

NodeJS

- ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc.) tiene el lenguaje?

Compilado

- ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

Esta diseñado para aplicaciones escalables que requieran establecer y gestionar múltiples conexiones al mismo tiempo, por ejemplo:

- Aplicaciones de transmisión de datos (streaming)
- Aplicaciones intensivas de datos en tiempo real
- Aplicaciones vinculadas a E/S
- Aplicaciones basadas en JSON: API
- Aplicaciones de página única

- ¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

Puede ser usado en IDEs como:

- IntelliJ IDEA.
- Eclipse Che.
- Cloud9.
- Visual Studio Code.
- Komodo IDE.
- WebMatrix.
- Sublime Text.

Entre sus principales frameworks se encuentran:

- Hapi JS
- Express JS
- Sail JS
- Meteor JS
- Koa

- Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:

- $x = 4$
- $y = 5$
- $z = x + y$
- mostrar por pantalla z

```
let x = 4;  
let y = 5;  
let z = x + y;  
console.log(z)
```

Ruby on rails:

- ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc.) tiene el lenguaje?

Es un lenguaje interpretado

- ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

Es un lenguaje de propósito general, es decir, con Ruby se pueden desarrollar todo tipo de aplicaciones diferentes: aplicaciones de servicio web, clientes de correo electrónico, procesamiento de datos en Backend, aplicaciones de red, etc. Cualquier cosa que se te ocurra puedes hacerlo con Ruby.

- ¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

Compatible con los IDEs:

- RubyMine IDE.
- Atom Editor.
- VIM Editor.
- Sublime Text.
- Aptana Studio.
- Emacs.
- Cloud9.

Sus principales frameworks son:

- Sinatra.
- Roda.
- Camping.
- Ramaze.
- Goliath.
- Hanami.
- Padrino.

- Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:

- $x = 4$
- $y = 5$
- $z = x + y$
- mostrar por pantalla z

$x = 4;$

$y = 5;$

$z = x + y;$

$\text{print } z$