

# Unitat 5. Frameworks. Laravel

2n DAW - IES María Enríquez

**Part 5**

# Resultats d'aprenentatge i criteris d'avaluació

## RA 5. Desenvolupa aplicacions Web identificant i aplicant mecanismes per a separar el codi de presentació de la lògica de negoci.

Criteris d'avaluació:

- a) S'han identificat els avantatges de separar la **lògica de negoci** dels aspectes de presentació de l'aplicació.
- b) S'han analitzat **tecnologies i mecanismes** que permeten realitzar aquesta separació i les seues característiques principals.
- c) S'han utilitzat **objectes i controls en el servidor** per a generar l'aspecte visual de l'aplicació web en el client.
- d) S'han utilitzat **formularis generats de manera** dinàmica per a respondre als esdeveniments de l'aplicació Web.
- e) S'han identificat i aplicat els **paràmetres relatius a la configuració** de l'aplicació Web.
- f) S'han escrit aplicacions Web amb **manteniment d'estat i separació de la lògica** de negoci.
- g) S'han aplicat els principis de la programació **orientada a objectes**.
- h) S'ha provat i **documentat** el codi.

# Resultats d'aprenentatge i criteris d'avaluació

**RA8. Genera pàgines web dinàmiques analitzant i utilitzant tecnologies i frameworks del servidor web que afigen codi al llenguatge de marques.**

Criteris d'avaluació:

- a) S'han identificat les diferències entre l'**execució de codi en el servidor i en el client web**.
- b) S'han reconegut els avantatges d'**unir totes dues tecnologies** en el procés de desenvolupament de programes.
- c) S'han identificat les **tecnologies i frameworks relacionades amb la generació per part del servidor** de pàgines web amb guions embeguts.
- d) S'han utilitzat aquestes **tecnologies i frameworks per a generar pàgines web** que incloguen **interacció** amb l'**usuari**.
- e) S'han utilitzat aquestes tecnologies i frameworks, per a generar pàgines web que incloguen **verificació** de formularis.
- f) S'han utilitzat aquestes tecnologies i frameworks per a generar pàgines web que incloguen **modificació dinàmica del seu contingut** i la seua estructura.
- g) S'han aplicat aquestes tecnologies i frameworks en la **programació d'aplicacions web**.

# Unitat 5. Frameworks. Laravel

## 4. El model de dades

### 4.4. Relacions entre models

### 4.5. Seeders i factories

### 4.6. Query Builders i ús de dates



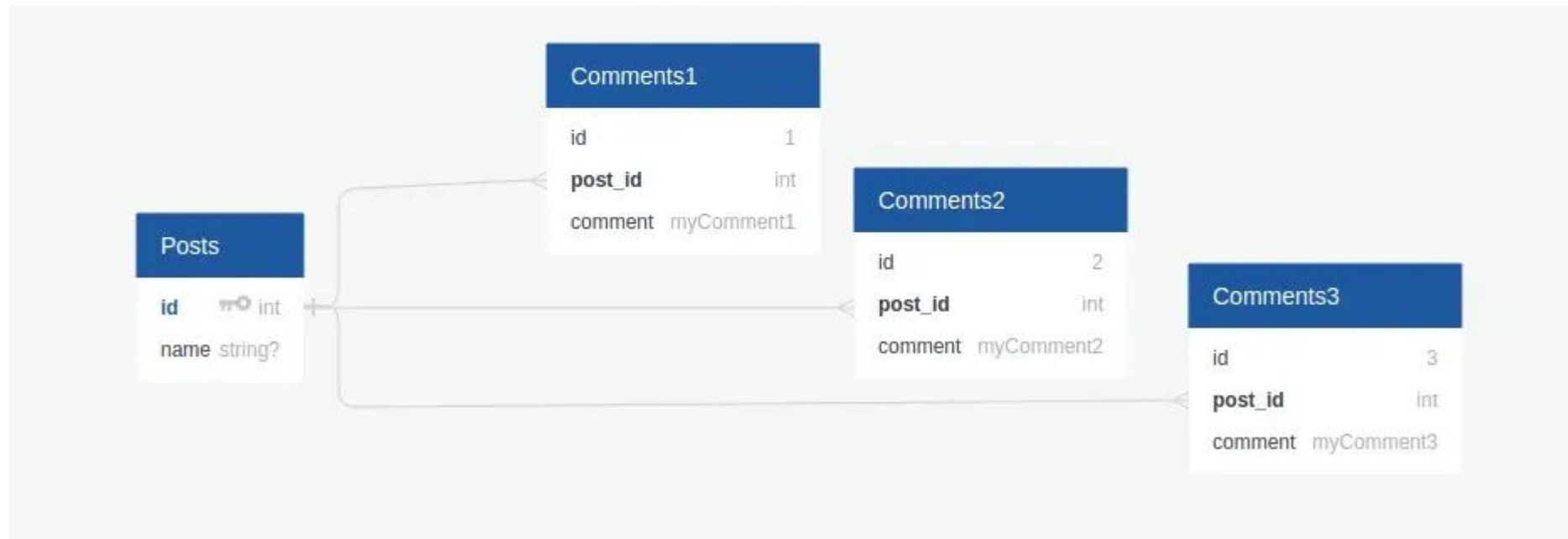
## **5. El model de dades II**

# Relacions entre models

---

Eloquent permet definir relacions entre diferents tipus de taules.

Per exemple, entre pel·lícules i actors o post i comentaris.



# Relacions un a un (one to one)

---

Imaginem els models `Usuario` i `Telefono` amb una relació un a un.

Al ser una relació 1:1, la clau d'una de les taules passa a l'altra. Per exemple, la taula `usuaris` té el camp `telefono_id`. És important que el camp tinga el nom `telefono_id`.

Per indicar-ho, afegim un mètode al model `Usuario` amb el mateix nom que el model que volem connectar, `telefono`. Dins utilitzarem el mètode `hasOne` per indicar que té un objecte de tipus `Telefono`.

```
class Usuario extends Model
{
    public function telefono()
    {
        return $this->hasOne(Telefono::class);
    }
}
```

# Relacions un a un (one to one)

---

## Guardar dades relacionades

```
$telefono = Telefono::findOrFail($idTelefono);  
$usuario = new Usuario();  
$usuario->nombre = "Pepe";  
$usuario->email = "pepe@gmail.com";  
$usuario->telefono_id = $telefono->id;  
$usuario->save();
```



# Relacions un a un (one to one)

---

## Guardar dades relacionades

També és possible associar els dos objectes amb el mètode `associate`

```
$telefono = Telefono::findOrCreate($idTelefono);  
$usuario = new Usuario();  
$usuario->nombre = "Pepe";  
$usuario->email = "pepe@gmail.com";  
$usuario->telefono()->associate($telefono);  
$usuario->save();
```

# Relacions un a molts (one to many)

---

Imaginem que tenim la relació `Autor` i `Libro`.

En aquest cas afegiríem l'id de l'autor al llibre.

Per implementar-ho, utilitzarem el mètode `hasMany()`.

```
class Autor extends Model
{
    public function libros()
    {
        return $this->hasMany(Libro::class);
    }
}
```

# Relacions un a molts (one to many)

---

De la mateixa forma que abans, assumim que la taula libros té un camp id i que la clau aliena cap a autores és autor\_id.

En cas contrari, haurem de passar més paràmetres en hasMany:

```
class Autor extends Model
{
    public function libros()
    {
        return $this->hasMany(Libro::class, 'id_autor');
    }
}
```

# Relacions un a molts (one to many)

---

Per obtenir els llibres associats a un autor:

```
$llibros = Autor::findOrFail($id)->llibros();
```

# Relacions un a molts (one to many)

---

També podem far el cas invers, a partir d'un llibre obtenir l'autor. Per fer-ho necessitem el mètode `belongsTo`:

```
class Libro extends Model
{
  public function autor()
  {
    return $this->belongsTo(Autor::class);
  }
}
```

Per obtenir el l'autor a partir del llibre:

```
$nombreAutor = Libro::findOrFail($id)->autor->nombre;
```

# Relacions un a molts (one to many)

---

## Aplicació a l'exemple Autor - Libro

Afegim el camp autor\_id en la taula libros

```
php artisan make:migration nuevo_campo_autor_libros --table=libros
```

# Relacions un a molts (one to many)

---

## Aplicació a l'exemple Autor - Libro

```
class NuevoCampoAutorLibros extends Migration
{
    public function up()
    {
        Schema::table('libros', function(Blueprint $table) {
            $table->integer('autor_id');
        });
    }

    public function down()
    {
        Schema::table('libros', function(Blueprint $table) {
            $table->dropColumn('autor_id');
        });
    }
}
```

# Relacions un a molts (one to many)

---

## Aplicació a l'exemple Autor - Libro

```
php artisan migrate
```

Creem el model, la migració i el controlador d'autors:

```
php artisan make:model Autor -mcr
```

Haurem de renombrar la migració a ma, perquè per defecte Laravel crearà la taula **autores** i no **autors**. Caldrà canviar tant el nom de la migració, com el nom de la taula en els mètodes up i down.



# Relacions un a molts (one to many)

---

## Aplicació a l'exemple Autor - Libro

El mètode up quedaria així:

```
return new class extends Migration
{
    public function up()
    {
        Schema::create('autores', function(Blueprint $table) {
            $table->id();
            $table->string('nombre');
            $table->integer('nacimiento')->nullable();
            $table->timestamps();
        });
    }
}
```

# Relacions un a molts (one to many)

---

## Aplicació a l'exemple Autor - Libro

A continuació:

```
php artisan migrate
```

Modifiquem el model Autor:

```
class Autor extends Model
{
    protected $table = 'autores';
    ...

    public function libros()
    {
        return $this->hasMany(Libro::class);
    }
}
```

# Relacions un a molts (one to many)

---

## Aplicació a l'exemple Autor - Libro

Afegim al model Libro el mètode `belongsTo` per recuperar l'Autor

```
class Libro extends Model
{
    ...

    public function autor()
    {
        return $this->belongsTo(Autor::class);
    }
}
```

# Relacions un a molts (one to many)

---

## Aplicació a l'exemple Autor - Libro

Per provar-ho anem a crear un llibre associat a l'autor 1. Definim la ruta i incorporem amb `use` els models `Autor` i `Libro`

```
Route::get('relacionPrueba', function() {
    $autor = Autor::findOrFail(1);
    $libro = new Libro();
    $libro->titulo = "Libro de prueba " . rand();
    $libro->editorial = "Editorial de prueba";
    $libro->precio = 5;
    $libro->autor()->associate($autor);
    $libro->save();

    return redirect()->route('libros.index');
});
```

# Relacions un a molts (one to many)

---

## Aplicació a l'exemple Autor - Libro

Ara modifiquem la vista `libros/index.blade.php`

```
@forelse($libros as $libro)
    <li><a href="{{ route('libros.show', $libro) }}">
        {{ $libro->titulo }} ({{ $libro->autor->nombre }})
    </a></li>
@empty
    <li>No se encontraron libros</li>
@endforelse
```

# Relacions un a molts (one to many)

---

## Aplicació a l'exemple Autor - Libro

Provem el resultat accedint a:

```
http://localhost:8000/relacionPrueba  
http://localhost:8000/libros
```

# Relacions un a molts (one to many)

---

## Accés eficient

En el exemple anterior, si obtenim una consulta amb 100 llibres, farem 100 consultes associades per obtenir l'autor.

Una forma de disminuir aquesta sobrecàrrega és utilitzar la tècnica ***eagler loading*** (càrrega anticipada).

Consisteix en utilitzar el mètode `with` per indicar la relació que volem deixar pre-carregada.

```
public function index()  
{  
    $libros = Libro::with('autor')->get();  
    return view('libros.index', compact('libros'));  
}
```

# Relacions molts a molts (many to many)

---

Per fer aquest tipus de relacions, necessitem una tercera taula.

Imaginem la relació entre `Usuario` i `Rol`.

Definim un mètode en `Usuario` que utilitzi el `belongsToMany` per indicar amb quin model es relaciona.

```
class Usuario extends Model
{
    public function roles()
    {
        return $this->belongsToMany(Rol::class);
    }
}
```



# Relacions molts a molts (many to many)

---

Per accedir als rols fem:

```
$roles = Usuario::findOrFail($id)->roles;
```

A l'altre costat tindríem:

```
class Rol extends Model
{
    public function usuarios()
    {
        return $this->belongsToMany(Usuario::class);
    }
}
```

# Relacions molts a molts (many to many)

---

Per a que Eloquent establisca relacions automàtiques entre dos taules A i B, assumeix que hi ha una taula intermitja a\_b amb els camps a\_id i b\_id.

En el nostre cas existeix una taula rol\_usuario amb un camp rol\_id i usuari\_id.

Si volem accedir a altres camps de la taula intermediària farem ús de l'atribut `pivot`

```
$roles = Usuario::findOrFail($id)->roles;

for($roles as $rol)
{
    echo $rol->pivot->created_at;
}
```

# Documentació

---

Es recomana molt la lectura de la documentació oficial per veure tot el potencial d'Eloquent i les relacions:

- [Documentació oficial: eloquent-relationships](#)
- [En castellà](#)

# Seeders i factories

---

## Introducció

Quan comencem una aplicació, necessitem **afegir dades** per poder realitzar proves.

A més, la part dels **formularis** sol deixar-se per al final.

Per solventar aquests problemes farem ús dels ***seeders i factories*** que ens permetran afegir dades de prova d'una manera senzilla.

# Seeders

---

- Permeten “*sementar*” contingut a l'aplicació.
- Per fer-ho executarem:

```
php artisan make:seeder NombreSeeder
```

- Açò crearà una classe amb el nom `NombreSeeder` en `database/seeds`.
- En el mètode `run` afegirem les dades que volem afegir a la base de dades.

# Seeders

---

- En el nostre exemple de la biblioteca crearem:

```
php artisan make:seeder LibrosSeeder  
php artisan make:seeder AutoresSeeder
```



# Seeders

---

- En el mètode `run` de `Llibres`, definim l'autor amb el llibre associat. Caldrà afegir prèviament `use` del model `Autor` i `Libro`.

```
public function run()
{
    $autor = new Autor();
    $autor->nombre = "Juan Seeder";
    $autor->nacimiento = 1960;
    $autor->save();
    $libro = new Libro();
    $libro->titulo = "El libro del Seeder";
    $libro->editorial = "Seeder S.A.";
    $libro->precio = 10;
    $libro->autor()->associate($autor);
    $libro->save();
}
```

# Seeders

---

- En el mètode `run` d'autor, afegim un autor solt

```
public function run()
{
    $autor = new Autor();
    $autor->nombre = "Autor Suelto";
    $autor->nacimiento = 1951;
    $autor->save();
}
```



# Seeders i factories

---

## Afegint els seeders a l'aplicació

Ara, cal carregar aquests seeders en l'aplicació, per fer-ho, els donarem d'alta en el seeder general, `DatabaseSeeder`. És important l'ordre en el que afegim els seeders.

```
class DatabaseSeeder extends Seeder
{
    public function run()
    {
        ...
        $this->call(AutoresSeeder::class);
        $this->call(LibrosSeeder::class);
    }
}
```

# Seeders i factories

---

## Llançar els seeders

Si volem llançar tots els seeders definits en `DatabaseSeeder`:

```
php artisan db:seed
```

Si només volem executar un en concret:

```
php artisan db:seed --class=LibrosSeeder
```

També pot ser necessari i convenient netejar la base de dades abans:

```
php artisan migrate:fresh --seed
```

# Seeders i factories

---

## Els factories

El seeders estan bé per afegir unes **poques dades**, però si volem una major quantitat de dades es queden un poc fluixos.

Per solventar aquest problema estan els factories que permeten afegir **dades per lots**.

Per crear-los utilitzem el següent comandament:

```
php artisan make:factory NombreFactory --model=NombreModelo
```

# Seeders i factories

---

## Generar factories i associar-los a un model

Quan vam crear els models, la classe es crea amb un use al *trait* `hasFactory`.

Un trait és bàsicament un conjunt de mètodes que es poden utilitzar des de qualsevol classe. És similar a poder heretar de diferents classes.

```
php artisan make:factory NombreFactory --model=NombreModelo
```

# Seeders i factories

---

## Generar factories i associar-los a un model

Anem a crear un factory per al model del nostre exemple `Libro` i `Autor`

```
php artisan make:factory AutorFactory --model=Autor  
php artisan make:factory LibroFactory --model=Libro
```

Les classes generades seran així:

```
class AutorFactory extends Factory  
{  
    protected $model = Autor::class;  
  
    ...  
}
```

# Seeders i factories

---

## Generar factories i associar-los a un model

El mètode `definition` és el que es va executar quan utilitzem el factory per generar les dades del mètode associat..

Per exemple, podem retornar dades manualment generades:

```
public function definition()  
{  
    return [  
        'nombre' => "Autor " . rand(1, 100),  
        'nacimiento' => rand(1950, 1990)  
    ];  
}
```

# Seeders i factories

---

## Generar factories i associar-los a un model

Per crear autors des del seeder utilitzant el factory, en el seu mètode `run`:

```
class AutoresSeeder extends Seeder
{
    public function run()
    {
        return Autor::factory()->count(5)->create();
    }
}
```

# Seeders i factories

---

## Els fakers

Ara aconseguim crear dades, però no són molt **reals**: Autor 1, Autor 2, ...

Laravel ens proporciona els **fakers** per generar dades a l'atzar. Així podem crear noms reals aleatoris, correus electrònics, frases, ...

Per fer-ho, utilitzarem la classe `Faker` que està incorporat en el factory, fent ús de la propietat `$this->faker`.

Algunes de les dades que podem generar són:



# Seeders i factories

---

## Els fakers

- `name`: admet el paràmetre opcional “male” o “female”
- `sentence`: genera una frase curta. Admet paràmetre número de paraules.
- `word`: genera una paraula aleatòria.
- `text`: genera un text llarg.
- `phoneNumber`: genera un telèfon.
- `email`: genera un e-mail aleatori.
- `randomNumber`: genera un número aleatori. Té `numberBetween`.

[Més info](#)

# Seeders i factories

---

## Els fakers

També té el mètode `unique()` que assegura que un camp no aparega repetit.

Anem a generar dades d'autor utilitzant el faker en el mètode `definition` del AutorFactory:

```
public function definition()  
{  
    return [  
        'nombre' => $this->faker->name,  
        'nacimiento' => $this->faker->numberBetween(1950, 1990)  
    ];  
}
```

# Seeders i factories

---

## Els fakers

En el LibroFactory

```
public function definition()  
{  
    return [  
        'titulo' => $this->faker->sentence,  
        'editorial' => $this->faker->sentence(2),  
        'precio' => $this->faker->randomFloat(2, 5, 20)  
    ];  
}
```

# Seeders i factories

---

## Relacionant els models

En els seeders corresponents generem els autors

```
class AutoresSeeder extends Seeder
{
  public function run()
  {
    Autor::factory()->count(5)->create();
  }
}
```

# Seeders i factories

---

## Relacionant els models

Recorreguem els autors i generem dos llibres per cadascú d'ells:

```
class LibrosSeeder extends Seeder
{
  public function run()
  {
    $autores = Autor::all();
    $autores->each(function($autor) {
      Libro::factory()->count(2)->create([
        'autor_id' => $autor->id
      ]);
    });
  }
}
```

# Seeders i factories

---

## Important

Abans hem comentat que en el `DataSeeders` és important l'ordre.

Primer hem de crear els autors i després els llibres per poder crear els llibres associats als autors.

# Query builders i ús de dates

---

A continuació veurem un parell d'eines que poden ser útils:

- **Query builder** per atacar la base de dades. És una alternativa a Eloquent.
- Com treballar amb **dades**

# Query builders i ús de dates

---

## Consultes

Per fer-les utilitzem la classe `DB`. Ubicat en `Illuminate\Support\Facades\DB`.

Internament utilitzarem el mètode `table` per seleccionar la taula i `get` per obtenir tots els registres:

```
use Illuminate\Support\Facades\DB;

...

$personas = DB::table('personas')->get();
```

Ens retornarà un array d'objectes, no un array associatiu.



# Query builders i ús de dates

---

## Consultes

Si volem recuperar un objecte pel seu id, ho farem de la següent forma:

```
$persona = DB::table('personas')->where('id', $id)->first();
```

# Query builders i ús de dates

---

## Actualitzacions

Per insertar un nou registre, utilitzem `insert`:

```
DB::table('personas')->insert([
    'nombre' => 'Juan',
    'edad'   => 56
]);
```

Per modificar utilitzarem els mètodes `where` i `update`:

```
DB::table('personas')->where('id', $id)->update([
    'nombre' => 'Juan',
    'edad'   => 56
]);
```

# Query builders i ús de dates

---

## Actualitzacions

Per eliminar, utilizarem `delete`

```
DB::table('personas')->where('id', $id)->delete();
```

# Query builders i ús de dates

---

## Ús de dates

En algunes ocasions utilitzem els camps *timestamp*.

Aquests camps són instàncies d'una llibreria de PHP amb el nom `Carbon`.

Un exemple d'ús seria:

```
<p>  
Fecha creación:  
{ { Carbon\Carbon::parse($persona->created_at)->format('d/m/Y') } }  
</p>
```

Els camps `created_at` i `updated_at` es creen per defecte al fer les migracions.

# Exercicis

---

## Exercici 1

- Crea una relació un a molts entre el model d'`Usuari` i el model de `Post`, tots dos ja existents en l'aplicació, de manera que un post és d'un usuari, i un usuari pot tindre molts posts. Hauràs de definir una nova migració de modificació sobre la taula `posts` que afija un nou camp `usuari_id`, i establir a partir d'ell la relació, com hem fet en l'exemple amb autors i llibres.
- Crea des de phpMyAdmin una sèrie d'usuaris de prova en la taula `usuaris`, i associa alguns d'ells als posts que hi haja.
- Modifica la vista `posts/index.blade.php` perquè, al costat del títol de cada post, entre parèntesi, aparega el login de l'usuari que el va crear.

# Exercicis

---

## Exercici 2

- Crea un seeder anomenat `UsuariosSeeder`, amb un factory associat anomenat `UsuarioFactory` (canvia de nom el que ve per defecte `UserFactory` per a aprofitar-ho). Crea amb això 3 usuaris de prova, amb logins que siguin únics i d'una sola paraula (usa el faker), i passwords també d'una sola paraula, sense encriptar (per a poder-los identificar després, arribat el cas).
- Crea un altre seeder anomenat `PostsSeeder` amb un factory associat anomenat `PostFactory`. En el factory, defineix amb el faker títols aleatoris (frases) i continguts aleatoris (textos llargs). Usa el seeder per a crear 3 posts per a cadascun dels usuaris existents.

# Exercicis

---

## Exercici 2

- Utilitza l'opció `php artisan migrate:fresh --seed` per a esborrar tot contingut previ i poblar la base de dades amb aquests nous elements. Comprova després des de la pàgina del llistat de posts, i des de phpMyAdmin, que la informació que apareix és correcta.

# Exercicis

---

## Exercici 3

- Afig al projecte blog un nou model anomenat `Comentari`, juntament amb la seua migració i controlador associats. Cada comentari tindrà com a camp el contingut del comentari, i estarà relacionat un a molts amb el model `Usuari`, de manera que un usuari pot tindre molts comentaris, i cada comentari pertany a un usuari. També tindrà una relació un a molts amb el model `Post`, de manera que un comentari pertany a un post, i un post pot tindre molts comentaris. Per tant, la migració dels comentaris haurà de tindre com a camps addicionals la relació amb l'usuari (`usuari_id`) i amb el post al qual pertany (`post_id`).



# Exercicis

---

## Exercici 3

- Aplica la migració per a reflectir la nova taula en la base de dades, i utilitza un seeder i un factory per a crear 3 comentaris en cada post, amb l'usuari que siga. A l'hora d'aplicar tot això, esborra els continguts previs de la base de dades (`migrate:fresh --seed`).
- AJUDA: si vols triar un usuari a l'atzar com a autor de cada comentari, pots fer una cosa així:
  - `Usuari::inRandomOrder()->first()`;
- En aquest cas, seria convenient que eixe usuari aleatori s'afija directament en el factory del comentari, i no en el seeder, ja que en cas contrari és possible que genere el mateix usuari per a tots els comentaris d'un post.

# Exercicis

---

## Exercici 3

- En la fitxa dels posts (vista `posts/show.blade.php`), afeg el codi necessari per a mostrar el login de l'usuari que ha fet el post, i el llistat de comentaris associat al post, mostrant per a cadascun el login de l'usuari que el va fer, i el text del comentari en sí. Utilitza també la llibreria `Carbon` per a mostrar la data de creació del post (o la dels comentaris, com preferisques) en format `d/m/Y`.

# Atribuciones

[Curs de Nacho Iborra](#)