

**Java:**

**\*Que tipo de ejecución tiene el lenguaje?**

Compilado

**¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?**

Java es un lenguaje de programación ampliamente utilizado para codificar aplicaciones web

**¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una libreria o framework famoso del mismo**

IntelliJ IDEA

Eclipse IDE

Apache NetBeans

Oracle JDeveloper

BlueJ

JCreator

jGRASP

Genuitec's MyEclipse

AWS Cloud9

Geekflare

Replit

**Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:**

○  $x = 4$

○  $y = 5$

○  $z = x + y$

The screenshot shows a Java IDE with a code editor on the left and an output console on the right. The code in the editor is as follows:

```
1 import java.util.*;
2 import java.lang.*;
3 import java.io.*;
4
5 // The main method must be in a class named "Main".
6 class Main {
7     public static void main(String[] args) {
8         int x = 4;
9         int y = 5;
10        int z = x + y ;
11        System.out.println(z);
12    }
13 }
14
```

The output console on the right shows the result of the program execution:

```
Program Input
Output
9
[Execution complete with exit code 0]
```

C:

¿Qué tipo de ejecución tiene el lenguaje?

Compilado

¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

En sus orígenes C fue un lenguaje vinculado a un sistema operativo que ha tenido gran importancia histórica: UNIX. C se usó tanto para definir el sistema operativo como para definir el compilador como para crear los programas que funcionaban en UNIX.

C se popularizó como lenguaje útil y potente, utilizable bajo cualquier sistema operativo o hardware.

¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo

Compilado

Netbeans

Eclipse CDT

CodeLite

Bluefish

Brackets

Sublime Text Editor

JetBrains CLion

Visual Studio

KDevelop

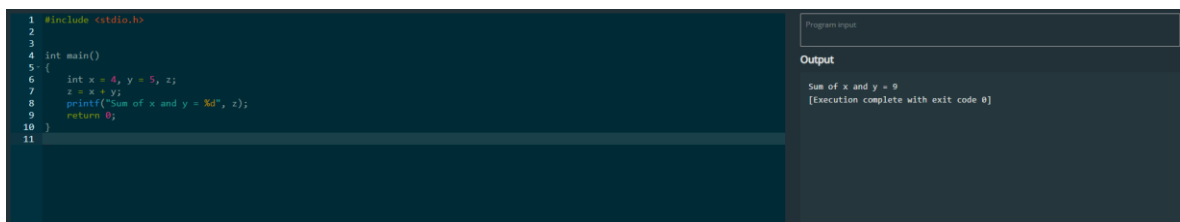
Anjuta DevStudio

○  $x = 4$

○  $y = 5$

**\*Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:**

○  $z = x + y$



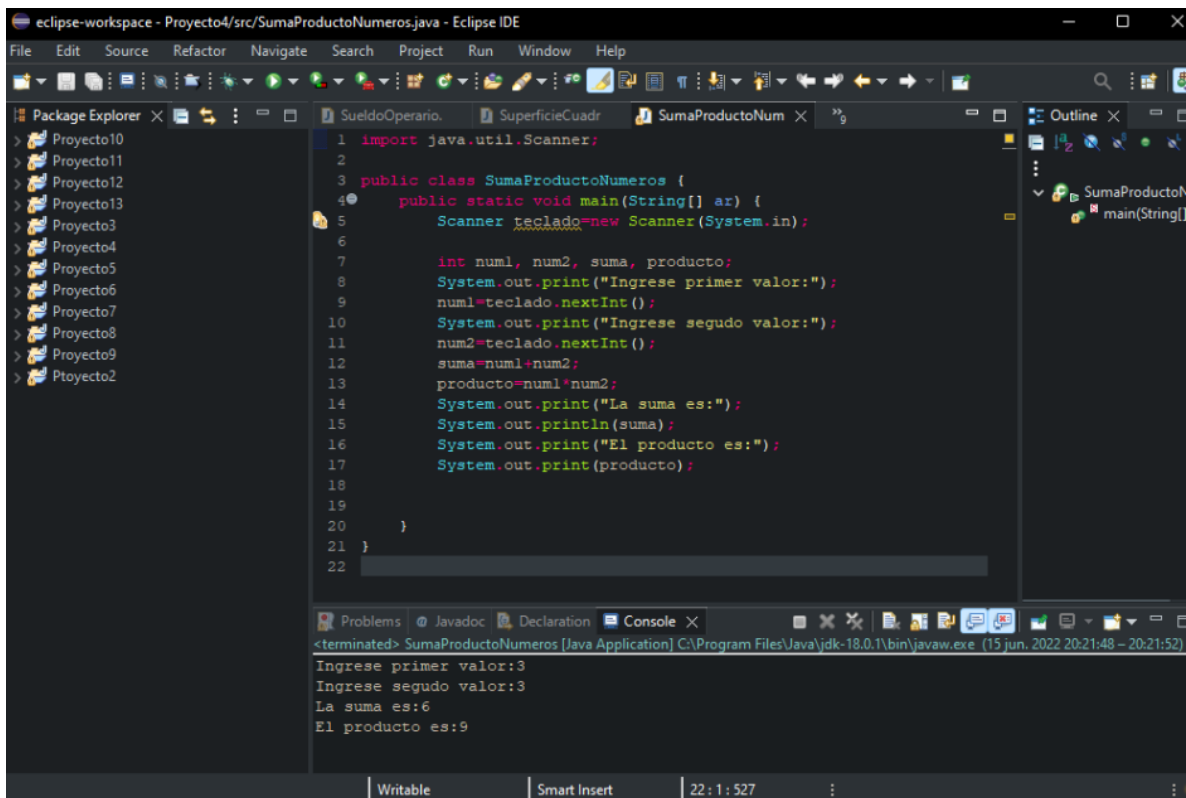
```
1 #include <stdio.h>
2
3
4 int main()
5 {
6     int x = 4, y = 5, z;
7     z = x + y;
8     printf("Sum of x and y = %d", z);
9     return 0;
10 }
11
```

Program input

Output

Sum of x and y = 9  
[Execution complete with exit code 0]

Optional:



The screenshot shows the Eclipse IDE interface. The Package Explorer on the left lists several projects, with 'Proyecto4' selected. The main editor displays the source code for 'SumaProductoNumeros.java'. The code imports the Scanner class and defines a public class with a main method. The main method prompts the user for two integers, calculates their sum and product, and prints the results. The Console at the bottom shows the program's execution with the input values 3 and 6, resulting in a sum of 9 and a product of 18.

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class SumaProductoNumeros {
4     public static void main(String[] ar) {
5         Scanner teclado=new Scanner(System.in);
6
7         int num1, num2, suma, producto;
8         System.out.print("Ingrese primer valor:");
9         num1=teclado.nextInt();
10        System.out.print("Ingrese segundo valor:");
11        num2=teclado.nextInt();
12        suma=num1+num2;
13        producto=num1*num2;
14        System.out.print("La suma es:");
15        System.out.println(suma);
16        System.out.print("El producto es:");
17        System.out.print(producto);
18
19    }
20 }
21
22
```

Console Output:

```
<terminated> SumaProductoNumeros [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-18.0.1\bin\javaw.exe (15 jun. 2022 20:21:48 - 20:21:52)
Ingrese primer valor:3
Ingrese segundo valor:6
La suma es:9
El producto es:18
```