

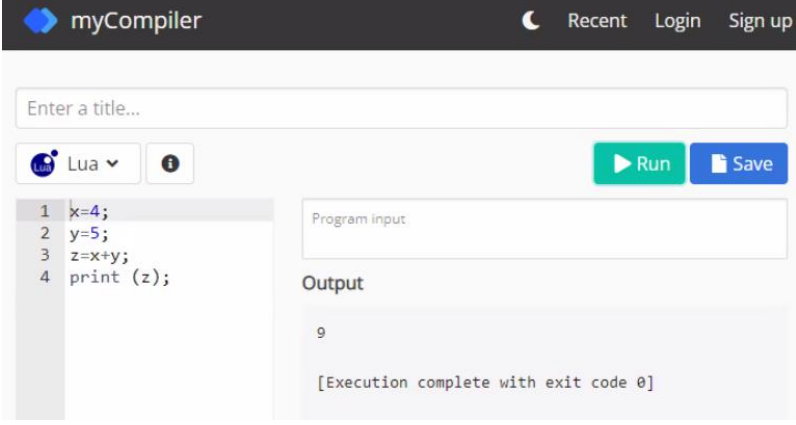
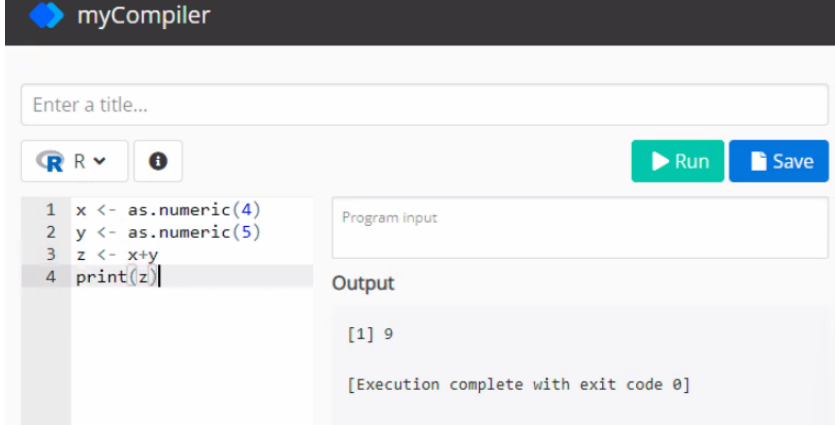


Clase 14 – Práctica Lenguajes

| LENGUAJE   |   |   |
|--|--|--|
| ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc.) tiene el lenguaje?  | Lua es un lenguaje de programación <b>multiparadigma</b> , <b>imperativo</b> , <b>estructurado</b> y bastante ligero, que fue diseñado como un lenguaje interpretado con una semántica extendible.   | R es un entorno de software libre (licencia GNU GLP) y <b>lenguaje de programación interpretado</b> , es decir, ejecuta las instrucciones directamente, sin una previa compilación del programa a instrucciones en lenguaje máquina.   |
| ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?   | Está diseñado principalmente para ser utilizado de manera incorporada en aplicaciones. Las aplicaciones de la programación con Lua incluyen desde los servidores web hasta el desarrollo de videojuegos. El lenguaje de programación Lua es especialmente utilizado en la industria de los videojuegos y varios utilizan Lua como lenguaje de scripting. | El lenguaje de programación R se utiliza para el análisis de datos, manipulación de datos, gráficos, computación estadística y análisis estadístico. En resumen, el lenguaje R ayuda a analizar conjuntos de datos más allá del análisis básico de archivos de Excel.  |
| ¿Con que IDE o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.  | <ul style="list-style-type: none"><li>- Lua Development Tools (LDT).</li><li>- Love2D. Es un framework para la creación de juegos 2D en el lenguaje Lua.</li></ul>   | El editor de texto para R más común es RStudio, pero hay muchos más.<br><ul style="list-style-type: none"><li>- library(tidyverse) &gt; Con la palabra tidyverse se hace referencia a una nueva forma de afrontar el análisis de datos en R. Se hace uso de un grupo de paquetes que trabajan en armonía porque comparten ciertos principios, como por ejemplo, la forma de estructurar los datos.</li></ul> |
| Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:<br><ul style="list-style-type: none"><li>○ <math>x = 4</math></li><li>○ <math>y = 5</math></li><li>○ <math>z = x + y</math></li></ul> |   |    |

Opcional: Crea un código que te parezca interesante o que quieras compartir con tus compañeros.

myCompiler

RecentLoginSign up

Enter a title...

R

RunSave

1  
2  
3 for (i in 1:5) {  
4 print(i + 1)  
5 }  
6

Program input

Output

[1] 2  
[1] 3  
[1] 4  
[1] 5  
[1] 6  
[Execution complete with exit code 0]