Programación para Física y Astronomía

Departamento de Física.

Coordinadora: C Loyola

Profesores C Femenías / F Bugini / D Basantes

Primer Semestre 2025

Universidad Andrés Bello Departamento de Física y Astronomía







Resumen - Sesión 2 (Semana 1)

Introducción y Repaso

Preparación para la Práctica

Ejercicios Guiados

Práctica Colaborativa

Errores Comunes y Mejores Prácticas

Actividades Extra

Discusión y Retroalimentación

Conclusiones

Introducción y Repaso

Introducción y Repaso ∋ Repaso de la Sesión Anterior

- Contexto general del curso y relevancia de la programación en Física/Astronomía.
- · Familiarización inicial con Google Colab:
 - · Creación de notebooks.
 - · Ejecución de código básico.
- Introducción a los tipos de datos y operaciones simples (asignaciones, suma, resta, etc.).
- Primeros ejemplos de entrada y salida (input(), print()).

Introducción y Repaso ∋ Objetivos de la Sesión 2

- Practicar asignaciones simples y operaciones aritméticas en Colab.
- Explorar más ejemplos de entrada/salida y la ejecución inmediata de código.
- Fomentar la colaboración e intercambio de estrategias entre estudiantes
- Resolver ejercicios que integren los conceptos vistos en la sesión anterior.

Preparación para la Práctica

Preparación para la Práctica ∋ Recordatorio: Conceptos Clave de la Sesión 1

- · Variables y Asignación: nombre = valor
- · Tipos de datos: int, float, str
- Entrada: input() siempre devuelve string
- Conversión: float(), int()
- Salida: print() y f-strings

Patrón básico de un programa entrada → procesamiento → salida

Preparación para la Práctica ∋ Demostración en Vivo: Recordando lo Básico

```
# Ejemplo simple para refrescar
nombre = input("¿Cómo te llamas? ")

edad = int(input("¿Cuántos años tienes? "))

print(f"Hola {nombre}, tienes {edad} años")

# Operación matemática simple
area = 3.14 * 5**2
print(f"Área de círculo radio 5: {area}")
```

Ejecutemos esto juntos para recordar la mecánica básica.

Ejercicios Guiados

Ejercicios Guiados ∋ Ejercicio 1: Área y Perímetro de un Rectángulo

*

Enunciado

- · Solicita al usuario el largo y ancho de un rectángulo (en metros).
- Calcula el área ($A = largo \times ancho$) y el perímetro (P = 2(largo + ancho)).
- · Muestra ambos resultados con unidades apropiadas.

Trabajemos este ejercicio JUNTOS paso a paso:

- 1. Identificar las entradas necesarias
- 2. Escribir las fórmulas matemáticas
- 3. Implementar en Python
- 4. Probar con valores específicos

Ejercicios Guiados ∋ Solución Ejercicio 1: Paso a Paso

```
# Paso 1: Obtener datos del usuario
largo = float(input("Largo del rectángulo (m): "))
ancho = float(input("Ancho del rectángulo (m): "))

# Paso 2: Calcular usando las fórmulas
area = largo * ancho
perimetro = 2 * (largo + ancho)

# Paso 3: Mostrar resultados con formato claro
print(f"Área: {area} m²")
print(f"Perímetro: {perimetro} m")
```

Probemos con: largo = 5, ancho = 3 **Resultado esperado**: Área = 15 m². Perímetro = 16 m

Práctica Colaborativa

Práctica Colaborativa ∋ Trabajo en Grupos

- · Dividir la clase en equipos de 2-3 integrantes.
- · Cada integrante del equipo crea su propio notebook en Colab.
- · Se recomienda comentar el código para anotar:
 - · Qué hace cada línea.
 - · Si surge algún error, cómo se corrigió.
- · Comparar sus resultados y conclusiones.
- Importante a cada integrante le funcione el código en su notebook.

Práctica Colaborativa ∋ Puesta en Común de Dudas y Experiencias

- · Cada equipo expondrá brevemente:
 - · ¿Qué ejercicio les costó más y por qué?
 - · ¿Cómo resolvieron los problemas encontrados?
 - · ¿Algún atajo o truco que consideren útil?
- · Se fomenta la retroalimentación colectiva.
- Tip: Documentar buenas prácticas que surjan de la discusión.

Práctica Colaborativa ∋ Ejercicio 2: Calculadora de Velocidad



Enunciado

- Pide al usuario la distancia recorrida (en metros) y el tiempo empleado (en segundos).
- · Calcula la velocidad usando la fórmula $v = \frac{d}{t}$.
- · Muestra el resultado en m/s y también convertido a km/h.

Conversión: Para pasar de m/s a km/h, multiplicar por 3.6.

Física: Esta es una de las ecuaciones cinemáticas fundamentales.

Práctica Colaborativa ∋ Ejercicio 3: Suma de Dos Variables



Enunciado

- · Pide al usuario dos números (pueden ser enteros o decimales).
- · Asigna cada número a una variable distinta (a, b).
- · Realiza la suma y muestra el resultado.

Extensión: Imprime también la resta, el producto y el cociente.

Práctica Colaborativa ∋ Ejercicio 4:



Promedio de Tres Notas

Enunciado

- Solicita tres notas (numeros en [1.0 7.0] típicamente).
- · Calcula el promedio aritmético.
- · Muestra el resultado con un mensaje apropiado.

Discusión:

- · ¿Qué pasa si ingresan valores fuera del rango?
- El tipo de dato a usar: float.

Práctica Colaborativa ∋ Ejercicio 5:



Conversión de Temperatura

Enunciado

- · Pide una temperatura en grados Celsius.
- Convierte a Fahrenheit: $F = \frac{9}{5}C + 32$
- Convierte a Kelvin: K = C + 273.15
- · Muestra los tres valores con sus unidades.

Prueben con: 0°C, 100°C, -40°C

Física relevante: Estas conversiones son fundamentales en física y

astronomía.

Práctica Colaborativa ∋ Solución 2 de Referencia: Calculadora de Velocidad

```
distancia = float(input("Distancia recorrida (m): "))
tiempo = float(input("Tiempo empleado (s): "))

velocidad_ms = distancia / tiempo
velocidad_kmh = velocidad_ms * 3.6

print(f'Velocidad: {velocidad_ms} m/s')
print(f'Velocidad: {velocidad_kmh} km/h')
```

Discusión: ¿Qué ocurre si tiempo = 0? (División por cero)

Práctica Colaborativa ∋ Solución 3 de Referencia: Suma de Dos Variables

```
a_str = input("Ingresa el primer número: ")
    b str = input("Ingresa el segundo número: ")
2
3
   a = float(a str)
    b = float(b str)
6
    suma = a + b
    resta = a - b
    producto = a * b
    cociente = a / b # Cuidar la división por cero
10
11
    print(f'Suma = {suma}')
12
    print(f'Resta = {resta}')
13
    print(f'Producto = {producto}')
14
    print(f'Cociente = {cociente}')
15
```

Práctica Colaborativa ∋ Solución 4 de Referencia: Promedio de Tres Notas

```
n1 = float(input("Nota 1: "))
  n2 = float(input("Nota 2: "))
  n3 = float(input("Nota 3: "))

promedio = (n1 + n2 + n3) / 3
print(f'El promedio de las tres notas es: {promedio}')
```

Discusión: Manejo de rangos y validaciones (opcional).

Práctica Colaborativa ∋ Solución 5 de Referencia: Conversión de Temperatura

```
celsius = float(input("Temperatura en °C: "))

fahrenheit = (9/5) * celsius + 32
kelvin = celsius + 273.15

print(f"Temperatura en °C: {celsius}")
print(f"Temperatura en °F: {fahrenheit}")
print(f"Temperatura en K: {kelvin}")
```

Verificación:

- \cdot 0°C = 32°F = 273.15K
- 100°C = 212°F = 373.15K
- $-40^{\circ}C = -40^{\circ}F = 233.15K$

Errores Comunes y Mejores

Prácticas

Errores Comunes y Mejores Prácticas ∋ Errores Comunes en Esta Sesión

Errores frecuentes

- · ValueError: Intentar convertir texto no numérico a float()
- NameError: Escribir mal el nombre de una variable
- · ZeroDivisionError: División por cero
- · SyntaxError: Olvidar comillas, paréntesis, etc.

Consejo

Los errores son **oportunidades de aprendizaje**. Python te dice exactamente dónde está el problema y qué tipo de error es.

Errores Comunes y Mejores Prácticas ∋ Buenas Prácticas que Esperamos Ver

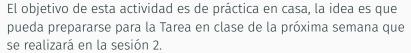
- · Nombres descriptivos: celsius en lugar de c
- · Comentarios útiles: Explicar fórmulas complejas
- · Incluir unidades: en mensajes de entrada y salida
- · Probar con casos extremos: valores grandes, pequeños, cero
- Formato claro: usar f-strings para salidas legibles

```
Ejemplo de buen estilo
temperatura_celsius = float(input("Ingrese
temperatura en °C: "))
```

Actividades Extra

Actividades Extra ∋ Actividad Extra 1:

Calculadora de Energía Básica



Enunciado

- · Pide la masa de un objeto (kg) y su altura (m).
- Calcula la energía potencial gravitacional: $E_p = mgh$ (usa $g = 9.81 \text{ m/s}^2$).
- Pide la velocidad del objeto (m/s) y calcula la energía cinética: $E_k = \frac{1}{2}mv^2$.
- Calcula la energía total: $E_{total} = E_p + E_k$.
- · Muestra un resumen con todas las energías calculadas en Joules.

Objetivo: Reforzar operaciones aritméticas, uso de constantes y aplicación de fórmulas físicas fundamentales.

Actividades Extra ∋ Actividad Extra 2:

-

Números Complejos

- · Python maneja complejos con la letra j (*ej*: 3+2j).
- · Investiga cómo sumar, restar y multiplicar números complejos.
- · Ejemplo:

$$z1 = 3 + 4j$$
, $z2 = 2 - 1j$
 $z3 = z1 * z2$

- ... Imprime Re(z3) y Im(z3).
- Tip: Usa z.real y z.imag para acceder a sus partes real e imaginaria.

Actividades Extra ∋ Actividad Extra 3: Análisis de Movimiento Rectilíneo



Enunciado

- Pide la posición inicial x_0 (m), velocidad inicial v_0 (m/s) y aceleración a (m/s²).
- Pide el tiempo t (s) para el cual se quiere calcular la posición final.
- Calcula la posición final usando: $x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2}at^2$
- Calcula la velocidad final usando: $v = v_0 + at$
- · Muestra un resumen completo del movimiento.

Objetivo: Trabajar con ecuaciones cinemáticas y manejo de múltiples variables físicas.

Prueba con: Un objeto en caída libre ($a = -9.81 \text{ m/s}^2$).

Actividades Extra ∋ Actividad Extra 4: Lev de Ohm v Potencia



- Pide el voltaje V (volts) y la resistencia R (ohms) de un circuito.
- Calcula la corriente usando la Ley de Ohm: $I = \frac{V}{R}$
- Calcula la potencia usando la Ley de la Watt: $P = VI = I^2R = \frac{V^2}{R}$
- · Calcula la energía consumida en t horas: E = Pt
- Muestra todos los resultados con unidades apropiadas (A, W, Wh).

Objetivo: Integrar múltiples fórmulas relacionadas y validar resultados usando diferentes ecuaciones.

Física relevante: Fundamentos de circuitos eléctricos y análisis energético.

Discusión y Retroalimentación

Discusión y Retroalimentación ∋ Discusión Grupales y Dudas

- · ¿Qué soluciones o trucos surgieron durante la actividad extra?
- · ¿Se presentaron nuevas dudas o errores inesperados?
- ¿Qué parte de Python se está volviendo más clara y qué sigue siendo confuso?

IMPORTANTE!!!

Los resultados de su trabajo en clases deben ser entregados mediante la plataforma CANVAS.

Discusión y Retroalimentación ∋ Retroalimentación

- · Comparte tu experiencia de aprendizaje con tus compañeros.
- Ventajas de Colab: ejecución inmediata, trabajo colaborativo, fácil despliegue de resultados.
- **Desafíos** detectados: conexión a internet, diferencia de versiones, etc.

Conclusiones

Conclusiones ∋ Resumen de la Sesión 2

- · Reforzamos las operaciones básicas y la asignación de variables.
- · Practicamos entrada/salida con varios ejemplos.
- Exploramos la *ejecución inmediata* de celdas en Colab y la importancia del orden.
- Fomentamos la resolución colaborativa para intercambiar estrategias.

Conclusiones ∋ Próximos Pasos

- Sesión 3 (Semana 2): Introducción a estructuras de control (if, while).
- Explotaremos ejemplos físicos básicos (análisis de condiciones, pequeños bucles, etc.).
- Revisión previa: Asegúrate de dominar los tipos de datos y la conversión de input() a float.

Conclusiones ∋ Recursos Recomendados

- · Para practicar Python: HackerRank Python Practice
- Documentación Python: docs.python.org/3
- Tutoriales en línea: W3Schools, Real Python.
- · Comunidades: Stack Overflow, Reddit /r/learnpython.
- **GitHub:** Busca "intro to python for physics" para ejemplos.

Conclusiones ∋ Comentarios Finales

- Practicar es fundamental: domina bien asignaciones y operaciones antes de pasar a estructuras más complejas.
- · Comparte dudas en foros o con tus compañeros.
- Recuerda: Python es sensible a mayúsculas y espacios en la indentación (veremos más en bucles).

Conclusiones ∋ Invitación a Explorar por tu Cuenta

- Juega con sentencias de asignación para ver cómo cambiar valores.
- · Crea pequeños scripts con 2-3 entradas distintas.
- · Prueba **operaciones** con números muy grandes y muy pequeños.
- · Observa cómo Python maneja la *precisión* numérica.

¡Gracias y hasta la próxima sesión!

- · Recuerda guardar tus notebooks en Drive.
- · Si te sobró tiempo, continúa con los mini-retos.
- · ¡Nos vemos en la Semana 2 con más Python!