

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4



Pokrok dosiahnutý na ôsmom šprinte

Tímový projekt

Tím č. 19

Vypracoval: Jakub Perdek

Vedúci projektu: Ing. Pavol Helebrandt Phd.

Pokrok dosiahnutý na ôsmom šprinte

V tomto šprinte sme zapracovali riešenia ďalších identifikovaných problémov. Súčasťou šprintu bolo pridanie lokálneho emailového servera, zlepšenie použiteľnosti, refaktorizácia a oprava chýb, pridanie whois aplikácie do spoločného docker súboru pre plnohodnotný používateľský zážitok a dôležitou časťou bolo zavedenie logovača a jeho konfigurácia pre možnosť získať logy z používateľského testovania o aktivite používateľov.

Chýbajúci emailový server pri lokálnom nasadení sme sa rozhodli vyriešiť inak ako priamym zobrazením hesla. Vďaka existujúcemu testovaciemu kontajneru s emailovým serverom sme mohli všetky odoslané emaily z aplikácie zobrazit' priamo v ňom. Kontajner sme pridali do docker-compose súboru a nakonfigurovali pripojenie na rovnakú sieť pomocou Bridgu a IP adresu pomocou premennej prostredia. Tú sme nakonfigurovali z docker súboru a odovzdali samotnému konfiguračnému súboru pre spring, ktorý ju sprístupnil časti odosielajúcej emaily. Zároveň sme oddelili lokálne nasadenie od štandardného nasadenia na serveri pomocou ďalších premenných. Aplikáciu je možné použiť viacerými spôsobmi. Pri lokálnom nasadení boli vytvorené filtre konkrétne pre dve emailové adresy, ktoré zabraňujú aby boli odosielané správy od admina a asistenta. Tí boli vo východzom nastavení pridaní do aplikácie.

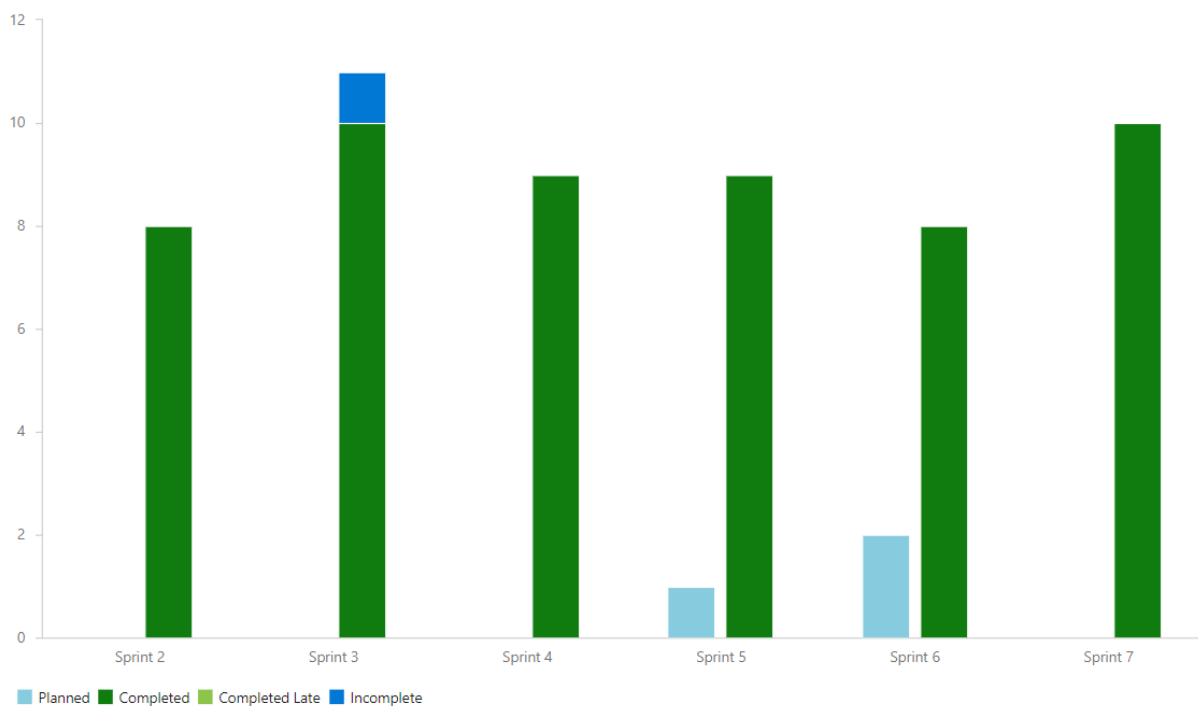
Zamýšľali sme sa aj na pridaní viacerých asistentov so slabým heslom, aby sme hráčom umožnili ľahšie zistiť aké účty sú prítomné v systéme.

Podstatnou časťou šprintu bola aj fixácia problémov s použiteľnosťou aplikácie a ich zlepšenie, keďže v minulých šprintoch sme sa venovali zlepšovaniu scenárov, tvorbe dotazníkov a kontajnerizácii. Prevažne každá zmena v aplikácii už má svoju responzívnu spätnú väzbu. V menšej miere došlo aj k refaktorizácii aplikácie.

Dôležitým prírastkom v šprinte je tvorba logov, ktoré budú použité na rôzne účely. Prvým je monitorovanie pokroku používateľov a reálne overenie dosiahnutých výsledkov. Ďalším je testovanie schopnosti útočníka vyhnúť sa zalogovaniu jeho aktivity pri dosiahnutí nejakého cieľa ako je napríklad neodoslanie logu pri získaní produktov bez platby. Okrem toho sledovanie chýb vyskytujúcich sa v aplikácii tiež môže byť prínosné. Logy vieme získať zo serverapomocou skriptu v csv formáte. Možno nad nimi realizovať ďalšie analýzy. Použitý je developérsky účet na Sentry, ktorý by mal stačiť na testovanie niekoľkými používateľmi.

Last 6 iterations

Count of work items
Average Velocity 9



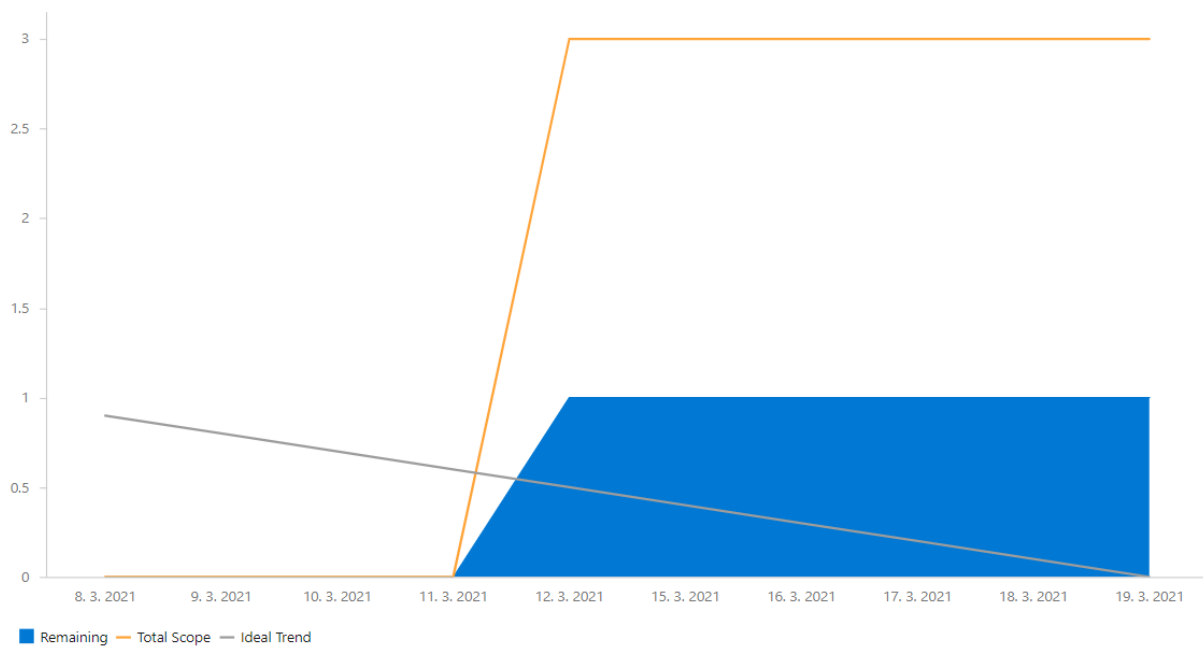
Obrázok 1: Velocity tímu v šprinte 8

8. 3. 2021 - 19. 3. 2021

Completed 100%

Average burndown 0

Issues Remaining 0
Total Scope Increase 10



Obrázok 2: Výkonnosť tímu v ôsmom šprinte

V tomto šprinte sme realizovali úlohy zobrazené v tabuľke 1.

Pridelená úloha	Zodpovedný riešiteľ	Aktuálny stav rozpracovania (nedeľa 04. 04.)	Šprint
Add whois to dockerfile and fix issues with backup insertion server failures	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Add fake email server to local docker deploy	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Add logging to frontend connected with sentry	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Create free developer account on sentry	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Create script to obtain logs from sentry	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Document sentry in engineer's work	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Implement role based access control	Viktor Matovič	dokončené	šprint č. 8
UX fixing and improvements	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Disable admin and shop assistant email for local deployment	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
Review docker updated containers and applications	Abd Alrahman Saleh	dokončené	šprint č. 8
	Abd Alrahman Saleh	dokončené	šprint č. 8
	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8
	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 8

Tabuľka 1: Úlohy z ôsmeho šprintu