

# Portas e Protocolos

Que portas correspondem a qual protocolo?

DIGITAL HOUSE 29 DE MARZO DE 2022 14:15

## Porta 8080:

Es el puerto alternativo al puerto 80 TCP para servidores web, normalmente se utiliza este puerto en pruebas.

## Porta 995:

proporciona un servicio poco fiable y datagramas pueden llegar en duplicado, descompuestos o perdidos sin aviso. UDP puerto 995 piensa, que la verificación y corrección de errores no es necesaria o cumplida en la aplicación para evitar los gastos generales para el procesamiento en el nivel del interface de red.

## Porta 587:

En la actualidad, el **puerto 587** se usa para enviar los emails de forma segura y garantizar que lleguen a su destino. La mayoría de los softwares cliente están configurados para usar este **puerto** para enviar tus mensajes.

## Porta 443:

este puerto es también para la navegación web, pero en este caso usa el protocolo HTTPS, que es seguro y utiliza el protocolo TLS por debajo.

## Porta 143:

El puerto TCP **143** usa el Protocolo de Control de Transmisión. Puerto **143** garantiza la entrega de paquetes de datos en la misma orden, en que fueron mandados. La comunicación garantizada por el puerto TCP **143** es la diferencia mayor entre TCP y UDP. El puerto UDP no garantizaría la comunicación como TCP.

## Porta 110:

es un protocolo standard de correo que se usa para la recepción de correo desde un servidor remoto a un cliente de correo local. POP3 te permite descargar los mensajes de correo en tu ordenador local y leerlos cuando estés offline.

## Porta 80:

este puerto es el que se usa para la navegación web de forma no segura (HTTP).

## Porta 53:

Es utilizado para servicios DNS, este protocolo permite utilizar tanto TCP como UDP para la comunicación con los servidores DNS.

## Porta 25:

es usado por el protocolo SMTP para el envío de correos electrónicos. Este protocolo también puede usar los puertos 26 y 2525.

## Porta 23:

El puerto TCP **23** usa el Protocolo de Control de Transmisión. TCP es uno de los protocolos principales en redes TCP/IP. TCP es un protocolo orientado en la conexión, necesita el apretón de manos para determinar comunicaciones de principio a fin

## Porta 22:

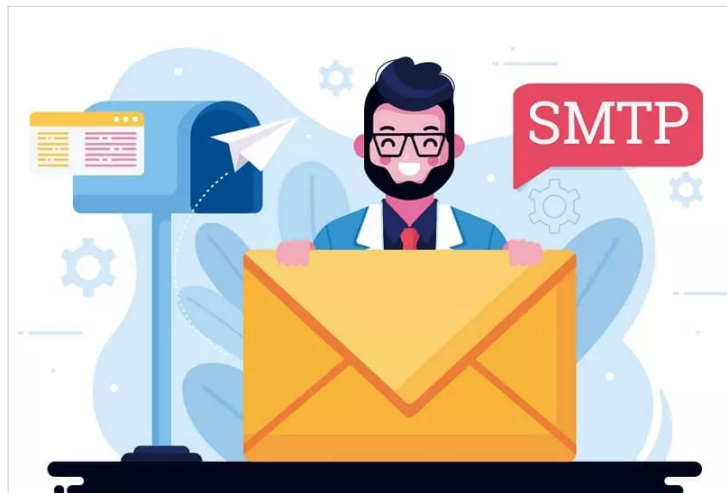
Por normal general este **puerto** se usa para conexiones seguras SSH y SFTP, siempre que no hayamos cambiado el **puerto** de escucha de nuestro servidor SSH.

## Porta 21:

Utilizado por el protocolo FTP para conectarse de forma remota con un servidor y autenticarse en el.

## SMTP

es un protocolo de red utilizado para el intercambio de mensajes de correo electrónico entre computadoras u otros dispositivos.



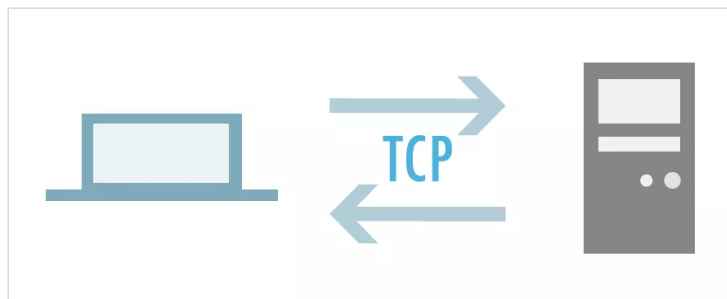
## IP

El Protocolo IP o Internet Protocol es el encargado de proporcionar una dirección IP a todos los equipos conectados a una red, ya sean hosts cliente, servidores o incluso el propio router. Opera en la capa de red OSI o de Internet en TCP/IP y es un protocolo no orientado a conexión, por lo que en definitiva se encarga de llevar de datos de un punto a otro.



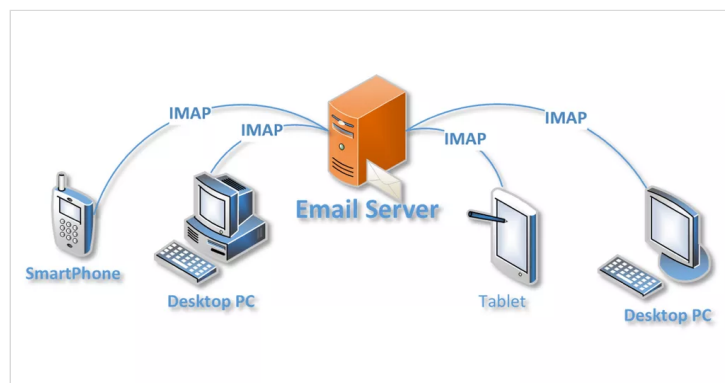
## TCP

Es un protocolo de red importante que permite que dos anfitriones (hosts) se conecten e intercambien flujos de datos. Este garantiza la entrega de datos y paquetes (en-US) en el mismo orden en que se enviaron.



## IMAP

El protocolo de acceso a mensajes de Internet, es un protocolo de aplicación que permite el acceso a mensajes almacenados en un servidor de Internet. Mediante IMAP se puede tener acceso al correo electrónico desde cualquier equipo que tenga una conexión a Internet. IMAP tiene varias ventajas sobre POP.



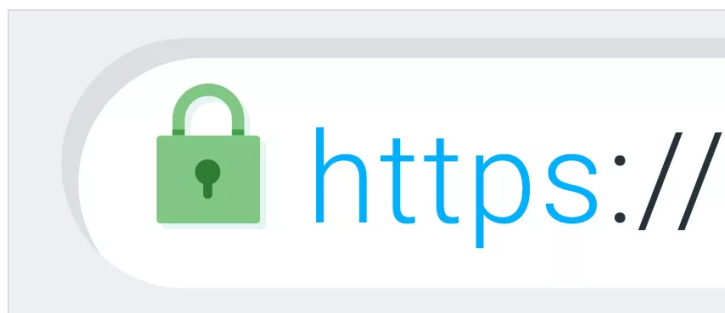
## POP3

En informática se utiliza el Post Office Protocol (**POP3**, Protocolo de Oficina de Correo o "Protocolo de Oficina Postal") en clientes locales de correo para obtener los mensajes de correo electrónico almacenados en un servidor remoto, denominado Servidor POP. Es un protocolo de nivel de aplicación en el Modelo OSI.



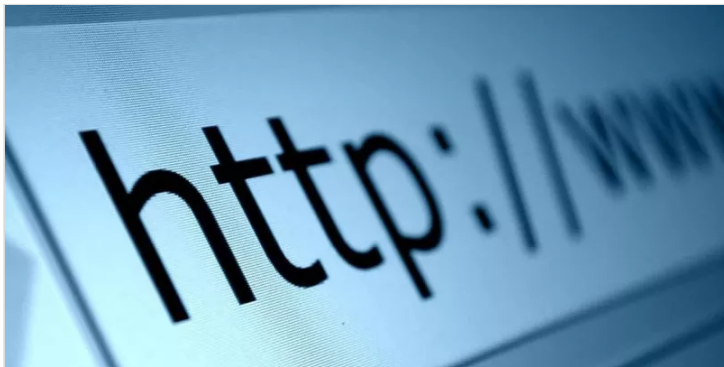
## HTTPS

El Protocolo seguro de transferencia de hipertexto es un protocolo de aplicación basado en el protocolo HTTP, destinado a la transferencia segura de datos de hipertexto, es decir, es la versión segura de HTTP.



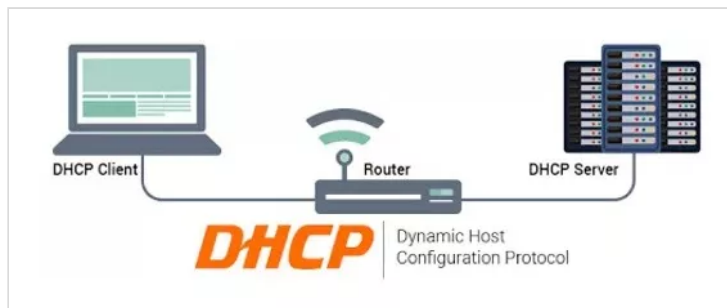
## HTTP

HTTP, de sus siglas en inglés: "Hypertext Transfer Protocol", es el nombre de un protocolo el cual nos permite realizar una petición de datos y recursos, como pueden ser documentos HTML. Es la base de cualquier intercambio de datos en la Web, y un protocolo de estructura cliente-servidor, esto quiere decir que una petición de datos es iniciada por el elemento que recibirá los datos (el cliente), normalmente un navegador Web. Así, una página web completa resulta de la unión de distintos sub-documentos recibidos, como, por ejemplo: un documento que especifique el estilo de maquetación de la página web (CSS), el texto, las imágenes, vídeos, scripts, etc...

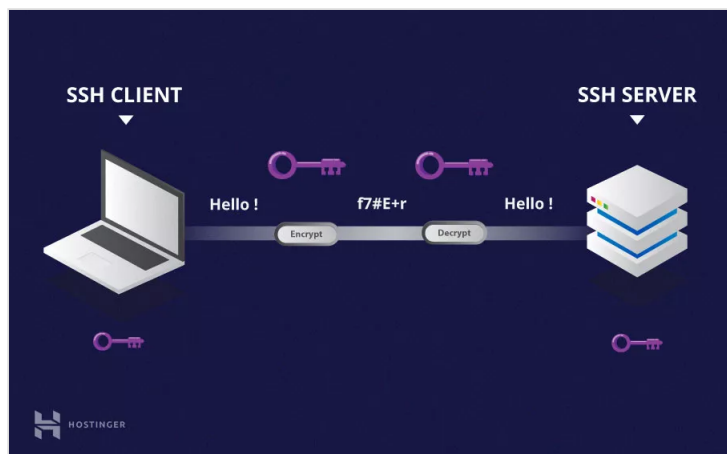


## DHCP

El protocolo de configuración dinámica de host es un protocolo de red de tipo cliente/servidor mediante el cual un servidor DHCP asigna dinámicamente una dirección IP y otros parámetros de configuración de red a cada dispositivo en una red para que puedan comunicarse con otras redes IP.

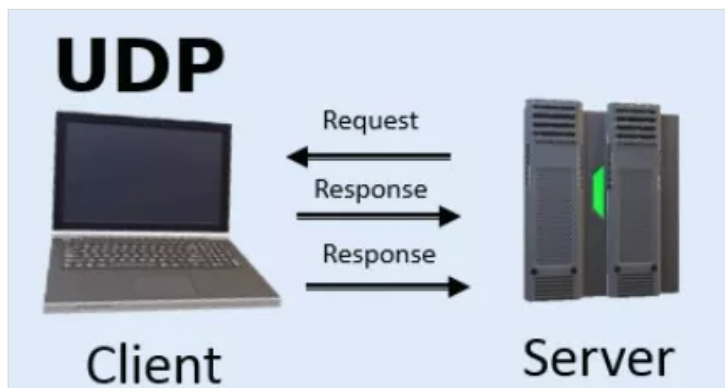


## SSH



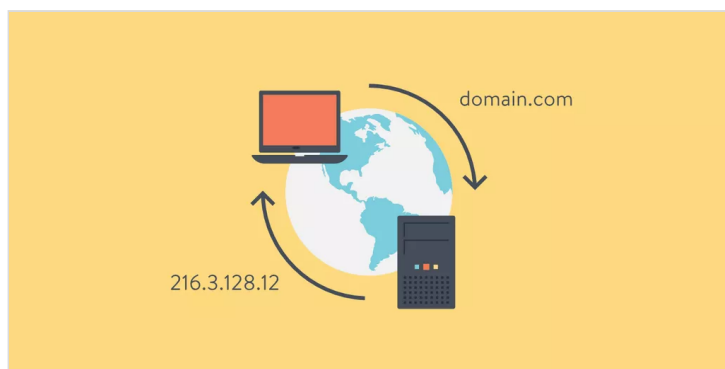
## UDP

El **Protocolo de datagrama de usuario (UDP)** es un protocolo ligero de transporte de datos que funciona sobre IP. UDP proporciona un mecanismo para detectar datos corruptos en paquetes, pero no intenta resolver otros problemas que surgen con paquetes, como cuando se pierden o llegan fuera de orden. Por eso, a veces UDP es conocido como el **protocolo de datos no confiable**.



## DNS

**DNS** se corresponde con las siglas de Domain Name System (que se traduce por Sistema de Nombres de Demonio) y es el sistema que hace posible que podamos navegar por Internet, puesto que apunta los dominios al servidor correspondiente y, además, sirve de intérprete entre nosotros y la máquina al traducir la dirección IP (un secuencia numérica) a un nombre de demonio (el nombre de una web).



## FTP

Es un protocolo de red para la transferencia de archivos entre sistemas conectados a una red TCP, basado en la arquitectura cliente-servidor.



