

1^{ra} Actividad:

Calcular el área de un triángulo ingresando la base y la altura, utilizando variables y aritmética, y mostrar si el área es mayor a 50 utilizando la estructura condicional if.

2^{ra} Actividad:

Crear un programa que calcule la suma de los primeros N números naturales, donde N es un número ingresado por el usuario, utilizando una estructura de repetición while.

3^{ra} Actividad:

Desarrollar un programa que determine si un número ingresado por el usuario es par o impar, empleando el operador aritmético de módulo y la estructura condicional if.

4^{ra} Actividad:

Crear un programa que convierta grados Celsius a Fahrenheit, utilizando variables y aritmética, y luego indique si la temperatura resultante es superior a 100°F empleando la estructura condicional if.

5^{ra} Actividad:

Desarrollar un programa que solicite al usuario ingresar dos números enteros y luego muestre su máximo común divisor (MCD) usando el algoritmo de Euclides y una estructura de repetición while.

6^{ra} Actividad:

Crear un programa que calcule el factorial de un número ingresado por el usuario, utilizando variables, aritmética y una estructura de repetición while.

7^{ra} Actividad:

Desarrollar un programa que lea un número entero y determine si es primo o no, utilizando variables, aritmética, y estructuras condicionales y de repetición.

8^{ra} Actividad:

Crear un programa que calcule la suma de los números pares dentro de un rango dado por el usuario, empleando variables, aritmética y una estructura de repetición while.

9^{ra} Actividad:

Desarrollar un programa que calcule el promedio de un conjunto de calificaciones ingresadas por el usuario, utilizando variables y aritmética, y luego muestre si el promedio es mayor o igual a 60 usando la estructura condicional if.

10^{ra} Actividad:

Crear un programa que solicite al usuario ingresar la cantidad de términos de la serie de Fibonacci a calcular y luego muestre la serie utilizando variables, aritmética y una estructura de repetición while.