

Actividad Por cada uno de los lenguajes asignados por mesa deberán realizar los siguientes puntos:

- 1• ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?
- 2• ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?
- 3• ¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.
- 4• Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática: $x = 4$ $y = 5$ $z = x + y^2$ mostrar por pantalla z
- 5• Opcional: Crea un código que te parezca interesante o que quieras compartir con tus compañeros. Haciendo clic en los iconos podrás dirigirte a la web mencionada por cada lenguaje.

¡Una vez resuelto, comparte los resultados con tus compañeros y compañeras!!

R1 •

Ruby: es un lenguaje interpretado orientado a objetos y reflexivo.

NodeJS: es un lenguaje interpretado orientado a objetos.

R2 •

Ruby: principalmente en el desarrollo de aplicaciones web, pero también se puede utilizar para desarrollar otro tipo de aplicaciones de software.

NodeJS: sirve para crear sitios web dinámicos muy eficientes, escritos con el lenguaje de programación JavaScript.

R3 •

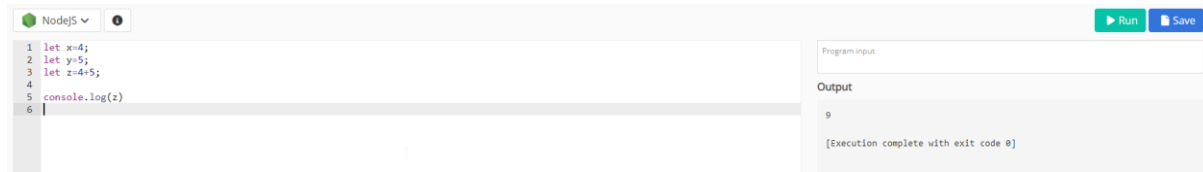
Ruby: Komodo es un IDE profesional para los principales lenguajes web, incluyendo Python, PHP, Ruby, Perl, HTML, CSS y JavaScript.

NodeJS: IntelliJ IDEA es una IDE para desarrollo de aplicaciones web en el que puedes hacer uso de diversos lenguajes y tecnologías como Node.js, Angular.js, Grails, JavaScript, HTML, etc.

R4 •

Ruby: asd

NodeJS:



The screenshot shows a web-based code editor for NodeJS. The editor has a tab labeled 'NodeJS' with a dropdown arrow and a close button. The code area contains the following JavaScript code:

```
1 let x=4;  
2 let y=5;  
3 let z=x+y;  
4  
5 console.log(z)  
6 |
```

On the right side of the editor, there are two buttons: 'Run' (green) and 'Save' (blue). Below these buttons is a 'Program input' text field. Underneath that is an 'Output' section. The output section displays the number '9' and a message at the bottom: '[Execution complete with exit code 0]'.

R5 Opcional •

Ruby: asd

NodeJS: asd