

## **Mochila del viajero – Consigna 1**

### **a. ¿Quién inventó el sistema de control de versión Git y por qué?**

Git fue desarrollado originalmente por Linus Torvalds, el famoso creador del kernel del sistema operativo Linux, en 2005. Originalmente fue diseñado como un motor de sistema de control de versiones de bajo nivel sobre el cual otros podrían codificar interfaces frontales, tales como Cogito o StGIT.

En 2005, la relación entre la comunidad que desarrollaba el núcleo de Linux y la compañía que desarrollaba BitKeeper se vino abajo, y la herramienta dejó de ser gratuita. Esto impulsó a la comunidad de desarrollo de Linux (y en particular a Linus Torvalds, el creador de Linux) a desarrollar su propia herramienta basada en algunas de las lecciones que aprendieron durante el uso de BitKeeper. Algunos de los objetivos del nuevo sistema fueron los siguientes:

- Velocidad
- Diseño sencillo
- Fuerte apoyo al desarrollo no lineal (miles de ramas paralelas)
- Completamente distribuido
- Capaz de manejar grandes proyectos como el núcleo de Linux de manera eficiente (velocidad y tamaño de los datos)

### **b. ¿A quién pertenece actualmente Github y por qué?**

El 4 de junio de 2018 Microsoft compró GitHub por la cantidad de 7500 millones de dólares.

Github es el mayor repositorio de código del mundo y es punto de encuentro para millones de desarrolladores, y esa es precisamente la clave. Con el control de GitHub, Microsoft se hace también con la comunidad de desarrollo más nutrida del planeta.

Microsoft ha enumerado tres retos para su nuevo servicio: ayuda a los desarrolladores manteniendo la plataforma abierta, aceleración de los proyectos corporativos y la integración de servicios de la «nube» de la compañía.

### **c. ¿Hay otra forma que no sea la terminal para trabajar con Github?**

Si, se puede a partir de la interfaz gráfica de usuario de Git (Git Gui)