

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH
\$ cd re*

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2
\$ cd gi*

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2/git_bash_y_vscode
\$ nano repaso.tx2

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2/git_bash_y_vscode
\$ cat repaso.tx2
Git Bash es una aplicación de terminal que se utiliza como interfaz con un sistema operativo mediante comandos escritos (CLI).
VSCODE (Visual Studio Code) es un IDE (entorno de desarrollo integrado) desarrollado por Microsoft que nos facilita la programación.

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2/git_bash_y_vscode
\$ cd ../his*

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2/historia_de_la_informatica
\$ nano repaso.tx1

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2/historia_de_la_informatica
\$ cat repaso.tx1
La Informática es la rama de la Ingeniería que estudia el hardware, las redes de datos y el software necesarios para tratar información de forma automática. A lo largo de la historia, ésta ha ido evolucionando de manera continua, gracias a la aparición de nuevos componentes y diferentes personas que idearon una forma de maximizar la utilización los avances tecnológicos.
Desde el ábaco en el año 1122 a.C. en China hasta las nuevas computadoras cuánticas hubo cientos de aportes que generaron pequeños avances, como las Pascalina, las tarjetas perforadas, la Máquina de Turing, la ENIAC, Von Neuman, el transistor, luego los microchips, hasta llegar a los procesadores de muy alta densidad de transistores de la actualidad.
La evolución de la informática sigue y cabe destacar que su desarrollo es cada vez más rápido y exponencial.

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2/historia_de_la_informatica
\$

\$ cd ../interfaces_de_usuario

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2/interfaces_de_usuario
\$ nano repaso.tx3

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2/interfaces_de_usuario
\$ cat repaso.tx3
La interfaz de usuario (UI) es el espacio donde se producen las interacciones entre seres humanos y máquinas. El objetivo de esta interacción es permitir el funcionamiento y control más efectivo del sistema informático desde la interacción con el humano.

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2/interfaces_de_usuario
\$ cd ../servidores

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2/servidores
\$ nano repaso.tx5

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2/servidores
\$ cat repaso.tx5
Un servidor es una computadora capaz de atender las peticiones de un cliente y devolverle una respuesta en concordancia. Se pueden ejecutar en computadoras dedicadas a las cuales se les conoce individualmente como "el servidor" o en la mayoría de los casos una misma computadora puede proveer múltiples servicios y tener varios servidores en funcionamiento.

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2/servidores
\$ cd ../software_y_hardware

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2/software_y_hardware
\$ nano repaso.tx4

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2/software_y_hardware
\$ cat repaso.tx4
El hardware o equipo: se refiere a las partes físicas, tangibles, de un sistema informático, sus componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos. Ejemplos de hardware son los cables, gabinetes, periféricos de todo tipo y cualquier otro elemento físico involucrado; contrariamente, el soporte lógico e intangible es el llamado software.

Electro@DESKTOP-2MA57JK MINGW64 ~/DH/repaso_clase1y2/software_y_hardware