Clasificación de Protocolos

Correlaciona la descripción con el protocolo

DIGITAL HOUSE 23 DE NOVIEMBRE DE 2022 23:41 UTC

IMAP

Mediante **IMAP** se puede tener acceso al correo electrónico desde cualquier equipo que tenga una conexión a Internet.



Protocolo: SSH

Secure SHell; Su principal función es el <u>acceso remoto</u> a un servidor por medio de un canal seguro en el que toda la información está cifrada. Además de la conexión a otros dispositivos, SSH permite copiar datos de forma segura (tanto archivos sueltos como simular sesiones <u>FTP</u> cifradas), gestionar <u>claves RSA</u> para no escribir contraseñas al conectar a los dispositivos y pasar los datos de cualquier otra aplicación por un canal seguro <u>tunelizado</u> mediante SSH y también puede redirigir el tráfico del (<u>Sistema de Ventanas X</u>) para poder ejecutar programas gráficos remotamente. El puerto TCP asignado es el 22

Protocolo DHCP:

Desarrollado a partir de 1985 como extensión de BOOTP, es un protocolo de red de tipo cliente/servidor mediante el cual un servidor DHCP asigna dinámicamente una dirección IP y otros parámetros de configuración de red a cada dispositivo en una red para que puedan comunicarse con otras redes IP. descripción.

Protocolo POP3:

POP3 (Protocolo de oficina de correos) A diferencia de los protocolos modernos **que** usan la sincronización bidireccional, **POP3** solo admite la sincronización de correo unidireccional, lo **que** solo permite a los usuarios descargar correos electrónicos desde un servidor a un cliente.

Protocolo: TCP

Transmission Control Protocol; es, al igual que el protocolo <u>UDP</u> como el <u>SCTP</u>, un protocolo de Internet que está ubicado en la capa de transporte del <u>modelo OSI</u>. El objetivo del protocolo TCP es crear conexiones dentro de una red de datos compuesta por redes de <u>computadoras</u> para intercambiar datos.

Protocolo: HTTPS

Hypertext Transfer Protocol Secure; es un protocolo que permite establecer una conexión segura entre el servidor y el cliente, que no puede ser interceptada por personas no autorizadas. En resumidas cuentas, es la versión segura de el http

Protocolo HTTP:

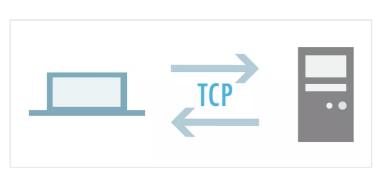
HTTP, de sus siglas en inglés: "Hypertext Transfer Protocol", es el nombre de un **protocolo** el cual nos permite realizar una petición de datos y recursos, como pueden ser documentos HTML.



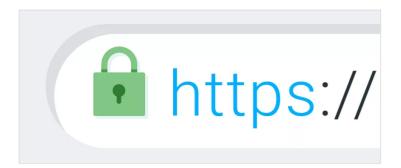
Protocolo: IP

IP utiliza un datagrama de Internet que contiene información similar a la trama física. El datagrama también tiene una cabecera que contiene direcciones de protocolo de Internet del origen y del destino de los datos. **IP** define el formato de todos los datos enviados a través de Internet.



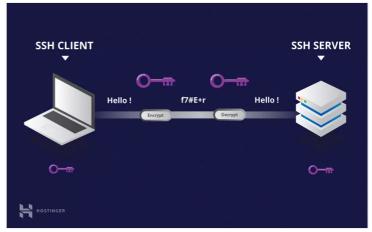


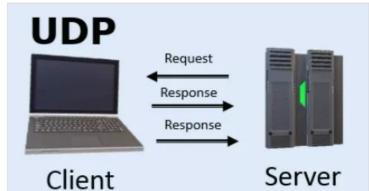












Protocolo: SMTP

Poner aqui una El protocolo simple de transferencia de correo (**SMTP**) es un protocolo TCP/IP que se utiliza para enviar y recibir correo electrónico.

Protocolo: UDP

El **protocolo UDP** (User Datagram Protocol) se encarga de proporcionar un **servicio de comunicación punto a punto no orientado a conexión, sino a transacciones** en la capa de transporte, permitiendo la transmisión sin conexión de datagramas en redes que estén basadas en IP. Además, UDP se caracteriza por **no garantizar la entrega de los paquetes**.Poner aqui una descripción.

Protocolo DNS:

Domain Name System; convierte los nombres legibles por las personas, como www.example.com, en las direcciones IP numéricas, como 192.0.2.1, que utilizan los equipos para conectarse entre sí. El sistema DNS de Internet funciona como una agenda telefónica donde se administra el mapeo entre los nombres y los números. Los servidores DNS convierten las solicitudes de nombres en direcciones IP, con lo que se controla a qué servidor se dirigirá un usuario final cuando escriba un nombre de dominio en su navegador web.





Protocolo: FTP

El **Protocolo de transferencia de archivos** (en inglés **File Transfer Protocol** o **FTP**) es un protocolo de red para la transferencia de archivos entre sistemas conectados a una red TCP (Transmission Control Protocol), basado en la arquitectura cliente-servidor.
