推荐系统技术演进趋势: 重排篇

张俊林 炼丹笔记 1周前

↑↑↑关注后"星标"炼丹笔记

炼丹笔记干货

作者: 张俊林 新浪微博 Al Lab 负责人

《推荐系统技术演进趋势》从召回篇、排序篇、重排篇依次更新,本文为<mark>重排篇</mark>。错过《**推荐系统技术演进趋势:召回篇》**和《**推荐系统技术演进趋势:排序篇**》的小伙伴可以点击链接跳转阅读。

背景

推荐系统技术,总体而言,与NLP和图像领域比,发展速度不算太快。不过最近两年,由于深度 学习等一些新技术的引入,总体还是表现出了一些比较明显的技术发展趋势。这篇文章试图从推荐系 统几个环节,以及不同的技术角度,来对目前推荐技术的比较彰显的技术趋势做个归纳。个人判断较 多,偏颇难免,所以还请谨慎参考。

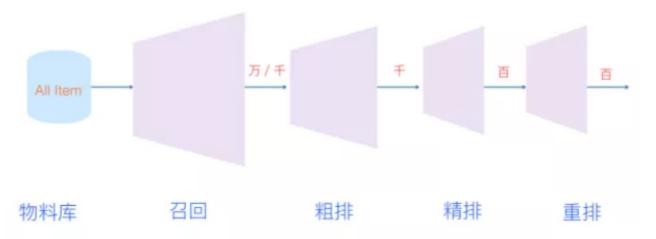
在写技术趋势前,照例还是对推荐系统的宏观架构做个简单说明,以免读者迷失在技术细节中。

处理数据量大; 連度要够快;模型不能太复杂 阶段1:召回 阶段2:排序 可以上复杂模型 可以使用较多特征; 使用较少特征; Millions Hundreds Candidate All Ranking Generation Items 基于特征组合 基于表示学习 模型: **User History and Contexts** All other Side Info 特征源:

推荐系统的两个阶段: 召回+排序

实际的工业推荐系统,如果粗分的化,经常讲的有两个阶段。首先是召回,主要根据用户部分特征,从海量的物品库里,快速找回一小部分用户潜在感兴趣的物品,然后交给排序环节,排序环节可以融入较多特征,使用复杂模型,来精准地做个性化推荐。召回强调快,排序强调准。当然,这是传统角度看推荐这个事情。

但是,如果我们更细致地看实用的推荐系统,一般会有四个环节,如下图所示:



四个环节分别是: 召回、粗排、精排和重排。

召回目的如上所述;有时候因为每个用户召回环节返回的物品数量还是太多,怕排序环节速度跟不上,所以可以在召回和精排之间加入一个粗排环节,通过少量用户和物品特征,简单模型,来对召回的结果进行个粗略的排序,在保证一定精准的前提下,进一步减少往后传送的物品数量,粗排往往是可选的,可用可不同,跟场景有关。

之后,是精排环节,使用你能想到的任何特征,可以上你能承受速度极限的复杂模型,尽量精准地对物品进行个性化排序。排序完成后,传给重排环节,传统地看,这里往往会上各种技术及业务策略,比如去已读、去重、打散、多样性保证、固定类型物品插入等等,主要是技术产品策略主导或者为了改进用户体验的。

那么,每个环节,从技术发展的角度看,都各自有怎样的发展趋势呢?下面我们分头说明。

重排技术演进趋势

在重排环节,常规的做法,这里是个策略出没之地,就是**集中了各种业务和技术策略**。比如为了更好的推荐体验,这里会加入去除重复、结果打散增加推荐结果的多样性、强插某种类型的推荐结果等等不同类型的策略。

按理说,这块没什么可讲的。但是,如果从技术发展趋势角度看,重排阶段上模型,来代替各种花样的业务策略,是个总体的大趋势。

→List Wise重排序・

关于List Wise排序,可以从两个角度来说:

- 一个是优化目标或损失函数;
- 一个是推荐模块的模型结构。

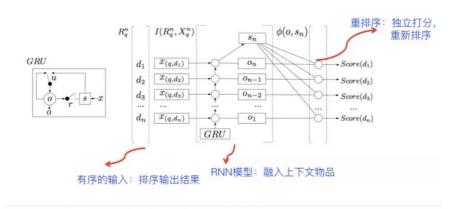
推荐系统里Learning to Rank做排序,我们知道常见的有三种优化目标: Point Wise、Pair Wise和List Wise。所以我们首先应该明确的一点是: List Wise它不是指的具体的某个或者某类模型,而是指的模型的优化目标或者损失函数定义方式,理论上各种不用的模型都可以使用List Wise 损失来进行模型训练。

最简单的损失函数定义是**Point Wise**,就是输入用户特征和单个物品特征,对这个物品进行打分,物品之间的排序,就是谁应该在谁前面,不用考虑。明显这种方式无论是训练还是在线推理,都非常简单直接效率高,但是它的缺点是没有考虑物品直接的关联,而这在排序中其实是有用的。

Pair Wise损失在训练模型时,直接用两个物品的顺序关系来训练模型,就是说优化目标是物品A排序要高于物品B,类似这种优化目标。其实Pair Wise的Loss在推荐领域已经被非常广泛得使用,比如BPR损失,就是典型且非常有效的Pair Wise的Loss Function,经常被使用,尤其在隐式反馈中,是非常有效的优化目标。

List Wise的Loss**更关注整个列表中物品顺序关系**,会从列表整体中物品顺序的角度考虑,来优化模型。在推荐中,List Wise损失函数因为训练数据的制作难,训练速度慢,在线推理速度慢等多种原因,尽管用的还比较少,但是因为更注重排序结果整体的最优性,所以也是目前很多推荐系统正在做的事情。

ReRanker发展趋势: List Wise



因为输入有序,往往采用序列模型: RNN / Transformer etc.

从模型结构上来看。因为重排序模块往往是放在精排模块之后,而精排已经对推荐物品做了比较准确的打分,所以往往重排模块的输入是精排模块的Top得分输出结果,也就是说,是有序的。而精排模块的打分或者排序对于重排模块来说,是非常重要的参考信息。于是,这个排序模块的输出顺序就比较重要,而能够考虑到输入的序列性的模型,自然就是重排模型的首选。

我们知道,最常见的考虑时序性的模型是RNN和Transformer,所以经常把这两类模型用在重排模块,这是很自然的事情。

一般的做法是:排序Top结果的物品有序,作为RNN或者Transformer的输入,RNN或者Transformer明显可以考虑在特征级别,融合当前物品上下文,也就是排序列表中其它物品,的特征,来从列表整体评估效果。RNN或者Transformer每个输入对应位置经过特征融合,再次输出预测得分,按照新预测的得分重新对物品排序,就完成了融合上下文信息,进行重新排序的目的。

尽管目前还没看到CNN做重排的方法,但是从机制上来说,明显CNN也是比较适合用来做重排环节模型的,感兴趣的同学可以试一试。当然,前面说的强化学习,也是非常适合用在List Wise优化的,目前也有不少相关工作出现。

一 典型工作・

- 1.Personalized Re-ranking for Recommendation
- 2.Learning a Deep Listwise Context Model for Ranking Refinement

参考资料

https://zhuanlan.zhihu.com/p/100019681