

Clase 14. Practica Lenguajes

Participantes:

Ruben Gonzalez
Luis Hernandez
Claudia Noguera
Fabián Mardones
Paula Gallardo

Actividad

Lenguaje C

- ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

-Se trata de un lenguaje de tipos de datos estáticos, fuertemente tipado, que dispone de las estructuras típicas de los lenguajes de alto nivel pero, a su vez, dispone de construcciones del lenguaje que permiten un control a bajo nivel.

- ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

-Su propósito específico era para la implementación de Sistemas Operativos, concretamente Unix

- ¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

-IDE: Visual Studio, CLion, Eclipse

-Librerías: math.h, string.h, stdio.h.

-Framework: Kore, facil.IO, onion

- Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:

- $x = 4$

- $y = 5$

- $z = x + y$

```
int main() {  
    int x = 4;  
    int y = 5;  
    int z = x + y;  
  
    printf("%d", z);  
}
```

```
return 0;
}
```

Lenguaje Java

- **¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?**

- Compilado, fuertemente tipado
- Java es un lenguaje sencillo y orientado a objetos, que permite el desarrollo de aplicaciones en diversas áreas, como seguridad, animación, acceso a bases de datos, aplicaciones cliente-servidor, interfaces gráficas, páginas Web interactivas y desarrollo de aplicaciones móviles, entre otras.

- **¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?**

- Java es un lenguaje de programación ampliamente utilizado para codificar aplicaciones web.El videojuego Minecraft está hecho completamente en lenguaje Java.

- **¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.**

- Ide: Oracle JDeveloper, BlueJ, Eclipse IDE, etc.
- Editor de texto:Eclipse
- Librería: Gson, Jackson, SLF4J, Log4j2
- Framework: Spring, Hibernate, JavaServer Faces (JSF), Grails, , Dropwizard, Vaadin

- **Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:**

- $x = 4$
- $y = 5$
- $z = x + y$

```
public class MyClass {
    public static void main(String args[]) {
        int x=4;
        int y=5;
        int z=x+y;

        System.out.println("Sum of x+y = " + z);
    }
}
```

