# Kmeans聚类算法

原创 空字符 月来客栈 6月22日

收录于话题

#《跟我一起机器学习》

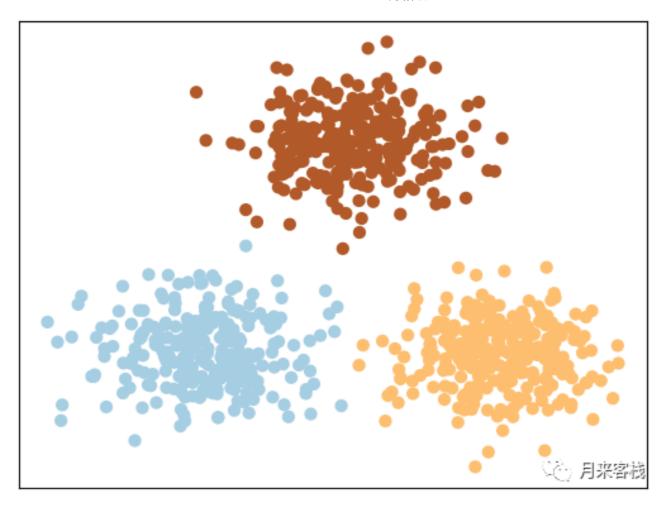
51个

# 收藏后在电脑端打开可获得最佳阅读效果

# 1引例

经过前面一些列的介绍,我们已经接触到了多种回归和分类算法。并且这些算法有一个共同的 特点,那就是它们都是有监督的(supervised)学习任务。接下来,笔者就开始向大家介 绍一种无监督的(unsupervised) 经典机器学习算法——聚类。同时,由于笔者仅仅只是对 Kmeans框架下的聚类算法较为熟悉,因此在后续的几篇文章中笔者将只会介绍Kmeans框架下 的聚类算法,包括: Kmeans、Kmeans++和WKmeans。

在正式介绍聚类之前我们先从感性上认识一下什么是聚类。聚类的核心思想就是将具有相似特 征的事物给"聚"在一起,也就是说"聚"是一个动词。俗话说人以群分,物以类聚说得就是这个 道理。



如图所示为三种类型的数据样本,其中每种颜色都表示一个类别。而聚类算法的目的就是就是 将各个类别的样本点分开,也就是将同一种类别的样本点聚在一起。 此时可能有人会 问:这不是和分类模型一样吗?刚刚接触聚类的同学难免都会面临这么一个疑问,即聚类和分 类的区别在哪儿。一句话,分类能干的事儿,聚类也能干;而聚类能干的事,分类却干不了。 什么意思呢?聚类的核心思想是将具有相似特征的事物给聚在一起,也就是说聚类算法最终 只能告诉我们哪些样本属于同一个类别,而不能告诉我们每个样本具体属于什么类别。 因此,聚类算法在训练过程中并不需要每个样本所对应的真实标签,而分类算法却不行。

假如我们有100个样本的病例数据(包含正样本和负样本),并且通过聚类算法后我们可以将 原始数据划分成两个堆,其中一个堆里面有40个样本且均为一个类别,而剩下的一个堆里面 有60个样本且也为同一个类别。但具体这两个堆哪一个代表正样例,哪一个代表负样例,这 是聚类算法无法告诉我们的。同时,在聚类算法中这个堆就被称之为聚类后所得到的簇 (cluster) .

到此,我相信大家已经明白了聚类算法的核心思想,那聚类算法是如何完成这么一个过程的 呢?

# 2 Kmeans聚类

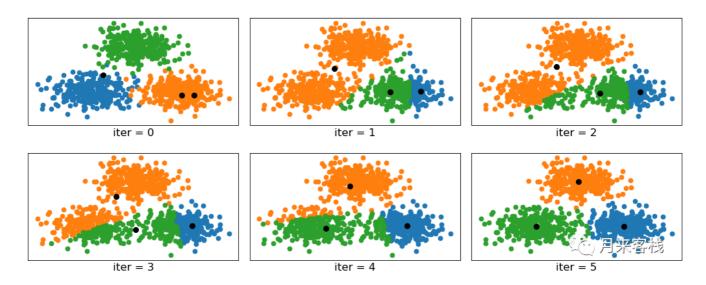
在上面我们说到聚类的思想是将具有同种特征的样本聚在一起,换句话说同一个簇中的样本之 间都具有一定程度的相似性,而不同簇中的样本点具有较低的相似性。因此,对于聚类算法的 本质又可以看成是不同样本间相似性的一个比较,聚类的目的就是将相似度较高的样本点放到 一个簇中。

由于不同类型的聚类算法有着不同的聚类原理,以及相似性评判标准。下面我们就开始介绍聚 类算法中最常用的Kmeans聚类算法。

#### 2.1 Kmeans算法原理

Kmeans聚类算法也被称为K均值聚类,其主要原理为:

- ①首先随机选择K个样本点作为K个簇的初始簇中心;
- (2)然后计算每个样本点与这个K个簇中心的相似度大小,并将该样本点划分到与之相似度最 大的簇中心所对应的簇中:
- ③根据现有的簇中样本,重新计算每个簇的簇中心;
- (4)循环迭代步骤(2)(3), 直到目标函数收敛, 即簇中心不再发生变化。



如图所示为一个聚类过程中的示例,左上角为正确标签下的样本可视化结果(每种颜色表示一 个类别),其中三个黑色圆点为随机初始化的三个簇中心; 当 iter=1 时表算法第一次迭代后 的结果,可以看到此时的算法将左边的两个簇都划分到了一个簇中,而右下角的一个簇被分成 了两个簇;然后依次进行反复迭代,当第四次迭代完成后,可以发现三个簇中心基本上已经位 于三个簇中了,被错分的样本也在逐渐减少;当进行完第五次迭代后,可以发现基本上已经完 成了对整个样本的聚类处理,只需要再迭代几次即可收敛。

以上就是Kmeans聚类算法在整个聚类过程中的变化情况,至于其具体的求解计算过程我们放 到第二个阶段再进行介绍。

#### 2.2 k 信选取

经过上面的介绍,我们已经知道了Kmeans聚类算法的基本原理。但现在有个问题就是,我们 怎么来确定聚类的k值呢?也就是说我们需要将数据集聚成多少个簇?如果已经很明确数据集 中存在多少个簇,那么就直接指定k值即可;如果并不知道数据集中有多少个簇,则需要结合 另外一些办法来进行选取,例如看轮廓系数、结果的稳定性等等。下面,我们通过sklearn来 完成对Kmeans聚类算法的建模任务。

#### 2.3 Sklearn建模

在sklearn中,我们可以通过语句 from sklearn.cluster import KMeans 来完成对Kmeans模 型的导入。然后我们仍旧可以通过前面介绍三步走策略完成整个聚类任务。

```
def train(x, y, K):
   model = KMeans(n_clusters=K)
   model.fit(x)
    y_pred = model.predict(x)
    nmi = normalized_mutual_info_score(y, y_pred)
    print("NMI: ", nmi)
if __name__ == '__main__':
   x, y = load_data()
   train(x, y, K=3)
# 结果:
NMI: 0.7581756800057784
```

以上便是用sklearn搭建一个聚类模型的全部代码,可以看到其实非常简单。其中NMI为一种聚 类结果评估指标,其范围为0到1,越大表示结果越好。具体的评估指标我们会在后面的文章 中讲行介绍。

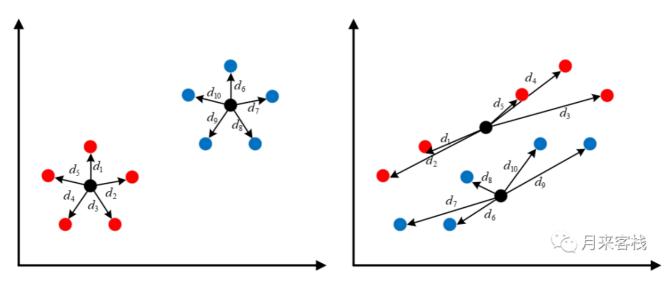
#### 3 Kmeans求解

现在,我们已经对Kmeans聚类算法的过程有了一个大致的了解,但是我们应该如何从数学的 角度来对其进行描述呢? 正如我们在介绍线性回归时一样,我们应该如何找到一个目标函数来 对聚类结果的好坏进行刻画呢?

在上面我们说到,聚类的本质可以看成是不同样本间相似度比较的一个过程,把相似度较高的 样本放到一个簇,而把相似度较低的样本点放到不同的簇中。那既然如此,我们应该怎么来衡 量样本间的相似度呢?一种最常见的做法当然是计算两个样本间的欧式距离,当两个样本点离 得越近就代表着两者间的相似度越高,并且这也是Kmeans聚类算法中的衡量标准。

因此,根据这样的准则,我们就可以将Kmeans聚类算法的目标函数定义为所有样本点到其对 应簇中心距离的总和来刻画聚类结果的好坏程度。

#### 3.1 Kmeans目标函数



如图左右所示为同一数据集的两种不同聚类结果, 其中同种颜色表示聚类后被划分到了同一个 簇中,黑色圆点为聚类后的簇中心。从可视化结果来看,左图的聚类结果跟定好于右图的聚类 结果。也就是说,我们可以通过最小化目标函数 $d=d_1+d_2,+\cdots,+d_{10}$ 来得到最优解。

设 $X = \{X_1, X_2, \dots, X_n\}$ 为一个含有n个样本的数据集,其中第i个数据对象表示为  $X_i = \{x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{im}\}$ , 加为数据对象特征的数目。数据对象分配矩阵U是一个 $n \times k$ 的0-1矩 阵(里面只有0和1), $u_{in}$ 表示第i个样本被分到第p个簇中。 $Z = Z_1, Z_2, \dots, Z_k$ 为k个簇中心向 量,其中 $Z_p = \{z_{p1}, z_{p2}, \dots, z_{pm}\}$ 为第p个簇中心。则Kmeans聚类算法的目标函数可以写为:

$$P(U,Z) = \sum_{p=1}^{k} \sum_{i=1}^{n} u_{ip} \sum_{j=1}^{m} (x_{ij} - z_{pj})^{2}$$
 (1)

并且服从干约束条件:

$$\sum_{p=1}^k u_{ip} = 1 \tag{2}$$

式子(1)看起来稍微有点复杂,但是其表示的意思就是累加各个样本点到其对应簇中心的距离 和。由于一个数据集有多个簇,每个簇中有多个样本,每个样本又有多个维度,因此式子(1) 中就存在了三个求和符号。其次,以上图为例再来简单说一下分配矩阵U。由上图(左)可 知,数据集中一共有两个簇,且假设前5个样本为一个簇,后5个样本为一个簇,则分配矩阵 为:

$$U_{[10,2]} = egin{bmatrix} 1 & 0 \ 1 & 0 \ 1 & 0 \ 1 & 0 \ 0 & 1 \ 0 & 1 \ 0 & 1 \ 0 & 1 \ 0 & 1 \ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

#### 3.2 最小化目标函数

到目前为止,我们就得到了Kmeans聚类算法的目标函数,接下来只需要对其进行最小化就能 得到对应未知变量U, Z的更新公式。由于文章篇幅有限,具体的求解过程和编码实现将放在下 一篇文章中进行介绍。

# 4总结

在这篇文章中,笔者首先介绍了聚类算法的基本思想;然后以Kmeans聚类算法为例,介绍了 其聚类过程并进行了可视化;接着介绍了如何通过sklearn来完成对于Kmeans聚类模型的搭 建;最后介绍了Kmeans聚类算法的目标函数。本次内容就到此结束,感谢阅读!

若有任何疑问与见解,请发邮件至moon-hotel@hotmail.com并附上文章链接,青山不改,绿 水长流, 月来客栈见!

#### 引用

[1] 示例代码: https://github.com/moon-hotel/MachineLearningWithMe

# 近期文章

- [1]原来这就是支持向量机
- [2]这就是决策树的思想
- [3]朴素贝叶斯算法
- [4]K最近邻算法