\$ SHELL

Jean-Philippe Eisenbarth

Janvier 2021

Université de Lorraine - Telecom Nancy



À propos

Document distribué selon les termes de la licence



- © Licence Creative Commons version 4.0 (ou ultérieure)
- (Attribution (Partage dans les mêmes conditions

https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/

Remerciements:

- Victorien Elvinger pour son cours Shell (2017)
- Benjamin Ségault pour le poly du cours

Commandes

Chaque paramètre/option est séparé par une espace

```
$ program -option1 -option2 param1 param2
```

 Ex. -I et ∽/Desktop sont une option et un paramètre passés à Is

 Les guillemets simples permettent de passer des paramètres qui incluent des espaces ou des caractères spéciaux (\$, *, ...)

Motifs de fichiers¹

- Désigne un ensemble de fichiers
 e.g. tous les fichiers avec l'extension .jpg
- Composés de caractères spéciaux (wildcards en anglais)
 - ? représente n'importe quel caractère
 - * représente 0,1 ou plusieurs caractères
 - e.g. *.jpg, cat?.png (glob pattern en anglais)

¹voir Wikipedia (glob programming)

Résolutions de motifs de fichiers

 Le shell résout les motifs de fichiers avant l'exécution de la commande



- Quel motif désigne les fichiers dont le nom débute par td ?
- Quel motif désigne les photos d'extension jpg dont le nom termine par 2018 ?
- Quel motif désigne les fichiers qui contiennent au moins une espace ?

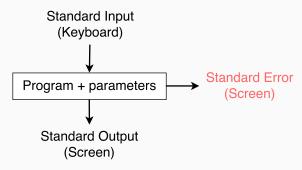
- Quel motif désigne les fichiers dont le nom débute par td ?
 - td*
- Quel motif désigne les photos d'extension jpg dont le nom termine par 2018 ?
- Quel motif désigne les fichiers qui contiennent au moins une espace ?

- Quel motif désigne les fichiers dont le nom débute par td ?
 - td*
- Quel motif désigne les photos d'extension jpg dont le nom termine par 2018 ?
 - *2018.jpg
- Quel motif désigne les fichiers qui contiennent au moins une espace ?

- Quel motif désigne les fichiers dont le nom débute par td ?
 - td*
- Quel motif désigne les photos d'extension jpg dont le nom termine par 2018 ?
 - *2018.jpg
- Quel motif désigne les fichiers qui contiennent au moins une espace ?
 - *' '*

Entrée / Sortie Standards

- Un programme peut
 - recevoir des données sur l'entrée standard
 - renvoyer des résultats sur la sortie standard
- Ne pas confondre paramètres et entrée standard



Entrée / Sortie Standards - Exemple

- 1. Le programme cowsay -f stegosaurus est lancé
- 2. L'utilisateur imprime "hello" sur l'entrée standard et valide
- 3. Le programme imprime le résultat sur la sortie standard

Redirections des E/S

```
$ command1 > file.txt
et $ command1 >> file.txt
```

- → Redirige la sortie standard vers un fichier
 - > écrase le fichier s'il existe
 - >> ajoute le contenu à la fin du fichier

Redirections des E/S

```
$ command1 < file.txt
```

→ Utilise un fichier comme entrée standard



 \rightarrow Redirige la sortie standard d'un premier programme vers l'entrée standard d'un second programme

Exemples de redirections

```
$ cowsay -f stegosaurus < file.txt
```

```
$ echo Hello | cowsay -f stegosaurus | cowsay -nf

→ stegosaurus
```

```
$ yes | apt install
```

Variables

Préfixées par \$

- \$HOME contient le chemin absolu du dossier personnel de l'utilisateur courant
- \$PATH contient les chemins absolus vers les dossiers dans lesquels les programmes sont recherchés

a=1: déclare ou modifie la variable a avec la valeur a

Substitutions de variables

Le Shell remplace les variables par leurs valeurs avant d'exécuter la commande

```
$ dir='/home'
$ ls -l $dir

$ ls -l /home
```

Substitutions de variables et paramètres

- La valeur d'une variable peut contenir des espaces
 - Une substitution peut donc produire plusieurs paramètres
 - Les guillemets doubles permettent de substituer une variable en un seul paramètre
- Une variable devrait toujours être entourée de guillemets doubles (à quelques rares exceptions)



Fichier texte exécutable

- Droit d'exécution ?
 - \$ chmod u+x script.sh
- Écrit pour un interpréteur (python, ruby, node, sh, bash, ...)
- Un shebang #! indique au Shell quel interpréteur utiliser
 - Placé sur la première ligne du fichier
 - Suivi par le chemin absolu de l'interpréteur

```
#! /bin/sh
#! /bin/bash
```

#! /usr/bin/python

Bonne pratique : utilisez #! /usr/bin/env bash

POSIX

- POSIX offre un standard pour le langage Shell
 - Voir Shell Command Language
- Bash respecte en grande partie POSIX et offre beaucoup de structures supplémentaires
 - Si vous avez un doute, préférez toujours utiliser
 #! /usr/bin/env bash au lieu de #! /usr/bin/env sh

Exercice: move.sh

- Ecrire un script nommé separer.sh qui déplace les fichiers d'extension jpg du sous-dossier photo vers un sous-dossier photo_jpg qui n'existe pas encore
- Que pourrions-nous faire pour le rendre plus générique ?

Correction: move.sh

Récupération de paramètres

- \$0 est le nom du script / programme tel que appelé
- \$n est le n-ième paramètre (n entre 1 et 9)
- $\{n\}$ pour n > 9
- \$# est le nombre de paramètres
- \$*, \$0 est la liste des paramètres séparés par des espaces

Exercice: move.sh avec paramètres

- Adapter le script move.sh pour qu'il déplace les fichiers d'une extension particulière d'un dossier donné vers un sous-dossier photo_jpg
 - e.g. ./move.sh jpg photos
 - e.g. ./move.sh txt photos
- Que pourrions-nous faire pour le rendre plus robuste ?

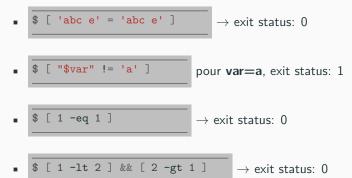
Correction: move.sh avec paramètres

Exit Status

- L'exécution d'une commande réussit ou échoue
- Après son exécution, une commande renvoie un statut qui est un entier naturel
 - 0 indique un succès
 - Un entier plus grand que 0 indique un échec
- exit n retourne le statut n au Shell appelant

Programme test ou [

test EXPR ou [EXPR] permet de tester des conditions



- Ne pas oublier les espaces entre chaque paramètres
- Voir le manuel d'utilisation (man test ou man [)
- en bash on peut utiliser [[]], voir poly du cours ou cette BashFAQ

Instruction conditionnelle

```
if command; then
    # command has 0 as exit status

else
...
fi
```

Instruction conditionnelle - exemple

```
if [ $# -gt 0 ]; then
    # There exists at least one parameter
    echo "$1"

else
    echo "usage: $0 param1"
    exit 1

fi
```

Instruction d'itérations : while

```
while command; do
    # command has still 0 as exit status

done
```

Exercice: lecture

Écrire un script **lecture.sh** permettant de boucler sur une lecture au clavier jusqu'à l'obtention de la chaîne de caractères "oui" ou "non"

Aide : La commande **read** lit une ligne sur l'entrée standard et stocke chaque mot de la ligne dans les paramètres passé à la commande

e.g. read answer lit un mot et le stocke dans la variable answer

Instruction d'itérations : foreach

```
for var in sequence; do

done
```

- La séquence est un ensemble de valeurs séparées par des espaces
 - 123
 - alice bob charlie david eve
 - 'first element' 'second element'

Séquence "\$@"

- "\$@" a une règle de substitution particulière
 - "\$0" est équivalent à "\$1" "\$2" ...
- A l'inverse "\$*" suit la règle de substitution usuelle
 - "\$*" est équivalent à "\$1 \$2 ..."

Exercice: enlever

 Écrire un script enlever nom liste_de_noms qui affiche sur la sortie standard la liste des noms privée de toutes les occurences de nom

Aide:

- shift décale les paramètres
 \$1 prends la valeur de \$2, \$2 prend la valeur de \$3, ...
 Attention : \$0 reste inchangé
 \$# est décrémenté de un
- L'option -n de echo l'empêche d'imprimer un retour à la ligne

Substitution de commandes

- **\$(command)** est substitué par ce qui est imprimé sur la sortie standard par **command**
- command` (backquotes) est une syntaxe alternative de \$(command)
- Exemples
 - cowsay -f "\$(choix duck tux)" < file.txt
 - enlever a \$(enlever b x y a c b)