

- ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

**Ruby** es un lenguaje de programación interpretado, reflexivo y orientado a objetos, creado por el programador japonés Yukihiro "Matz" Matsumoto, quien comenzó a trabajar en Ruby en 1993, y lo presentó públicamente en 1995.

**NodeJS** es un lenguaje compilado que no lee línea por línea el código.

- ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

**Ruby** es un lenguaje capaz de desarrollar muchas aplicaciones de manera simple y precisa de entender. También se puede utilizar para desarrollar otro tipo de aplicaciones de software.

**Nodejs** se utiliza para construir aplicaciones web, impulsando todo, desde las redes sociales a productos empresariales, para dispositivos IoT, sistemas de control de robots, en sectores de la robótica, la educación, la fabricación y la automoción debido a su naturaleza de código abierto que permite a cualquiera implementarlo en sus proyectos con pocas restricciones de recursos.

- ¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

Para **Ruby** un editor de código es RubyMine, un framework famoso es Ruby on Rails.

Se puede usar para NodeJs Visual Studio Code o Sublime Text.

- Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:

$x = 4$  y  $y = 5$

$z = x + y$

**Ruby:** `let x=4;`

`let y=5;`

`let z= 4+5;`

`console.log(z)`

Output: 9

```
NodeJS: let x=4; let y=5; let z=4+5; console.log("valor de variable z= " + z)
```

Output: valor de variable z= 9

- Opcional: Crea un código que te parezca interesante o que quieras compartir con tus compañeros.

```
Ruby: puts "Hola, camada 6"
```

```
NodeJs: console.log("Hola, camada 6")
```