### [深度模型] 阿里KDD2020多兴趣召回模型ComiRec

原创 xxxhuang 推荐算法学习笔记 9月15日

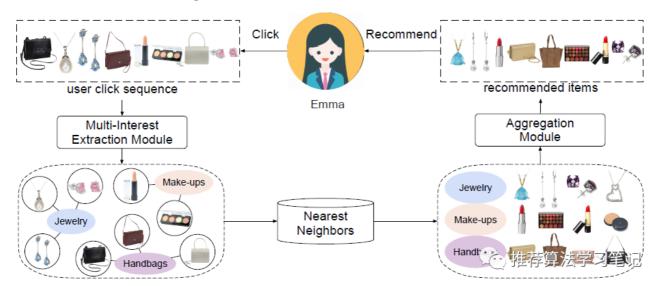
本文介绍的是阿里在kdd2020发表的多兴趣召回模型ComiRec。ComiRec主要聚焦在如何用多个embedding来表征同一个用户,从用户的行为序列捕捉用户兴趣的多样性。

paper名称为《Controllable Multi-Interest Framework for Recommendation》

## 一. 需要了解的背景知识

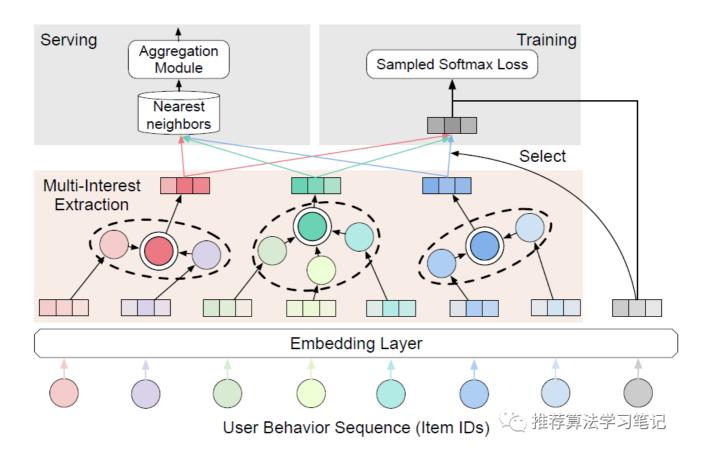
- (1) Attention机制, paper为《Attention is all you need》
- (2) 胶囊网络,paper为《Dynamic Routing Between Capsules》如果对Attention机制和胶囊网络不熟悉,建议先查阅相关资料。

## 二. ComiRec整体架构



如上图所示,Emma在逛电商网站,从她点击的历史物品来看,她对珠宝、包包和护肤品感兴趣。Multi-Interest Extraction Module可以从她的点击序列中捕捉到这3个兴趣点。利用每个兴趣点生成的embedding,通过近邻算法分别找到和这个兴趣点最相似的items,最后再将这些items通过一个Aggregation Module来得到最终需要推荐的top-N个items。

## 三. 多兴趣框架



如上图所示,模型的输入为用户的行为序列,也就是用户点击过的item IDs的列表。这一些item IDs首先会经过Embedding Layer生成对应的item embeddings。

然后这一些item embeddings通过一个Multi-Interest Extraction模块,就可以生成用户的兴趣embeddings。这些兴趣embeddings便可以用来进行模型训练和模型 serving。

在trainning阶段,和目标embedding最相似的兴趣embedding将会被挑选出来计算 sampled softmax。

在serving阶段,每一个兴趣embedding将会分别找出和它最近的top-N个items,然后把这些items放入到Aggregation模块中,通过权衡推荐的准确性和多样性,来选出最终推荐的top-N个视频。

下面分别对Multi-Interest Extraction模块,模型训练方法和Aggregation模块做更详细的叙述。

## 四. Multi-Interest Extraction模块

在Multi-Interest Extraction模块, paper作者提出了两种方式来提取用户的兴趣 embedding。 一种 是 使 用 胶 囊 网 络 的 Dynamic Routing, 一种 是 使 用 Self-Attention。

#### (1) Dynamic Routing

在使用胶囊网络的Dynamic Routing时候,初始胶囊是用户行为序列embedding,输出便是用户的兴趣embeddings。Dynamic Routing的伪代码如下图所示

#### Algorithm 1: Dynamic Routing

**Input:** primary capsules  $e_i$ , iteration times r, number of interest capsules K

**Output:** interest capsules  $\{v_j, j = 1, ..., K\}$ 

- 1 for each primary capsule i and interest capsule j: initialize  $b_{ij} = 0$ .
- 2 for iter =  $1, \dots, r$  do
- for each primary capsule  $i: c_i = \text{softmax}(b_i)$ .
- for each interest capsule  $j: s_j = \sum_i c_{ij} W_{ij} e_i$ .
- for each interest capsule j:  $v_j = squash(s_j)$ .
- 6 for each primary capsule i and interest capsule j:

$$b_{ij} = b_{ij} + \mathbf{v}_j^\top \mathbf{W}_{ij} \mathbf{e}_i.$$

7 **return**  $\{v_j, j = 1, ..., K\}$ 



#### (2) Self-Attention

在Self-Attention的时候,可以通过下面的公式来得到各个兴趣embedding的attention得分

$$a = softmax(w_2^{\top} tanh(W_1H))^{\top}$$
, 企 維持算法學习電记

其中H是d\*n维的矩阵,d表示item embedding的维度,n表示序列的长度。w2和W1的大小分别为da和da\*d,最终得到的a是一个n维的向量假设我们最终要生成K个兴趣点,那么注意力向量a就可以改写成矩阵A,如下所示

$$\mathbf{A} = \operatorname{softmax}(\mathbf{W}_2^{\mathsf{T}} \operatorname{tanh}(\mathbf{W}_1 \mathbf{H}))^{\mathsf{T}}$$
. 進程算法學习電记

其中W2是大小为da\*K的矩阵 最终的用户兴趣向量则表示为

$$V_u = HA$$
.

(2) 推荐原法学习笔记

## 五. 模型训练方法

在模型训练的时候,我们将兴趣embeddings分别和目标embedding做内积,然后比较后取出最大的兴趣embedding对目标embedding做预测。公式如下所示

$$\mathbf{v}_u = \mathbf{V}_u[:, \operatorname{argmax}(\mathbf{V}_u^{\mathsf{T}} \mathbf{e}_i)],$$
 (2) 推荐算法学习信记

# 六. Aggregation Module

假如每个用户有3个兴趣embeddings,每个兴趣embedding召回了10个items,那么一共召回了30个items。但是我们最终只要10个items,那么怎么从30个items里面挑选出10个呢?

最直观的做法就是将这30个items和用户的3个兴趣点分别做内积,然后挑选出内积最高的10个视频。公式如下所示

$$f(u,i) = \max_{1 \le k \le K} (\mathbf{e}_i^\top \mathbf{v}_u^{(k)}),$$
 where  $\mathbf{e}_i^\top \mathbf{v}_u^{(k)}$ 

其中**V**uk表示用户u的第k个兴趣embedding

为了权衡兴趣的准确性和多样性,可以额外增加一个函数g来表示多样性,公式如下所示

$$Q(u,S) = \sum_{i \in S} f(u,i) + \lambda \sum_{i \in S} \sum_{j \in S} g(i,j).$$

其中

$$g(i, j) = \delta(\text{CATE}(i) \neq \text{CATE}(j))$$

&是指示函数, CATE表示item的分类

## 七. 总结

以上便是阿里多兴趣召回ComiRec的全部内容。如果有问题,欢迎随时和我联系~

喜欢此内容的人还喜欢

吸毒+丑闻,坑爹儿女差点给拜登拖后腿,还记得天堂大哥的遗愿么? 环球人物

抱歉,全网吐槽的凡尔赛文学我骂不出口

独立鱼电影