

Padlet

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 15 DE FEBRERO DE 2022 21:17

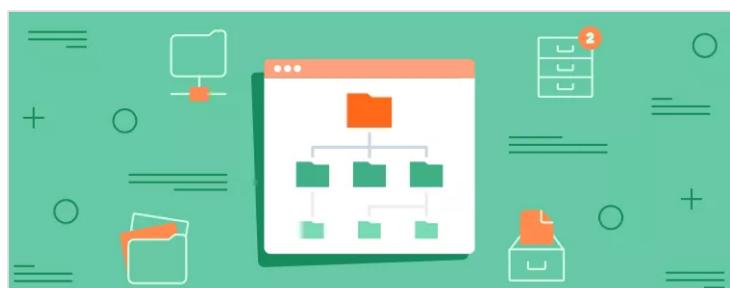
GIT

Es un software de control de versiones. Con Git se puede llevar un mejor control de los cambios en un archivo y facilita el trabajo en equipo en un proyecto.



Carpeta / Directorio

Es donde uno puede crear carpetas para ordenar un conjunto de cosas que quiera el usuario para tener un orden en los escritorios



VIRUS

Es un software que tiene como objetivo alterar el funcionamiento normal de los dispositivos informáticos, sin el permiso o conocimiento del usuario, con fines maliciosos. Estos

tienen la función de propagarse a través de un software, algunos contienen además una carga dañina (*payload*) con distintos objetivos.

El funcionamiento de un virus informático es el siguiente: El usuario ejecuta un programa infectado, el código del virus queda alojado en la memoria RAM, y entonces comienza a tomar el control de los servicios básicos del sistema operativo, infectando archivos ejecutables que sean llamados para su ejecución, finalmente se añade el código del virus al programa infectado y se graba en el disco, con lo cual el proceso de replicado se completa.



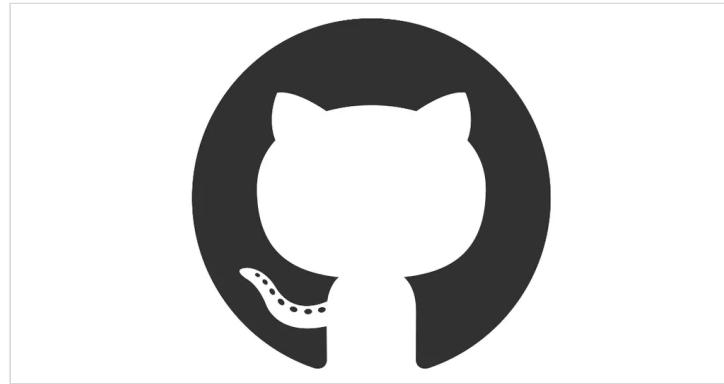
SSD

Unidad de almacenamiento de estado sólido. Es un tipo de unidad en la que ya no se usa un proceso mecánico y se guarda la información en módulos en una placa.



GITHUB

Es una plataforma de desarrollo colaborativo para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador



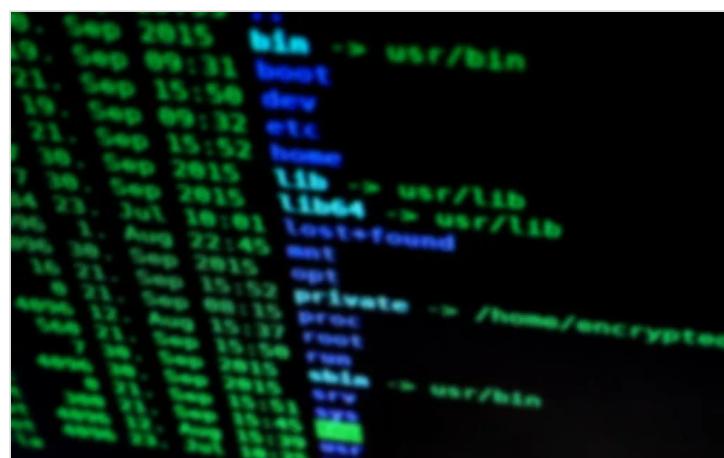
ROM

ROM es la Memoria de Solo Lectura, que es un medio de almacenamiento utilizado en ordenadores y dispositivos electrónicos que permite solo la lectura de la información y no su escritura, independientemente de la presencia o no de una fuente de energía. Los datos almacenados en la ROM no se pueden modificar, o al menos no de manera rápida o fácil.



TERMINAL

La terminal es una forma generalizada de llamar a la interfaz de usuario de línea de comandos: una pantalla donde escribiendo comandos ordenamos al sistema realizar acciones concretas.



SISTEMA OPERATIVO

Software diseñado como un conjunto de herramientas para realizar tareas y trabajos específicos en tu computador.



Archivo / Fichero

Contenedor de algún tipo de información, definida con una extensión para ser abierta por un software en particular.



MALWARE

Término genérico utilizado para describir una variedad de software hostil o intensivo, virus informáticos, gusanos. Puede tomar la forma de código ejecutable, scripts, contenido activo y otro software.



Almacenamiento de Datos

La PC necesita guardar información mediante discos (Rígidos, Solidos, Tarjetas de Expansión Interna [M.2]) los cuales son

componentes informáticos que sirve para almacenar de forma permanente tus datos.



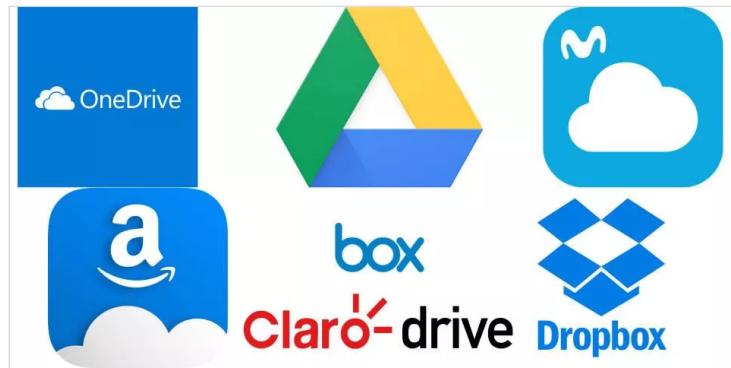
Memoria RAM

El Random Access Memory, o mejor conocido como, Memoria RAM. Vendría a ser la memoria de trabajo de la computadora, otros dispositivos, aplicaciones y la mayor parte del software. En la misma se cargan todas las instrucciones que ejecuta la PC y otras unidades del computador, además de contener los datos que manipulan los distintos programas. Sorprendentemente se denomina de acceso random, porque se puede leer o escribir en una posición de memoria con un tiempo de espera igual para cualquier posición, no siendo necesario seguir un orden para acceder a la información de la manera más rápida posible.



ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

Es un modelo de almacenamiento de datos, basados en redes de computadoras. Donde los datos están alojados en espacios de almacenamiento. Se guardan los datos de manera segura en una base de datos remota para que no tengas que guardar tus datos y archivos en el disco duro de tu computadora ni en otro dispositivo de almacenamiento.



Internet

Red de computadoras interconectadas que comparten información entre si de forma global.

Su función es compartir información en paquetes de datos. Los mismos se transmiten mediante impulsos eléctricos, ondas electromagnéticas u otros medios, empleando una codificación especial. Para ello el sistema traduce a un mismo idioma los procesos de las distintas computadoras, a través de una serie de estándares de comunicación.



HACKER

Un Hacker es una persona que tiene mucho conocimiento técnico sobre una tecnología y que usa sus habilidades para acceder a datos que no son fácilmente accesibles para usuarios comunes.



FRAMEWORK

Es una especie de esquema o marco de trabajo que ofrece una estructura para desarrollar un determinado proyecto con determinados objetivos. Sirve como un punto de partida para el desarrollo de software.



FIREWALL

Son programas de software o dispositivos de hardware que filtran y examinan la información que viene a través de su conexión a internet. El firewall de software es distinto al firewall de hardware.



ENCRIPCIÓN

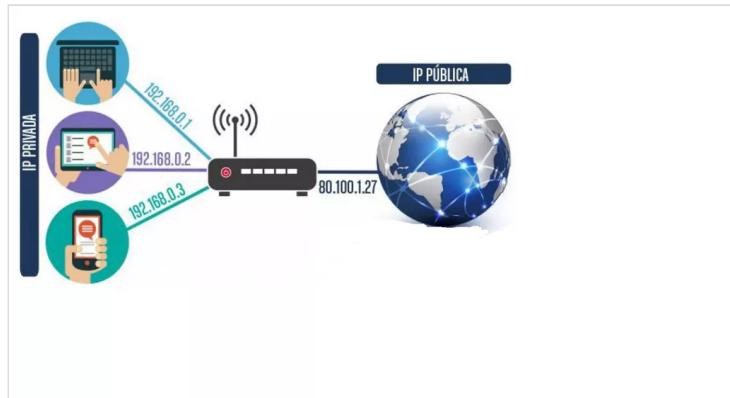
Es una técnica que se usa para ocultar información de forma que solo las personas deseadas puedan recibirla.



DIRECCION IP

Principalmente es una etiqueta numérica, es una cadena de números separados por puntos. Se expresan como un conjunto de cuatro números. cada numero del conjunto puede variar de 0 a 255.

Las cuales existen tanto IP Publicas como IP Privadas, tanto de una computadora, como de un celular o router.



CPU

El CPU es la Unidad Central de Procesamiento o el procesador. Es el hardware dentro de las computadoras y otros dispositivos

programables. Su trabajo es interpretar las instrucciones de un programa informático mediante la realización de las operaciones básicas aritméticas, lógicas y externas.



BIOS

Es una parte fundamental para el momento de arranque de un sistema electrónico moderno. Inicia y da una revisión a todas las partes que componen el hardware como el disco duro o SSD, el teclado, la pantalla y el ratón. Cabe destacar que esto lo hace en el encendido del dispositivo, pues en ese momento prepara al equipo para se ejecute el sistema operativo



CODIGO MAQUINA

Lenguajes que pueden ejecutar los ordenadores y otros sistemas de computación. Reúnele las instrucciones que recibe una maquina a la hora de llevar los procesos para los que haya sido programada.

```

.     struct State fsm_sema[] =
.     {
.         { 0x04, 0x01, 0x04, 0x04, 3000, {1}},
.         { 0x04, 0x02, 0x04, 0x04, 800, {2}},
.         { 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 500, {3}},
.         { 0x01, 0x04, 0x04, 0x04, 3000, {4}},
.         { 0x02, 0x04, 0x04, 0x04, 800, {5}},
.         { 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 500, {6}},
.         { 0x04, 0x04, 0x01, 0x04, 3000, {7}},
.         { 0x04, 0x04, 0x02, 0x04, 800, {8}},
.         { 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 500, {9}},
.         { 0x04, 0x04, 0x04, 0x01, 3000, {10}},
.         { 0x04, 0x04, 0x04, 0x02, 800, {11}},
.         { 0x04, 0x04, 0x04, 0x04, 500, {0}},
.     };

```

CODIGO FUENTE

El código fuente de un programa es con lo que está hecho. Está escrito con un lenguaje de programación por un programador y que luego puede ser compilado para crear un programa ejecutable.

BYTE

Es una unidad de información formada por una secuencia de bits adyacentes. Es la cantidad más pequeña de datos que una computadora puede "morder". Representa letras, símbolos, números, signos de puntuación, caracteres especiales. Codifica diferentes informaciones en un mismo equipo, dependiendo de la cantidad.

GABINETE

BIT

Unidad mínima de información que puede tener solo dos valores (cero o uno). Unidad de medida de la velocidad de transmisión de los datos.

