

**EJERCICIO 3 – Adivina la secuencia (6p)**

**(0,75p)** Código indentado y comentado, sin errores de compilación

**(1,75p)** Escoge una secuencia aleatoriamente entre un array de secuencias de 8 números proporcionado en el código.

Desordena los números dentro de la secuencia elegida y muéstralos en el panel superior separados por un espacio.

**(1,5p)** Cuando pulsamos sobre uno de los números, éste debe moverse una posición a la izquierda.

**(1p)** Cuando pulsamos sobre el botón “Comprobar” mostrará un mensaje indicando si la secuencia es o no correcta.

**(1p)** Cuando pulsamos el botón de “Resolver”, se hará visible un segundo panel donde incluiremos la secuencia correcta y la descripción de la misma.

Ayuda: Envuelve las palabras en ***spans*** independientes (los spans son elementos del DOM).

El método `String.trim()` elimina blancos a la izquierda y derecha.

Métodos para eventos UNIT8 : **`addEventListener`**

3 5 1 1 2 1 2 8 13

1 1 2 3 5 8 13 21

Comprobar Resolver