



Ministério da Educação
Universidade Federal do ABC



REGRAS DE TRANSIÇÃO PARA O PROJETO PEDAGÓGICO 2023 DO BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

SANTO ANDRÉ
2023

1 REGRAS DE TRANSIÇÃO

A matriz curricular de 2023 entrará em vigor assim que aprovada por todos os órgãos deliberativos de acordo com a Resolução ConsEPE nº 230 de 28 de junho de 2022 e será plenamente oferecida para os ingressantes a partir do ano de 2023 na Universidade Federal do ABC.

Os alunos que ingressaram na UFABC anteriormente a 2023 poderão integralizar o curso de acordo com a matriz curricular de 2023 ou de acordo com a matriz curricular do projeto pedagógico vigente no seu ano de ingresso. Caberá ao aluno realizar a análise da sua situação com relação ao coeficiente de progressão e decidir por qual matriz pretende obter o grau de bacharel em Ciência da Computação. Será necessário cumprir em sua totalidade uma das matrizes para ter direito à integralização do curso.

Os ingressantes anteriores a 2023 que optem pela integralização de acordo com o PPC 2023 devem simplesmente cursar as disciplinas obrigatórias constantes na matriz de 2023. Todas as disciplinas já cursadas na matriz anterior serão convalidadas automaticamente, com exceção das seguintes:

- A disciplina “NHI2049-13 – Lógica Básica” será convalidada como de opção livre;
- A disciplina “MCTA027-17 – Teoria dos Grafos” será convalidada como “MCCC003-23 – Algoritmos em Grafos”;
- As disciplinas de “Estágio Supervisionado em Computação” serão convalidadas como de opção limitada. Essas disciplinas deixaram de ser ofertadas em 2019 e estão extintas desde a matriz de 2017.

Os ingressantes anteriores a 2023 que optem pela integralização de acordo com o seu PPC de ingresso também devem simplesmente continuar cursando as disciplinas que serão ofertadas a partir de 2023, uma vez que todas as disciplinas obrigatórias dos PPCs anteriores permanecem obrigatórias no PPC de 2023, com as seguintes observações:

- A disciplina “MCCC015-23 – Programação Funcional” será convalidada como “MCTA016-13 – Paradigmas de Programação”;
- A disciplina “MCCC003-23 – Algoritmos em Grafos” será convalidada como “MCTA027-17 – Teoria dos Grafos”;
- A disciplina “MCCC010-23 – Matemática Discreta II” será convalidada como “NHI2049-13 – Lógica Básica”. Alternativamente, a disciplina “NHI2049-13 – Lógica Básica” pode ser cursada de acordo com oferta pelo curso de Filosofia;
- A disciplina “MCCC011-23 – Metodologia e Escrita Científica para Computação” será convalidada como opção livre.

Com relação às disciplinas de opção limitada, a convalidação é direta, com observação para duas disciplinas que tiveram o nome modificado:

- A disciplina “MCZA036-17 – Análise de Algoritmos II” passou a se chamar “MCCCXXX-23 – Análise de Algoritmos III”;

- A disciplina “MCZA014-17 – Métodos de Otimização” passou a se chamar “MCCCXX-23 – Otimização Não-linear”.

Detalhes das convalidações podem ser encontrados nas Tabelas 1 e 2. Nessas tabelas, todas as convalidações são de mão dupla. Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação do curso, representada pelo seu coordenador, com o apoio da Pró-Reitoria de Graduação.

1.1 TABELAS DE CONVALIDAÇÕES

Tabela 1: Tabela de convalidações das disciplinas obrigatórias.

| 2010 | | | 2015 | | | 2017 | | | 2023 | | |
|------------|-------------------------------------|-------|------------|-------------------------------------|-------|------------|-------------------------------------|-------|------------|-------------------------------------|-------|
| Sigla | Disciplina | Créd. | Sigla | Disciplina | Créd. | Sigla | Disciplina | Créd. | Sigla | Disciplina | Créd. |
| MCTB001-13 | Álgebra Linear | 6 | MCTB001-13 | Álgebra Linear | 6 | MCTB001-17 | Álgebra Linear | 6 | MCTB001-17 | Álgebra Linear | 6 |
| MCTA001-13 | Algoritmos e Estruturas de Dados I | 4 | MCTA001-13 | Algoritmos e Estruturas de Dados I | 4 | MCTA001-17 | Algoritmos e Estruturas de Dados I | 4 | MCCC001-23 | Algoritmos e Estruturas de Dados I | 4 |
| | | | MCTA028-15 | Programação Estruturada | 4 | MCTA028-15 | Programação Estruturada | 4 | MCCC014-23 | Programação Estruturada | 4 |
| MCTA002-13 | Algoritmos e Estruturas de Dados II | 4 | MCTA002-13 | Algoritmos e Estruturas de Dados II | 4 | MCTA002-17 | Algoritmos e Estruturas de Dados II | 4 | MCCC002-23 | Algoritmos e Estruturas de Dados II | 4 |
| MCTA003-13 | Análise de Algoritmos | 4 | MCTA003-13 | Análise de Algoritmos | 4 | MCTA003-17 | Análise de Algoritmos | 4 | MCCC004-23 | Análise de Algoritmos I | 4 |
| | | | | | | | | | MCCC005-23 | Análise de Algoritmos II | 4 |
| MCTA004-13 | Arquitetura de Computadores | 4 | MCTA004-13 | Arquitetura de Computadores | 4 | MCTA004-17 | Arquitetura de Computadores | 4 | MCTA004-17 | Arquitetura de Computadores | 4 |
| MC3310 | Banco de Dados | 6 | MCTA032-15 | Banco de Dados | 4 | MCTA037-17 | Banco de Dados | 4 | MCCC012-23 | Modelagem de Banco de Dados | 4 |
| MCTA006-13 | Circuitos Digitais | 4 | MCTA006-13 | Circuitos Digitais | 4 | MCTA006-17 | Circuitos Digitais | 4 | MCTA006-17 | Circuitos Digitais | 4 |
| MCTA007-13 | Compiladores | 4 | MCTA007-13 | Compiladores | 4 | MCTA007-17 | Compiladores | 4 | MCCC006-23 | Compiladores e Interpretadores | 4 |
| MCTA008-13 | Computação Gráfica | 4 | MCTA008-13 | Computação Gráfica | 4 | MCTA008-17 | Computação Gráfica | 4 | MCCC007-23 | Computação Gráfica | 4 |
| MCTA009-13 | Computadores, Ética e Sociedade | 2 | MCTA009-13 | Computadores, Ética e Sociedade | 2 | MCTA009-13 | Computadores, Ética e Sociedade | 2 | MCTA009-13 | Computadores, Ética e Sociedade | 2 |
| MCTA010-13 | Engenharia de Software | 6 | MCTA033-15 | Engenharia de Software | 4 | MCTA033-15 | Engenharia de Software | 4 | MCTA033-15 | Engenharia de Software | 4 |
| MCTA014-13 | Inteligência Artificial | 4 | MCTA014-15 | Inteligência Artificial | 4 | MCTA014-15 | Inteligência Artificial | 4 | MCCC008-23 | Inteligência Artificial | 4 |
| MCZA008-13 | Interface Humano-Máquina | 4 | MCZA008-15 | Interação Humano-Computador | 4 | MCZA008-17 | Interação Humano-Computador | 4 | MCZA008-17 | Interação Humano-Computador | 4 |
| MCTA015-13 | Linguagens Formais e Autômatos | 4 | MCTA015-13 | Linguagens Formais e Autômatos | 4 | MCTA015-13 | Linguagens Formais e Autômatos | 4 | MCCC009-23 | Linguagens Formais e Autômatos | 4 |
| NHI2049-13 | Lógica Básica | 4 | NHI2049-13 | Lógica Básica | 4 | NHI2049-13 | Lógica Básica | 4 | NHI2049-13 | Lógica Básica | 4 |
| | | | | | | | | | MCCC010-23 | ou Matemática Discreta II | 4 |

| | | | | | | | | | | | |
|------------|--|---|------------|--|---|------------|--|---|------------|---|----|
| MCTX023-13 | Matemática Discreta | 4 | MCTB019-13 | Matemática Discreta | 4 | MCTB019-17 | Matemática Discreta | 4 | MCBM006-23 | Matemática Discreta | 4 |
| MCTA016-13 | Paradigmas de Programação | 4 | MCTA016-13 | Paradigmas de Programação | 4 | MCTA016-13 | Paradigmas de Programação | 4 | MCCC015-23 | Programação Funcional | 4 |
| MCTA018-13 | Programação Orientada a Objetos | 4 | MCTA018-13 | Programação Orientada a Objetos | 4 | MCTA018-13 | Programação Orientada a Objetos | 4 | MCTA018-13 | Programação Orientada a Objetos | 4 |
| MCTA019-13 | Projeto de Graduação em Computação I | 8 | MCTA019-13 | Projeto de Graduação em Computação I | 8 | MCTA029-17 | Projeto de Graduação em Computação I | 8 | | Créditos livres | |
| MCTA020-13 | Projeto de Graduação em Computação II | 8 | MCTA020-13 | Projeto de Graduação em Computação II | 8 | MCTA030-17 | Projeto de Graduação em Computação II | 8 | | Créditos livres | |
| MCTA021-13 | Projeto de Graduação em Computação III | 8 | MCTA021-13 | Projeto de Graduação em Computação III | 8 | MCTA031-17 | Projeto de Graduação em Computação III | 8 | | Trabalho de Conclusão de Curso em Computação | 12 |
| MCTA022-13 | Redes de Computadores | 4 | MCTA022-13 | Redes de Computadores | 4 | MCTA022-17 | Redes de Computadores | 4 | MCTA022-17 | Redes de Computadores | 4 |
| MCTA023-13 | Segurança de Dados | 4 | MCTA023-13 | Segurança de Dados | 4 | MCTA023-17 | Segurança de Dados | 4 | MCTA023-17 | Segurança de Dados | 4 |
| MCTA024-13 | Sistemas Digitais | 4 | MCTA024-13 | Sistemas Digitais | 4 | MCTA024-13 | Sistemas Digitais | 4 | MCTA024-13 | Sistemas Digitais | 4 |
| MCTA025-13 | Sistemas Distribuídos | 4 | MCTA025-13 | Sistemas Distribuídos | 4 | MCTA025-13 | Sistemas Distribuídos | 4 | MCTA025-13 | Sistemas Distribuídos | 4 |
| MCTA026-13 | Sistemas Operacionais | 4 | MCTA026-13 | Sistemas Operacionais | 4 | MCTA026-13 | Sistemas Operacionais | 4 | MCTA026-13 | Sistemas Operacionais | 4 |
| MCTA027-13 | Teoria dos Grafos | 4 | MCTA027-15 | Teoria dos Grafos | 4 | MCTA027-17 | Teoria dos Grafos | 4 | MCCC003-23 | Algoritmos em Grafos | 4 |
| | Não há | | | Não há | | | Não há | | MCCC011-23 | Metodologia e Escrita Científica para Ciência da Computação | 2 |

Tabela 2: Tabela de convalidações das disciplinas limitadas.

| 2010 | | | 2015 | | | 2017 | | | 2023 | | |
|------------|--|-------|------------|--|-------|------------|--|-------|------------|--|-------|
| Sigla | Disciplina | Créd. | Sigla | Disciplina | Créd. | Sigla | Disciplina | Créd. | Sigla | Disciplina | Créd. |
| MCZA035-14 | Algoritmos Probabilísticos | 4 | MCZA035-14 | Algoritmos Probabilísticos | 4 | MCZA035-17 | Algoritmos Probabilísticos | 4 | MCZA035-17 | Algoritmos Probabilísticos | 4 |
| MCZA036-14 | Análise de Algoritmos II | 4 | MCZA036-14 | Análise de Algoritmos II | 4 | MCZA036-17 | Análise de Algoritmos II | 4 | MCCC??-23 | Análise de Algoritmos III | 4 |
| MCZA001-13 | Análise de Projetos | 2 | MCZA001-13 | Análise de Projetos | 2 | MCZA001-13 | Análise de Projetos | 2 | MCZA001-13 | Análise de Projetos | 2 |
| MCTB007-13 | Anéis e Corpos | 4 | MCTB007-13 | Anéis e Corpos | 4 | MCTB007-17 | Anéis e Corpos | 4 | MCTB007-17 | Anéis e Corpos | 4 |
| MCZA002-13 | Aprendizado de Máquina | 4 | MCZA002-13 | Aprendizado de Máquina | 4 | MCZA002-17 | Aprendizado de Máquina | 4 | MCZA002-17 | Aprendizado de Máquina | 4 |
| MCZA003-13 | Arquitetura de Computadores de Alto Desempenho | 4 | MCZA003-13 | Arquitetura de Computadores de Alto Desempenho | 4 | MCZA003-17 | Arquitetura de Computadores de Alto Desempenho | 4 | MCZA003-17 | Arquitetura de Computadores de Alto Desempenho | 4 |
| MCZA004-13 | Avaliação de Desempenho de Redes | 4 | MCZA004-13 | Avaliação de Desempenho de Redes | 4 | MCZA004-13 | Avaliação de Desempenho de Redes | 4 | MCZA004-13 | Avaliação de Desempenho de Redes | 4 |
| MCZA005-13 | Banco de Dados de Apoio à Tomada de Decisão | 4 | MCZA005-13 | Banco de Dados de Apoio à Tomada de Decisão | 4 | MCZA005-17 | Banco de Dados de Apoio à Tomada de Decisão | 4 | MCZA005-17 | Banco de Dados de Apoio à Tomada de Decisão | 4 |
| MCTB009-13 | Cálculo Numérico | 4 | MCTB009-13 | Cálculo Numérico | 4 | MCTB009-17 | Cálculo Numérico | 4 | MCTB009-17 | Cálculo Numérico | 4 |
| MCZA037-14 | Combinatória Extremal | 4 | MCZA037-14 | Combinatória Extremal | 4 | MCZA037-17 | Combinatória Extremal | 4 | MCZA037-17 | Combinatória Extremal | 4 |
| MCZA006-13 | Computação Evolutiva e Conexiônica | 4 | MCZA006-13 | Computação Evolutiva e Conexiônica | 4 | MCZA006-17 | Computação Evolutiva e Conexiônica | 4 | MCZA006-17 | Computação Evolutiva e Conexiônica | 4 |
| | Não há | | | Não há | | | Não há | | MCZA053-22 | Desenvolvimento Guiado por Tipos | 4 |
| ESZG013-13 | Empreendedorismo | 4 | ESZG013-13 | Empreendedorismo | 4 | ESZG013-17 | Empreendedorismo | 4 | ESZG013-17 | Empreendedorismo | 4 |
| MCZA007-13 | Empreendedorismo e Desenvolvimento de Negócios | 4 | MCZA007-13 | Empreendedorismo e Desenvolvimento de Negócios | 4 | MCZA007-13 | Empreendedorismo e Desenvolvimento de Negócios | 4 | MCZA007-13 | Empreendedorismo e Desenvolvimento de Negócios | 4 |
| MCZA051-17 | Estágio Supervisionado em Computação | 4 | MCZA051-17 | Estágio Supervisionado em Computação | 4 | MCZA051-17 | Estágio Supervisionado em Computação | 4 | MCZA051-17 | Estágio Supervisionado em Computação | 4 |
| MCTA011-13 | Estágio Supervisionado em Computação I | 8 | MCZA034-15 | Estágio Supervisionado em Computação I | 3 | MCZA034-15 | Estágio Supervisionado em Computação I | 3 | MCZA051-17 | Estágio Supervisionado em Computação | 4 |

| | | | | | | | | | | | |
|------------|---|---|------------|---|---|------------|---|---|------------|---|---|
| MCTA012-13 | Estágio Supervisionado em Computação II | 8 | MCZA035-15 | Estágio Supervisionado em Computação II | 3 | MCZA035-15 | Estágio Supervisionado em Computação II | 3 | | Créditos livres | 3 |
| MCTA013-13 | Estágio Supervisionado em Computação III | 8 | MCZA036-15 | Estágio Supervisionado em Computação III | 4 | MCZA036-15 | Estágio Supervisionado em Computação III | 4 | | Créditos livres | 4 |
| ESZI030-13 | Gerenciamento e Interoperabilidade de Redes | 4 | ESZI030-13 | Gerenciamento e Interoperabilidade de Redes | 4 | ESZI030-17 | Gerenciamento e Interoperabilidade de Redes | 4 | ESZI030-17 | Gerenciamento e Interoperabilidade de Redes | 4 |
| MCZA016-13 | Organização de Projeto | 4 | MCZA016-13 | Organização de Projeto | 4 | MCZA016-17 | Gestão de projetos de software | 4 | MCZA016-17 | Gestão de projetos de software | 4 |
| ESZG019-13 | Gestão Estratégica e Organizacional | 2 | ESZG019-13 | Gestão Estratégica e Organizacional | 2 | ESZG019-17 | Gestão Estratégica e Organizacional | 2 | ESZG019-17 | Gestão Estratégica e Organizacional | 2 |
| MCTB018-13 | Grupos | 4 | MCTB018-13 | Grupos | 4 | MCTB018-17 | Grupos | 4 | MCTB018-17 | Grupos | 4 |
| | Não há | | | Não há | | | Não há | | MCCC016-23 | Implementação em Sistemas Banco de Dados | 4 |
| MCZB012-13 | Inferência Estatística | 4 | MCZB012-13 | Inferência Estatística | 4 | MCZB012-13 | Inferência Estatística | 4 | MCZB012-13 | Inferência Estatística | 4 |
| ESZI013-13 | Informática Industrial | 4 | ESZI013-13 | Informática Industrial | 4 | ESZI013-17 | Informática Industrial | 4 | ESZI013-17 | Informática Industrial | 4 |
| ESZB022-13 | Introdução à Bioinformática | 4 | ESZB022-13 | Introdução à Bioinformática | 4 | ESZB022-17 | Introdução à Bioinformática | 4 | ESZB022-17 | Introdução à Bioinformática | 4 |
| MCZX012-13 | Introdução à Criptografia | 4 | MCZB015-13 | Introdução à Criptografia | 4 | MCZB015-13 | Introdução à Criptografia | 4 | MCZB015-13 | Introdução à Criptografia | 4 |
| MCZB018-13 | Introdução à Modelagem e Processos Estocásticos | 4 | MCZB018-13 | Introdução à Modelagem e Processos Estocásticos | 4 | MCZB018-13 | Introdução à Modelagem e Processos Estocásticos | 4 | MCZB018-13 | Introdução à Modelagem e Processos Estocásticos | 4 |
| MCTC003-13 | Introdução à Neurociência Computacional | 4 | MCTC021-15 | Introdução à Neurociência Computacional | 4 | MCTC021-15 | Introdução à Neurociência Computacional | 4 | MCTC021-20 | Neurociência Teórica e Computacional | 4 |
| MCZA032-14 | Introdução à Programação de Jogos | 4 | MCZA032-14 | Introdução à Programação de Jogos | 4 | MCZA032-17 | Introdução à Programação de Jogos | 4 | MCZA032-17 | Introdução à Programação de Jogos | 4 |
| ESZI012-13 | Jogos Digitais: Aspectos Técnicos e Aplicações | 4 | ESZI012-13 | Jogos Digitais: Aspectos Técnicos e Aplicações | 4 | ESZI034-17 | Jogos Digitais: Aspectos Técnicos e Aplicações | 4 | ESZI034-17 | Jogos Digitais: Aspectos Técnicos e Aplicações | 4 |
| MCZA010-13 | Laboratório de Engenharia de Software | 6 | MCZA010-13 | Laboratório de Engenharia de Software | 4 | MCZA010-13 | Laboratório de Engenharia de Software | 4 | MCZA010-13 | Laboratório de Engenharia de Software | 4 |

| | | | | | | | | | | | |
|------------|--|---|------------|--|---|------------|--|---|------------|--|---|
| MCZA011-13 | Laboratório de Redes | 4 | MCZA011-13 | Laboratório de Redes | 4 | MCZA011-17 | Laboratório de Redes | 4 | MCZA011-17 | Laboratório de Redes | 4 |
| MCZA012-13 | Laboratório de Sistemas Operacionais | 4 | MCZA012-13 | Laboratório de Sistemas Operacionais | 4 | MCZA012-13 | Laboratório de Sistemas Operacionais | 4 | MCZA012-13 | Laboratório de Sistemas Operacionais | 4 |
| MCZA013-13 | Lógicas não Clássicas | 4 | MCZA013-13 | Lógicas não Clássicas | 4 | MCZA013-13 | Lógicas não Clássicas | 4 | MCZA013-13 | Lógicas não Clássicas | 4 |
| MCZA014-13 | Métodos de Otimização | 4 | MCZA014-13 | Métodos de Otimização | 4 | MCZA014-17 | Métodos de Otimização | 4 | MCCC??-23 | Otimização não-linear | 4 |
| MCZA015-13 | Mineração de Dados | 4 | MCZA015-13 | Mineração de Dados | 4 | MCZA015-13 | Mineração de Dados | 4 | MCZA015-13 | Mineração de Dados | 4 |
| MCTA017-13 | Programação Matemática | 4 | MCTA017-13 | Programação Matemática | 4 | MCTA017-17 | Programação Matemática | 4 | MCCC013-23 | Otimização Linear | 4 |
| ESTG013-13 | Pesquisa Operacional | 6 | ESTG013-13 | Pesquisa Operacional | 6 | ESTG013-17 | Pesquisa Operacional | 6 | ESTG013-17 | Pesquisa Operacional | 6 |
| ESZI022-13 | Planejamento de Redes de Informação | 4 | ESZI022-13 | Planejamento de Redes de Informação | 4 | ESZI022-17 | Planejamento de Redes de Informação | 4 | ESZI022-17 | Planejamento de Redes de Informação | 4 |
| MCZA038-14 | Prática Avançada de Programação A | 4 | MCZA038-14 | Prática Avançada de Programação A | 4 | MCZA038-17 | Prática Avançada de Programação A | 4 | MCZA038-17 | Prática Avançada de Programação A | 4 |
| MCZA039-14 | Prática Avançada de Programação B | 4 | MCZA039-14 | Prática Avançada de Programação B | 4 | MCZA039-17 | Prática Avançada de Programação B | 4 | MCZA039-17 | Prática Avançada de Programação B | 4 |
| MCZA040-14 | Prática Avançada de Programação C | 4 | MCZA040-14 | Prática Avançada de Programação C | 4 | MCZA040-17 | Prática Avançada de Programação C | 4 | MCZA040-17 | Prática Avançada de Programação C | 4 |
| MCZA041-14 | Processamento de Imagens Utilizando GPU | 4 | MCZA041-14 | Processamento de Imagens Utilizando GPU | 4 | MCZA041-17 | Processamento de Imagens Utilizando GPU | 4 | MCZA041-17 | Processamento de Imagens Utilizando GPU | 4 |
| MCZA017-13 | Processamento de Linguagem Natural | 4 | MCZA017-13 | Processamento de Linguagem Natural | 4 | MCZA017-13 | Processamento de Linguagem Natural | 4 | MCZA017-13 | Processamento de Linguagem Natural | 4 |
| MCTC008-13 | Processamento de Sinais Neurais | 4 | MCTC022-15 | Processamento de Sinais Neurais | 4 | MCTC022-15 | Processamento de Sinais Neurais | 4 | MCTC022-15 | Processamento de Sinais Neurais | 4 |
| MCZX006-13 | Processamento Digital de Imagens | 4 | MCZX006-13 | Processamento Digital de Imagens | 4 | MCZA018-17 | Processamento Digital de Imagens | 4 | MCZA018-17 | Processamento Digital de Imagens | 4 |
| MCZA042-14 | Processo e Desenvolvimento de Softwares Educacionais | 4 | MCZA042-14 | Processo e Desenvolvimento de Softwares Educacionais | 4 | MCZA042-17 | Processo e Desenvolvimento de Softwares Educacionais | 4 | MCZA042-17 | Processo e Desenvolvimento de Softwares Educacionais | 4 |

| | | | | | | | | | | | |
|------------|---|---|------------|---|---|------------|---|---|------------|---|---|
| MCZA033-14 | Programação Avançada para Dispositivos Móveis | 4 | MCZA033-14 | Programação Avançada para Dispositivos Móveis | 4 | MCZA033-17 | Programação Avançada para Dispositivos Móveis | 4 | MCZA033-17 | Programação Avançada para Dispositivos Móveis | 4 |
| ESZI011-13 | Programação de Dispositivos Móveis | 2 | ESZI011-13 | Programação de Dispositivos Móveis | 2 | ESZI033-17 | Programação de Dispositivos Móveis | 2 | ESZI033-17 | Programação de Dispositivos Móveis | 2 |
| MCZA019-13 | Programação para Web | 4 | MCZA019-13 | Programação para Web | 4 | MCZA019-17 | Programação para Web | 4 | MCZA019-17 | Programação para Web | 4 |
| MCZA020-13 | Programação Paralela | 4 | MCZA020-13 | Programação Paralela | 4 | MCZA020-13 | Programação Paralela | 4 | MCZA020-13 | Programação Paralela | 4 |
| MCZA034-14 | Programação Segura | 4 | MCZA034-14 | Programação Segura | 4 | MCZA034-17 | Programação Segura | 4 | MCZA034-17 | Programação Segura | 4 |
| | Não há | | | Não há | | | Não há | | MCZA054-22 | Projeto Avançado em Sistemas de Computação | 4 |
| MCZA021-13 | Projeto de Redes | 4 | MCZA021-13 | Projeto de Redes | 4 | MCZA021-17 | Projeto de Redes | 4 | MCZA021-17 | Projeto de Redes | 4 |
| MCZA022-13 | Projeto Interdisciplinar | 4 | MCZA022-13 | Projeto Interdisciplinar | 4 | MCZA022-17 | Projeto Interdisciplinar | 4 | MCZA022-17 | Projeto Interdisciplinar | 4 |
| MCZA023-13 | Redes Convergentes | 4 | MCZA023-13 | Redes Convergentes | 4 | MCZA023-17 | Redes Convergentes | 4 | MCZA023-17 | Redes Convergentes | 4 |
| ESZI005-13 | Redes de Alta Velocidade | 4 | ESZI005-13 | Redes de Alta Velocidade | 4 | ESZI029-17 | Redes WAN de Banda Larga | 4 | ESZI029-17 | Redes WAN de Banda Larga | 4 |
| MCZA024-13 | Redes sem Fio | 4 | MCZA024-13 | Redes sem Fio | 4 | MCZA024-17 | Redes sem Fio | 4 | MCZA024-17 | Redes sem Fio | 4 |
| MCZA044-14 | Robótica e Sistemas Inteligentes | 4 | MCZA044-14 | Robótica e Sistemas Inteligentes | 4 | MCZA044-17 | Robótica e Sistemas Inteligentes | 4 | MCZA044-17 | Robótica e Sistemas Inteligentes | 4 |
| MCZA045-14 | Robótica Educacional | 4 | MCZA045-14 | Robótica Educacional | 4 | MCZA045-17 | Robótica Educacional | 4 | MCZA045-17 | Robótica Educacional | 4 |
| MCZA025-13 | Segurança em Redes | 4 | MCZA025-13 | Segurança em Redes | 4 | MCZA025-13 | Segurança em Redes | 4 | MCZA025-13 | Segurança em Redes | 4 |
| MCZA046-14 | Semântica de Linguagem de Programação | 4 | MCZA046-14 | Semântica de Linguagem de Programação | 4 | MCZA046-17 | Semântica de Linguagem de Programação | 4 | MCZA046-17 | Semântica de Linguagem de Programação | 4 |
| MCZA026-13 | Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados | 4 | MCZA026-13 | Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados | 4 | MCZA026-17 | Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados | 4 | MCZA026-17 | Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados | 4 |
| MCZA027-13 | Sistemas de Informação | 4 | MCZA027-13 | Sistemas de Informação | 4 | MCZA027-17 | Sistemas de Informação | 4 | MCZA027-17 | Sistemas de Informação | 4 |
| ESZI014-13 | Sistemas Inteligentes | 4 | ESZI014-13 | Sistemas Inteligentes | 4 | ESZI014-17 | Sistemas Inteligentes | 4 | ESZI014-17 | Sistemas Inteligentes | 4 |
| MCZA028-13 | Sistemas Multiagentes | 4 | MCZA028-13 | Sistemas Multiagentes | 4 | MCZA028-13 | Sistemas Multiagentes | 4 | MCZA028-13 | Sistemas Multiagentes | 4 |
| MCZA029-13 | Sistemas Multimídia | 4 | MCZA029-13 | Sistemas Multimídia | 4 | MCZA029-13 | Sistemas Multimídia | 4 | MCZA029-13 | Sistemas Multimídia | 4 |

| | | | | | | | | | | | |
|------------|--|---|------------|---|---|------------|---|---|------------|---|---|
| MCZA047-14 | Sistemas Multi-Robôs Sociais | 4 | MCZA047-14 | Sistemas Multi-Robôs Sociais | 4 | MCZA047-17 | Sistemas Multi-Robôs Sociais | 4 | MCZA047-17 | Sistemas Multi-Robôs Sociais | 4 |
| MCZA050-15 | Técnicas Avançadas de Programação | 4 | MCZA050-15 | Técnicas Avançadas de Programação | 4 | MCZA050-17 | Técnicas Avançadas de Programação | 4 | MCZA050-17 | Técnicas Avançadas de Programação | 4 |
| NHZ5003-09 | Educação à Distância e Novas Tecnologias | 3 | NHZ5019-15 | Tecnologias da Informação e Comunicação na Educação | 3 | NHZ5019-15 | Tecnologias da Informação e Comunicação na Educação | 3 | NHZ5019-22 | Tecnologias da Informação e Comunicação na Educação | 3 |
| MCZB033-13 | Teoria da Recursão e Computabilidade | 4 | MCZB033-13 | Teoria da Recursão e Computabilidade | 4 | MCZB033-17 | Teoria da Recursão e Computabilidade | 4 | MCZB033-17 | Teoria da Recursão e Computabilidade | 4 |
| MCZA048-14 | Teoria Espectral de Grafos | 4 | MCZA048-14 | Teoria Espectral de Grafos | 4 | MCZA048-17 | Teoria Espectral de Grafos | 4 | MCZA048-17 | Teoria Espectral de Grafos | 4 |
| MCZA049-14 | Tópicos Emergentes em Banco de Dados | 4 | MCZA049-14 | Tópicos Emergentes em Banco de Dados | 4 | MCZA049-17 | Tópicos Emergentes em Banco de Dados | 4 | MCZA049-17 | Tópicos Emergentes em Banco de Dados | 4 |
| MCZA030-13 | Vida Artificial na Computação | 2 | MCZA030-13 | Vida Artificial na Computação | 2 | MCZA030-17 | Vida Artificial na Computação | 2 | MCZA030-17 | Vida Artificial na Computação | 2 |
| ESZA019-13 | Visão Computacional | 4 | ESZA019-13 | Visão Computacional | 4 | ESZA019-17 | Visão Computacional | 4 | ESZA019-17 | Visão Computacional | 4 |
| | Não há | | | Não há | | | Não há | | MCZA052-22 | Vizualização de Dados e Informações | 4 |
| MCZA031-13 | Web Semântica | 4 | MCZA031-13 | Web Semântica | 4 | MCZA031-13 | Web Semântica | 4 | MCZA031-13 | Web Semântica | 4 |