论文 | 万物皆可Vector之Word2vec: 2个模型、2个优化及实战使用

原创 Thinkgamer 搜索与推荐Wiki 2020-12-04

收录于话题 #论文笔记

19个

点击标题下「搜索与推荐Wiki」可快速关注

▼ 相关推荐 ▼

- 1、4年时间才把粉丝增加到1w,谈谈我的Loser之路
- 2、以DSSM为例说明深度学习模型训练中的若干问题
- 3、美团点评 | 深度学习在推荐中的实践

Word2vec的出现改变了OneHot的高维稀疏的困境,自此之后各种xxx2vec如雨后春笋般冒了出来,用来解决各种嵌入式编码,包括后来的各种Embedding方式其实很多本质上都是Word2vec的延伸和优化。在本公众号「搜索与推荐Wiki」上也发布了不少Embedding相关的文章,后续也会持续的发布相关文章,欢迎关注。

本主题文章将会分为三部分介绍,每部分的主题为:

- word2vec的前奏-统计语言模型(点击阅读)
- word2vec详解-风华不减
- 其他xxx2vec论文和应用介绍

后续会更新Embedding相关的文章,可能会单独成系列,也可能会放到《特征工程-Embedding系列中》,欢迎持续关注「搜索与推荐Wiki」

1、背景介绍

word2vec 是Google 2013年提出的用于计算词向量的工具,在论文Efficient Estimation of Word Representations in Vector Space中,作者提出了Word2vec计算工具,并通过对比NNLM、RNNLM语言模型验证了word2vec的有效性。

word2vec工具中包含两种模型: CBOW和skip-gram。论文中介绍的比较简单,如下图所示, CBOW是通过上下文的词预测中心词, Skip-gram则是通过输入词预测上

下文的词。

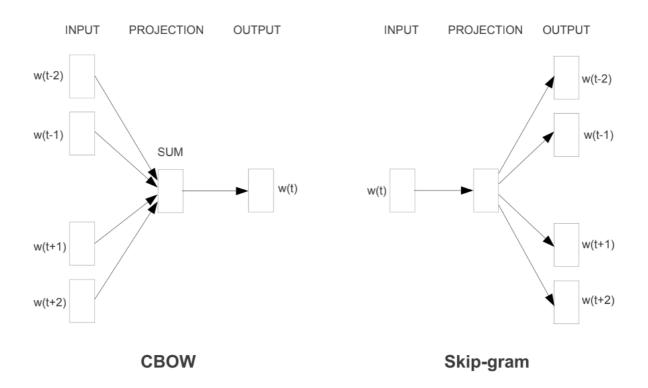


Figure 1: New model architectures. The CBOW architecture predicts the current word based on the context, and the Skip-gram predicts surrounding words given the current word.

CBOW和skip-gram

2、CBOW 和 Skip-gram

原论文对这两种模型的介绍比较粗略,在论文《word2vec Parameter Learning Explained》中进行了详细的解释和说明,接下来我们详细看下CBOW和Skip-gram。

a) CBOW

One-word context

首先看一下只有一个上下文词的情况

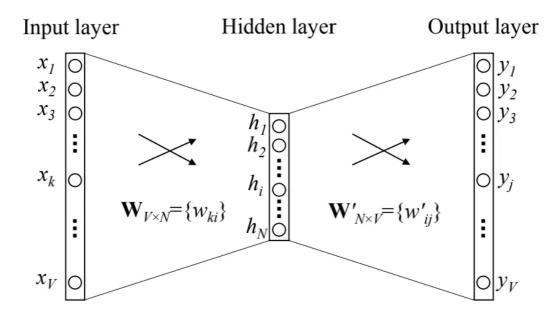


Figure 1: A simple CBOW model with only one word in the context

tips://blog.csdn.net/Gamer.gvt

其中单词的总个数为V,隐藏层的神经元个数为N,输入层到隐藏层的权重矩阵为 W_{V*N} ,隐藏层到输出层的权重矩阵为 W_{N*V}^{\prime} 。

输入层是单词的One-hot编码。从输入层到隐藏层:

$$h=W^Tx:=v_{w_I}^T$$

 v_{w_I} 表示的就是输入单词 w_I 的向量表示(注意和输入层x进行区分,输入向量即W中的向量表示,输出向量即W'中的向量表示),其维度为[N,1],转置后维度变成了[1,N],用来表示向量的输入表述,要注意**这里不是**[1,N],否则容易在往下的第二个公式中相乘时维度搞混,符号:=表示的定义为。

从隐藏层到输入层:

$$u_j = (v_{w_i}^\prime)^T h$$

其中 v'_{w_j} 表示的是矩阵W'的第j 列,其维度为[N,1],计算出来的 u_j 为一个具体的值,表示的是第j个输入的词在输出层第j个位置对应的值。

最后使用softmax进行归一化处理(因为输出层是固定的V个单词,所以可以看作是多分类,因此使用softmax进行归一化),得到输入单词 w_I 所属词库中每个单词的概率:

$$p(w_j|w_I) = y_j = rac{exp(u_j)}{\sum_{j'=1}^V exp(u_j')}$$

其中 y_i 表示的是输出层的第 j个神经元的值。

联合上面三个公式可得:

$$p(w_{j}|w_{I}) = rac{exp((v_{w_{j}}^{\prime})^{T} * v_{w_{I}}^{T})}{\sum_{j^{\prime}=1}^{V} exp((v_{w_{j^{\prime}}^{\prime}}^{\prime})^{T} * v_{w_{I}}^{T})}$$

其中 v_w 可以理解为单词的输入向量表示, v_w' 为单词的输出向量表示。

此种情况下的损失函数为:

$$max\; p(w_O|w_I) = max\, y_{j*} = max\, log\, y_{j*} = u_{j*} - log \sum_{j'=1}^V exp(u_{j'}) := -E$$

上述公式可以转化为:

$$E = -u_{j*} + log \sum_{j'=1}^V exp(u_{j'})$$

其中j* 表示 实际输出层输出值对应的下标。因为 u_j^* 是固定的,因此 $\max \log y_{j*}$ 时,只需对分母求 \log 即可

multi-word context

当有多个上下文单词时对应的图为:

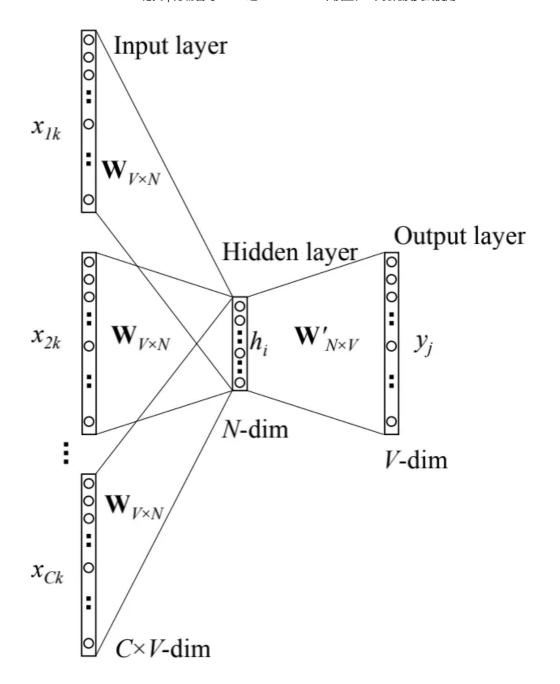


Figure 2: Continuous bag-of-word model

此时的h 表达式为:

$$h = rac{1}{C} W^T (x_1 + x_2 + \ldots + x_C) = rac{1}{C} (v_{w_1} + v_{w_2} + \ldots + v_{w_C})^T$$

其中 C 表示上下文单词的个数, w_1,w_2,\ldots,w_C 表示上下文单词, v_w 表示单词的输入向量(注意和输入层x区别)。

目标函数为:

$$E = -log \, p(w_O|w_{I_1}, w_{I_2}, \dots, w_{I_C}) = -u_j * log \sum_{j'=1}^V exp(u_j') = -(v_{w_O}')^T * h + log \sum_{j'=1}^V$$

b) Skip-gram

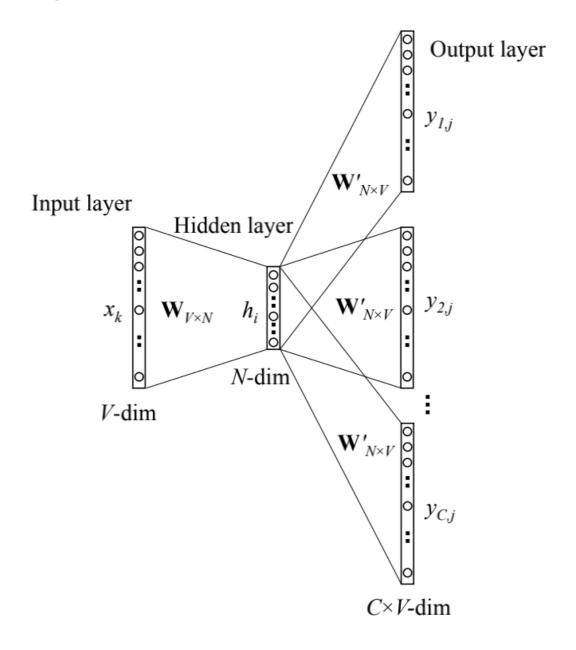


Figure 3: The skip-gram model.

https://blog.csdn.net/Gamer_gv

Skip-gram

从输入层到隐藏层:

$$h = W_{k,.}^T := v_{w_I}^T$$

从隐藏层到输出层:

$$p(w_{c,j} = w_{O,c}|w_I) = y_{c,j} = rac{exp(u_{c,j})}{\sum_{j'=1}^{V} exp(u_{j'})}$$

其中:

- w_I 表示的是输入词
- $w_{c,i}$ 表示输出层第c个词实际落在了第j个神经元
- $w_{O,c}$ 表示输出层第c个词应该落在第O个神经元
- $y_{c,j}$ 表示输出层第c个词实际落在了第j个神经元上归一化后的概率
- $u_{c,j}$ 表示输出层第c个词实际落在了第j个神经元上未归一化的值

因为输出层共享权重,所以:

$$u_{c,j}=u_j=(v'_{w_i})^T*h, for \ c=1,2,\ldots,C$$

其中 v_{w_i}' 表示第j个单词的输出向量,其值为输出权重矩阵W'的第j 列。

损失函数变为:

$$E = -log \, p(w_{O,1}, w_{O,2}, \ldots, w_{O,C} | w_I) = -log \prod_{c=1}^C rac{exp(u_{c,j_c^*})}{\sum_{j'=1}^V exp(u_{j'})} = -\sum_{c=1}^C u_{j_c^*} + C *$$

注意 🔨

- 经验上一般选择使用skip-gram模型, 因为效果较好
- 在Word2vec模型中,如果选择使用CBOW时,最终产出的word embedding为 单词的输出向量(W'_{N*V})表示,如果选择使用skip-gram时,最终产出的word embedding为单词的输入向量(W_{N*V})表示,因为更倾向于选择靠近中心词一端的权重矩阵。

3、hierarchical softmax 和negative sampling

因为基于word2vec框架进行模型训练要求语料库非常大,这样才能保证结果的准确性,但随着预料库的增大,随之而来的就是计算的耗时和资源的消耗。那么有没有优化的余地呢?比如可以牺牲一定的准确性来加快训练速度,答案就是 hierarchical softmax 和 negative sampling。

在论文《Distributed Representations of Words and Phrases and their Compositionality》中介绍了训练word2vec的两个技(同样在论文《word2vec Parameter Learning Explained》中进行了详细的解释和说明),下面来具体看一下。

a) 霍夫曼树和霍夫曼编码

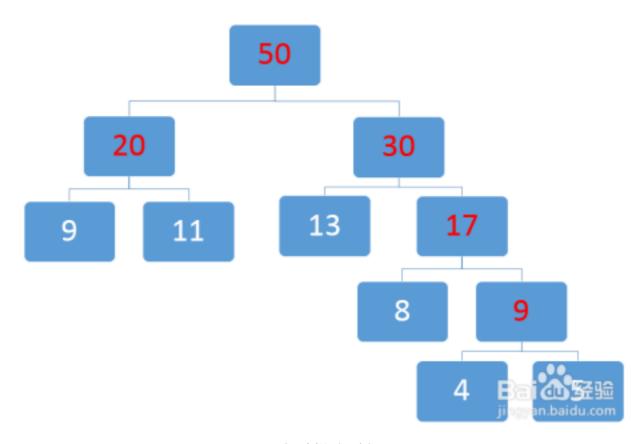
在了解层次softmax (hierarchical softmax) 之前,先来理解一下什么是霍夫曼树和霍夫曼编码。

霍夫曼树本质上是一棵最优二叉树,是指对于一组带有确定权值的叶子节点所构造的 具有带权路径长度最短的二叉树。

那么针对一组权重值,如何构造一棵霍夫曼树呢?根据**权值大的结点尽量靠近根**这一原则,给出了一个带有一般规律的算法,称为**霍夫曼算法**,其描述如下:

- 1、根据给定n个权值 w_1, w_2, \ldots, w_n 构成n棵二叉树的集合 $F = T_1, T_2, \ldots, T_n$;其中,每棵二叉树 $T_i(1 <= i <= n)$ 只有一个带权值 w_i 的根结点,其左、右子树均为空
- 2、在*F*中选取两棵根结点权值最小的二叉树作为左、右子树来构造一棵新的二叉树,且置新的二叉树根结点权值为其左右子树根结点的权值之和
- 3、在F中删除这两棵树,同时将生成新的二叉树加入到F中
- 4、重复2、3,直到F中只剩下一棵二叉树加入到F中

例如一组数据其对应的权重为: [9,11,13,8,4,5], 其生成的霍夫曼树为(图来源于百度经验):



霍夫曼树构建示例

注意 △:

在构造哈夫曼树时,叶子节点无左右之分,只需约定好一个规则,从头到尾遵守这个规则 执行即可。习惯上左节点比右节点小。

那什么又是霍夫曼编码呢?霍夫曼编码是一种基于霍夫曼树的编码方式,是可变长编码的一种。

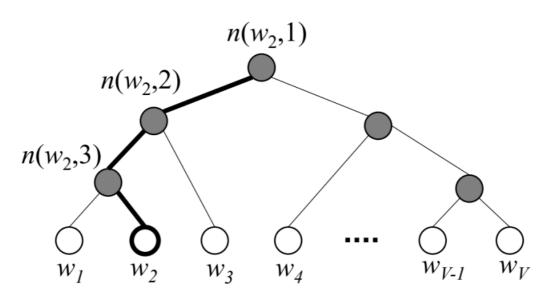
对于构造好的霍夫曼树进行0/1编码,左子树为0,右子树为1,则针对上图构造好的霍夫曼树,其各个叶子节点的霍夫曼编码分别为:

- 9 -> 00
- 11 -> 01
- 13 -> 10
- 8 -> 110
- 4 -> 1110
- 5 -> 1111

注意 △:

- 同样针对霍夫曼树的编码也没有明确规定说左子树为1或者左子树为0
- 在word2vec中,针对霍夫曼树的构建和编码和上边说的相反,即约定左子树编码为1, 右子树编码为0(论文中说的是-1,含义一致),同时约定左子树的权重不小于右子树的 权重

b) hierarchical softmax



https://blog.cedp.pat/Gamar.gut

hierarchical softmax

上图为一棵霍夫曼编码树,其中白色结点表示词库中的所有单词,黑色结点表示内部的隐藏结点,单词 w_2 对应的路径编码如图中黑色线连接所示,其路径长度为4,

n(w,j)表示的是针对单词w, 其所在路径上的第j个结点。

基于霍夫曼树进行优化的word2vec,移除了从隐藏层到输出层的权重矩阵(即输出向量),使用的是霍夫曼树中的隐藏结点编码代替(如上图中的黑色结点),那么输出结点是输入单词w的概率可以表示为:

$$p(w=w_O) = \prod_{j=1}^{L(w)-1} \sigma([n(w,j+1) = ch(n(w,j))] \cdot (v'_{n(w,j)})^T * h)$$

其中:

- ch(n) 表示路径中的隐藏的左结点
- $v_{n(w,j)}^{\prime}$ 表示 隐藏结点的向量表示 (整个算法优化过程中的辅助向量)
- n(w,j) 表示单词w所在路径上的第j个结点
- h 表示隐藏层的输出(skip-gram模型中其等于 v_{w_I} ,cbow模型中其等于 $\frac{1}{C}\sum_{c=1}^C v_{w_c}$,即输入词向量求平均)
- L(w) 表示叶子结点是w的最短路径中长度,减1表示的是到达该结点之前的隐藏结点
- [x] 的定义如下(即如果走的是左子树路径为1,右子树路径为-1)

$$[x] = egin{cases} 1 & if x is true \ -1 & otherwise \end{cases}$$

在上图中,我们定义是左结点的概率为:

$$p(n, left) = \sigma((v_n')^T \cdot h)$$

其中 σ 表示的是sigmoid函数

右结点的概率为:

$$p(n, right) = 1 - \sigma((v_n')^T \cdot h) = \sigma(-(v_n')^T \cdot h)$$

那么针对图中的单词 w_2 , 其概率为:

$$p(w_2 = w_O) = p(n(w_2, 1), left) \cdot p(n(w_2, 2), left) \cdot p(n(w_2, 3), right) = \sigma((v'_{n(w_2, 1)}, left)) \cdot p(n(w_2, 2), left) \cdot p(n(w_2, 3), right) = \sigma((v'_{n(w_2, 1)}, left)) \cdot p(n(w_2, 3), righ) = \sigma((v'_{n$$

针对所有的单词有:

$$\sum_{i=1}^V p(w_i=w_O)=1$$

此时其损失函数为:

$$E = -log \, p(w = w_O|w_I) = -\sum_{j=1}^{L(w)-1} log \, \sigma([n(w,j+1) = ch(n(w,j))] \cdot (v'_{n(w,j)})^T st_{j=1}^{L(w)-1}$$

c) negative sampling

除了 hierarchical softmax , 另外一种优化方法是 Noise Contrasive Estimation (NCE) , 在论文《 Noise-contrastive estimation of unnormalized statistical models, with applications to natural image statistics》中有详细的解释和说明,但因为NCE的逻辑有些复杂,所以这里使用的是简化版的,称之为: Negative Sampling。

因为每次计算全量的负样本计算量比较大,因此进行了负采样,负采样之后对应的损失函数为:

$$E = -log\sigma((v_{w_O}')^Th) - \sum_{w_j \in W_{neg}} log\,\sigma(-(v_{w_i}')^Th) = -log\sigma((v_{w_O}')^Th) + \sum_{w_j \in W_{neg}} log\,\sigma(-(v_{w_i}')^Th)$$

其中:

- w_O 表示输出的单词
- v'_{w_O} 表示 w_O 的输出词向量
- h 表示隐藏层的输出,当模型为CBOW时为 $\frac{1}{C}\sum_{c=1}^C v_{w_c}$,如果时skip-gram模型时为: $v_{w_{\it r}}$
- W_{neg} 表示的是负采样的样本数

注意 △:

- 基于层次softmax或者negative sampling优化的cbow或者skip-gram模型,输出的词向量应该是输入层到隐藏层之间的词向量(之所以说应该,是因为论文中没有进行特意说明,也没有在公开的资料中看到,可能是我看的不够认真)
- 猜想:能否根据最短路径节点的平均向量来表示叶子结点,即词向量?
- 以上两个问题有读者明白了可以在评论区进行留言, 感谢!

4、Gensim中Word2vec的使用

关 于 gensim 的 文 档 可 以 参 考 : https://radimrehurek.com/gensim/auto_examples/index.html#document ation

使用之前需要先引入对应的模型类

from gensim.models.word2vec import Word2Vec

创建一个模型

model = Word2Vec(sentences=topics_list, iter=5, size=128, window=5, min_count=0, workers=10, sg=1,

其对应的模型参数有很多, 主要的有:

- sentences: 训练模型的语料, 是一个可迭代的序列
- corpus_file: 表示从文件中加载数据, 和sentences互斥
- size: word的维度,默认为100,通常取64、128、256等
- window: 滑动窗口的大小, 默认值为5
- min count: word次数小于该值被忽略掉, 默认值为5
- seed:用于随机数发生器
- workers: 使用多少线程进行模型训练, 默认为3
- min_alpha=0.0001
- sq: 1 表示 Skip-gram 0 表示 CBOW, 默认为0
- hs: 1 表示 hierarchical softmax 0 且 negative 参数不为0 的话 negative sampling 会被启用, 默认为0
- negative: 0 表示不采用, 1 表示采用, 建议值在 5-20 表示噪音词的个数, 默认为5

更多参数可以参考模型中的注释

保存模型

model.save(model_path)

加载模型

model = Word2Vec.load(model path)

输出loss值

model.get_latest_training_loss()

计算相似度

model.wv.similarity(word1, word2)

如果觉得文章不错,点个赞、在看,或者分享给更多人看到吧(戳【阅读原文】触达 更多精彩内容)!



收录于话题 #论文笔记·19个

上一篇

下一篇

Gram到NNLM、RNNLM

阅读原文

喜欢此内容的人还喜欢

独家 | 利用Python实现主题建模和LDA 算法 (附链接)

数据派THU