

OpenSUSE

- OpenSUSE es un sistema operativo basado en GNU/Linux, distribuido de manera gratuita y de código abierto.
- Tiene 3 objetivos: acercar el Linux más simple posible a los usuarios, aprovechar el open source para ser la distribución de Linux más usada tanto para nuevos usuarios como para usuarios experimentados, y simplificar los procesos para desarrolladores.
- Requisitos mínimos:
 - **Procesador**: Procesador AMD64 o Intel64. Sólo son soportadas arquitecturas de 64 bits a partir de esta versión.
 - **Memoria RAM**: 1 GB de RAM física (2 GB recomendados) (3gb en onworks)
 - **Disco duro**: 5,0 GB para una instalación normal (más recomendado).
 - **Tarjeta de sonido y Tarjeta gráfica**: La mayoría de las tarjetas modernas son soportadas.
 - **Resolución de pantalla**: 800x600 (aunque se recomienda 1024x768 o mayor), estando soportadas casi la totalidad de las tarjetas gráficas e integradas, entre estas las más populares del mercado como AMD, NVIDIA, Intel y VIA.
 - También la mayoría del trabajo en consola puede alcanzar con unos 128 MB RAM, pudiendo usar **SWAP** en situaciones de uso intenso y en cuanto a la resolución, si no se va a usar entorno gráfico, puede bastar con una resolución 640x480 que es la del estándar VGA e incluso pudiendo funcionar sin monitor, administrando el sistema vía remota.
- Para acceder a la consola, nos dirigimos al kicker (que es como el inicio de Windows), tipeamos konsole (o consola, según el idioma) y seleccionamos la única opción que aparece en el menú desplegable. El atajo de acceso a dicha consola es Alt + F2
- Se pueden instalar tanto juegos como otras aplicaciones, de hecho algunos juegos (como Solitario, Mahjongg, buscaminas, Sudoku) y diversas apps (como Firefox y Open Office) vienen instaladas en el sistema operativo.

Captura de pantalla del file manager

