

Por cada uno de los lenguajes asignados por mesa deberán realizar los siguientes puntos:

## C#

- ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

Es un lenguaje compilado.

- ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

Para crear aplicaciones de forma sencilla, desde videojuegos hasta aplicaciones web.

- ¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

IDE: Microsoft Visual Studio

Librería: biblioteca de clases de . NET de forma extensa para controlar tareas comunes de infraestructura.

Framework: Net Framework para desarrollar apps para móviles, como Xamarin, que permite a los desarrolladores escribir código en C# bajo un entorn

- Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:  $x = 4 \circ y = 5 \circ z = x + y \cdot 2 \circ$  mostrar por pantalla z

```
using System;
```

```
namespace MyCompiler {  
    class Program {  
        public static void Main(string[] args) {  
            int x,y,z;  
  
            x = 4;  
            y = 5;  
            z = x + y;  
            Console.WriteLine("z = " + z);  
        }  
    }  
}
```

- Opcional: Crea un código que te parezca interesante o que quieras compartir con tus compañeros.

## PHP

- ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

Es un lenguaje interpretado.

- ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

Para desarrollar aplicaciones para la web y crear páginas web, favoreciendo la conexión entre los servidores y la interfaz de usuario.

- ¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

### IDE

1. Eclipse PDT.
2. Komodo IDE.
3. Apache NetBeans.

### Librería

1. Librería Estándar de PHP llamada SPL (Standard PHP Library)

### Framework

2. Laravel
3. Symfony
4. CodeIgniter

- Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:  $x = 4$   $y = 5$   $z = x + y$  2  $z$  mostrar por pantalla  $z$

```
$x = 4;  
$y = 5;  
$z = $x + $y;
```

```
echo "$z\n";
```

- Opcional: Crea un código que te parezca interesante o que quieras compartir con tus compañeros.