

Padlet

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 15 DE FEBRERO DE 2022 21:23

GIT

Es un sistema de control de versiones, que permite facilitar el trabajo y colaboración en equipo.



Archivo / Fichero

Contenedor de algún tipo de información, definida con una extensión para ser abierta por un software en particular.



subdirectorios. Su propósito almacena información acerca de los archivos que contiene: como los atributos de los archivos o dónde se encuentran físicamente en el dispositivo de almacenamiento.



VIRUS

Un virus o virus informático es un software que tiene por objetivo alterar el funcionamiento normal de cualquier tipo de dispositivo informático, sin el permiso o el conocimiento del usuario principalmente para lograr fines maliciosos sobre el dispositivo.



Carpeta / Directorio

En informática, es un contenedor virtual en el que se almacenan una agrupación de archivos informáticos y otros

SSD

dispositivos de almacenamiento que se emplea en equipos. Los SSD reemplazan los discos duros mecánicos tradicionales con una memoria



ROM

Memoria ROM o de sólo lectura, se utiliza para almacenar los programas que ponen en marcha el ordenador y realizan los diagnósticos.



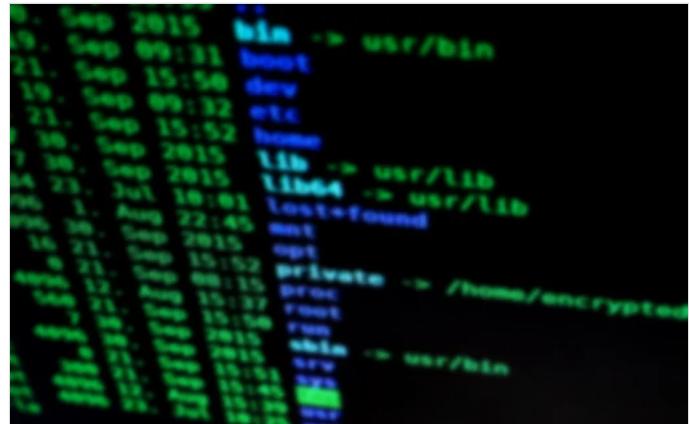
GITHUB

Es un sitio "social coding" para subir repositorios de código y almacenarlo en el sistema de control de versiones **Git**.



TERMINAL

Es una interfaz de línea de comandos en la que se le puede indicar instrucciones para que el dispositivo realice.



SISTEMA OPERATIVO

Software diseñado como un conjunto de herramientas para realizar tareas y trabajos específicos en tu computador.



Memoria ram

La **memoria** de acceso aleatorio (**RAM**) es la **memoria** de la computadora **que** almacena la información **que** un programa necesita mientras se ejecuta.



ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

El almacenamiento en la nube guarda tus datos de manera segura en una base de datos remota para que no tengas que



MALWARE

Malicious software. Programa que realiza actividades dañinas en un sistema informático sin conocimiento del usuario.



Internet

Red de computadoras interconectadas que comparten información entre si de forma global.



DISCO RÍGIDO

Son un componente informático que sirve para almacenar de forma permanente los datos.

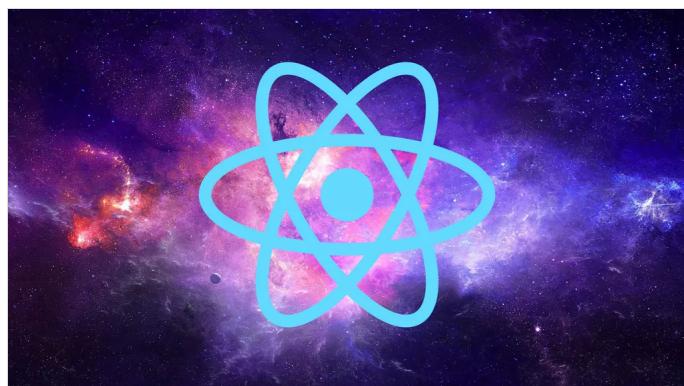
HACKER

Es una persona que tiene profundos conocimientos en informática, es decir, incursiona a detalle los sistemas operativos, la programación, arquitectura de computadoras, sistemas de comunicación de datos, entre otros.



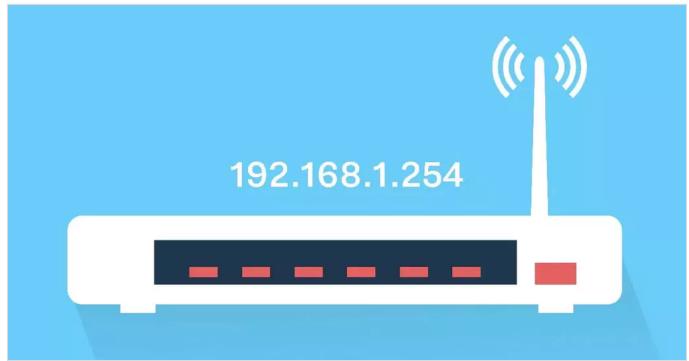
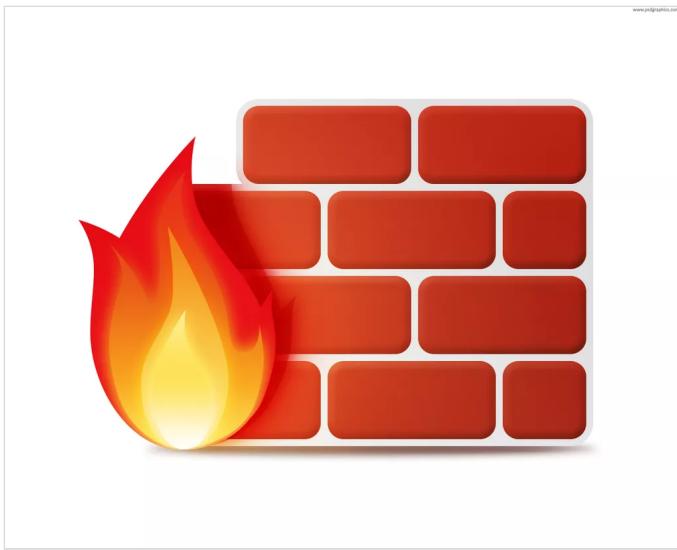
FRAMEWORK

Es un marco **de trabajo** **que** ofrece una estructura base **para** elaborar un proyecto con objetivos específicos, una especie **de plantilla** **que sirve como punto de partida** **para** la organización y desarrollo **de** software.



FIREWALL

Es una barrera de seguridad primaria que filtra el acceso de malwares.



CPU



GABINETE

El **gabinete** es el contenedor que agrupa a los principales componentes de hardware de una computadora: su CPU, tarjeta madre, microprocesador, memoria, disco rígido y unidades internas (lector de CD o DVD, etc.). La principal función del **gabinete** es proteger a estos componentes.



DIRECCION IP

La **dirección IP** es una etiqueta numérica, por ej. 192.0.10.1 que identifica, a un elemento de comunicación/conexión (computadora, laptop, teléfono inteligente).

Una dirección IP tiene dos funciones principales: identificación de la interfaz de red y direccionamiento para su ubicación.

CÓDIGO MAQUINA

El lenguaje máquina es el único lenguaje que puede ejecutar una computadora. El lenguaje de máquina es un código que es interpretado directamente por el microprocesador. Generalmente, el programador utiliza un lenguaje de programación basado en el lenguaje natural, y éste es traducido a código máquina posteriormente.



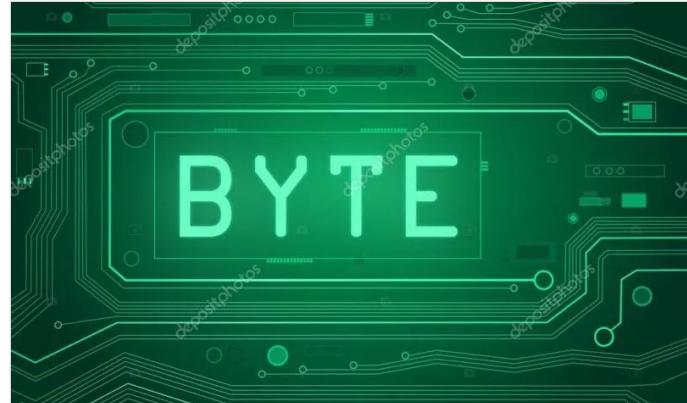
CÓDIGO FUENTE

El código fuente de un programa está escrito por un programador pero en este primer estado no es directamente ejecutable por la computadora, sino que debe ser traducido a otro lenguaje o código binario; así será más fácil para la máquina interpretarlo.

```
<!DOCTYPE html>
<html id="home-layout">
  <head>
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8">
    <title>Source Code Pro</title>
    <!-- made with <3 and AFDKO -->
    <meta name="keywords" content="sans-serif, monospace, open source, coding, for">
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css">
  </head>
  <body>
    <div id="main">
```

BYTE

Un byte es una unidad de información formada por una secuencia de bits adyacentes. El diccionario de la RAE señala que byte es sinónimo de octeto (una unidad de información de ocho bits); pero su tamaño depende del código de caracteres en el que ha sido definido.



BIOS

Su nombre viene de las siglas de Basic Input Output System (Sistema Básico de Entrada/Salida). Inicia y da una revisión a todas las partes que componen el hardware (disco duro o SSD, teclado, pantalla, mouse, etc.) Esto lo hace en el encendido del dispositivo, pues en ese momento prepara al equipo para que se ejecute el sistema operativo.



BIT

Bit viene de **binary digit** ('dígito binario'). Un bit es un dígito del sistema de numeración binario. El bit es la unidad mínima de información empleada en informática, en cualquier dispositivo digital, o en la teoría de la información. Con él, podemos representar dos valores cualesquiera, como verdadero o falso, abierto o cerrado, etc. Se asigna uno de sus valores al estado de "apagado" (0), y el otro al estado de "encendido" (1).

