

Actividad Por cada uno de los lenguajes asignados por mesa deberán realizar los siguientes puntos:

iUna vez resuelto, comparte los resultados con tus compañeros y compañeras!!

1• ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

**Ruby:** es un lenguaje interpretado orientado a objetos y reflexivo.

**NodeJS:** es un lenguaje interpretado orientado a objetos.

2• ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

**Ruby:** principalmente en el desarrollo de aplicaciones web, pero también se puede utilizar para desarrollar otro tipo de aplicaciones de software.

**NodeJS:** sirve para crear sitios web dinámicos muy eficientes, escritos con el lenguaje de programación JavaScript.

3• ¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

**Ruby:** Komodo es un IDE profesional para los principales lenguajes web, incluyendo Python, PHP, Ruby, Perl, HTML, CSS y JavaScript.

**NodeJS:** IntelliJ IDEA is una IDE para desarrollo de aplicaciones web en el que puedes hacer uso de diversos lenguajes y tecnologías como Node.js, Angular.js, Grails, JavaScript, HTML, etc.

4• Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:  $x = 4$   $y = 5$   $z = x + y$  2  $\circ$  mostrar por pantalla  $z$

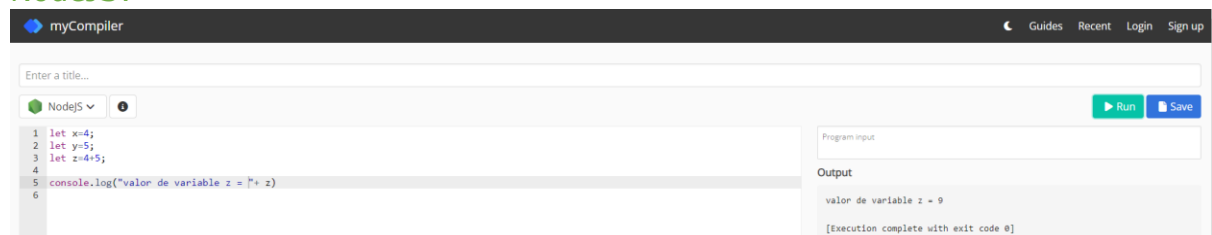
**Ruby:**

A screenshot of the myCompiler web interface for Ruby. The top bar shows the myCompiler logo and navigation links: Guides, Recent, Login, Sign up. Below the bar is a title input field. The main area has a language selector set to Ruby. The code editor contains the following Ruby code:

```
1 x = 4;
2 y = 5;
3 z = x + y;
4
5 puts (z);
```

On the right, there is a 'Program input' field and an 'Output' section. The output shows the number '9' and a message '[Execution complete with exit code 0]'. There are 'Run' and 'Save' buttons in the top right corner.

**NodeJS:**

A screenshot of the myCompiler web interface for NodeJS. The top bar shows the myCompiler logo and navigation links: Guides, Recent, Login, Sign up. Below the bar is a title input field. The main area has a language selector set to NodeJS. The code editor contains the following JavaScript code:

```
1 let x=4;
2 let y=5;
3 let z=x+y;
4
5 console.log("valor de variable z = "+ z);
6
```

On the right, there is a 'Program input' field and an 'Output' section. The output shows the text 'valor de variable z = 9' and a message '[Execution complete with exit code 0]'. There are 'Run' and 'Save' buttons in the top right corner.

5● Opcional: Crea un código que te parezca interesante o que quieras compartir con tus compañeros. Haciendo clic en los iconos podrás dirigirte a la web mencionada por cada lenguaje.

## Ruby:

Ruby

```
1 puts ("este es mi primer hola mundo en ruby!!");
2 puts ("-- HELLO WORLD --");
```

Run

Save

Program input

Output

este es mi primer hola mundo en ruby!!  
-- HELLO WORLD --  
[Execution complete with exit code 0]

## NodeJS:

NodeJS

```
1 console.log("Hello world!");
```

Run

Save

Program input

Output

Hello world!  
[Execution complete with exit code 0]