

Clase 14. Practica Lenguajes

Participantes:

Ruben Gonzalez
Luis Hernandez
Claudia Noguera
Fabián Mardones
Paula Gallardo

Actividad

Lenguaje C

- **¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?**

-Se trata de un lenguaje de tipos de datos estáticos, fuertemente tipado, que dispone de las estructuras típicas de los lenguajes de alto nivel pero, a su vez, dispone de construcciones del lenguaje que permiten un control a bajo nivel.

- **¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?**

-Su propósito específico era para la implementación de Sistemas Operativos, concretamente Unix

- **¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.**

-IDE: Visual Studio, CLion, Eclipse
-Librerías: math.h, string.h, stdio.h.
-Framework: Kore, facil.IO, onion

- **Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:**

- $x = 4$
- $y = 5$
- $z = x + y$

```
int main() {  
    int x = 4;  
    int y = 5;  
    int z = x + y;  
  
    printf("%d", z);  
    return 0;  
}
```

Lenguaje Java

- **¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?**

-Compilado, fuertemente tipado

-Java es un lenguaje sencillo y orientado a objetos, que permite el desarrollo de aplicaciones en diversas áreas, como seguridad, animación, acceso a bases de datos, aplicaciones cliente-servidor, interfaces gráficas, páginas Web interactivas y desarrollo de aplicaciones móviles, entre otras.

- **¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?**

-Java es un lenguaje de programación ampliamente utilizado para codificar aplicaciones web. El videojuego Minecraft está hecho completamente en lenguaje Java.

- **¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.**

-Ide: Oracle JDeveloper, BlueJ, Eclipse IDE, etc.

-Editor de texto: Eclipse

-Librería: Gson, Jackson, SLF4J, Log4j2

-Framework: Spring, Hibernate, JavaServer Faces (JSF), Grails, , Dropwizard, Vaadin

- **Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:**

o $x = 4$

o $y = 5$

o $z = x + y$

```
public class MyClass {  
    public static void main(String args[]) {  
        int x=4;  
        int y=5;  
        int z=x+y;  
  
        System.out.println("Sum of x+y = " + z);  
    }  
}
```