Padlet Inicio

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 30 DE JULIO DE 2022 01:16

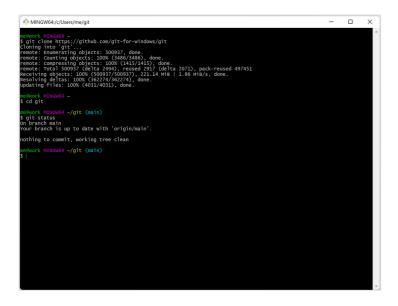
Carpeta / Directorio

Contenedor virtual donde se almacena una agrupación de archivos informáticos.



TERMINAL

Es un programa que esta presente en todos los sistemas operativos, mediante el se le pueden dar ordenes al sistema sin necesidad de una interfaz grafica.



ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

es un modelo de almacenamiento de datos que está basado en redes de computadoras. En cuanto a los datos, estos se alojan en uno o más servidores de forma virtual

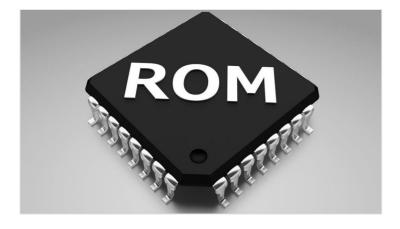
VIRUS

En términos más técnicos, un virus informático es un tipo de programa o código malicioso escrito para modificar el funcionamiento de un equipo. .



ROM

tipo de almacenamiento empleado en computadores y otros dispositivos electrónicos, que se caracteriza por ser únicamente de acceso para lectura y nunca para escritura, es decir, que se la puede recuperar pero no modificar o intervenir.



SISTEMA OPERATIVO

Un sistema operativo es un conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de nuestra computadora, como son el teclado, el mouse, la impresora, la placa de red, entre otros.

Encontramos diferentes sistemas operativos como Windows, Linux, MAC OS.



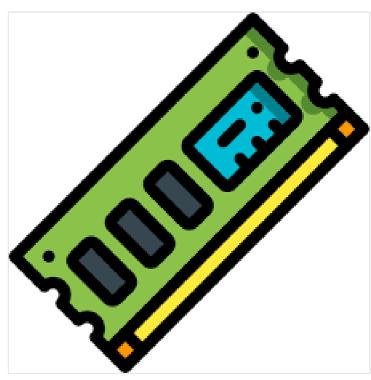
GIT

Git es un software donde se puede almacenar todas las versiones de algún programa o aplicación para que este pueda tener algún back up y sea mas ordenado.



Memoria RAM

La memoria RAM es la memoria principal de un dispositivo, esa donde se almacenan de forma temporal los datos de los programas que estás utilizando en este momento. .



SSD

es un tipo de dispositivo de almacenamiento de datos que utiliza memoria no volátil, como la memoria flash, para almacenar datos, en lugar de los platos o discos magnéticos de las unidades de discos duros (HDD) convencionales



MALWARE

Malware es un término genérico utilizado para describir una variedad de software hostil o intrusivo: virus informáticos, gusanos, caballos de Troya, software de rescate, spyware, adware, software de miedo, etc. Puede tomar la forma de código ejecutable, scripts, contenido activo y otro software.



LAN

Una red de área local (LAN) es un grupo de computadoras y dispositivos periféricos que comparten una línea de comunicaciones común o un enlace inalámbrico a un servidor dentro de un área geográfica específica. Una red de área local puede servir a tan solo dos o tres usuarios en una oficina en casa o miles de usuarios en la oficina central de una corporación.



HACKER

El término hacker puede tener una connotación positiva o negativa dependiendo de la definición. En un sentido negativo, los hackers son personas o grupos que obtienen acceso no autorizado a sitios web explotando vulnerabilidades existentes. En un sentido positivo, los hackers son profesionales de la informática que descubren los puntos débiles de las aplicaciones informáticas y ayudan a resolverlos. En un contexto amplio, los hackers son tecnófilos que disfrutan encontrando soluciones a tareas complejas.



FRAMEWORK

En programación, un framework es un marco de trabajo que tiene como objetivo facilitar la solución de problemas que pueden surgir al programar. Los frameworks aceleran el proceso de programar facilitando tareas como la organización del código o el trabajo en equipo dentro de un proyecto, por ejemplo



FIREWALL

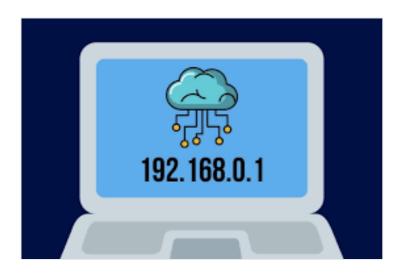
El cortafuegos o firewall en inglés, en el mundo de la informática es un sistema de seguridad para bloquear accesos no autorizados a un ordenador mientras sigue permitiendo la comunicación de tu ordenador con otros servicios autorizados.



El código fuente es todo aquel comando que se ingresa en la terminal cuyo propósito es informar al hardware que tarea se debe de ejecutar.

DIRECCION IP

Una dirección IP es una dirección única que identifica a un dispositivo en Internet o en una red local. IP significa "protocolo de Internet", que es el conjunto de reglas que rigen el formato de los datos enviados a través de Internet o la red local.



CODIGO MAQUINA

El código maquina vendría a ser el lenguaje que la maquina entiende (Binario) es la traducción que recibe una maquina del código fuente.



CPU

El CPU es el encargado de procesar todas las operaciones que ocurren en la computadora, desde presionar una tecla hasta operaciones mas complejas, su tarea es procesar dicha información y mostrarla en la pantalla.



Archivo / Fichero

Un archivo es el espacio físico donde se almacena cierta información mientras que el fichero es la información en si que contiene el archivo.



ENCRIPTACIÓN

La encriptación es el proceso técnico por el cual la información se convierte en un código secreto que permite ocultar los datos que envías, recibes o almacenas. Básicamente, se usa un algoritmo para codificar los datos antes de que la parte receptora decodifique los datos mediante una clave de desencriptado.



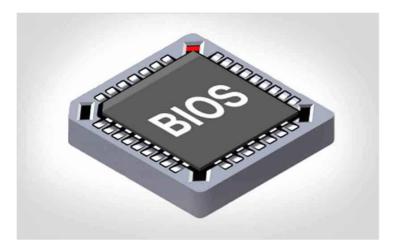
BYTE

Es la unidad de información estándar utilizada en informática y en telecomunicaciones. Un byte equivale a un conjunto ordenado de 8 bits.



BIOS

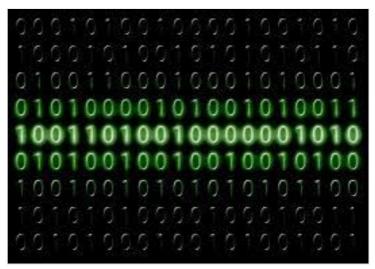
Es un chip instalado en la propia placa base con un firmware que realiza una serie de funciones básicas. Su función principal es indicar al ordenador las funciones básicas de arranque y el control, Además, realiza las tareas de identificación y configuración del hardware del sistema.



BIT

Un bit es un dígito del sistema de numeración binario, que se representa con dos valores, el 0 y el 1.

En informática, bit es la unidad mínima de información. Se utiliza para representar la contraposición entre dos valores.



GABINETE

es la estructura metálica o plástica, cuya función consiste en albergar y proteger la mayoría de los componentes de una computadora personal

