Actividad Clase 14

1) ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

Ambos (JavaScript y C) tiene un tipo de ejecución de compilado

2)¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

JavaScript

- Desarrollo de sitios web del lado del cliente (frontend, en el navegador)
- Desarrollo de todo tipo de aplicaciones gracias a la plataforma NodeJS
- Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles, híbridas o que compilan a nativo
- Desarrollo de aplicaciones de escritorio para sistemas Windows, Linux y
 Mac, pudiendo escribir un código compatible con todas las plataformas

C

En sus orígenes C fue un lenguaje vinculado a un sistema operativo que ha tenido gran importancia histórica: UNIX. C se usó tanto para definir el sistema operativo como para definir el compilador como para crear los programas que funcionaban en UNIX.

C se popularizó como lenguaje útil y potente, utilizable bajo cualquier sistema operativo o hardware.

3)¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

<u>JavaScript</u>

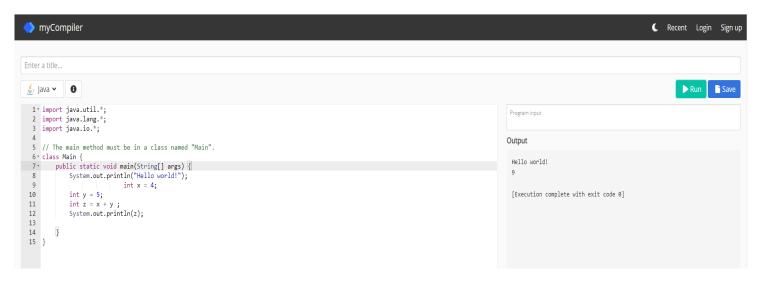
- IntelliJ IDEA
- Eclipse IDE
- Apache NetBeans
- Oracle JDeveloper
- BlueJ
- JCreator
- iGRASP
- Genuitec's MyEclipse
- AWS Cloud9
- Geekflare
- Replit

- Netbeans
- Eclipse CDT
- CodeLite
- Bluefish
- Brackers
- Sublime Text Editor
- JetBrains CLion
- Visual Studio
- KDevelop
- Anjuta DevStudio

4) Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:

- $\bullet \quad x = 4$
- y = 5
- z = x + y 2
- mostrar por pantalla z

JavaScript



<u>C</u>

```
2 #include <stdlib.h>
  4 int main() {
                                                                                                                                                                              Output
          int x;
                                                                                                                                                                                main.c.ii.5. warning, writing into constant object (argument z) [-wroth
          int y;
                                                                                                                                                                                at=1
          int resultado;
         printf("Ingrese el primer valor\n");
scanf("%d","&x");
printf("Ingrese el segundo valor\n");
                                                                                                                                                                                 11 | scanf("%d","&y");
                                                                                                                                                                                main.c:11:13: warning: format '%d' expects argument of type 'int *', bu
         scanf("%d","&y");
resultado = x + y;
                                                                                                                                                                               t argument 2 has type 'char *' [-Wformat=]
11 | scanf("%d","&y");
          printf("El resultado de las suma es:&d\n",resultado);
 14
15 }
          return 0:
                                                                                                                                                                                                      | char *
```