

FlipMan

Ata da reunião do dia 5/7

Integrantes presentes: Lucas Bonorino, Eduardo Leite, Beatriz, Júlia, Gabriel

Tarefa	Responsáveis	Tempo	Resultados
Decidir o nome do negócio	Todos	5 min	Foi decidido o nome do negócio: FlipMan (fliperama manager)
Revisar diagrama de casos de uso	Todos	50 min	Foi analisado o diagrama inicial feito pelo Gabriel. Foram decididas as mudanças que devem ser feitas.
Priorização dos casos de uso	Todos	5 min	Foram decididos que os casos essenciais são: gerenciar máquinas, recarregar fichas, cadastro de novos usuários, trocar tíquetes por prêmios, gerenciar estoque.
Divisão de casos de uso para descrição preliminar e essencial	Todos	20 min	Foram divididos os casos de uso que devem ser descritos por cada integrante. Foi decidido o prazo para a finalização de todas as descrições.
Divisão da descrição textual para o relatório	Todos	5 min	Foi decidido que Júlia e Beatriz vão fazer a descrição textual do negócio, conforme o pedido na especificação do trabalho.
Elaboração da ata	Júlia	Duração da aula	Foi elaborada essa ata.

Cronograma previsto

Tarefa	Responsável	Prazo
Atualizar diagrama de caso de usos	Gabriel	14/7
Descrição casos de uso preliminares	Todos	12/7

Descrição essencial do caso de uso: cadastrar novos jogadores, utilizar fichas	Júlia	12/7
Descrição essencial do caso de uso: gerenciar máquinas	Lucas	12/7
Descrição essencial do caso de uso: trocar tíquetes por prêmios	Beatriz	12/7
Descrição essencial do caso de uso: recarregar fichas	Eduardo	12/7
Descrição essencial do caso de uso: gerenciar estoque	Gabriel	12/7
Descrição textual para o relatório	Júlia e Beatriz	14/7
Formatação do relatório	Júlia	14/7