

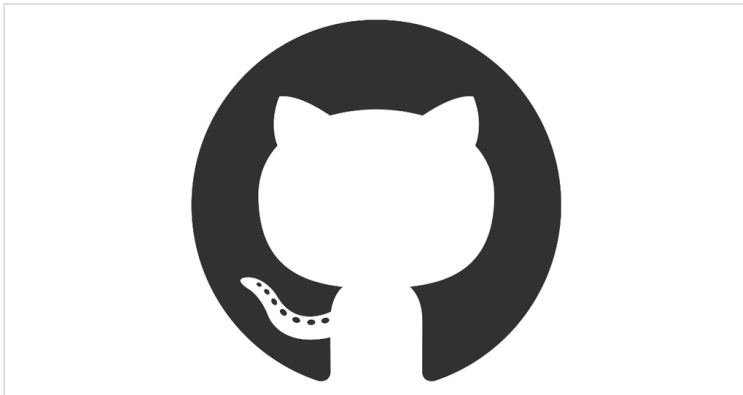
Padlet Inicio

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 30 DE JULIO DE 2022 01:14

GITHUB

Es un repositorio de proyectos que emplea control de versiones y permite construir colaborativamente. También permite ver las modificaciones que cada uno introdujo.



GIT

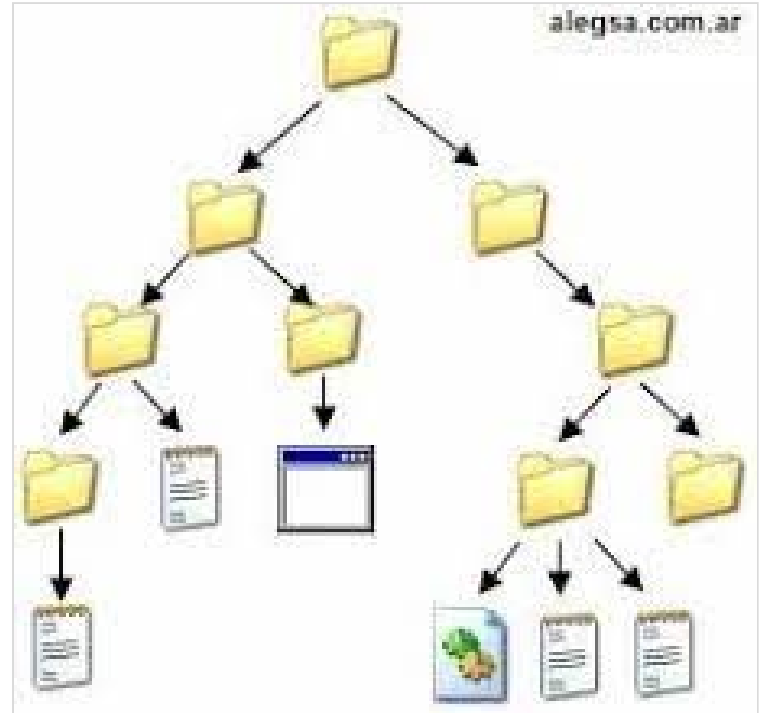
El sistema **de** ramas en **Git** permite a los desarrolladores trabajar individualmente en una tarea (Por ejemplo: una rama -> una tarea O una Rama -> un desarrollador). Básicamente, **se** puede pensar en **Git como** una aplicación **de** software pequeña que controla tu código base, si eres un desarrollador.



Carpeta / Directorio

Un directorio o carpeta es un **contenedor virtual en el que se almacenan una agrupación de archivos informáticos y otros**

subdirectorios, atendiendo a su contenido, a su propósito o a cualquier criterio que decida el usuario.



VIRUS

Es un tipo de programa o código malicioso escrito para modificar el funcionamiento de un equipo.



ROM

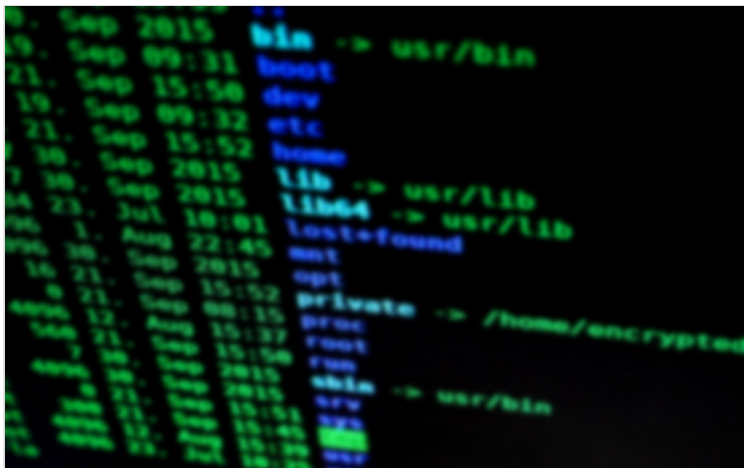
Memoria de solo lectura.

Se utiliza para **almacenar datos que no cambian o que lo hacen poco en el tiempo**, como por ejemplo el sistema de arranque del dispositivo o BIOS.



TERMINAL

Dispositivo electrónico o electromecánico que se utiliza para interactuar con un computador.



SSD

Unidad de estado sólido.

Su función es almacenar datos.



Archivo / Fichero

Contenedor de algún tipo de información, definida con una extensión para ser abierta por un software en particular.



SISTEMA OPERATIVO

(SO) es el conjunto de programas de un sistema informático que gestiona los recursos de hardware y provee servicios a los programas de aplicación de software.



Memoria RAM

La memoria de computadora o la memoria de acceso aleatorio (RAM) es su **almacenamiento de datos a corto plazo del sistema**. Almacena la información que usa de forma activa su computadora para que pueda acceder a ella de manera rápida. Cuanto más programas ejecute su sistema, más memoria necesitará.



ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

Es un servicio que permite almacenar datos transfiriéndolos a través de Internet o de otra red a un sistema de almacenamiento externo que mantiene un tercero.



LAN

Local Area Network. Denomina redes con extensión física limitada. La mayoría se usan en hogares privados o en empresas, para instalar redes de los mismos.



MALWARE

El malware es un **software que interfiere con el propósito de dañar al usuario del ordenador**. El objetivo es robar datos personales, financieros y/o comerciales.



HACKER

Es alguien que usa un sistema informático para obtener acceso no autorizado a otro sistema para obtener datos o que hace que otro sistema no esté disponible.



FRAMEWORK

Es un entorno de trabajo que facilita la labor de programación, garantiza una mayor productividad porque agiliza los tiempos de trabajo en tanto brinda un conjunto estandarizado de conceptos, prácticas y criterios para enfocar una problemática o desafío.



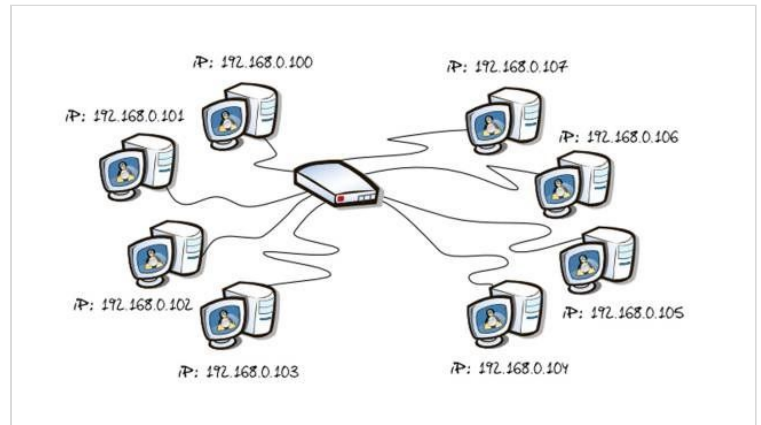
FIREWALL

Es un elemento informático que trata de bloquear el acceso, a una red privada conectada a Internet, a usuarios no autorizados.



DIRECCION IP

Dirección IP: significa «**dirección** del Protocolo de Internet». Este protocolo es un conjunto de reglas **para** la comunicación a través de Internet, ya sea el envío de correo electrónico, la transmisión de vídeo o la conexión a un sitio web. Una **dirección IP** identifica una red o dispositivo en Internet.



CPU

Unidad central de procesamiento.



GABINETE

es el armazón que contiene los principales componentes de hardware de un computador: la CPU, tarjeta madre, microprocesador, memoria, disco rígido y unidades internas.



CODIGO MAQUINA

El lenguaje de máquina o código máquina es el sistema de códigos directamente interpretable por un circuito microprogramable, como el microprocesador de una computadora o el microcontrolador de un autómata. Este lenguaje está compuesto por un conjunto de instrucciones que determinan acciones a ser tomadas por la máquina.

```
• struct State fsm_sema[] =
• {
•     //LSB      MSB
•     { 0x04, 0x01, 0x04, 0x04, 3000, {1}},
20 { 0x04, 0x02, 0x04, 0x04, 800, {2}},
• { 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 500, {3}},
• { 0x01, 0x04, 0x04, 0x04, 3000, {4}},
• { 0x02, 0x04, 0x04, 0x04, 800, {5}},
• { 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 500, {6}},
• { 0x04, 0x04, 0x01, 0x04, 3000, {7}},
• { 0x04, 0x04, 0x02, 0x04, 800, {8}},
• { 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 500, {9}},
• { 0x04, 0x04, 0x04, 0x01, 3000, {10}},
• { 0x04, 0x04, 0x04, 0x02, 800, {11}},
30 { 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 500, {0}},
• };
```

ENCRYPTACIÓN

En criptografía, el cifrado es el proceso de codificación de la información. Este proceso convierte la representación original de la información, conocida como texto plano, en una forma alternativa conocida como texto cifrado.



CODIGO FUENTE

Conjunto de líneas de texto con los pasos que debe seguir la computadora para la correcta ejecución de un programa.

```
<tr>
<td height="50" width="600" colspan="2">a href="/intern/tecnologia
<td width="200" height="60" bgcolor="black">
<tr>
<td><form name="login method="post action="">
<input type="hidden" name="action" value="login"
<table width="120" border="0" align="center" cellpadding="0"
<tr>
<td width="40" align="right">email:/td
<td colspan="2"><input name="login_name" type="text" value=""
</tr>
```

BYTE

El **byte** es la unidad de información estándar utilizada en informática y en telecomunicaciones. Un byte equivale a un conjunto ordenado de 8 bits.



BIOS

La **BIOS** (Sistema básico de entradas y salidas, del inglés Basic Input/Output System) es un componente esencial que se usa para controlar el hardware. Es un pequeño programa, que se carga en la ROM (Read-Only Memory, Memoria de solo lectura), tipo de memoria que no puede modificarse, y en la EEPROM (Electrically-Erasable Programmable Read-Only Memory, Memoria de solo lectura) que es programable y que puede borrarse eléctricamente. De allí proviene el término flashear, que designa la acción de modificar el EEPROM.



BIT

Los bits y bytes son los bloques de construcción básicos de la memoria. "Bit" significa dígito binario. Un bit es un uno o un cero, encendido o apagado, que es la manera en que se almacena toda la información de la computadora.