Programación para Física y Astronomía

Departamento de Física.

Coordinadora: C Loyola, Profesores/as C Femenías / Y Navarrete Primer Semestre / 2025

Universidad Andrés Bello







Resumen - Parte 2 (Semana 03)

Estructuras de control

Declaración IF

La declaración WHILE

La secuencia de Fibonacci

Funciones definidas por el usuario

Recursividad

Actividades

Estructuras de control

Estructuras de control

Hasta ahora, hemos visto programas **lineales**: se ejecutan de arriba abajo de forma secuencial. Para hacerlos más flexibles y tomar decisiones (o repetir bloques de código), Python ofrece *estructuras de control*:

- · if, else, elif (condicionales)
- while (bucles)
- · Más adelante: for, try-except, etc.

La declaración IF

```
x = int(input("Ingrese un entero no mayor a diez:"))
if x > 10:
   print("Usted ingreso un numero mayor que diez.")
   print("Permítame corregirle.")
   x = 10
print("Su número es", x)
```

Nota: Observa la indentación. Todo lo que esté "sangrado" debajo de **if** será el bloque que se ejecuta si la condición es verdadera.

Comparaciones

x == 1 compara si x es igual a 1.
x != 1 compara si x es distinto de 1.
x > 1, x >= 1, x < 1, x <= 1.
Se pueden combinar condiciones con and / or.

```
if x > 10 or x < 1:
    # hacer algo
if x >= 1 and x <= 10:
    # hacer otra cosa</pre>
```

else y elif

```
if x>10:
   print("Su numero es mayor que diez.")
selse:
   print("Su numero esta correcto. Nada por hacer.")
```

```
if x>10:
   print("Su numero es mayor que diez.")
elif x>9:
   print("Su numero esta bien, pero cercano a 10.")
else:
   print("Su numero esta correcto. Nada por hacer.")
```

La declaración WHILE

Útil para repetir un bloque mientras se cumpla alguna condición:

```
x = int(input("Ingrese numero <= 10: "))
while x > 10:
print("Es mayor que diez. Reintente.")
x = int(input("Ingrese numero <= 10: "))
print("Su numero es", x)</pre>
```

Combinando:

```
while x>10 or x<1:
2 # ...
```

La secuencia de Fibonacci

La secuencia de Fibonacci

Los números de Fibonacci se definen como:

$$F_n = F_{n-1} + F_{n-2}, \quad F_1 = 1, F_2 = 1$$

Los primeros términos: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...

Ejemplo: Fibonacci hasta 1000

```
f1 = 1
f2 = 1
next_ = f1 + f2

while f1 <= 1000:
print(f1)
f1 = f2
f2 = next_
next_ = f1 + f2</pre>
```

Funciones definidas por el usuario

Funciones definidas por el usuario

A menudo necesitamos funciones específicas. Ej: calcular factorial n!:

```
def factorial(n):
    f = 1
    k = 1
    while (k <= n):
        f *= k
        k += 1
    return f

# Programa principal
val = int(input("Ingrese un entero positivo: "))
print(val, "! =", factorial(val))</pre>
```

Funciones definidas por el usuario

- def nombre_funcion(argumento): abre la definición de la función.
- · Bloque indentado = cuerpo de la función.
- · return finaliza la función y devuelve un valor.

Recursividad

Recursividad

La recursividad consiste en que la función se llama a sí misma (para subproblemas más pequeños):

```
def factorial(n):
    if n == 1:
       return 1
    else:
       return n * factorial(n-1)
```

Actividades

Actividades para Hoy

- Implemente un programa que pida un número y verifique si es par o impar. Use un condicional if o while hasta que sea válido.
- Extienda el ejemplo de Fibonacci para que el usuario indique hasta qué número máximo desea imprimir.
- Defina una función que calcule la potencia a^b mediante multiplicaciones sucesivas (sin usar el operador **). Compare con la función incorporada.

Fin de la Parte 2