









# Unitat 5. Frameworks. Laravel

2n DAW - IES María Enríquez

Part 1

### Resultats d'aprenentatge i criteris d'avaluació

## RA 5. Desenvolupa aplicacions Web identificant i aplicant mecanismes per a separar el codi de presentació de la lògica de negoci.

#### Criteris d'avaluació:

- a) S'han identificat els avantatges de separar la **lògica de negoci** dels aspectes de presentació de l'aplicació.
- b) S'han analitzat **tecnologies i mecanismes** que permeten realitzar aquesta separació i les seues característiques principals.
- c) S'han utilitzat **objectes i controls en el servidor** per a generar l'aspecte visual de l'aplicació web en el client.
- d) S'han utilitzat **formularis generats de manera** dinàmica per a respondre als esdeveniments de l'aplicació Web.
- e) S'han identificat i aplicat els paràmetres relatius a la configuració de l'aplicació Web.
- f) S'han escrit aplicacions Web amb manteniment d'estat i separació de la lògica de negoci.
- g) S'han aplicat els principis de la programació orientada a objectes.
- h) S'ha provat i **documentat** el codi.

### Resultats d'aprenentatge i criteris d'avaluació

RA8. Genera pàgines web dinàmiques analitzant i utilitzant tecnologies i frameworks del servidor web que afigen codi al llenguatge de marques.

Criteris d'avaluació:

- a) S'han identificat les diferències entre l'execució de codi en el servidor i en el client web.
- b) S'han reconegut els avantatges d'**unir totes dues tecnologies** en el procés de desenvolupament de programes.
- c) S'han identificat les **tecnologies i frameworks relacionades amb la generació per part del servidor** de pàgines web amb guions embeguts.
- d) S'han utilitzat aquestes **tecnologies i frameworks per a generar pàgines web** que incloguen **interacció** amb **l'usuari**.
- e) S'han utilitzat aquestes tecnologies i frameworks, per a generar pàgines web que incloguen **verificació** de formularis.
- f) S'han utilitzat aquestes tecnologies i frameworks per a generar pàgines web que incloguen **modificació dinàmica del seu contingut** i la seua estructura.
- g) S'han aplicat aquestes tecnologies i frameworks en la programació d'aplicacions web.

### Unitat 5. Frameworks. Laravel

- 1.Introducció
  - 1.1. Frameworks en PHP
  - 1.2. Preparació del programari
  - 1.3. Primers pasos amb Laravel



Un **framework** és una **eina** que permet desenvolupar software proporcionant una sèrie de **components** que agilitzen el procés de creació d'una aplicació web:

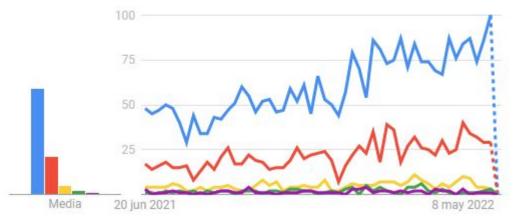
- Model de dades
- Connexió a la base de dades
- Gestió de rutes
- Seguretat
- Autenticació

Alguns **exemples** de frameworks per a PHP són:

- Laravel (2011)
- Symfony (2005)
- Code Ignater
- Cake PHP
- Zend
- Phalcon (2012)

#### Quin triar? Podem tindre en compte:

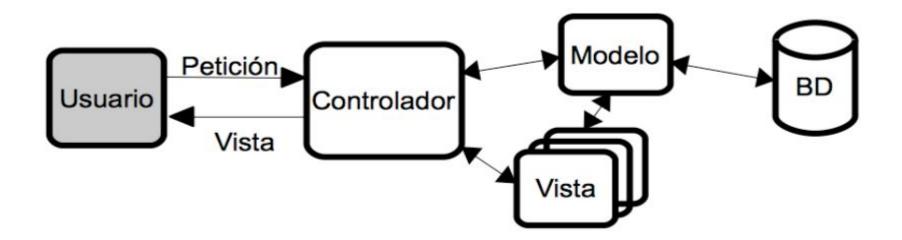
- Popularitat
- Corva d'aprenentatge
- Demanda al món laboral
- Suport / Documentació
- Extensions / Compatibilitat



Framework	Ofertas encontradas
Laravel	107
Symfony	76
Codelgniter	15
Zend CakePHP	3

La majoria dels frameworks es basen en l'arquitectura **MVC**:

- Model: conjunt de dades que manipula l'aplicació.
- **Vista**: el que es mostra a l'usuari. Interfície gràfica.
- Controlador: lògica/operacions



- ✓ Visual Studio Code + Laravel Extension Pack
- ✓ Apache
- ✓ PHP. Versió 8.2 o superior.
- ✓ MySQL / MariaDB
- ✓ Composer: dependències servidor
- ✓ Npm: dependències client
- ✓ Test accés API (més endavant)

#### Instal·lació de PHP 8.3:

- > sudo add-apt-repository ppa:ondrej/php
- > sudo apt update
- > sudo apt install php8.3
- > sudo update-alternatives --set php /usr/bin/php8.3
- > php -v

#### Instal·lació de Composer:

```
> sudo apt update
> sudo apt install php-cli unzip curl
> curl -sS https://getcomposer.org/installer -o
composer-setup.php
> sudo php composer-setup.php
--install-dir=/usr/local/bin --filename=composer
> composer -v
```

#### Instal·lació de Laravel:

> source ~/.bashrc

```
> composer self-update
> composer global require laravel/installer
> export PATH="$PATH:$HOME/.composer/vendor/bin"
> export PATH="$PATH:$HOME/.config/composer/vendor/bin"
> echo 'export
PATH="$PATH:$HOME/.config/composer/vendor/bin" >>
~/.bashrc
```

#### Instal·lació de Laravel:

- > laravel new nombre proyecto
- > cd nombre\_proyecto
- > php artisan --version
- > php artisan serve

http://localhost:8000

#### Instal·lació de node.js:

```
> sudo apt update
> sudo apt upgrade
> curl -fsSL https://deb.nodesource.com/setup 18.x |
sudo -E bash -
> sudo apt install nodejs
> sudo apt install npm
> node -v
> npm -v
```

#### **Possibles errors**

- > php artisan config:cache
- > php artisan migrate

#### Creació del projecte:

- > laravel new nombre proyecto
- > laravel new biblioteca

#### Fent ús de **composer**:

> composer create-project --prefer-dist laravel/laravel
biblioteca

**Artisan**: és una interfície de la línia de comandaments que ens permetrà configurar i gestionar els nostres projectes Laravel. (Ver > Terminal)

```
> php artisan list
```

```
> php artisan --version
```

#### Estructura dels projectes

app: conté el codi font de l'aplicació. Inicialment, s'inclouen algunes subcarpetes dins:

- Console: per definir els nostres propis comandos.
- Exceptions: per definir les nostres pròpies excepcions.
- Http: conté els controladors i el middleware.
- **Models**: emmagatzema els models de dades de l'aplicació (classes que s'utilitzaran per gestionar els objectes que intervenen en el sistema).
- **Providers**: conté els proveïdors de serveis de l'aplicació, més els que puguem definir nosaltres.

#### Estructura dels projectes

**bootstrap**: conté l'arxiu **app.php**, que és el que posa en marxa l'aplicació. A més, conté la carpeta **cache**, on s'emmagatzemen els arxius ja carregats per Laravel per accelerar-ne l'accés en futures peticions.

**config**: conté els arxius de configuració de l'aplicació, on es tenen variables d'entorn, o si la nostra aplicació està en desenvolupament o producció, o els paràmetres de connexió a la base de dades, entre altres coses.

**database**: emmagatzema els elements de gestió de la base de dades, com ara generadors d'objectes, migracions, etc.

**public**: contingut visible de la web. Conté l'arxiu **index.php**, punt d'entrada de totes les peticions a la web. A més, podem definir o generar carpetes per ubicar-hi el contingut estàtic del client (imatges, fulls d'estil CSS, arxius JavaScript...).

#### Estructura dels projectes

**resources**: conté, d'una banda, les **vistes** de la nostra aplicació. D'altra banda, també conté arxius no compilats de **CSS** (arxius sass) i **JavaScript** (arxius sense minimitzar ni optimitzar). A més, també emmagatzema els arxius de traducció, en cas que vulguem fer llocs multiidioma.

**routes**: emmagatzema les **rutes** de l'aplicació, tant per accedir a contingut web normal (**web.php**), com per a serveis web (**api.php**), com per a comandos i altres opcions.

storage: conté les vistes compilades, i altres arxius generats per Laravel, com els logs o les sessions.

test: per emmagatzemar els tests o proves sobre els components de la nostra aplicació.

**vendor**: on s'emmagatzemen les dependències o llibreries addicionals que es requereixen en el nostre projecte Laravel. Aquesta carpeta hauria de ser ignorada per Git i regenerada cada vegada que es clone el repositori remot, per evitar emmagatzemar massa informació innecessària.

### Configuració general del projecte

L'arxiu de configuració del projecte és .env. En aquest podrem indicar nom de l'aplicació, configurar la connexió a la base de dades, el servidor de correu, ...

```
APP_NAME=Biblioteca
...

DB_CONNECTION=mysql

DB_HOST=127.0.0.1

DB_PORT=3306

DB_DATABASE=biblioteca

DB_USERNAME=root

DB_PASSWORD=
...
```

### Arquitectura d'un projecte Laravel

**Proveïdors de serveis:** s'encarreguen d'arrancar el projecte amb classes, mètodes, dependències externes... Per exemple, connexió a la base de dades o autenticació.

Classes del nucli: Model, Route, ... Pertanyen a l'espai de noms Illuminate

```
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
```

#### **Altres elements:**

Contracts i Facades: proporciones interfícies estàtiques a mètodes que poden ser útils

```
return Cache::get('key');
```

#### Prova de projectes

- 1. Posar en la carpeta que volem o copiar la carpeta dins de /htdocs
- 2. Donar permisos 777 a les carpetes bootstrap/cache i storage
- 3. Posar en marxa amb php artisan serve

### Importació i exportació

- 1. Copia de l'arxiu .env i configuració
- 2. php artisan key:generate
- 3. composer install
- 4. npm install

### Exercici

### Creació del projecte blog

Utilitza el comandament laravel per crear un nou projecte amb el nom blog. Posteriorment posa-lo en marxa i comprova que pots accedir a ell.

## **Atribucions**

Curs de Nacho Iborra