

Juegos de memoria

Práctica integradora

Objetivo

Vamos a realizar conversiones de unidades con los conocimientos que hemos adquirido hasta el momento. Cada mesa realizará la siguiente ejercitación.

Microdesafíos - Mesa IV-V-VI

Para poner en práctica los conocimientos adquiridos en este átomo, necesitarás previamente realizar la siguiente actividad.

1. Hacer una copia de la tabla base en donde puedan trabajar la ejercitación para llegar a los resultados solicitados.

Enunciado:

Nuestro grupo de amigos adquirió una Nintendo Switch con un disco de 32GB y queremos instalarle la mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.

Juegos	Tamaño en GB (Juegos incluidos)	Juegos fuera (GB)
The Legend of Zelda: Breath of the Wild (13,4 GB)		13,4
Mario Kart 8 Deluxe (7168 MB)	7	
Snipperclips: Cut it Out, Together (1,60 GB)	1,6	
Disgaea 5 (5,92 GB)	5,92	
Puyo Puyo Tetris (1,09 GB)	1,09	
I Am Setsuna (1,40 GB)	1,4	
Dragon Quest Heroes I-II (0,0000305176 PB)		32
Nobunaga's Ambition (5 GB)	5	
Air Conflicts: Secret Wars (1572864 KB)	1,5	
Air Conflicts: Pacific Carriers (1,4 GB)	1,4	
Block-a-Pix Deluxe (84,0 MB)	0,082	
Cuphead (3,3 GB)	3,3	
Gems of War (458 MB)	0,447	
Inferno Climber: Reborn (1,7 GB)	1,7	
Istanbul: Digital Edition (330 MB)	0,322	
Total incluido:	30,761	

Solución:

Instalaremos todos los juegos con excepción de "The Legend of Zelda: Breath of the Wild" y "Dragon Quest Heroes I-II". Con los 13 juegos instalados ocupamos 30,761 GB de los 32 GB disponibles.