

Actividad Clase 14

Por cada uno de los lenguajes asignados por mesa deberán realizar los siguientes puntos:

1. ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?
2. ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?
3. ¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.
4. Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:
 - $x = 4$
 - $y = 5$
 - $z = x + y$
 - mostrar por pantalla z
5. Opcional: Crea un código que te parezca interesante o que quieras compartir con tus compañeros. Haciendo clic en los iconos podrás dirigirte a la web mencionada por cada lenguaje. Una vez resuelto, comparte los resultados con tus compañeros y compañeras!!

NodeJS

1. NodeJS es un entorno de ejecución de JavaScript, con una arquitectura o tipo de ejecución orientada a eventos asíncronos.
2. Node.js está diseñado para crear aplicaciones network escalables. Es ideal para construir aplicaciones que atiendan a una gran cantidad de clientes, con pocos requisitos de hardware.
3. Los Ide más utilizados son IntelliJ IDEA, komodo- IDE, code runner, Koding, WebStorm, Cloud9
4.

```
var x=4
var y=5
console.log (x + y)
```

Ruby

1. Ruby ha sido descrito como un lenguaje de programación multiparadigma
2. El lenguaje Ruby se utiliza principalmente en el desarrollo de aplicaciones web, pero también se puede utilizar para desarrollar todo tipo de aplicaciones de software. Cualquier cosa que se te ocurra puedes hacerlo con Ruby

3. El editor de texto sublime es mejor para los archivos ruby puros, es lite y rápido. El editor SciTE viene con el instalador Ruby, y es solo un editor de código genérico. Esta también el Aptana RadRails, Ruby mine, Emacs, Sublime text, Atom

4.

`X = 4`

`Y = 5`

`puts X+Y`