

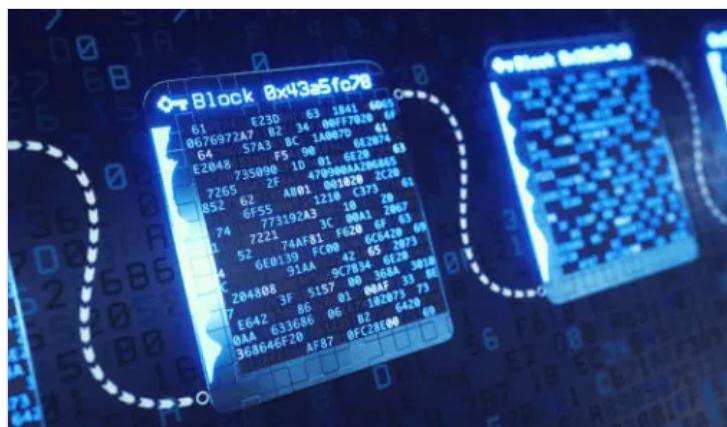
Padlet

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE FEB 15, 2022 09:16PM

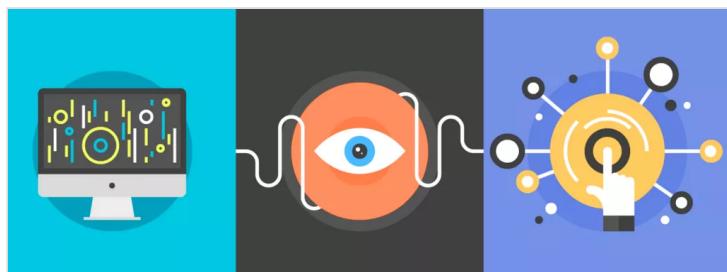
Blockchain

Conjunto de tecnologías que permiten llevar un registro seguro, descentralizado, sincronizado y distribuido de las operaciones digitales.



Interfaz

Es una conexión funcional entre dos sistemas, programas, dispositivos o componentes que permite la comunicación y el intercambio de información.



GIT

Git es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensado en la eficiencia , la confiabilidad y compatibilidad de versiones de aplicaciones cuando estas tienen un gran numero de archivos de codigos fuente

Archivo / Fichero

Contenedor de algún tipo de información, definida con una extensión para ser abierta por un software en particular.



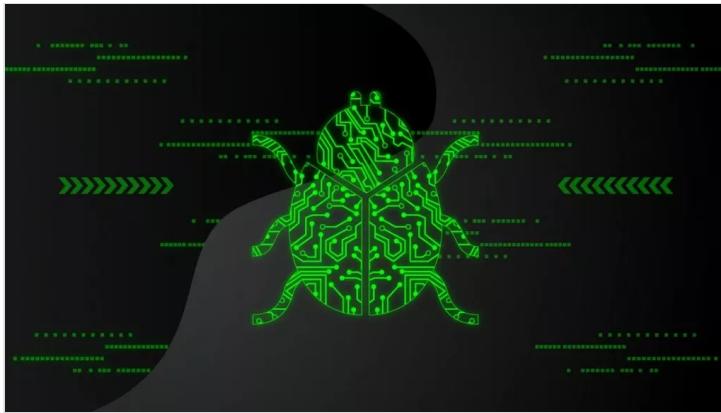
Carpeta / Directorio

En informática , un directorio es un contenedor virtual en el que se almacenan una agrupación de archivos informáticos y otros subdirectorios , atendiendo a su contenido , a su propósito o a cualquier criterio que decide el usuario . A partir de windows 3.0, también se los denomina carpetas de archivos



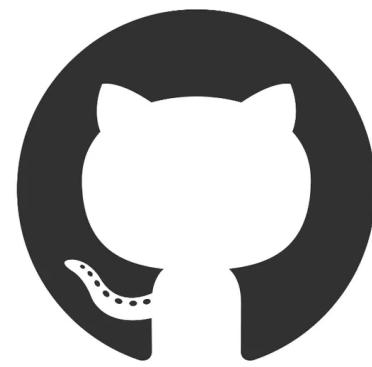
VIRUS

Programa o código malicioso que busca alterar el funcionamiento normal de cualquier dispositivo sin el conocimiento del usuario.



GITHUB

Github es un repositorio online gratuito que permite gestionar proyectos y controlar versiones de código. Es muy utilizado por desarrolladores para almacenar sus trabajos dando así la oportunidad a millones de personas de todo el mundo a cooperar en ellos.



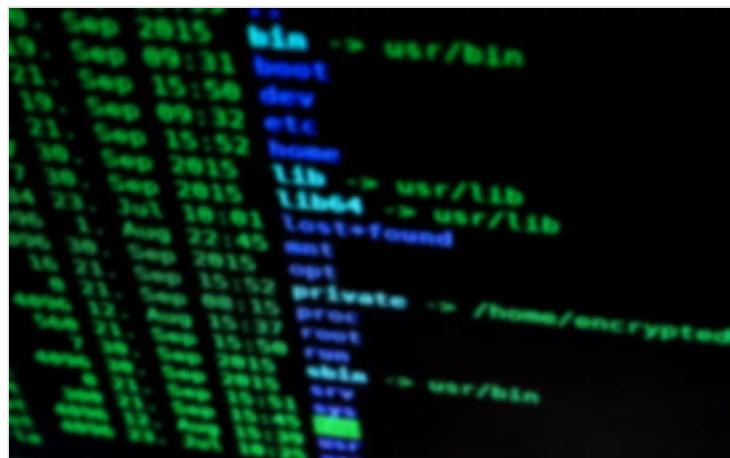
SSD

La unidad de estado sólido es un tipo de dispositivo de almacenamiento de datos que utiliza memoria no volátil, como la memoria flash, para almacenar datos.



TERMINAL

Consola que permite al usuario controlar hasta el más mínimo detalle del sistema operativo.

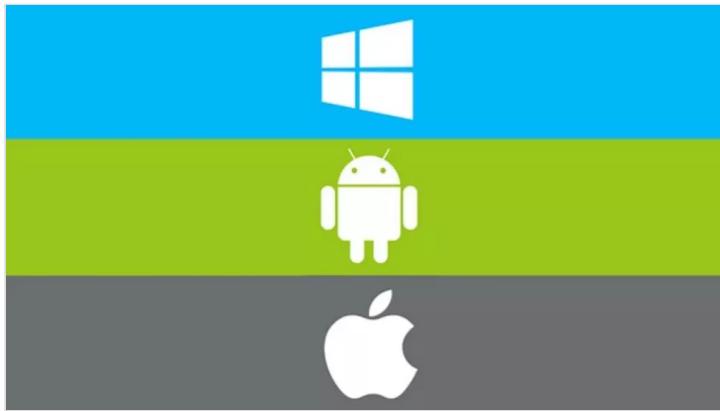


ROM

Read Only Memory ('memoria de solo lectura'), es un circuito integrado de memoria de solo lectura que almacena instrucciones y datos de forma permanente.

SISTEMA OPERATIVO

Software diseñado como un conjunto de herramientas para realizar tareas y trabajos específicos en la computadora.



RAM

(Random Access Memory) Memoria principal de un dispositivo, en donde se almacenan de forma temporal los datos de los programas que se están utilizando en ese momento



Internet

Red de computadoras interconectadas que comparten información entre si de forma global.



ALMACENAMIENTO EN LA NUBE



Disco Duro HDD

Dispositivo de almacenamiento de datos que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar y recuperar archivos digitales.



MALWARE

Software diseñado con la intención de dañar una computadora, servidor o red, accediendo a información privada

HACKER

Experto de las tecnologías de comunicación e información que utiliza sus conocimientos técnicos en computación y programación para superar un problema, normalmente asociado a la seguridad.



FRAMEWORK

Un framework es un esquema o marco de trabajo que ofrece una estructura base para elaborar un proyecto con objetivos específicos, una especie de plantilla que sirve como punto de partida para la organización y desarrollo de software.



FIREWALL

Programas de software o dispositivos de hardware que protegen el equipo de software malicioso bloqueando los accesos no autorizados



ENCRIPCIÓN

Proceso técnico por el cual la información se convierte en un código secreto que permite ocultar los datos enviados, recibidos o almacenados.



DIRECCION IP

Una dirección IP es un número que identifica de forma única a una interfaz en red de cualquier dispositivo conectado a ella que utilice el protocolo IP (Internet Protocol)

TCP	192.168.0.44	TIME_WAIT	4029	CORP	
	124.40.223.226	ESTABLISHED	2916	OTHER	
UDP	91.190.216.63	ESTABLISHED	12350	CORP	
UDP	198.58.85.171	CLOSE_WAIT	4235	PROD	
UDP	54.243.170.164	ESTABLISHED	2890	CORP	
TCP	173.194.78.180	ESTABLISHED	6033	CORP	
UDP	74.64.125.135	CLOSE_WAIT	80	OTHER	
GCE	111		12001	CEDC	

CPU

La CPU, o unidad central de procesamiento, es la parte encargada de procesar todas las instrucciones y datos del software y del hardware, motivo por el cual constituye el elemento más importante del computador.



CÓDIGO MAQUINA

Se trata del lenguaje que pueden ejecutar los ordenadores. Reúne las instrucciones que recibe una máquina a la hora de llevar a cabo los procesos para los que haya sido programada.



```
<!DOCTYPE html>
<html id="home-layout">
  <head>
    <meta http-equiv="content-type" conte
    <title>Source Code Pro</title>
    <!-- made with <3 and AFDKO -->
    <meta name="keywords" content="sans,
      monospace, open source, coding, for
    <link rel="stylesheet" type="text/css
  </head>
  <body>
    <div id="main">
```

BYTE

El byte es la unidad de información estándar utilizada en informática y en telecomunicaciones. Un byte equivale a un conjunto ordenado de 8 bits.

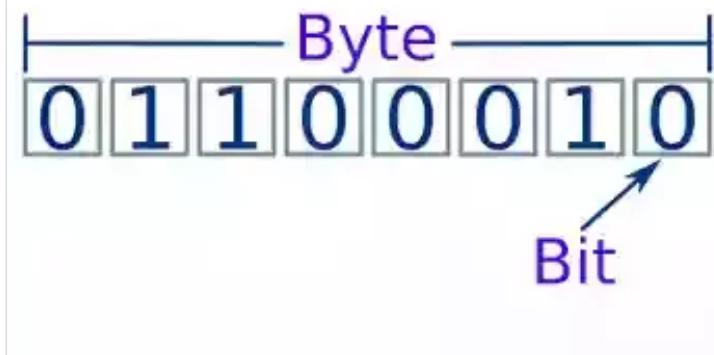
GABINETE

El gabinete es el armazón que contiene los principales componentes de hardware de una computadora. La principal función del gabinete es proteger a estos componentes.



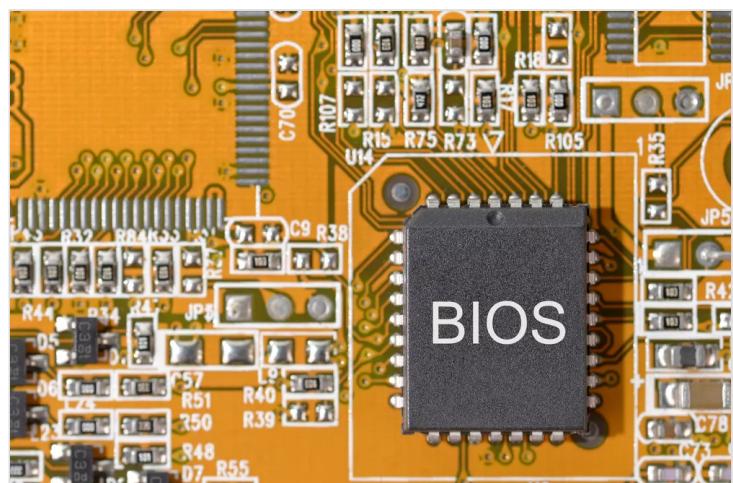
CODIGO FUENTE

Instrucciones concretas, escritas en un lenguaje de programación, que posteriormente compilan uno o varios programas.



BIOS

La BIOS (Binary Input Output System) es un chip o circuito integrado que en su interior almacena una serie de rutinas de software que ponen en funcionamiento el resto del hardware de la placa base.



BIT

Es la unidad mínima de información. Se utiliza para representar la contraposición entre dos valores (apagado y encendido, falso y verdadero, abierto y cerrado).

