



- ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?
Los programas en Lua no son interpretados directamente, sino compilados a código bytecode, que es ejecutado en la máquina virtual de Lua.
R es un entorno de software libre y lenguaje de programación interpretado, es decir, ejecuta las instrucciones directamente, sin una previa compilación del programa a instrucciones en lenguaje máquina.
- ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?
El lenguaje de programación Lua se usa para la programación procedimental general. Por lo tanto, dentro de los paradigmas de programación, es considerado perteneciente a los lenguajes de scripting imperativos.
R es un lenguaje de programación diseñado para realizar análisis estadísticos y crear gráficos a partir de datos, proporcionando un amplio abanico de herramientas estadísticas (modelos lineales y no lineales, tests estadísticos, análisis de series temporales, algoritmos de clasificación y agrupamiento, etc..) y gráficos.
- ¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje?
Nombre de una librería o framework famoso del mismo.
LUA
Hay un par de IDEs centrados en Lua si estás en el lado de Windows de las cosas: LuaEdit , LuaIDE . También, Zeus se puede programar en Lua, lo que puede ayudar a reducir el cambio de contexto mental.
Framework: Orbita, TurboLua, CMS
R
Rstudio probablemente. Es ligero y permite visualizar fácilmente las variables y objetos que creas. También es muy sencillo visualizar las gráficas y exportarlas en pdf, imagen, etc.
Framework: Plumber,Ambiorix,Shiny
- Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:
 - $x = 4$
 - $y = 5$
 - $z = x + y$

R - arithmetic sintaxis

The screenshot shows the myCompiler web interface for R. The header bar is dark grey with the myCompiler logo on the left and 'Recent', 'Login', and 'Sign up' links on the right. Below the header is a light grey area with a text input field labeled 'Enter a title...'. To the left of the code editor is a language selector showing 'R' with a dropdown arrow and an information icon. The code editor contains five lines of R code:

```
1 y <-4
2 x <- 5
3 add <- x + y
4 print(paste("Addition of two numbers 4 and 5 is : ", add))
5
```

 To the right of the code editor are two buttons: a green 'Run' button and a blue 'Save' button. Below these buttons is a 'Program input' text area. The 'Output' section on the right shows the execution result:

```
[1] "Addition of two numbers 4 and 5 is : 9"
[Execution complete with exit code 0]
```

Lua - arithmetic sintaxis

The screenshot shows the myCompiler web interface for Lua. The header bar is dark grey with the myCompiler logo on the left and 'Recent', 'Login', and 'Sign up' links on the right. Below the header is a light grey area with a text input field labeled 'Enter a title...'. To the left of the code editor is a language selector showing 'Lua' with a dropdown arrow and an information icon. The code editor contains six lines of Lua code:

```
1 x = 4
2 y = 5
3 z = x + y
4
5 print("Line 1 - Value of z is ", z)
6
```

 To the right of the code editor are two buttons: a green 'Run' button and a blue 'Save' button. Below these buttons is a 'Program input' text area. The 'Output' section on the right shows the execution result:

```
Line 1 - Value of z is 9
[Execution complete with exit code 0]
```