《文章推荐系统》系列之基于 Wide&Deep模型的在线排序

原创 小王子特洛伊 搜索与推荐Wiki 1月10日

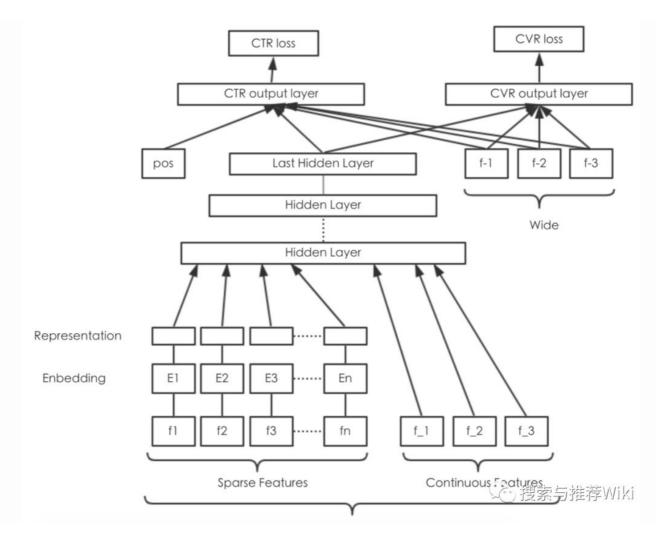
收录于话题 #文章推荐系统实战

15个



文章推荐系统系列:

- 1、推荐流程设计
- 2、同步业务数据
- 3、收集用户行为数据
- 4、构建离线文章画像
- 5、计算文章相似度
- 6、构建离线用户画像
- 7、构建离线用户和文章特征
- 8、基于模型的离线召回
- 9、基于内容的离线和在线召回
- 10、基于热门文章和新文章的在线召回
- 11、基于LR的离线排序
- 12、基于FTRL模型的在线排序
- 13、基于Wide&Deep模型的在线排序



上图是 Wide&Deep 模型的网络结构,深度学习可以通过嵌入(Embedding)表达出更精准的用户兴趣及物品特征,不仅能减少人工特征工程的工作量,还能提高模型的泛化能力,使得用户行为预估更加准确。Wide&Deep 模型适合高维稀疏特征的推荐场景,兼有稀疏特征的可解释性和深模型的泛化能力。通常将类别特征做 Embedding 学习,再将 Embedding 稠密特征输入深模型中。Wide 部分的输入特征包括:类别特征和离散化的数值特征,Deep部分的输入特征包括:数值特征和 Embedding 后的类别特征。其中,Wide 部分使用 FTRL + L1; Deep部分使用 AdaGrad,并且两侧是一起联合进行训练的。

离线训练

TensorFlow 实现了很多深度模型,其中就包括 Wide&Deep,API 接口为 tf.estimator.DNNL inearCombinedClassifier ,我们可以直接使用。在上篇文章中已经实现了将训练数据写入 TFRecord 文件,在这里可以直接读取

```
@staticmethod
def read_ctr_records():
    dataset = tf.data.TFRecordDataset(["./train_ctr_201905.tfrecords"])
    dataset = dataset.map(parse_tfrecords)
```

```
dataset = dataset.shuffle(buffer_size=10000)
dataset = dataset.repeat(10000)
return dataset.make one shot iterator().get next()
```

解析每个样本,将 TFRecord 中序列化的 feature 列,解析成 channel_id (1), article_vector (100), user_weights (10), article_weights (10)

```
def parse_tfrecords(example):
    features = {
         "label": tf.FixedLenFeature([], tf.int64),
         "feature": tf.FixedLenFeature([], tf.string)
    parsed_features = tf.parse_single_example(example, features)
    feature = tf.decode_raw(parsed_features['feature'], tf.float64)
    feature = tf.reshape(tf.cast(feature, tf.float32), [1, 121])
    # 特征顺序 1 channel_id, 100 article_vector, 10 user_weights, 10 article_weights
    # 1 channel_id类别型特征, 100维文章向量求平均值当连续特征, 10维用户权重求平均值当连续特征
    channel_id = tf.cast(tf.slice(feature, [0, 0], [1, 1]), tf.int32)
    vector = tf.reduce_sum(tf.slice(feature, [0, 1], [1, 100]), axis=1, keep_dims=True)
    user_weights = tf.reduce_sum(tf.slice(feature, [0, 101], [1, 10]), axis=1, keep_dims=True)
    article_weights = tf.reduce_sum(tf.slice(feature, [0, 111], [1, 10]), axis=1, keep_dims=Tr
    label = tf.reshape(tf.cast(parsed_features['label'], tf.float32), [1, 1])
    # 构造字典 名称-tensor
    FEATURE_COLUMNS = ['channel_id', 'vector', 'user_weigths', 'article_weights']
    tensor_list = [channel_id, vector, user_weights, article_weights]
    feature_dict = dict(zip(FEATURE_COLUMNS, tensor_list))
    return feature dict, label
```

指定输入特征的数据类型,并定义 Wide&Deep 模型 model

linear_feature_columns=wide_c
dnn_feature_columns=deep_column hidden units=[1024, 512,

通过调用 read_ctr_records() 方法,来读取 TFRecod 文件中的训练数据,并设置训练步长,对定义好的 FTRL 模型进行训练及预估

```
model.train(read_ctr_records, steps=1000)
result = model.evaluate(read_ctr_records)
```

可以用上一次模型的参数作为当前模型的初始化参数,训练完成后,通常会进行离线指标分析,若符合预期即可导出模型

```
columns = wide_columns + deep_columns
feature_spec = tf.feature_column.make_parse_example_spec(columns)
serving_input_receiver_fn = tf.estimator.export.build_parsing_serving_input_receiver_fn(feature_s
model.export_savedmodel("./serving_model/wdl/", serving_input_receiver_fn)
```

TFServing 部署

安装

docker pull tensorflow/serving

启动

docker run -p 8501:8501 -p 8500:8500 --mount type=bind,source=/root/toutiao_project/reco_sys/se

- -p 8501:8501 为端口映射(-p 主机端口: docker 容器程序)
- TFServing 使用 8501 端口对外提供 HTTP 服务,使用8500对外提供 gRPC 服务,这里同时开放了两个端口的使用
- --mount type=bind,source=/home/ubuntu/detectedmodel/wdl,target=/models/wdl 为文件映射,将主机(source)的模型文件映射到 docker 容器程序(target)的位置,以便TFServing 使用模型,target 参数为 /models/模型名称
- -e MODEL_NAME= wdl 设置了一个环境变量,名为 MODEL_NAME, 此变量被 TFServing 读取,用来按名字寻找模型,与上面 target 参数中的模型名称对应

- -t 为 TFServing 创建一个伪终端,供程序运行
- tensorflow/serving 为镜像名称

在线排序

通常在线排序是根据用户实时的推荐请求,对召回结果进行 CTR 预估,进而计算出排序结果并返回。我们需要根据召回结果构造测试集,其中每个测试样本包括用户特征和文章特征。首先,根据用户 ID 和频道 ID 读取用户特征(用户在每个频道的特征不同,所以是分频道存储的)

再根据用户 ID 读取召回结果

接着,遍历召回结果,获取文章特征,并将用户特征合并,构建样本

```
examples = []
for article_id in recall_set:
    try:
         article_feature = eval(hbu.get_table_row('ctr_feature_article',
                                          '{}'.format(article id).encode(),
                                          'article:{}'.format(article_id).encode()))
    except Exception as e:
         article_feature = []
    if not article_feature:
         article feature = [0.0] * 111
    channel_id = int(article_feature[0])
    # 计算后面若干向量的平均值
    vector = np.mean(article_feature[11:])
    # 用户权重特征
    user_feature = np.mean(user_feature)
    # 文章权重特征
    article_feature = np.mean(article_feature[1:11])
```

调用 TFServing 的模型服务, 获取排序结果

```
with grpc.insecure_channel("127.0.0.1:8500") as channel:
    stub = prediction_service_pb2_grpc.PredictionServiceStub(channel)
    request = classification_pb2.ClassificationRequest()
    # 构造请求,指定模型名称,指定输入样本
    request.model_spec.name = 'wdl'
    request.input.example_list.examples.extend(examples)
    # 发送请求,获取排序结果
    response = stub.Classify(request, 10.0)
```

这样,我们就实现了 Wide&Deep 模型的离线训练和 TFServing 模型部署以及在线排序服务的调用。使用这种方式,线上服务需要将特征发送给TF Serving,这不可避免引入了网络 IO,给带宽和预估时延带来压力。可以通过并发请求,召回多个召回结果集合,然后并发请求 TF Serving 模型服务,这样可以有效降低整体预估时延。还可以通过特征 ID 化,将字符串类型的特征名哈希到 64 位整型空间,这样有效减少传输的数据量,降低使用的带宽。

模型同步

实际环境中,我们可能还要经常将离线训练好的模型同步到线上服务机器,大致同步过程如下:

- 同步前,检查模型 md5 文件,只有该文件更新了,才需要同步
- 同步时, 随机链接 HTTPFS 机器并限制下载速度
- 同步后,校验模型文件 md5 值并备份旧模型

同步过程中,需要处理发生错误或者超时的情况,可以设定触发报警或重试机制。通常模型的 同步时间都在分钟级别。