

1. C es un lenguaje compilado. En cambio, Java posee la particularidad de que es a la vez compilado e interpretado. Con el compilador se convierte el código fuente que reside en archivos cuya extensión es **.java**, a un conjunto de instrucciones que recibe el nombre de *bytecodes* que se guardan en un archivo cuya extensión es **.class**. Estas instrucciones son independientes del tipo de ordenador y solo puede ser leídas por una Máquina Virtual Java. Esta máquina interpreta y ejecuta cada una de estas instrucciones en un ordenador específico (Windows, Macintosh, etc). Solamente es necesario, por tanto, compilar una vez el programa, pero se interpreta cada vez que se ejecuta en un ordenador. Al existir Máquinas Virtuales Java para una variedad de sistemas operativos, Java ha logrado ser verdaderamente multiplataforma.
2. Asimismo, ambos lenguajes se utilizan normalmente para trabajar en el backend. Java, en especial, para servicios, hojas de cálculo, herramientas de aprendizaje, aplicaciones móviles; y C para el desarrollo de compiladores, intérpretes, editores, sistemas operativos, juegos; podemos decir que es un lenguaje de propósito general.
3. Tanto Java como C pueden ser utilizados en varios editores de texto e IDEs, algunos que podemos nombrar son: **Visual Studio Code**, **Sublime Text** y **VIM**.  
Entre las librerías más famosas para Java podemos nombrar **java.io**, **java.util** y **java.lang**. Entre los frameworks más usados tenemos a **Spring** e **Hibernate**.  
Entre las librerías más famosas de C tenemos a las de **gestión de tiempo (time.h)** y las de **operaciones matemáticas (math.h)**. Entre sus frameworks podemos encontrar a **Kore**.<sup>1</sup>

---

<sup>1</sup> <https://www.linuxlinks.com/free-open-source-c-web-frameworks/>