# Programación para Física y Astronomía

Departamento de Física.

Corodinadora: C Loyola

Profesores C Femenías / F Bugini / D Basantes

Primer Semestre 2025

Universidad Andrés Bello Departamento de Física y Astronomía







#### Resumen - Sesión 2 (Semana 1)

Introducción y Repaso

Preparación para la Práctica

Ejercicios Guiados

Práctica Colaborativa

Errores Comunes y Mejores Prácticas

Actividades Extra

Conclusiones

# Introducción y Repaso

### Introducción y Repaso ∋ Repaso de la Sesión Anterior

- Contexto general del curso y relevancia de la programación en Física/Astronomía.
- · Familiarización inicial con Google Colab:
  - · Creación de notebooks.
  - · Ejecución de código básico.
- Introducción a los tipos de datos y operaciones simples (asignaciones, suma, resta, etc.).
- Primeros ejemplos de entrada y salida (input(), print()).

### Introducción y Repaso ∋ Objetivos de la Sesión 2

- Practicar asignaciones simples y operaciones aritméticas en Colab.
- Explorar más ejemplos de entrada/salida y la ejecución inmediata de código.
- Fomentar la colaboración e intercambio de estrategias entre estudiantes
- Resolver ejercicios que integren los conceptos vistos en la sesión anterior.

# Preparación para la Práctica

# Preparación para la Práctica ∋ Recordatorio: Conceptos Clave de la Sesión 1

- · Variables y Asignación: nombre = valor
- · Tipos de datos: int, float, str
- Entrada: input() siempre devuelve string
- Conversión: float(), int()
- Salida: print() y f-strings

Patrón básico de un programa entrada → procesamiento → salida

# Preparación para la Práctica ∋ Demostración en Vivo: Recordando lo Básico

```
# Ejemplo simple para refrescar
nombre = input("¿Cómo te llamas? ")

edad = int(input("¿Cuántos años tienes? "))

print(f"Hola {nombre}, tienes {edad} años")

# Operación matemática simple
area = 3.14 * 5**2
print(f"Área de círculo radio 5: {area}")
```

Ejecutemos esto juntos para recordar la mecánica básica.

**Ejercicios Guiados** 

# Ejercicios Guiados ∋ Ejercicio 1: Área y Perímetro de un Rectángulo

# \*

#### Enunciado

- · Solicita al usuario el largo y ancho de un rectángulo (en metros).
- Calcula el área ( $A = largo \times ancho$ ) y el perímetro (P = 2(largo + ancho)).
- · Muestra ambos resultados con unidades apropiadas.

#### Trabajemos este ejercicio JUNTOS paso a paso:

- 1. Identificar las entradas necesarias
- 2. Escribir las fórmulas matemáticas
- 3. Implementar en Python
- 4. Probar con valores específicos

## Ejercicios Guiados ∋ Solución Ejercicio 1: Paso a Paso

```
# Paso 1: Obtener datos del usuario
largo = float(input("Largo del rectángulo (m): "))
ancho = float(input("Ancho del rectángulo (m): "))

# Paso 2: Calcular usando las fórmulas
area = largo * ancho
perimetro = 2 * (largo + ancho)

# Paso 3: Mostrar resultados con formato claro
print(f"Área: {area} m²")
print(f"Perímetro: {perimetro} m")
```

**Probemos con**: largo = 5, ancho = 3 **Resultado esperado**: Área = 15 m². Perímetro = 16 m

Práctica Colaborativa

### Práctica Colaborativa ∋ Trabajo en Grupos

- · Dividir la clase en equipos de 2-3 integrantes.
- · Cada integrante del equipo crea su propio notebook en Colab.
- · Se recomienda comentar el código para anotar:
  - · Qué hace cada línea.
  - · Si surge algún error, cómo se corrigió.
- · Comparar sus resultados y conclusiones.
- Importante a cada integrante le funcione el código en su notebook.

# Práctica Colaborativa ∋ Puesta en Común de Dudas y Experiencias

- · Cada equipo expondrá brevemente:
  - · ¿Qué ejercicio les costó más y por qué?
  - · ¿Cómo resolvieron los problemas encontrados?
  - · ¿Algún atajo o truco que consideren útil?
- · Se fomenta la retroalimentación colectiva.
- Tip: Documentar buenas prácticas que surjan de la discusión.

### Práctica Colaborativa ∋ Ejercicio 2: Calculadora de Velocidad



#### Enunciado

- Pide al usuario la distancia recorrida (en metros) y el tiempo empleado (en segundos).
- · Calcula la velocidad usando la fórmula  $v = \frac{d}{t}$ .
- · Muestra el resultado en m/s y también convertido a km/h.

**Conversión:** Para pasar de m/s a km/h, multiplicar por 3.6.

Física: Esta es una de las ecuaciones cinemáticas fundamentales.

### Práctica Colaborativa ∋ Ejercicio 3: Suma de Dos Variables



#### Enunciado

- · Pide al usuario dos números (pueden ser enteros o decimales).
- · Asigna cada número a una variable distinta (a, b).
- · Realiza la suma y muestra el resultado.

Extensión: Imprime también la resta, el producto y el cociente.

# Práctica Colaborativa ∋ Ejercicio 4:



# Promedio de Tres Notas

#### Enunciado

- Solicita tres notas (numeros en [1.0 7.0] típicamente).
- · Calcula el promedio aritmético.
- · Muestra el resultado con un mensaje apropiado.

#### Discusión:

- · ¿Qué pasa si ingresan valores fuera del rango?
- El tipo de dato a usar: float.

# Práctica Colaborativa ∋ Ejercicio 5:



# Conversión de Temperatura

#### Enunciado

- · Pide una temperatura en grados Celsius.
- Convierte a Fahrenheit:  $F = \frac{9}{5}C + 32$
- Convierte a Kelvin: K = C + 273.15
- · Muestra los tres valores con sus unidades.

Prueben con: 0°C, 100°C, -40°C

Física relevante: Estas conversiones son fundamentales en física y

astronomía.

## Práctica Colaborativa ∋ Solución 2 de Referencia: Calculadora de Velocidad

```
distancia = float(input("Distancia recorrida (m): "))
tiempo = float(input("Tiempo empleado (s): "))

velocidad_ms = distancia / tiempo
velocidad_kmh = velocidad_ms * 3.6

print(f'Velocidad: {velocidad_ms} m/s')
print(f'Velocidad: {velocidad_kmh} km/h')
```

Discusión: ¿Qué ocurre si tiempo = 0? (División por cero)

# Práctica Colaborativa ∋ Solución 3 de Referencia: Suma de Dos Variables

```
a_str = input("Ingresa el primer número: ")
    b str = input("Ingresa el segundo número: ")
2
3
   a = float(a str)
    b = float(b str)
6
    suma = a + b
    resta = a - b
    producto = a * b
    cociente = a / b # Cuidar la división por cero
10
11
    print(f'Suma = {suma}')
12
    print(f'Resta = {resta}')
13
    print(f'Producto = {producto}')
14
    print(f'Cociente = {cociente}')
15
```

## Práctica Colaborativa ∋ Solución 4 de Referencia: Promedio de Tres Notas

```
n1 = float(input("Nota 1: "))
n2 = float(input("Nota 2: "))
n3 = float(input("Nota 3: "))

promedio = (n1 + n2 + n3) / 3
print(f'El promedio de las tres notas es: {promedio}')
```

Discusión: Manejo de rangos y validaciones (opcional).

# Práctica Colaborativa ∋ Solución 5 de Referencia: Conversión de Temperatura

```
celsius = float(input("Temperatura en °C: "))

fahrenheit = (9/5) * celsius + 32
kelvin = celsius + 273.15

print(f"Temperatura en °C: {celsius}")
print(f"Temperatura en °F: {fahrenheit}")
print(f"Temperatura en K: {kelvin}")
```

#### Verificación:

- $\cdot$  0°C = 32°F = 273.15K
- 100°C = 212°F = 373.15K
- $-40^{\circ}\text{C} = -40^{\circ}\text{F} = 233.15\text{K}$

Errores Comunes y Mejores

Prácticas

### Errores Comunes y Mejores Prácticas ∋ Errores Comunes en Esta Sesión

#### Errores frecuentes

- · ValueError: Intentar convertir texto no numérico a float()
- · NameError: Escribir mal el nombre de una variable
- · ZeroDivisionError: División por cero
- · SyntaxError: Olvidar comillas, paréntesis, etc.

#### Consejo

Los errores son **oportunidades de aprendizaje**. Python te dice exactamente dónde está el problema y qué tipo de error es.

# Errores Comunes y Mejores Prácticas ∋ Buenas Prácticas que Esperamos Ver

- · Nombres descriptivos: celsius en lugar de c
- · Comentarios útiles: Explicar fórmulas complejas
- · Incluir unidades: en mensajes de entrada y salida
- · Probar con casos extremos: valores grandes, pequeños, cero
- Formato claro: usar f-strings para salidas legibles

```
Ejemplo de buen estilo

temperatura_celsius = float(input("Ingrese
temperatura en °C: "))
```

# Actividades Extra

#### Actividades Extra ∋ Actividad Extra 1: Escalas Físicas

El objetivo de esta actividad es de práctica en casa, la idea es que pueda prepararse para la Tarea en clase de la próxima semana que se realizará en la sesión 2.

#### Enunciado

- Pide la temperatura en °C y conviértela a °F y K.
- · Pide la masa en kg y conviértela a libras.
- · Muestra un pequeño resumen en pantalla con los resultados.

**Objetivo:** Reforzar uso de variables, operaciones aritméticas y print.

# Actividades Extra ∋ Actividad Extra 2: Números Complejos (Opcional)

- · Python maneja complejos con la letra j (ej: 3+2j).
- · Investiga cómo sumar, restar y multiplicar números complejos.
- · Ejemplo:

$$z1 = 3 + 4j$$
,  $z2 = 2 - 1j$   
 $z3 = z1 * z2$ 

- ... Imprime Re(z3) y Im(z3).
- Tip: Usa z.real y z.imag para acceder a sus partes real e imaginaria.

### Actividades Extra ∋ Discusión Grupales y Dudas

- · ¿Qué soluciones o trucos surgieron durante la actividad extra?
- · ¿Se presentaron nuevas dudas o errores inesperados?
- ¿Qué parte de Python se está volviendo más clara y qué sigue siendo confuso?

#### IMPORTANTE!!!

Los resultados de su trabajo en clases deben ser entregados mediante la plataforma CANVAS.

#### Actividades Extra ∋ Retroalimentación

- · Comparte tu experiencia de aprendizaje con tus compañeros.
- **Ventajas** de Colab: ejecución inmediata, trabajo colaborativo, fácil despliegue de resultados.
- **Desafíos** detectados: conexión a internet, diferencia de versiones, etc.

# Conclusiones

#### Conclusiones ∋ Resumen de la Sesión 2

- · Reforzamos las operaciones básicas y la asignación de variables.
- · Practicamos entrada/salida con varios ejemplos.
- Exploramos la *ejecución inmediata* de celdas en Colab y la importancia del orden.
- Fomentamos la resolución colaborativa para intercambiar estrategias.

#### Conclusiones ∋ Próximos Pasos

- Sesión 3 (Semana 2): Introducción a estructuras de control (if, while).
- Explotaremos ejemplos físicos básicos (análisis de condiciones, pequeños bucles, etc.).
- Revisión previa: Asegúrate de dominar los tipos de datos y la conversión de input() a float.

#### Conclusiones ∋ Recursos Recomendados

- · Documentación Python: docs.python.org/3
- Tutoriales en línea: W3Schools, Real Python.
- · Comunidades: Stack Overflow, Reddit /r/learnpython.
- **GitHub:** Busca "intro to python for physics" para ejemplos.

#### Conclusiones ∋ Comentarios Finales

- Practicar es fundamental: domina bien asignaciones y operaciones antes de pasar a estructuras más complejas.
- · Comparte dudas en foros o con tus compañeros.
- Recuerda: Python es sensible a mayúsculas y espacios en la indentación (veremos más en bucles).

#### Conclusiones ∋ Invitación a Explorar por tu Cuenta

- Juega con sentencias de asignación para ver cómo cambiar valores.
- · Crea pequeños scripts con 2-3 entradas distintas.
- · Prueba **operaciones** con números muy grandes y muy pequeños.
- · Observa cómo Python maneja la *precisión* numérica.

# ¡Gracias y hasta la próxima sesión!

- · Recuerda guardar tus notebooks en Drive.
- · Si te sobró tiempo, continúa con los mini-retos.
- · ¡Nos vemos en la Semana 2 con más Python!