

Padlet Inicio

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

GITHUB



Plataforma para compartir código, y para trabajar en cooperativo.

GIT



Software para controlar las versiones del código.

Archivo / Fichero



Contenedor de algún tipo de información, definida con una extensión para ser abierta por un software en particular.

Carpeta / Directorio



Contenedor virtual donde se almacenan archivos y otras unidades.

VIRUS



Software que se encarga de alterar el funcionamiento de los dispositivos informáticos.

SSD



Unidad de almacenamiento de datos, en estado sólido

ROM



Memoria solo de lectura. Permite la lectura de información y es interna al sistema.

TERMINAL



Se denomina **terminal** o **consola (hardware)** a un dispositivo electrónico o electromecánico que se utiliza para interactuar con un computador.

MALWARE



Es un software malicioso que realiza acciones dañinas en un sistema informático y sin conocimiento del usuario.

Memoria RAM



Permite un almacenamiento de datos a corto plazo del sistema. Almacena la información que usa de forma activa para que se pueda acceder a ella de manera rápida.

SISTEMA OPERATIVO



Es un conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de **nuestra computadora**, como son el teclado, el mouse, la impresora, la placa de red, entre otros.

ALMACENAMIENTO EN LA NUBE



Es un modelo de servicio en el cual los datos de un sistema de cómputo se almacenan, administran, y respaldan de forma remota, en servidores que están en la nube y que son administrados por un proveedor del servicio.

LAN



Red de área local, permite el intercambio de información entre dispositivos a nivel local.

FIREWALL



Es la parte del sistema informático que se encarga de proteger nuestra red de intrusiones o ataques de otras redes.

HACKER



Persona con grandes conocimientos de informática que se dedica a detectar fallos de seguridad en sistemas informáticos.

FRAMEWORK



Es un entorno de trabajo que facilita la labor de programación, garantiza una mayor productividad porque agiliza los tiempos de trabajo en tanto brinda un conjunto estandarizado de conceptos, prácticas y criterios para enfocar una problemática o desafío.

DIRECCION IP



La identificación numérica por la cual se identifica todo lo que esté conectado a una red, y brinda ubicación también.

GABINETE



La caja física donde se albergan los componentes de hardware del sistema

CPU



Unidad central de procesamiento, es una pieza de hardware que permite que tu **computadora** interactúe con todas las aplicaciones y programas instalados. Una **CPU** interpreta las instrucciones del programa y crea la señal de pantalla con la que interactúas cuando utilizas una **computadora**.

CODIGO MAQUINA



Es el código que entiende la computadora, esta compuesto de ceros y unos.

ENCRIPCIÓN



Es un procedimiento de seguridad que consiste en la alteración, mediante algoritmos, de los datos que componen un archivo. El objetivo es hacer que dichos datos se vuelvan ilegibles en caso de que un tercero los intercepte.

CODIGO FUENTE



Es el archivo o conjunto de archivos que contienen las instrucciones escritas en algún lenguaje de programación.

BYTE



Byte es la unidad de información de base utilizada en computación y en telecomunicaciones, y está compuesta por un conjunto ordenado de ocho bits.

BIOS



El software integrado del hardware, previo a la instalación del sistema operativo.

BIT



Es la unidad mínima de información empleada en informática, en cualquier dispositivo digital, o en la teoría de la información.