

Por cada uno de los lenguajes asignados por mesa deberán realizar los siguientes puntos:

- ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

**typescript** y **erlang**: interpretado

- ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

**Erlang** fue diseñado para escribir aplicaciones concurrentes y distribuidas de funcionamiento ininterrumpido.

**TypeScript** es usado para desarrollar aplicaciones JavaScript que se ejecutarán en el lado del cliente o del servidor, o extensiones para programas.

- ¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

**Typescript** Visual studio code, Framework Angular.

**Erlang** ide IntelliJ IDEA, Framework Chicago Boss.

- Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:

- $x = 4$
- $y = 5$
- $z = x + y$
- mostrar por pantalla  $z$

**Typescript:**

```
var x = 4
var y = 5
var z = x + y;
console.log(z);
```

**Erlang:**

```
main(_) ->
X=4,
Y=5,
Z=X+Y,
io:fwriteln("El resultado es: ~w", [Z]).
```

- Opcional: Crea un código que te parezca interesante o que quieras compartir con tus compañeros.

```
var nombre = prompt("Ingresa tu nombre: ");
var edad = prompt("Ingresa tu edad: ");
console.log("El usuario " + nombre + " tiene " + edad + " años")
```