

Typescript

- **¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?**

Typescript es un lenguaje de programación de código abierto desarrollado por Microsoft. Es un superconjunto de Javascript, que por lo general añade tipos estáticos y objetos basados en clases. En un lenguaje compilado, pues para ejecutarlo primero hay que convertirlo a Javascript, para que éste a su vez se pueda interpretar en un entorno de ejecución.

- **¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?**

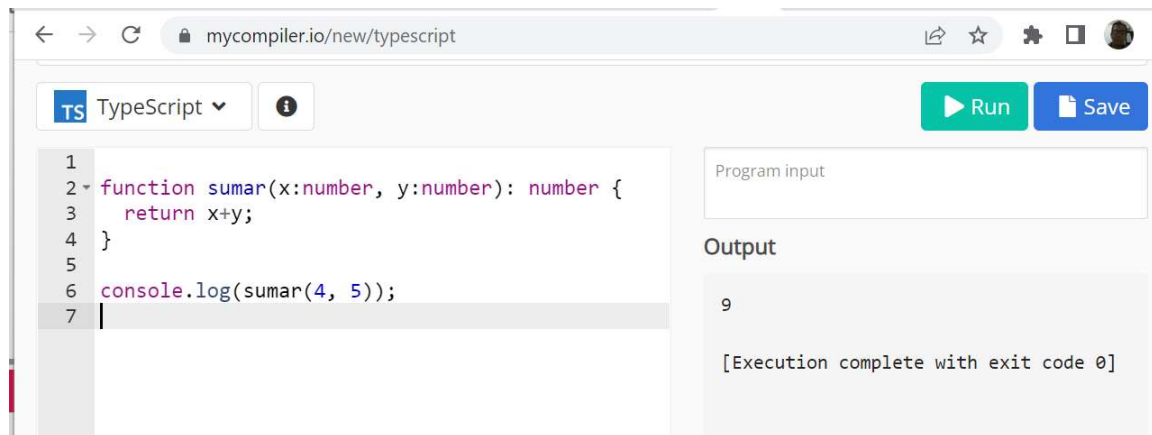
Typescript es usado para desarrollar aplicaciones Javascript que se ejecutarán en el lado del cliente o del servidor, o extensiones para programas (Node.js y Deno). Este lenguaje esta pensado para grandes proyectos empresariales que requieren de mucho código en un entorno Javascript.

- **¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.**

Typescript funciona muy bien con los mismos editores de texto y/o IDE que se utilizan para javascript tales como Visual Studio Code, Webstorm, NetBeans, Atom, Sublime Text, Notepad++, entre otros.

Los frameworks más populares de Typescript son NestJS, FeatherJS, LoopbackJS, AdonisJS Y Ts.Ed.

- **Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:**
 - **$x = 4$**
 - **$y = 5$**
 - **$z = x + y$**
 - **mostrar por pantalla z**



Erlang

- **¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?**

Erlang es una plataforma de desarrollo que proporciona no solo un compilador, sino también una máquina virtual para su ejecución. A diferencia de otros lenguajes interpretados como Python, Perl, PHP o Ruby, Erlang se compila y su máquina virtual le proporciona una importante capa de abstracción que le dota de la capacidad de manejar y distribuir procesos entre nodos de forma totalmente transparente.

- **¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?**

Es un lenguaje funcional y de programación concurrente, fue diseñado por la compañía Ericsson con el propósito de hacer aplicaciones que puedan soportar fallos, funcionamiento ininterrumpido, aplicaciones distribuidas, entre otras cosas.

Este lenguaje es muy utilizado por empresas orientadas a la prestación de servicios por Internet con un elevado volumen de transacciones como por ejemplo videojuegos en red, sistemas de mensajería móvil y chats. Por ejemplo, Facebook utiliza Erlang en su implementación de chat para soportar los mensajes de sus 70 millones de usuarios. Otro ejemplo notable es el caso de la empresa inglesa Demonware, que desarrolla y mantiene aplicaciones de servidores para videojuegos en internet; utiliza Erlang para poder soportar un gran volumen de jugadores en títulos tan populares como Call of Duty.

- ¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

Erlang funciona con cual IDE o editor de texto que maneje archivos de texto sin formato. Los más utilizados para este lenguaje son Eclipse, IntelliJ IDEA, Emacs, VIM, Ultraedit, BBEdit y Textmate.

Los frameworks más populares de Erlang son: ChicagoBoss, ErlyWeb, BeepBeep, Erlang Web, Nitrogen y N2O

- Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:
 - $x = 4$
 - $y = 5$
 - $z = x + y$
 - mostrar por pantalla z

The screenshot shows a web browser at the URL `tutorialspoint.com/compile_erlang_online.php`. The page title is "Online Erlang Compiler". The interface includes a toolbar with buttons for "Execute", "Beautify", "Share", "Source Code", and "Terminal". The "Source Code" tab is active, displaying the following Erlang code:

```
1 % hello world program
2 -module(helloworld).
3 -export([start/0]).
4
5 start() ->
6     X = 4,
7     Y = 5,
8     Result = X + Y,
9     io:fwrite(" ~ w ",[Result]).
```

The "Terminal" tab is also visible, showing the output of the program: "9".