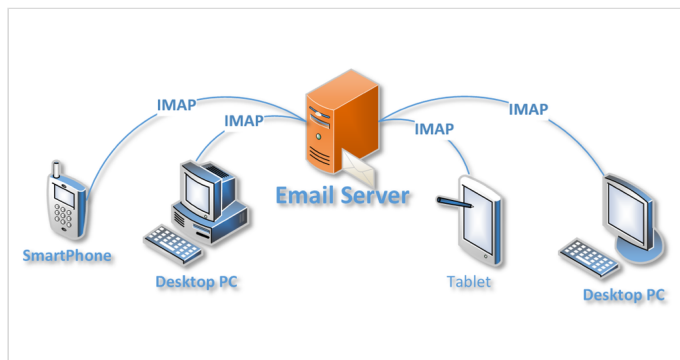


Clasificación de Protocolos

Correlaciona la descripción con el protocolo

DIGITAL HOUSE 23 DE JUNIO DE 2022 18:51



SSH™ (o Secure SHell) es un protocolo que facilita las comunicaciones seguras entre dos sistemas usando una arquitectura cliente/servidor y que permite a los usuarios conectarse a un host remotamente.

Poner aqui una descripción.

Protocolo DHCP: El Servidor DHCP, de sus siglas en ingles Dynamic Host configuration Protocol, es un servidor de Red el cual permite una asignación automática de direcciones IP, getaways predeterminadas, así como otros parámetros de red que necesitan los clientes.

Poner aqui una descripción.

Protocolo POP3:

En informática se utiliza el Post Office Protocol en clientes locales de correo para obtener los mensajes de correo electrónico almacenados en un servidor remoto, denominado Servidor POP. Es un protocolo de nivel de aplicación en el Modelo OSI.

Protocolo: TCP

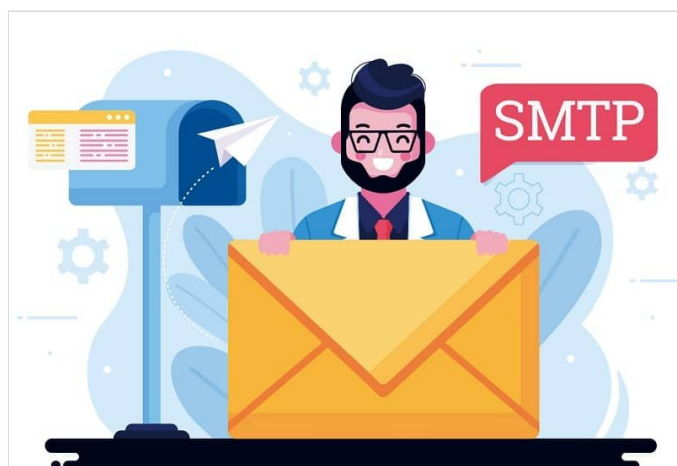
Protocolo de control de transmisión es uno de los protocolos fundamentales en Internet. Fue creado entre los años 1973 y 1974 por Vint Cerf y Robert Kahn.

Protocolo: HTTPS

El Protocolo seguro de transferencia de hipertexto (en inglés, Hypertext Transfer Protocol Secure o HTTPS) es un protocolo de aplicación basado en el protocolo HTTP, destinado a la transferencia segura de datos de hipertexto, es decir, es la versión segura de HTTP

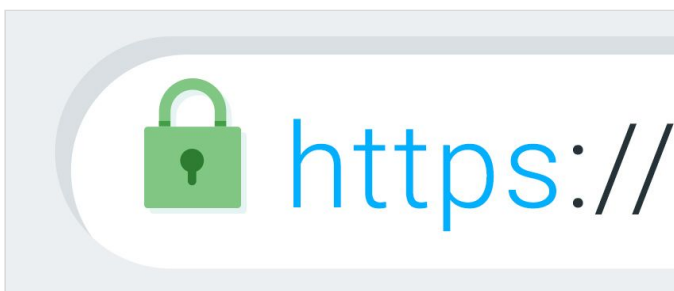
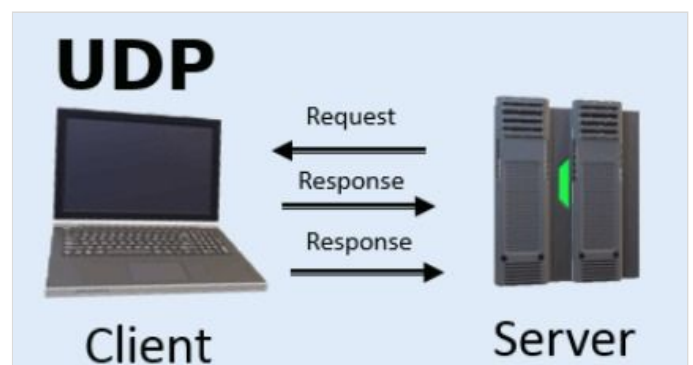
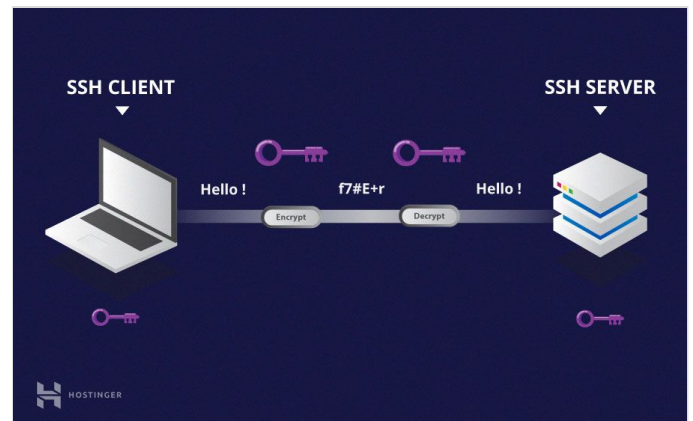
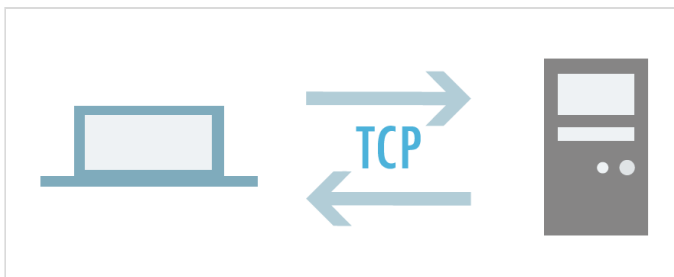
Protocolo HTTP:

El Protocolo de transferencia de hipertexto es el protocolo de comunicación que permite las transferencias de información a través de archivos en la World Wide Web.



Protocolo: IP IP significa "Internet Protocol", o lo que es lo mismo, "Protocolo de Internet". Se trata como dice el nombre de un protocolo de comunicaciones a través de la red.

Poner aqui una descripción.

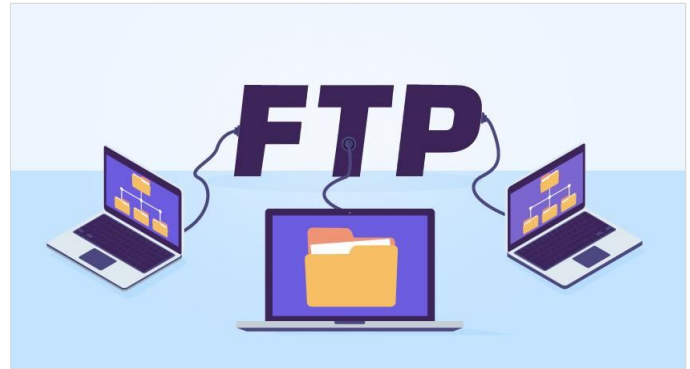
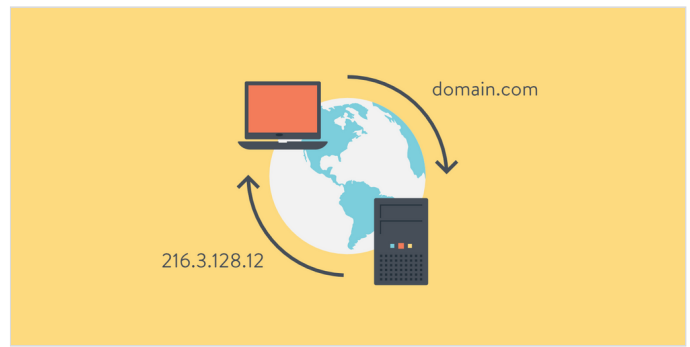


Protocolo: SMTP

El protocolo para transferencia simple de correo es un protocolo de red utilizado para el intercambio de mensajes de correo electrónico entre computadoras u otros dispositivos. Es, en otras palabras, un protocolo de conexión de Internet.

Protocolo: UDP

El protocolo de datagramas de usuario (en inglés: User Datagram Protocol o UDP) es un protocolo del nivel de transporte (encapsulado entre la capa de red y la capa de aplicación del modelo OSI) basado en la transmisión sin conexión de datagramas y representa una alternativa al protocolo TCP (Transmission Control Protocol). Ese protocolo permite el envío de datagramas de forma rápida en redes IP sin establecer previamente una conexión, dado que el propio datagrama incorpora suficiente información sobre el destinatario en su cabecera¹. Tampoco tiene confirmación ni control de flujo, por lo que los paquetes pueden adelantarse unos a otros; y tampoco se sabe si ha llegado correctamente, ya que no hay confirmación de entrega o recepción. Su uso principal es para protocolos como DHCP, BOOTP, DNS y demás protocolos en los que el intercambio de paquetes de la conexión/desconexión son mayores, o no son rentables con respecto a la información transmitida, así como para la transmisión de audio y vídeo en tiempo real, donde no es posible realizar retransmisiones por los estrictos requisitos de retardo que se tiene en estos casos.



Protocolo DNS:

El sistema de nombres de dominio es un sistema de nomenclatura jerárquico descentralizado para dispositivos conectados a redes IP como Internet o una red privada. Este sistema asocia información variada con nombres de dominio asignados a cada uno de los participantes.

Protocolo: FTP FTP es el conjunto de reglas que los dispositivos de una red TCP/IP (Internet) utilizan para transferir archivos. Cuando usas Internet, en realidad utilizas una variedad de diferentes protocolos. Para navegar, usas HTTP. Para enviar y recibir mensajes instantáneos, utilizas XMPP

Poner aquí una descripción.

※※※※※