

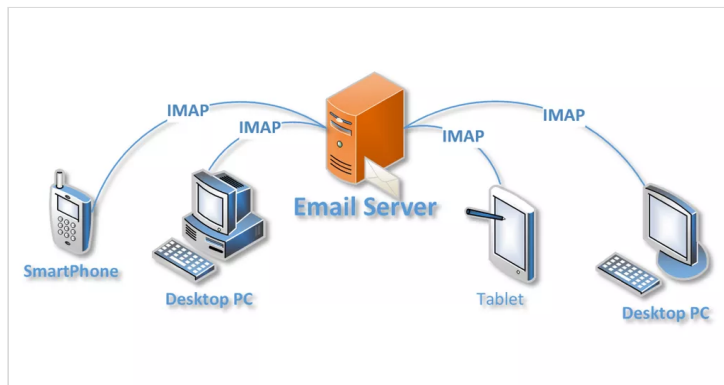
Clasificación de Protocolos

Correlaciona la descripción con el protocolo

DIGITAL HOUSE 23 DE MARZO DE 2022 16:37

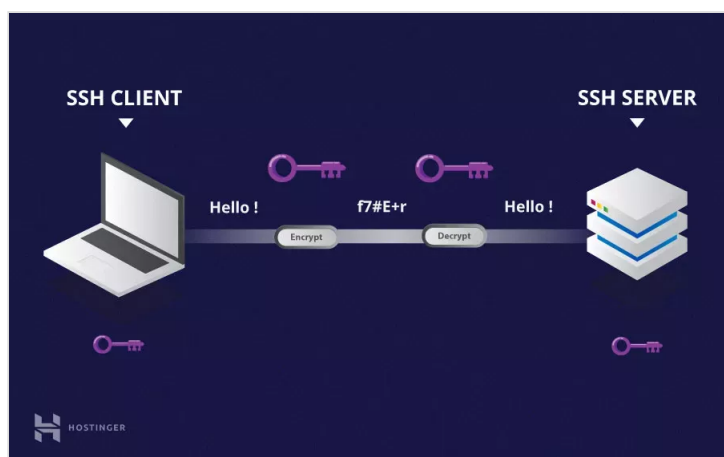
Protocolo IMAP

Protocolo de acceso a Mensajes de Internet: es un protocolo de aplicación que permite el acceso a mensajes almacenados en un servidor de Internet.



Protocolo: SSH

SSH es un protocolo que garantiza que tanto el cliente como el servidor remoto intercambien informaciones de manera segura y dinámica. El proceso es capaz de encriptar los archivos enviados al directorio del servidor, garantizando que las alteraciones y el envío de datos sean realizados de la mejor forma.



Protocolo DHCP:

El protocolo de configuración dinámica de host es un protocolo de red de tipo cliente/servidor mediante el cual un servidor DHCP asigna dinámicamente una dirección IP y otros parámetros de configuración de red a cada dispositivo en una red para que puedan comunicarse con otras redes IP.



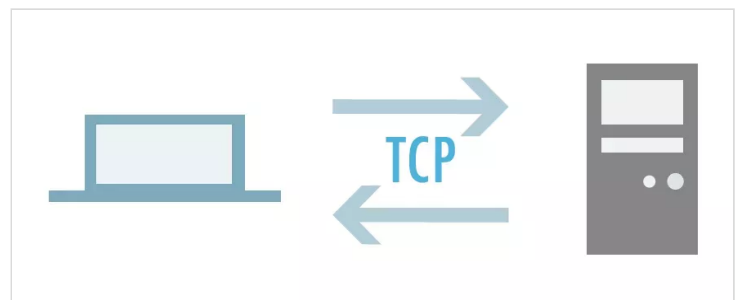
Protocolo POP3:

Post Office Protocol, Protocolo de oficina de correo: se utiliza en clientes de e-mail locales para obtener los mensajes de correo electrónico almacenados en un servidor remoto, denominado Servidor POP



Protocolo: TCP

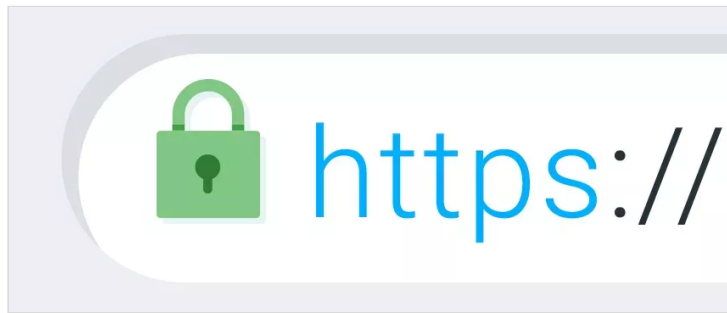
Transmission Control Protocol: garantiza que los datos sean entregados al lugar de destino, sin ningún error y en el mismo orden que se transmitieron.



Protocolo: HTTPS

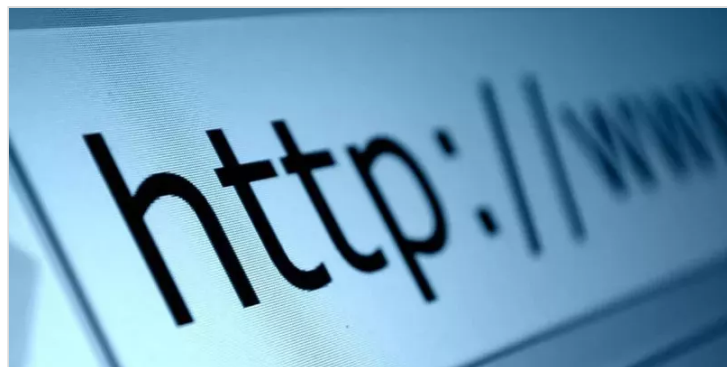
Hypertext Transfer Protocol Secure: Está destinado a la transferencia segura de datos de hipertexto. Lo que hace es

encriptar los datos que son enviados entre clientes y servidores utilizando algoritmos de encriptación y así pueden ser enviados de manera segura.



Protocolo HTTP:

Hypertext Transfer Protocol es un protocolo de la capa de aplicación para la transmisión de documentos hipermedia, como HTML. Fue diseñado para la comunicación entre los navegadores y servidores web. Sigue el clásico modelo cliente-servidor, en el que un cliente establece una conexión, realizando una petición a un servidor y espera una respuesta del mismo. Se trata de un protocolo sin estado, lo que significa que el servidor no guarda ningún dato (estado) entre dos peticiones. Aunque en la mayoría de casos se basa en una conexión del tipo TCP/IP, puede ser usado sobre cualquier capa de transporte segura o de confianza, es decir, sobre cualquier protocolo que no pierda mensajes silenciosamente, tal como UDP.



Protocolo: IP

El protocolo de internet, es un protocolo de comunicación de datos digitales clasificado funcionalmente en la capa de red según el modelo internacional OSI.

Su función principal es el uso bidireccional en origen o destino de comunicación para transmitir datos mediante un protocolo no orientado a conexión que transfiere paquetes conmutados a través de distintas redes físicas previamente enlazadas según la norma OSI de enlace de datos.

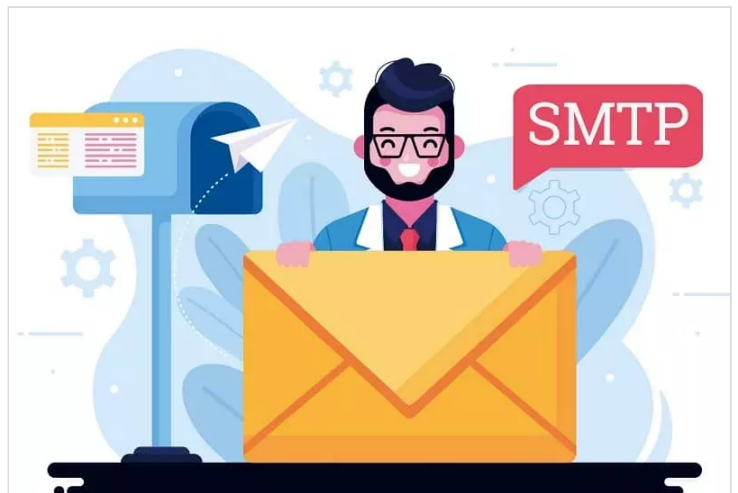


Protocolo: SMTP

SMTP, Simple Mail Transfer Protocol por sus siglas en inglés, es un protocolo o conjunto de reglas de comunicación que utilizan los servidores de correo electrónico para enviar y recibir e-mails.

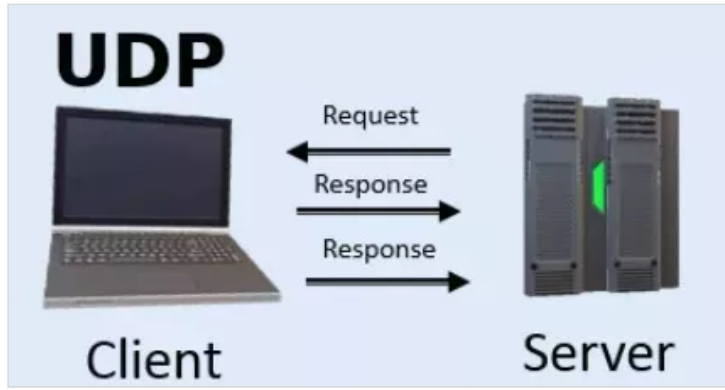
El protocolo funciona de la siguiente manera:

1. Se especifica el remitente y el destinatario del mensaje
2. Se envía una solicitud tanto al remitente como al destinatario para verificar que ambas direcciones existan
3. El mensaje se transfiere del remitente al destinatario



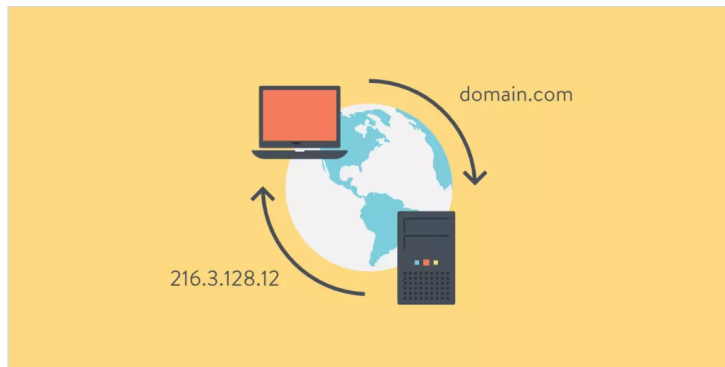
Protocolo: UDP

Protocolo de Datagramas de Usuario: Permite el envío de datagramas a través de la red sin que se haya establecido previamente una conexión.



Protocolo DNS:

El sistema de nombres de dominio es un sistema de nomenclatura jerárquico descentralizado para dispositivos conectados a redes IP como Internet o una red privada. Este sistema asocia información variada con nombres de dominio asignados a cada uno de los participantes.



Protocolo: FTP

File Transfer Protocol o Protocolo de Transferencia de Archivos. Se trata de un protocolo que permite transferir archivos directamente de un dispositivo siempre que estén conectados a internet. Es un protocolo inseguro al no estar la información cifrada.

