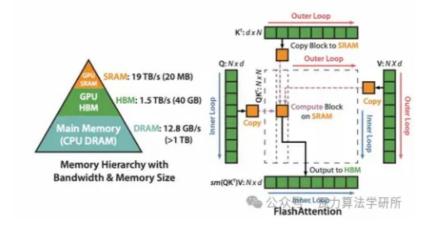
自回归: 采样span进行单向自回归预测, A为mask后文本, B为span

自编码: A、B互不可见, 但内部可见, B单向可见

2. 注意力机制: Flash attention、MQA (v2 only)

Flash attention

flash-attention是一种快速、高效、可扩展的注意力机制,它利用了一种称为哈希感知(hash-aware)的技术,可以根据它们的相似性将输入序列中的元素分配到不同的桶(bucket)中。这样,模型只需要计算桶内元素之间的注意力权重,而不是整个序列。这大大减少了计算量和内存需求,同时保持了较高的精度和表达能力。



简单的说就是,计算softmax时候不需要全量input数据,可以分段计算; 反向传播的时候,不存储 attention matrix (N^2的矩阵),而是只存储softmax归一化的系数。

MQA

让 Q 仍然保持原来的头数, 但 K 和 V 只有一个头, 相当于所有的 Q 头共享一组 K 和 V 头。

3. 激活函数: GeLU

总结

下面我们把上面提到的所有角度简略总结一下。

模型	结构	归一化位 置	归一化类型	注意力机 制	激活函数	位置编码
transformer	encoder- decoder	postNorm	layerNorm	МНА	RELU/GELU	正余 弦
LLaMa2	decoder	preNorm	RMSNorm	GQA	SwiGLU	RoPE
ChatGLM2	encoder- decoder	postNorm	layerNorm	MQA, flash attention	GeLU · 瓦力算法学	正余

欢迎大家关注公众号, 更多面经干货将持续放送~



添加瓦力微信

算法交流群·面试群大咖分享·学习打卡

✿ 公众号·瓦力算法学研所



瓦力算法学研所

我们是一个致力于分享人工智能、机器学习和数据科学方面理论与应用知识的公众号。我… 117篇原创内容

公众号

面试干货 70

面试干货・目录

上一篇

下一篇

AIGC算法工程师面经一公式理解篇(上)

垂直领域大模型微调实践经验最全总结

修改于2024年04月19日