

Clase 14 Introducción a la informática

Somos el grupo 6, nos tocó TypeScript y Erlang.

Typescript, es un superconjunto de javascript con anotación de tipos. Ni node.js ni el browser pueden interpretar directamente código typescript, por ello hay que traducirlo (compilarlo) previamente a javascript.

TypeScript es usado para desarrollar aplicaciones JavaScript que se ejecutarán en el lado del cliente o del servidor, o extensiones para programas (Node. js y Deno)

TypeScript se puede utilizar con el editor de texto Visual Studio Code (VSC), entre muchos otros.

En TypeScript logramos cumplir con el objetivo con el siguiente código:



The screenshot shows a web-based TypeScript compiler interface titled "myCompiler". At the top, there are links for "Recent", "Login", and "Sign up". Below the header, there is a text input field labeled "Enter a title...". A dropdown menu is set to "TypeScript" with a TypeScript logo icon. To the right of the dropdown are "Run" and "Save" buttons. The main editor area contains the following code:

```
1 let x: number = 4;
2 let y: number = 5;
3 let z: number = x + y;
4 console.log(z);
```

On the right side, there is a "Program input" field and an "Output" section. The output section displays the number "9" and a message "[Execution complete with exit code 0]".

En cuanto a Erlang no pudimos encontrar la manera en la cual poder realizar la suma de las variables $X+Y$.

Erlang es utilizado para la comunicación con el sistema operativo y para interactuar con programas escritos en otros lenguajes.