1=Que tipo de ejecucion (compilado,interpretado,etc) tiene el lenguaje?

¿Qué es el lenguaje de programación Go?

Go es un lenguaje de programación concurrente y compilado inspirado en la sintaxis de C, que intenta ser dinámico como Python y con el rendimiento de C o C++. Ha sido desarrollado por Google 9 y sus diseñadores iniciales fueron Robert Griesemer, Rob Pike y Ken Thompson.

¿Cuál es la parte imperativa del lenguaje C++?

En este curso nos centraremos principalmente en la parte imperativa del lenguaje C++, que es básicamente la misma que la del lenguaje C. C++ es un lenguaje compilado que fue desarrollado en 1980 por Bjarne Stroustroup en los laboratorios At&T como una extensión orientada a objetos del lenguaje C.

2=para que tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

Go tiene tipos y métodos, y permite un estilo de programación orientado a objetos que reemplaza el uso de clases por estructuras las cuales admiten construir jerarquías, es decir, no soporta el uso herencia y favorece en su lugar el patrón de composición. En Go, el concepto de "interfaz" es similar al usado en Java: cualquier objeto (value) que cumpla el contrato especificado por una interfaz (sin necesidad de una declaración explícita) obtiene ese tipo. También existen formas de embeber estructuras dentro de otras estructuras para obtener algo análogo a las subclases. Los métodos de Go son más generales que los de C++ o Java, y se incluyen en las estructuras declarando funciones asociadas a estas. Pueden ser definidos para cualquier tipo de datos; no solo para los registros. Por su parte las interfaces de Go a diferencia de lenguajes como Java, son de tipo implícito, es decir que se considera que la interfaz ha sido implementada cuando una estructura implementa sus métodos aun cuando esto no se especifique.

C++

La intención de su creación fue extender al lenguaje de programación <u>C</u> y añadir mecanismos que permiten la manipulación de <u>objetos</u>. En ese sentido, desde el punto de vista de los <u>lenguajes orientados a objetos</u>, C++ es un lenguaje híbrido.

3= con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? nombre de una libreria o framework famoso del mismo.

Go: Atom, Brackets y Visual Studio Code.

C++: Visual Studio Code, CLion, Eclipse.

4=

