

- ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?
 - Go es un lenguaje compilado y concurrente
 - C++ es un lenguaje compilado y concurrente
- ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?
 - Go es un lenguaje usado en backend, también sirve para la creación de scripts
 - C++ es un lenguaje usado para la creación de aplicaciones para desktop, videojuegos, apps móviles, sistemas operativos, etc.
- ¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.
 - Go se puede utilizar en VScode, SublimeText, Atom
 - gobuffalo
 - QOR
 - fragmenta
 - C++ se puede utilizar en VS, C++ Builder.
 - Abseil
 - Cinder
 - FloatX
- Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:
 - $x = 4$
 - $y = 5$
 - $z = x + y$
- Primera imagen representa la sumatoria en Go y la segunda en C++



```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6
7
8     var numero1, numero2 int // Declarar variables de tipo entero
9
10
11     /*
12      Pedir datos por teclado
13     */
14     fmt.Print("Número 1: ")
15     fmt.Scanln(&numero1)
16
17     fmt.Print("Número 2: ")
18     fmt.Scanln(&numero2)
19
20
21     // Sumar
22     suma := numero1 + numero2
23
24     // Imprimir resultado
25     fmt.Printf("%d + %d = %d", numero1, numero2, suma)
26
27 }
```



```
1 #include <iostream.h>
2 #include <conio.h>
3 main()
4 {
5     int a, b, suma;
6     cout << "\n ingrese numero a:";
7     cin >> a;
8     cout << "\n ingrese numero b:";
9     cin >> b;
10    suma = a + b;
11    cout << "\n la suma de " << a << "+" << b << " es:" << suma;
12    getch();
13    return 0;
14 }
```