## Lista de Disciplinas de Opção Limitada do Bacharelado em Ciência da Computação

Sigla	Disciplina	Т	Р	E	ı	Créditos	Carga Horária
MCZA035-17	Algoritmos Probabilísticos	4	0	0	4	4	48h
MCZA001-13	Análise de Projetos	2	0	0	2	2	24h
MCTB007-17	Anéis e Corpos	4	0	0	4	4	48h
MCZA002-17	Aprendizado de Máquina	4	0	0	4	4	48h
MCZA003-17	Arquitetura de Computadores de Alto Desempenho	4	0	0	4	4	48h
MCZA004-13	Avaliação de Desempenho de Redes	3	1	0	4	4	48h
MCZA005-17	Banco de Dados de Apoio à Tomada de Decisão	3	1	0	4	4	48h
MCTB009-17	Cálculo Numérico	4	0	0	4	4	48h
MCZA037-17	Combinatória Extremal	4	0	0	4	4	48h
MCZA006-17	Computação Evolutiva e Conexionista	4	0	0	4	4	48h
MCZA053-22	Desenvolvimento Guiado por Tipos	4	0	0	4	4	48h
ESZG013-17	Empreendedorismo	2	2	0	2	4	48h
MCZA007-13	Empreendedorismo e Desenvolvimento de Negócios	4	0	0	4	4	48h
ESZI030-17	Gerenciamento e Interoperabilidade de Redes	3	1	0	4	4	48h
MCZA016-17	Gestão de projetos de software	4	0	0	4	4	48h
ESZG019-17	Gestão Estratégica e Organizacional	2	0	0	2	2	24h
MCTB018-17	Grupos	4	0	0	4	4	48h
MCZB012-13	Inferência Estatística	4	0	0	4	4	48h
ESZI013-17	Informática Industrial	0	4	0	4	4	48h
MCZA008-17	Interação Humano-Computador	4	0	0	4	4	48h
ESZB022-17	Introdução à Bioinformática	3	1	0	4	4	48h
MCZB015-13	Introdução à Criptografia	4	0	0	4	4	48h
MCZB018-13	Introdução à Modelagem e Processos Estocásticos	3	1	0	4	4	48h
MCTC021-15	Introdução à Neurociência Computacional	2	2	0	4	4	48h
MCZA032-17	Introdução à Programação de Jogos	2	2	0	4	4	48h
ESZI034-17	Jogos Digitais: Aspectos Técnicos e Aplicações	1	3	0	4	4	48h
MCZA010-13	Laboratório de Engenharia de Software	0	4	0	4	4	48h
MCZA011-17	Laboratório de Redes	0	4	0	4	4	48h

MCZA012-13	Laboratório de Sistemas Operacionais	0	4	0	4	4	48h
MCZA013-13	Lógicas não Clássicas	4	0	0	4	4	48h
MCZA014-17	Métodos de Otimização	4	0	0	4	4	48h
MCZA015-13	Mineração de Dados	3	1	0	4	4	48h
ESTG013-17	Pesquisa Operacional	4	2	0	9	6	72h
ESZI022-17	Planejamento de Redes de Informação	2	2	0	4	4	48h
MCZA038-17	Prática Avançada de Programação A	0	4	0	4	4	48h
MCZA039-17	Prática Avançada de Programação B	0	4	0	4	4	48h
MCZA040-17	Prática Avançada de Programação C	0	4	0	4	4	48h
MCZA041-17	Processamento de Imagens Utilizando GPU	4	0	0	4	4	48h
MCZA017-13	Processamento de Linguagem Natural	4	0	0	4	4	48h
MCTC022-15	Processamento de Sinais Neurais	1	3	0	4	4	48h
MCZA018-17	Processamento Digital de Imagens	3	1	0	4	4	48h
MCZA042-17	Processo e Desenvolvimento de Softwares Educacionais	0	4	0	4	4	48h
MCZA033-17	Programação Avançada para Dispositivos Móveis	0	4	0	4	4	48h
ESZI033-17	Programação de Dispositivos Móveis	0	2	0	4	2	24h
MCZA019-17	Programação para Web	2	2	0	4	4	48h
MCZA020-13	Programação Paralela	4	0	0	4	4	48h
MCZA034-17	Programação Segura	2	2	0	4	4	48h
MCZA054-22	Projeto Avançado em Sistemas de Computação	4	0	0	6	4	48h
MCZA021-17	Projeto de Redes	4	0	0	4	4	48h
MCZA022-17	Projeto Interdisciplinar	0	4	0	4	4	48h
MCZA023-17	Redes Convergentes	4	0	0	4	4	48h
ESZI029-17	Redes WAN de Banda Larga	3	1	0	4	4	48h
MCZA024-17	Redes sem Fio	3	1	0	4	4	48h
MCZA044-17	Robótica e Sistemas Inteligentes	2	2	0	4	4	48h
MCZA045-17	Robótica Educacional	2	2	0	4	4	48h
MCZA025-13	Segurança em Redes	2	2	0	4	4	48h
MCZA046-17	Semântica de Linguagem de Programação	4	0	0	4	4	48h
MCZA026-17	Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados	2	2	0	4	4	48h
MCZA027-17	Sistemas de Informação	4	0	0	4	4	48h
ESZI014-17	Sistemas Inteligentes	3	1	0	4	4	48h
MCZA028-13	Sistemas Multiagentes	3	1	0	4	4	48h
MCZA029-13	Sistemas Multimídia	2	2	0	4	4	48h
MCZA047-17	Sistemas Multi-Robôs Sociais	2	2	0	4	4	48h
MCZA050-17	Técnicas Avançadas de Programação	2	2	0	4	4	48h
NHZ5019-22	Tecnologias da Informação e Comunicação na Educação	3	0	1	3	3	36h
MCZB033-17	Teoria da Recursão e Computabilidade	4	0	0	4	4	48h

MCZA048-17	Teoria Espectral de Grafos	4	0	0	4	4	48h	
MCZA049-17	Tópicos Emergentes em Banco de Dados	4	0	0	4	4	48h	
MCZA030-17	Vida Artificial na Computação	2	0	0	4	2	24h	
ESZA019-17	Visão Computacional	3	1	0	4	4	48h	
MCZA052-22	Vizualização de Dados e Informações	0	4	0	4	4	48h	
MCZA031-13	Web Semântica	4	0	0	4	4	48h	