

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4



# Pokrok dosiahnutý na deviatom šprinte

---

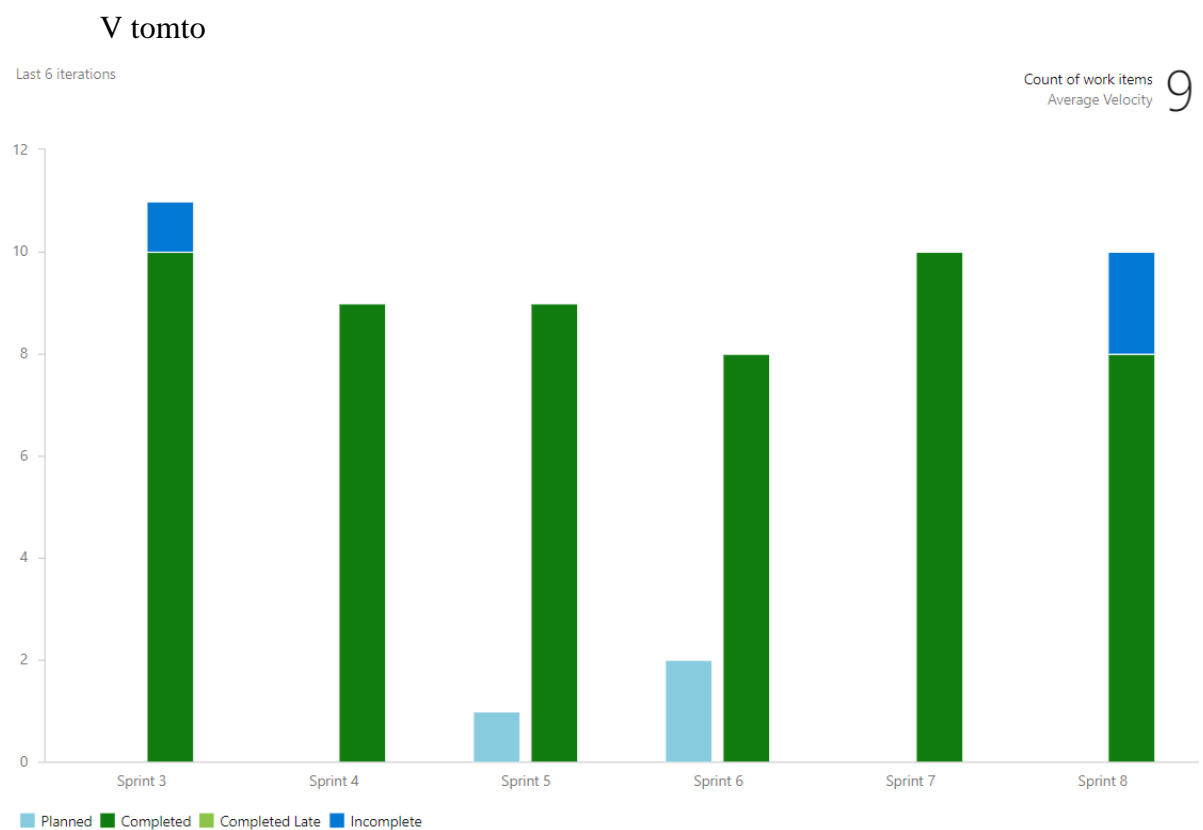
*Tímový projekt*

Tím č. 19

**Vypracoval:** Jakub Perdek

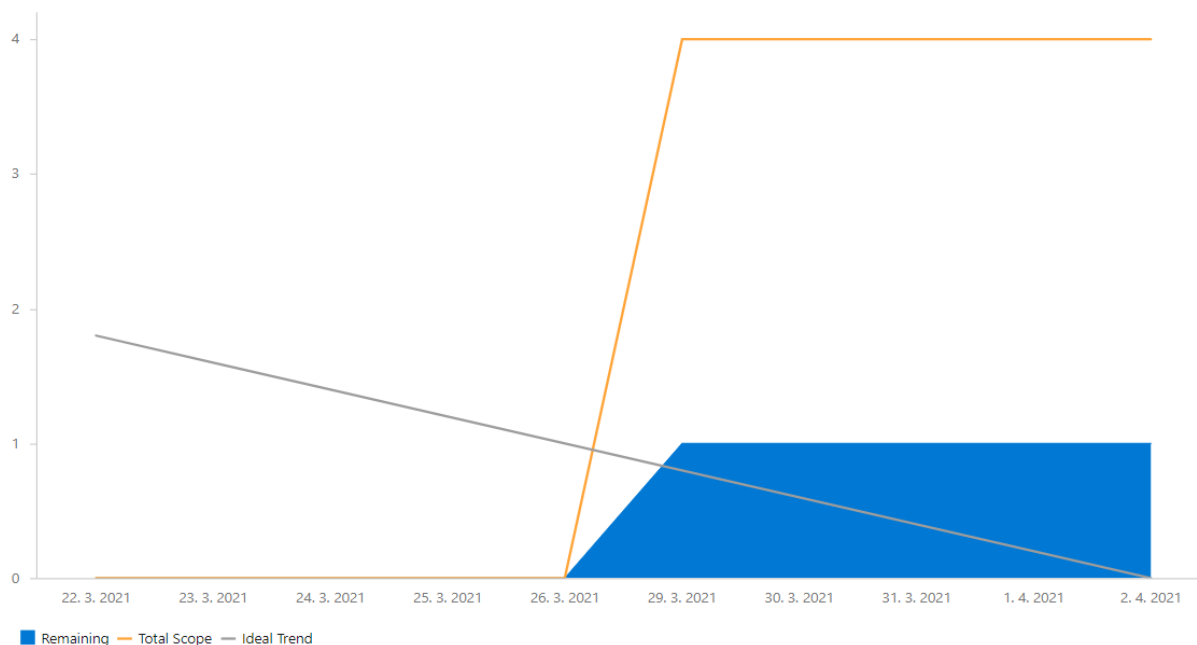
**Vedúci projektu:** Ing. Pavol Helebrandt Phd.

# Pokrok dosiahnutý na deviatom šprinte



Obrázok 1: Velocity tímu v šprinte 8

Completed 80%

Average  
burndown -0.2

Obrázok 2: Výkonnosť tímu v ôsmom šprinte

V tomto šprinte sme realizovali úlohy zobrazené v tabuľkách 1 a 2.

Pridelená úloha	Zodpovedný riešiteľ	Aktuálny stav rozpracovania (nedeľa 04. 04.)	Šprint
Add whois to dockerfile and fix issues with backup insertion server failures	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Add fake email server to local docker deploy	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Add logging to frontend connected with sentry	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Create free developer account on sentry	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Create script to obtain logs from sentry	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Document sentry in engineer's work	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8

Implement role based access control	Viktor Matovič	rozpracované	šprint č. 8
UX fixing and improvements	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Disable admin and shop assistant email for local deployment	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Review docker updated containers and applications	Abd Alrahman Saleh	dokončené	šprint č. 8
Create session for frontend and backend	Peter Spusta	rozpracované	šprint č. 8
Create progress and retrospective for sprint 8	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Test functionality and UX for all scenarios using docker on local deployment	Nikola Karakaš	dokončené	šprint č. 8

**Tabuľka 1: Úlohy z ôsmeho šprintu časť 1**

<b>Pridelená úloha</b>	<b>Zodpovedný riešiteľ</b>	<b>Aktuálny stav rozpracovania (nedeľa 04. 04.)</b>	<b>Šprint</b>
Create guide for local deployment using docker	Nikola Karakaš	dokončené	šprint č. 8

**Tabuľka 2: Úlohy z ôsmeho šprintu časť 2**

V šprinte sa