

Padlet Inicio

Añadir una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

IDE



Un entorno de desarrollo integrado o entorno de desarrollo interactivo, en inglés Integrated Development Environment (IDE), es una aplicación informática que proporciona servicios integrales para facilitar al desarrollador o programador el desarrollo de software.

VIRUS



Software malicioso. Creado con intención de hacer algún daño en el equipo intervenido, o robar información

SISTEMA OPERATIVO



Un **sistema operativo** (SO) es el programa que, después de ser cargado inicialmente en la computadora por un programa de arranque, administra todos los demás programas de aplicación en una computadora. Ejemplos son: Windows, Linux, Android, Mac OS.

HACKER



un **hacker** es una persona que tiene profundos conocimientos en **informática**, es decir, incursiona a detalle los sistemas operativos, la programación, arquitectura de computadoras, sistemas de comunicación de datos, entre otros. Su objetivo principal es conocer y demostrar que conoce.

DIRECCION IP



«Dirección IP» significa «dirección del Protocolo de Internet». Es la dirección que identifica un equipo dentro de una red.

CODIGO MAQUINA



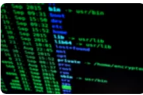
Se trata del lenguaje que pueden ejecutar los ordenadores y otros sistemas de computación. Tiene una importancia fundamental, dado que reúne las instrucciones que recibe una **máquina** a la hora de llevar los procesos para los que haya sido programada.

Matherboard



La motherboard (placa base o madre) es esa en la que se conectan todos los componentes internos del ordenador, desde el procesador hasta los discos duros, la memoria RAM o la tarjeta gráfica. Cada uno de estos componentes tiene su propia ranura para que pueda conectarla.

TERMINAL



En informática, se denomina terminal o consola (hardware) a un dispositivo electrónico o electromecánico que se utiliza para interactuar con un computador.

Memoria RAM



Es el almacenamiento de datos a corto plazo del sistema. Almacena la información que usa de forma activa su computadora para que que pueda acceder a ella de manera rápida.

LAN



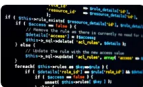
LAN (Local Area Network) es una red de computadoras que permite la comunicación y el intercambio de datos entre diferentes dispositivos de manera local.

ENCRIPCIÓN



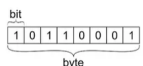
Es el **proceso** técnico por el cual la información se convierte en un código secreto que permite ocultar los datos que envías, recibes o almacenas.

CODIGO FUENTE



Conjunto de líneas de texto con los pasos que debe seguir la computadora para la correcta ejecución de un programa.

BYTE



Es un conjunto fijo de bits, en la mayoría de casos, un byte cuenta con 8 bits, de ahí su equiparación con el concepto de "octeto".

BIT



El Bit es la unidad mínima de información, se utiliza para representar la contraposición entre dos valores (apagado y encendido, falso y verdadero, abierto y cerrado).

GITHUB



Es un repositorio de proyectos que emplea control de versiones y permite construir colaborativamente. También permite ver las modificaciones que cada uno introdujo.

Archivo / Fichero



Contenedor de algún tipo de información, definida con una extensión para ser abierta por un software en particular.

ROM



La memoria ROM se llama así por las siglas en inglés **Read Only Memory**, o memoria de solo lectura. La mayor diferencia entre la memoria RAM y la ROM es que la ROM **no es volátil**, es decir, la información almacenada se retiene aunque apaguemos el PC. Este tipo de memoria tiene una capacidad muy inferior a la RAM y además es mucho más lenta.

ALMACENAMIENTO EN LA NUBE



El almacenamiento en la nube es un modelo de almacenamiento de datos que está basado en redes de computadoras. La información esta alojada en servidores proporcionados por terceros.

FRAMEWORK



Es un entorno de trabajo que facilita la labor de programación, garantiza una mayor productividad porque agiliza los tiempos de trabajo en tanto brinda un conjunto estandarizado de conceptos, prácticas y criterios para enfocar una problemática o desafío.

GABINETE



Estructura donde se coloca todo el hardware del equipo, ya sea fuente, placa madre, Discos rígidos, placa de video, placa de red, etc

BIOS



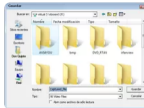
Sistema básico de entrada / salida, por sus siglas en inglés. La BIOS se encarga de funciones a muy bajo nivel en el PC, como la secuencia de arranque (en qué dispositivo de almacenamiento está el sistema operativo y cómo arrancar desde él) o cómo hacer funcionar el teclado. La misma se encuentra en una memoria ROM (no volátil) del ordenador, frecuentemente en un chip dedicado.

GIT



Sistema de control de versiones que permite mediante un repositorio, guardar distintos "nodos" a los cuales poder volver a una antigua versión del código. Similar a un historial de cambios.

Carpeta / Directorio



Una **carpeta** es básicamente un contenedor donde se pueden almacenar archivos o también otras **carpetas**. Una **carpeta** dentro de una **carpeta** normalmente se denomina subcarpeta. La organización de los archivos en grupos lógicos facilita la búsqueda de archivos concretos.

SSD



Almacenamiento en formato flash. Almacena grandes cantidades de información, con una velocidad de acceso mucho mayor a los discos rígidos mecánicos.

MALWARE



Malware es un término genérico utilizado para describir una variedad de software hostil o intrusivo. Puede tomar la forma de código ejecutable, scripts, contenido activo y otro software.

FIREWALL



Es el elemento de un sistema informático o una red informática, que está diseñada para bloquear el acceso no autorizado, permitiendo al mismo tiempo comunicaciones autorizadas.

CPU



Unidad central de procesamiento. La **CPU** de tu ordenador es la que ejecuta una secuencia de instrucciones y procesa los datos de las mismas.

Servidor



Un **servidor** es un conjunto de computadoras capaz de atender las peticiones de un **cliente** y devolverle una respuesta en concordancia. Los servidores se pueden ejecutar en cualquier tipo de computadora, incluso en computadoras dedicadas a las cuales se les conoce individualmente como «el servidor».