Escuela:



SYLLABUS DE LA ASIGNATURA

1. Identificación de la Asignatura

CURSO: Programación para la Física y Astronomía

CÓDIGO: PCFI161

PERÍODO: 1er Semestre año 2025.

COORDINADORA DEL CURSO: Claudia Loyola.

PROFESOR(ES): Carlos Femenías, Catalina Ruiz, Yasmín Navarrete, Fabrizzio Bugini y

Claudia Loyola.

2. Descripción General

Tipo de Actividad ¹	Teórica	Ayudantía	Laboratorio	Taller	Terreno	Clínica	Total	Horas Personales
N° horas			4				Л	0
semanales ²			4				4	0

Tipo de Actividad	Horas por semana	Sesiones por semana	Semanas por semestre
Laboratorio	4	1	15

¹ Teórica, ayudantía, laboratorio, taller, terreno, clínica y trabajo personal.

² Considerar horas pedagógicas (Horas UNAB)

Escuela:



3. Aprendizajes Esperados y Unidades de Contenido.

I. Aprendizajes Esperados	II. Contenidos
 1 Comprender los elementos fundamentales de la programación haciendo consideraciones sobre los alcances numéricos de las CPU. 2 Desarrollar programas elementales utilizando Python. 	UNIDAD I: ELEMENTOS BÁSICOS - Diseño de Programas Computacionales - Elementos básicos de GNU/Linux - Google Colab y Similares - El intérprete Python
 3Utilizar controladores en el diseño de programas haciendo consideraciones de uso de memoria y almacenamiento de datos en Python. 4Construir ciclos sobre elementos de memoria, y su uso en el diseño de algoritmos 	UNIDAD II: PROGRAMACIÓN EN PYTHON - Tipos de variables y asignación - Elementos I/O y manejo de ficheros - Aritmética - Funciones, paquetes, y módulos.
y gráficas de datos y simulaciones mediante el uso de la librería MatPlotLib 5Aplicar el paradigma de programación orientada a objetos al manejo elemental de datos y estadísticas. 6 Diseñar algoritmos complejos, orientados a la resolución de problemas específicos	UNIDAD III: CONTROLADORES Y ARREGLOS - El statement if & while - Break and continue - Listas y arreglos - Aritmética de arreglos - Slicing
tomando ventaja de las nuevas arquitecturas de hardware, a partir de cálculos de multiprocesamiento.	UNIDAD IV: EL CICLO FOR, GRÁFICAS - Ciclos indefinidos - Loop interactivos - Matplotlib y Gráficos Simples - Gráficos tipo Scatter, Densidad, y 3D
	UNIDAD V: CLASES & ANALISIS DE DATOS - Estructuras - Encapsulamiento - Listas y Diccionarios - Estadística Simple con listas - Elementos Avanzados de NUMPY

Escuela:



UNIDAD VI: ALGORITMOS, & PERFORMANCE - Algoritmos de Búsquedas - Recursividad - Sorting Elementos básicos de cálculo en paralelo en Python. - Utilización de hilos para problemas complejos. - Una visita a LaTEX.

4. Clase a clase (Calendario)³

N° de sesión	Tipo de actividad	Descripción de la actividad (didáctica o evaluativa)	A.E. Relacionado
Sesión 1 & 2 Semana01 03 Marzo 2025	Laboratorio	Sesión 1: Se presenta el curso, se explican los objetivos y la metodología, y se introduce el uso de Google Colab como entorno principal para programar en Python. Se muestran aspectos básicos para crear y configurar notebooks, así como el uso de la interfaz. Sesión 2: Se realizan ejercicios iniciales en Colab, donde los estudiantes practican asignaciones simples, operaciones aritméticas básicas y se familiarizan con la ejecución inmediata del código, promoviendo una puesta en común de dudas y experiencias.	AE 1
Sesión 3 & 4 Semana02 10 Marzo 2025	Laboratorio	Sesión 1: Se aborda la sintaxis básica de Python, con énfasis en tipos de datos, variables y operaciones aritméticas, utilizando ejemplos interactivos en Google Colab para facilitar la comprensión. Sesión 2: Se realiza una actividad grupal orientada a la aplicación de	AE1

3



estos conceptos, en la que los estudiantes resuelven problemas sencillos y comparten sus estrategias y soluciones en un ambiente colaborativo. Sesión 5 & 6 Semana03 Laboratorio Sesión 1: Se introducen las estructuras de control fundamentales de Python, incluyendo condicionales (if, elif, else)	
sencillos y comparten sus estrategias y soluciones en un ambiente colaborativo. Sesión 5 & 6 Semana03 Laboratorio Sesión 1: Se introducen las estructuras de control fundamentales de Python,	
soluciones en un ambiente colaborativo. Sesión 5 & 6 Semana03 Sesión 1: Se introducen las estructuras de control fundamentales de Python,	
colaborativo. Sesión 5 & 6 Semana03 Colaborativo. Sesión 1: Se introducen las estructuras de control fundamentales de Python,	
Sesión 5 & 6LaboratorioSesión 1: Se introducen las estructuras de control fundamentales de Python,	
Semana03 de control fundamentales de Python,	
incluyendo condicionales (if. elif. else)	
y bucles (while), demostrando su uso	
mediante ejemplos prácticos en Colab.	
Sesión 2: Se lleva a cabo un laboratorio	
práctico en el que, a través de	
ejercicios en parejas o pequeños	
grupos, los estudiantes aplican las	
estructuras de control para resolver	
problemas concretos, fomentando el	
intercambio de estrategias y la	
retroalimentación.	
Sesión 7 & 8 Laboratorio Sesión 1: Se explican los conceptos y la AE1-AE2	
Semana04 Session 1. Se explican los conceptos y la ALI-ALZ	
·	
24 Marzo 2025 argumentos, retorno de valores y el	
alcance de las variables, además de	
introducir el uso de módulos y	
paquetes en Colab.	
Sesión 2: Los estudiantes desarrollan	
pequeños scripts en una actividad	
grupal que integra funciones y	
módulos, reforzando la importancia de	
organizar y reutilizar el código de	
manera eficiente.	
Sesión 9 & 10 Repaso y Sesión 1: Se realiza un repaso integral	
Semana05 Solemne I de los contenidos vistos hasta el	
momento (Unidades I y II), enfatizando	
31 Marzo 2025 los fundamentos de programación,	
manejo básico de Python y uso de	
Google Colab, mediante ejercicios de	
revisión y discusión en grupo.	
Sesión 2: Se lleva a cabo la evaluación	
Solemne I, en la que se evalúan los	
conocimientos y habilidades	
adquiridas en estas unidades, sin	
introducir contenido nuevo.	
Sesión 11 & 12 Laboratorio Sesión 1: Se presenta la librería AE3	



			
Semana06 7 Abril 2025		Numpy, explicando la creación y manipulación de arrays, operaciones vectorizadas y el concepto de broadcasting, con demostraciones interactivas en Colab. Sesión 2: Los estudiantes practican mediante ejercicios de laboratorio en Colab, aplicando los conceptos de Numpy para resolver problemas numéricos y compartir estrategias en grupo.	
Sesión 13 & 14 Semana07 14 Abril 2025	Laboratorio	Sesión 1: Se profundiza en el manejo avanzado de estructuras de datos en Python, como listas, diccionarios y sets, junto con el uso de list comprehensions para optimizar el código, con ejemplos en Colab. Sesión 2: Se desarrolla una actividad grupal en la que se resuelven problemas que requieren el uso eficiente de estas estructuras, fomentando la discusión sobre buenas prácticas y la optimización del rendimiento en el entorno colaborativo.	AE4
Sesión 15 & 16 Semana08 21 Abril 2025	Laboratorio	Sesión 1: Se introduce la librería Matplotlib, mostrando cómo crear gráficos simples (líneas, barras y scatter), personalizar etiquetas y estilos, y explicar la interpretación de gráficos mediante ejemplos en Colab. Sesión 2: Se realiza un taller práctico en el que los estudiantes experimentan con distintos tipos de gráficos, aplican personalizaciones y analizan cómo la visualización ayuda a interpretar datos, trabajando de forma colaborativa.	AE4
Sesión 17 & 18 Semana09 28 Abril 2025	Laboratorio	Sesión 1: Se presentan técnicas avanzadas en Matplotlib, como la generación de gráficos en 3D y diagramas de densidad, explicando casos de uso y mostrando ejemplos reales en Colab.	AE3-AE4



Sesión 19 & 20 Semana10 5 Mayo 2025	Repaso y Solemne II	Sesión 2: Los estudiantes participan en una actividad grupal orientada a aplicar estas técnicas avanzadas, consolidando sus habilidades en visualización a través de la resolución de ejercicios y el análisis conjunto de resultados. Sesión 1: Se efectúa un repaso completo de los contenidos correspondientes a las Unidades III y IV, incluyendo el manejo de controladores, arreglos y ciclos, sin introducir material nuevo, mediante ejercicios de revisión y discusión en grupo. Sesión 2: Se realiza la evaluación Solemne II, donde se ponen a prueba los conocimientos y la aplicación práctica de los temas abordados en estas unidades.	
Soción 21 9 22	Laboratorio		٨ΕΕ
Sesión 21 & 22 Semana 12* 19 Mayo 2025	Laboratorio	Sesión 1: Se introducen las herramientas para el manejo de datos en Python, enfatizando el uso de estructuras de datos y la librería Pandas para crear y manipular DataFrames, con demostraciones en Colab. Sesión 2: Se lleva a cabo un laboratorio práctico en el que los estudiantes resuelven ejercicios de análisis de datos utilizando Pandas, profundizando en técnicas de filtrado, agrupación y resumen de información en un ambiente colaborativo.	AE5
Sesión 23 & 24	Laboratorio	Sesión 1: Se explican conceptos	AE5
Semana 13		básicos de estadística en Python, como medias, medianas, desviación estándar	
26 Mayo 2025		y distribuciones, integrando Numpy, Pandas y Matplotlib para la creación de gráficos estadísticos, con ejemplos en Colab. Sesión 2: Se desarrolla un taller práctico en Colab, donde los estudiantes analizan un conjunto de datos, interpretan los resultados	



		estadísticos y elaboran reportes	
		gráficos, trabajando en equipos para	
		reforzar el aprendizaje.	
Sesión 25 & 26	Laboratorio	Sesión 1: Se abordan algoritmos	AE6
Semana 14		clásicos de búsqueda y ordenamiento,	
		junto con la introducción a la	
2 Junio 2025		recursividad en Python, explicando la	
		teoría y demostrando ejemplos en	
		Colab para ilustrar su aplicación.	
		Sesión 2: Se realiza un laboratorio en	
		el que los estudiantes implementan y	
		comparan diferentes algoritmos,	
		analizando su complejidad y	
		aplicándolos a la resolución de	
		problemas en equipos colaborativos.	
Sesión 27 & 28	Laboratorio	Sesión 1: Se introducen técnicas de	AE5-AE6
Semana 15	2001010	optimización en Python, como el uso	, , , , , , , , , , , , , , , ,
		de profiling y mejoras en el	
9 Junio 2025		rendimiento, además de presentar	
5 541115 2025		conceptos básicos de programación	
		paralela (hilos y procesos) con	
		ejemplos prácticos en Colab.	
		Sesión 2: Los estudiantes participan en	
		una actividad grupal en la que aplican	
		estas técnicas a problemas reales,	
		comparando estrategias de	
		optimización y paralelización, y	
		discutiendo los resultados obtenidos	
		en un entorno colaborativo.	
Sesión 29 & 30	Laboratorio	Sesión 1: Se realiza un repaso general	AE5-AE6
Sesion 29 & 30 Semana 16	Laboratorio	que integra los contenidos vistos	VED-WED
Semana 10		durante el curso, mediante ejercicios	
16 Junio 2025			
10 Julii0 2025		en Colab que unen funciones, estructuras, visualización y	
		programación orientada a objetos,	
		permitiendo la resolución de dudas en	
		1 *	
		grupo. Sesión 2: Se efectúa un taller final en el	
		que los grupos refinan sus proyectos	
		integradores, ensayan presentaciones	
		y reciben retroalimentación tanto de	
		sus compañeros como del profesor,	
		preparando de manera colaborativa la	
		evaluación final.	
	<u> </u>	evaluacion imai.	

Escuela:



	1				
Sesión 31 & 32	Repaso	У	Sesión 1: Se lleva a cabo un repaso		
Semana 17	Solemne III		específico de los contenidos avanzados		
			relacionados con programación		
23 Junio 2025			orientada a objetos, análisis de datos y		
			algoritmos complejos, utilizando		
			ejercicios en Colab para reforzar el		
			aprendizaje sin introducir nuevos		
			temas.		
			Sesión 2: Se realiza la evaluación		
			R+Solemne III, que incluye la		
			presentación de proyectos finales en		
			grupo y la evaluación práctica de los		
			conocimientos adquiridos en estas		
			unidades, integrando la exposición y		
			discusión de resultados.		
Semana 18	Examen		Unidades I, II, III, IV, V y VI	AE1-	AE2-
				AE3-	AE4-
30 Junio 2025				AE5- AE6	

5. Evaluación

Tipo de Grupo N° de Aprendizaje esperado Indicador (es) de logro evaluación4 (indicar de la (lo que se espera que el estudiante 5 1.- Comprender los 1 Solemne NO 25% elementos fundamentales de la programación haciendo consideraciones sobre los alcances numéricos de las CPU 2.- Desarrollar programas elementales utilizando Python.

_

⁴ Tipo de evaluación, (solemnes, seminarios, controles, ensayos, presentaciones, análisis de un caso, etc.)



	1	I			T	Г
2	Solemne	NO	25%	10	1Utilizar controladores en el diseño de programas haciendo consideraciones de uso de memoria y almacenamiento de datos en Python. 2Construir ciclos sobre elementos de memoria, y su uso en el diseño de algoritmos y gráficas de datos y simulaciones mediante el uso de la librería MatPlotLib.	
3	Solemne	NO	25%	15	3Aplicar el paradigma de programación orientada a objetos al manejo elemental de datos y estadísticas. 4 Diseñar algoritmos complejos, orientados a la resolución de problemas específicos tomando ventaja de las nuevas arquitecturas de hardware, a partir de cálculos de multiprocesamiento.	
4	Tareas en Sala	SI	25%	2da clase de cada	1, 2, 3 y 4. Dependiendo de la semana en la que se encuentren, los	

Escuela:



		seman	estudiantes deberán	
		a	resolver un ejercicio	
			propuesto referente a	
			los contenidos	
			tratados la semana	
			anterior.	

Respecto a las tareas en sala, los estudiantes deberán trabajar los últimos 25 minutos de la 2da clase de cada semana, en un ejercicio propuesto relacionado con la materia vista la semana anterior. Los grupos no deben superar los 3 estudiantes, y no pueden ser individuales.

6. Condiciones de Aprobación

- A. La asistencia a las clases prácticas de laboratorio es de un 100%. No obstante, podrá faltar al 20% DEBIDAMENTE JUSTIFICADO, en caso de inasistencias de no cumplir con lo explicitado el estudiante reprobará la asignatura de manera automática.
- B. La nota para eximirse del examen final es 5.0, sin evaluaciones parciales o promedios de controles bajo 4.0.
- C. En caso de ausentarse a una de las solemnes, de forma justificada, el/la alumno/a deberá rendir el examen como reemplazo de esa nota.
- D. Si el/la alumno/a se ausenta a dos o más solemnes, de forma justificada una nota deberá ser reemplazada por el examen, y las otras por pruebas adicionales a definir en el semestre.
- E. Si el/la alumno/a se ausenta a alguna solemne, sin una justificación válida, su nota en la evaluación será calificada con la nota mínima de 1.0.
- F. El curso está regulado, además, por el Reglamento del Alumno de Pregrado vigente.

7. Bibliografía

7.1 Obligatoria

- 1.- Computational Physics, Mark Newman, Ed 2013, University of Michigan. ISBN 978-148014551-1
- 2.- Computational Physics, Problem Solving with Python, Third Edition. Landau R H, Páez J, and Bordeianu C. Wiley-VCH Physics Textbook.

ISBN 978-3-527-41315-7

Python Programming: An introduction to computer science, Zelle J. Second Edition 2010.
 Franklin, Beedle & Associates Inc.

ISBN 978-1-59028-241-0

Escuela:



7.2 Complementaria

1.- Programming in Python 3. A complete introduction to the Python Language. Summerfield M. Second Edition.

ISBN 978-0-321-68056-3

2.- Python Pocket Reference. Lutz M, 5th Edición. O'reilly. ISBN 978-1-449-35701-6

Nota: Este documento está sujeto a modificaciones en función de la contingencia semestral.