

## Lista de Disciplinas de Opção Limitada do Bacharelado em Ciência da Computação

| Sigla      | Disciplina                                      | T | P | E | I | Créditos | Carga Horária |
|------------|-------------------------------------------------|---|---|---|---|----------|---------------|
| MCZA035-17 | Algoritmos Probabilísticos                      | 4 | 0 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZA001-13 | Análise de Projetos                             | 2 | 0 | 0 | 2 | 2        | 24h           |
| MCCC??-23  | Análise de Algoritmos III                       | 4 | 0 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCTB007-17 | Anéis e Corpos                                  | 4 | 0 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZA002-17 | Aprendizado de Máquina                          | 4 | 0 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZA003-17 | Arquitetura de Computadores de Alto Desempenho  | 4 | 0 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZA004-13 | Avaliação de Desempenho de Redes                | 3 | 1 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZA005-17 | Banco de Dados de Apoio à Tomada de Decisão     | 3 | 1 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCTB009-17 | Cálculo Numérico                                | 4 | 0 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZA037-17 | Combinatória Extremal                           | 4 | 0 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZA006-17 | Computação Evolutiva e Conexionista             | 4 | 0 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZA053-22 | Desenvolvimento Guiado por Tipos                | 4 | 0 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| ESZG013-17 | Empreendedorismo                                | 2 | 2 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZA007-13 | Empreendedorismo e Desenvolvimento de Negócios  | 4 | 0 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| ESZI030-17 | Gerenciamento e Interoperabilidade de Redes     | 3 | 1 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZA016-17 | Gestão de projetos de software                  | 4 | 0 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| ESZG019-17 | Gestão Estratégica e Organizacional             | 2 | 0 | 0 | 2 | 2        | 24h           |
| MCTB018-17 | Grupos                                          | 4 | 0 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZB012-13 | Inferência Estatística                          | 4 | 0 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| ESZI013-17 | Informática Industrial                          | 0 | 4 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZA008-17 | Interação Humano-Computador                     | 4 | 0 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| ESZB022-17 | Introdução à Bioinformática                     | 3 | 1 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZB015-13 | Introdução à Criptografia                       | 4 | 0 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZB018-13 | Introdução à Modelagem e Processos Estocásticos | 3 | 1 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCTC021-20 | Neurociência Teórica e Computacional            | 2 | 2 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZA032-17 | Introdução à Programação de Jogos               | 2 | 2 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| ESZI034-17 | Jogos Digitais: Aspectos Técnicos e Aplicações  | 1 | 3 | 0 | 4 | 4        | 48h           |
| MCZA010-13 | Laboratório de Engenharia de Software           | 0 | 4 | 0 | 4 | 4        | 48h           |

|            |                                                      |   |   |   |   |   |     |
|------------|------------------------------------------------------|---|---|---|---|---|-----|
| MCZA011-17 | Laboratório de Redes                                 | 0 | 4 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA012-13 | Laboratório de Sistemas Operacionais                 | 0 | 4 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA013-13 | Lógicas não Clássicas                                | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCCC??-23  | Otimização Não-Linear                                | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA015-13 | Mineração de Dados                                   | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| ESTG013-17 | Pesquisa Operacional                                 | 4 | 2 | 0 | 9 | 6 | 72h |
| ESZI022-17 | Planejamento de Redes de Informação                  | 2 | 2 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA038-17 | Prática Avançada de Programação A                    | 0 | 4 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA039-17 | Prática Avançada de Programação B                    | 0 | 4 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA040-17 | Prática Avançada de Programação C                    | 0 | 4 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA041-17 | Processamento de Imagens Utilizando GPU              | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA017-13 | Processamento de Linguagem Natural                   | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCTC022-15 | Processamento de Sinais Neurais                      | 1 | 3 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA018-17 | Processamento Digital de Imagens                     | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA042-17 | Processo e Desenvolvimento de Softwares Educacionais | 0 | 4 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA033-17 | Programação Avançada para Dispositivos Móveis        | 0 | 4 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| ESZI033-17 | Programação de Dispositivos Móveis                   | 0 | 2 | 0 | 4 | 2 | 24h |
| MCZA019-17 | Programação para Web                                 | 2 | 2 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA020-13 | Programação Paralela                                 | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA034-17 | Programação Segura                                   | 2 | 2 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA054-22 | Projeto Avançado em Sistemas de Computação           | 4 | 0 | 0 | 6 | 4 | 48h |
| MCZA021-17 | Projeto de Redes                                     | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA022-17 | Projeto Interdisciplinar                             | 0 | 4 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA023-17 | Redes Convergentes                                   | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| ESZI029-17 | Redes WAN de Banda Larga                             | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA024-17 | Redes sem Fio                                        | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA044-17 | Robótica e Sistemas Inteligentes                     | 2 | 2 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA045-17 | Robótica Educacional                                 | 2 | 2 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA025-13 | Segurança em Redes                                   | 2 | 2 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA046-17 | Semântica de Linguagem de Programação                | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA026-17 | Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados          | 2 | 2 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA027-17 | Sistemas de Informação                               | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| ESZI014-17 | Sistemas Inteligentes                                | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA028-13 | Sistemas Multiagentes                                | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA029-13 | Sistemas Multimídia                                  | 2 | 2 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA047-17 | Sistemas Multi-Robôs Sociais                         | 2 | 2 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA050-17 | Técnicas Avançadas de Programação                    | 2 | 2 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| NHZ019-22  | Tecnologias da Informação e Comunicação na Educação  | 3 | 0 | 1 | 3 | 3 | 36h |

|            |                                      |   |   |   |   |   |     |
|------------|--------------------------------------|---|---|---|---|---|-----|
| MCZB033-17 | Teoria da Recursão e Computabilidade | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA048-17 | Teoria Espectral de Grafos           | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA049-17 | Tópicos Emergentes em Banco de Dados | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA030-17 | Vida Artificial na Computação        | 2 | 0 | 0 | 4 | 2 | 24h |
| ESZA019-17 | Visão Computacional                  | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA052-22 | Vizualização de Dados e Informações  | 0 | 4 | 0 | 4 | 4 | 48h |
| MCZA031-13 | Web Semântica                        | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48h |