Clase 14

Pregunta	Lenguaje 1: Clojure	Lenguaje 2: Kotlin
¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?	Compilado: puede ejecutarse tanto en la máquina virtual Java (JVM) como en la máquina virtual de la plataforma .Net, e incluso se puede compilar hacia Javascript.	Cuenta con varios mecanismos para implementar la lógica condicional. El más común es la declaración "if-else". Si una expresión entre paréntesis junto a una palabra clave if evalúa true, se ejecuta el código dentro de esa rama (es decir, el código que siga inmediatamente después del código entre paréntesis). De lo contrario, se ejecuta el código dentro de la rama de else.
¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?	Es un lenguaje de propósito general que ofrece un estilo de programación interactiva y que incentiva una forma de programar funcional, simplificando así la programación concurrente.	Kotlin es un lenguaje de programación para el desarrollo de aplicaciones Android y Android Studio. Se caracteriza por ser expresivo y conciso, y está diseñado para proveer seguridad de tipos y contra nulos.
¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje?	 Vim/Neovim + fireplace Nightcode Sublime Text + SublimeREPL + Enhanced Clojure Visual Studio Code + Calva 	 IntelliJ IDEA (también de JetBrains) Eclipse (con su plugin correspondiente) NetBeans y Android Studio, por ejemplo, son compatibles con Kotlin.
Nombre de una librería o framework famoso del mismo	Framework: - Ring, Pedestal, Http-kit, Compojure y Lacinia: la documentación es mala y su complejidad alta - Tadam:minimalista para la creación de sitios web dinámicos orientados a la programación funcional. Todo el	- Anko: es un stack de utilidades creado con el fin de incrementar la productividad de los desarrolladores. Además, proporciona de manera rápida un código limpio y fácil de leer. - KAndroid: diseñada para

	potencial de Clojure simplificado para un rápido desarrollo	explotar una de las características más importantes de Kotlin: las extensiones. - PreferenceHolder:permite encapsular en un objeto todas las parejas clave-valor a almacenar.
Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática: o x = 4 o y = 5 o z = x + y mostrar por pantalla z	(def x 4) (def y 5) (def z (+ x y)) (println z)	<pre>fun main() { val x: Int = 5 val y: Int = 4 val sum = x + y println("z is: \$sum") }</pre>
Clojure V 1 2 (def x 4) 3 (def y 5) 4 (def z (+ x y)) 5 (println z) 6 7 8 9 10 Kotlin V 1 2 fun main() { 3 4 val x: Int = 5 5 val y: Int = 4 6 7 val sum = x + y 8 9 10 println("z is: \$sum") 10 Sum = x + y 8 9 10 Sum = x + y 8 10 Sum		Program input Output 9 [Execution complete with exit code 0] Program input Output z is: 9 [Execution complete with exit code 0]
	https://programadorwebvalenci a.com/cursos/clojure/editores/ https://dev.to/jorgetovar621/cloj ure-101-2i2b https://www.ecured.cu/Clojure#: ~:text=Es%20un%20lenguaje% 20de%20prop%C3%B3sito,m%	https://blog.movetia.com/3-librerias-de-kotlin-para-programar-aplicacion es-android/ https://beecoder.org/es/kotlin/add-two-integers-in-kotlin

C3%A1quina%20virtual%20de %20la%20plataforma%20.	
https://gist.github.com/JoseFran ciscoBautista/1150c0fdf8e71c4f de72	
https://www.tutorialspoint.com/c lojure/clojure_numbers.htm	