

Equipo 2:



¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje NodeJS?

Compilado.

¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje NodeJS?

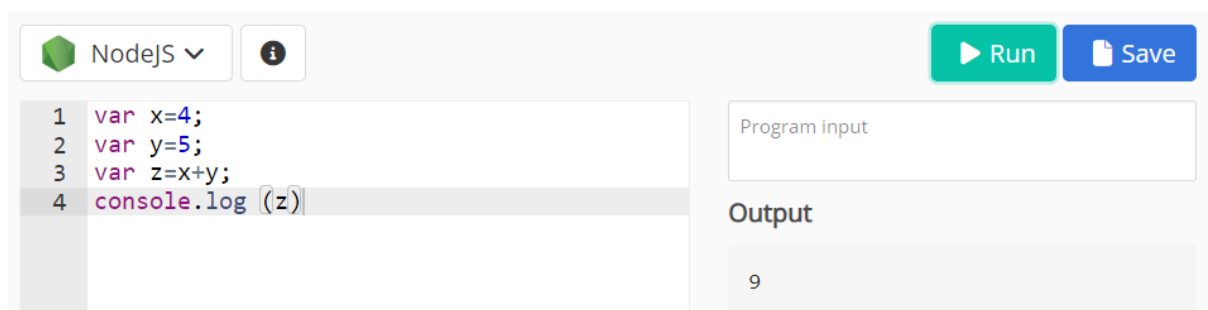
Node.js sirve para crear sitios web dinámicos muy eficientes, escritos con el lenguaje de programación JavaScript. Normalmente, los desarrolladores se decantan por este entorno de ejecución cuando buscan que los procesos se ejecuten de forma ágil y sin ningún tipo de bloqueo cuando las conexiones se multiplican.

¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje NodeJS? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

IDES: IntelliJ IDEA, Komodo IDE , Code Runner, Koding, WebStorm, Cloud9, Sublime Text, Atom, Brackets, Eclipse y WebMatrix.

FRAMEWORKS: Express.js, Hapi.js, Nest.js y AdonisJS.

Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje NodeJS, la siguiente operación matemática:





¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje Ruby?
Interpretado.

¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje Ruby?

El lenguaje Ruby se utiliza principalmente en el desarrollo de aplicaciones web, pero también se puede utilizar para desarrollar otro tipo de aplicaciones de software.

¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje Ruby? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

IDES: RubyMine, Atom, VIM, Aptana Studio, Sublime Text, Emacs y Apache NetBeans.

FRAMEWORKS: Ruby on Rails, Sinatra, Hobbit, Ramaze, Nancy, Padrino, Crepe, NYNY, Ruby Grape, Celluloid, Hanami, Scorched, Cuba y Camping.

LIBRERIAS: CarrierWave, Kaminari, HAML, Authlogic, Shoulda, RMagick, Cancan, Nokogiri, Sass, Formtastic, Capistrano, OmniAuth, Bundler, Resque y Capybara.

Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje Ruby, la siguiente operación matemática:

A screenshot of a web-based Ruby code editor. At the top left, there is a dropdown menu showing the Ruby logo and the text "Ruby". To its right is an information icon. On the top right, there are two buttons: a green "Run" button with a play icon and a blue "Save" button with a document icon. The main area is a code editor with four lines of code:

```
1 x = 4
2 y = 5
3 z = x + y
4 puts z
```

The fourth line is currently selected. To the right of the code editor is a "Program input" text box, which is empty. Below that is an "Output" section, which displays the number "9".