**✅ Paso 1: Cambiar el main y el start**

Como querés que Render ejecute el webhook, cambiamos esto:

json

"main": "index.js",

"scripts": {

"start": "node index.js"

}

Por esto:

json

"main": "webhookListener.js",

"scripts": {

"start": "node webhookListener.js"

}

**✅ Paso 2: Confirmar estructura de archivos**

Tu carpeta debe tener:

* webhookListener.js → el servidor Express que escucha el code
* index240925.js → el script que intercambia el token
* .env.example → con las claves necesarias (Render te pedirá que las cargues manualmente)
* package.json → actualizado como arriba

**✅ Paso 3: Subir a GitHub**

1. Creá un repositorio en GitHub (ej: mercadolibre-oauth-hook)
2. Subí tu carpeta con los archivos mencionados
3. Confirmá que el start funciona localmente:

bash

npm install

npm start

**✅ Paso 4: Desplegar en Render**

1. Ingresá a https://render.com
2. Hacé clic en **"New Web Service"**
3. Elegí **"Deploy from GitHub"**
4. Configurá:
   * **Name**: mercadolibre-hook
   * **Environment**: Node
   * **Build Command**: npm install
   * **Start Command**: npm start
   * **Environment Variables**:
     + CLIENT\_ID
     + CLIENT\_SECRET
     + REDIRECT\_URI → https://mercadolibre-hook.onrender.com/hook
5. Render te dará una URL como:

Código

https://mercadolibre-hook.onrender.com/hook

**✅ Paso 5: Actualizar en Mercado Libre**

En tu app de desarrollador:

* Cambiá el redirect\_uri a la URL de Render
* Guardá los cambios

¿Querés que te prepare el contenido completo de webhookListener.js para que lo copies y subas sin tocar nada más? También puedo ayudarte a crear el .env.example para que Render te lo pida automáticamente.

webhookListener.js no lo tengo

Perfecto, Justo. Te lo dejo listo para que lo copies directamente en un archivo llamado webhookListener.js. Este script escucha el code que Mercado Libre envía al redirect\_uri y ejecuta automáticamente tu script index240925.js para intercambiar el token.

**🧩 Código completo: webhookListener.js**

js

// webhookListener.js

import express from 'express';

import { exec } from 'child\_process';

const app = express();

const PORT = process.env.PORT || 3000;

app.get('/hook', (req, res) => {

const code = req.query.code;

if (!code) {

console.error('❌ No se recibió el code en el webhook');

return res.status(400).send('Falta el parámetro code');

}

console.log('📥 Code recibido:', code);

// Ejecuta el script principal con el code recibido

exec(`node index240925.js ${code}`, (err, stdout, stderr) => {

if (err) {

console.error('❌ Error al ejecutar index240925.js:', err.message);

return res.status(500).send('Error interno al procesar el token');

}

console.log('📦 Resultado del intercambio:\n', stdout);

res.send('✅ Code procesado y token solicitado');

});

});

app.listen(PORT, () => {

console.log(`🚀 Webhook escuchando en http://localhost:${PORT}/hook`);

});

**✅ ¿Qué hacés ahora?**

1. Guardás este código en un archivo llamado webhookListener.js.
2. Actualizás tu package.json para que Render sepa qué ejecutar:

json

"main": "webhookListener.js",

"scripts": {

"start": "node webhookListener.js"

}

1. Subís tu proyecto a GitHub.
2. Lo desplegás en Render como te expliqué antes.
3. En tu app de Mercado Libre, ponés como redirect\_uri:

Código

https://TU\_DOMINIO\_RENDER.onrender.com/hook

**🧩 Paso a paso para subir solo lo necesario a GitHub**

**✅ 1. Crear una carpeta limpia**

En tu máquina local, creá una carpeta nueva (por ejemplo mercadolibre-hook) y copiá dentro solo estos archivos:

* webhookListener.js
* index240925.js
* package.json (ajustado con "start": "node webhookListener.js")
* .env.example (sin claves reales, solo los nombres)
* verifier.json (opcional, si querés mostrar estructura)
* token.json (opcional, si querés mostrar cómo se guarda)

**✅ 2. Inicializar el repositorio**

Abrí una terminal en esa carpeta y ejecutá:

bash

git init

git add .

git commit -m "Webhook listo para Render"

**✅ 3. Crear el repositorio en GitHub**

1. Ingresá a https://github.com
2. Hacé clic en **New repository**
3. Poné un nombre como mercadolibre-oauth-hook
4. Elegí **"Private"** si no querés que sea público
5. No marques ninguna opción extra (ni README ni .gitignore)

**✅ 4. Conectar tu carpeta local con GitHub**

GitHub te va a mostrar un bloque como este:

bash

git remote add origin https://github.com/tuusuario/mercadolibre-oauth-hook.git

git branch -M develop

git push -u origin develop

Copiás y pegás eso en tu terminal. Así subís tu carpeta local a la rama develop.

**✅ 5. Verificás en GitHub**

Entrás al repositorio y confirmás que solo están los archivos que querías subir.

**🧠 Tip extra: Ignorar archivos sensibles**

Si querés evitar subir archivos como .env o token.json, creá un archivo .gitignore con esto:

Código

.env

token.json

verifier.json

node\_modules/

Y luego:

bash

git add .gitignore

git commit -m "Ignorar archivos sensibles"

git push