

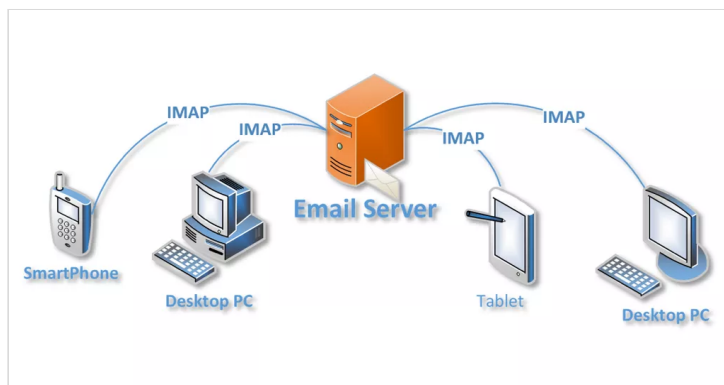
Clasificación de Protocolos

Correlaciona la descripción con el protocolo

DIGITAL HOUSE 23 DE MARZO DE 2022 16:44

Protocolo: IMAP

Un servidor de correo es una aplicación de red de computadoras ubicada en un servidor de Internet, para prestar servicio de correo electrónico. De forma predeterminada, el protocolo estándar para la transferencia de correos entre servidores es el Protocolo Simple de Transferencia de Correo.



Protocolo: SSH

SSH es un **protocolo** que garantiza que tanto el cliente como el servidor remoto intercambien informaciones de manera segura y dinámica. El proceso es capaz de encriptar los archivos enviados al directorio del servidor, garantizando que las alteraciones y el envío de datos sean realizados de la mejor forma.

Protocolo DHCP:

El **protocolo de configuración dinámica de host** (en inglés: **Dynamic Host Configuration Protocol**, también conocido por sus siglas de **DHCP**) es un protocolo de red de tipo cliente/servidor mediante el cual un servidor DHCP asigna dinámicamente una dirección IP y otros parámetros de configuración de red a cada dispositivo en una red para que puedan comunicarse con otras redes IP. Este servidor posee una lista de direcciones IP dinámicas y las va asignando a los clientes conforme estas van quedando libres, sabiendo en todo momento quién ha estado en posesión de esa IP, cuánto tiempo la ha tenido y a quién se la ha asignado después. Así los clientes de una red IP pueden conseguir sus parámetros de configuración automáticamente.

Protocolo POP3:

El Post Office **Protocol** (**POP3**) es un **protocolo** de acceso que permite recibir mensajes de correo electrónico estableciendo una conexión con el servidor de correo entrante – servidor en el que el software **POP3** ha sido previamente instalado.

Protocolo: TCP

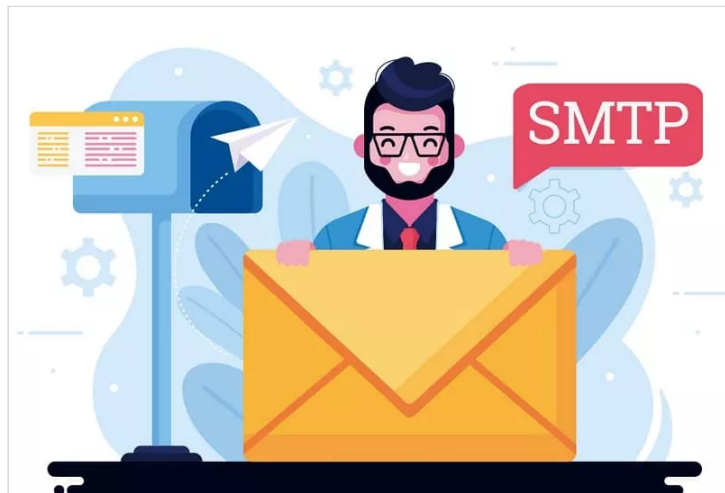
El TCP –*Transmission Control Protocol*, en inglés– garantiza que los datos sean entregados al lugar de destino, sin ningún error y en el mismo orden que se transmitieron. Se encuentra en una capa intermedia entre el protocolo IP y la aplicación y, esta ubicación se debe a que la aplicación necesita que la comunicación de la red sea confiable. El protocolo TCP da soporte a muchas de las aplicaciones más populares de Internet –navegadores, intercambio de ficheros, etcétera– y protocolos de aplicación HTTP, SSH, FTP, entre otros.

Protocolo: HTTPS

El protocolo seguro de transferencia de hipertexto –en inglés, *Hypertext Transfer Protocol Secure* o HTTPS– está destinado a la transferencia segura de datos de hipertexto. Lo que hace es encriptar los datos que son enviados entre clientes y servidores utilizando algoritmos de encriptación, de este modo toda la información sensible, como números de tarjetas, números de teléfono, claves de acceso, entre otros, pueden ser enviados de manera segura. Si alguien intercepta una comunicación, no podría ver nuestros datos sensibles, solamente obtendría un mensaje encriptado y este va a ser muy difícil de desencriptar.

Protocolo HTTP:

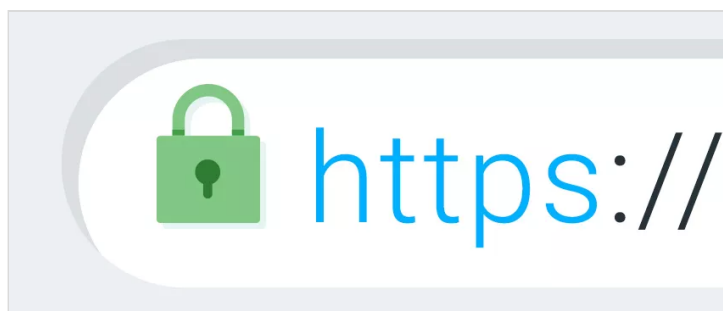
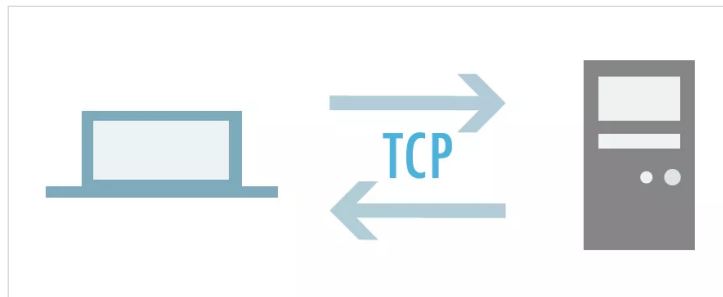
El protocolo de transferencia de hipertexto –HTTP, en inglés *Hypertext Transfer Protocol*– es un protocolo orientado a transacciones y sigue el esquema petición-respuesta entre un cliente y un servidor. El cliente –normalmente un navegador web– realiza una petición enviando un mensaje, con cierto formato al servidor. El servidor –se le suele llamar un servidor web– le envía un mensaje de respuesta, permitiendo la comunicación entre ambos. Tiene como desventaja que no está protegida y podríamos pensar que toda la información está en texto puro. Si alguien intercepta una comunicación, podría ver nuestros datos.

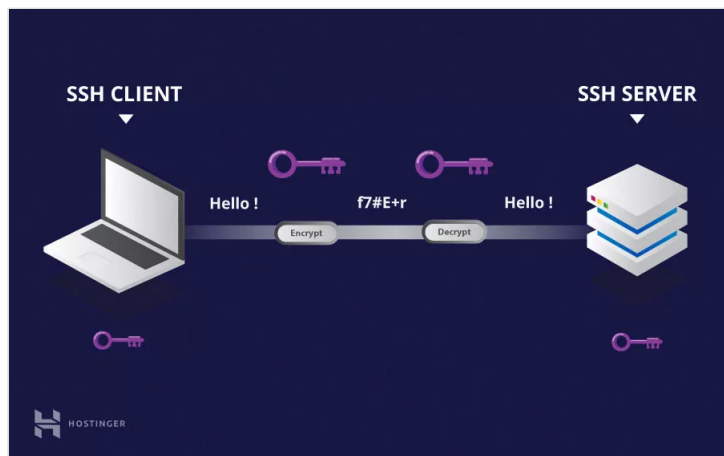


Protocolo: IP

IP —Internet Protocol, en inglés— es un protocolo de comunicación de datos digitales clasificado funcionalmente en la capa de red —que es la que nos proporciona conectividad y la selección de ruta entre dos sistemas hosts—. La función principal es conseguir que los datos lleguen desde origen al destino, aunque no tenga una conexión directa. Estos datos se transfieren mediante paquetes conmutados —método de agrupar los datos transmitidos a través de una red digital en paquetes, estos están compuestos por los datos en sí y la información de control que nos indicará cual es la ruta que debe tomar para que los datos lleguen a destino—.

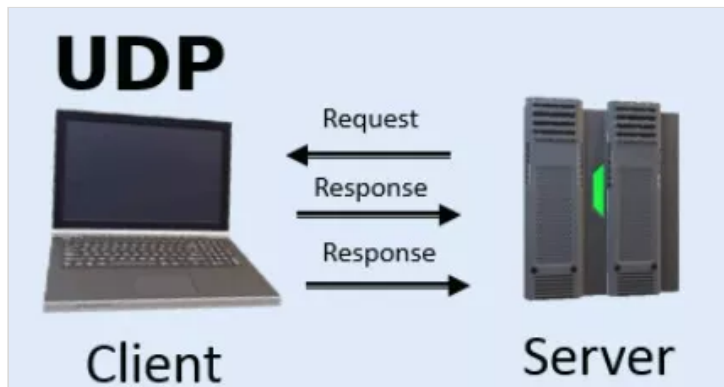
Este protocolo se encargará de buscar el mejor método de enrutamiento, sin garantías de alcanzar el destino final, pero aun así trata de buscar la mejor ruta entre las conocidas por la máquina que esté usando IP.





Protocolo DNS:

El sistema de nombres de dominio —DNS, en inglés *Domain Name System*—, es un sistema de nomenclatura jerárquico descentralizado para dispositivos conectados tanto a Internet como a redes privadas, que asocia información con el nombre del dominio. Su función principal es “traducir” los nombres de los dominios que estamos acostumbrados, como youtube.com, en identificadores binarios asociados con los equipos conectados a la red o direcciones IP, como 84.78.754.20.



Protocolo: SMTP

SMTP, Simple Mail Transfer Protocol por sus siglas en inglés, es un protocolo o conjunto de reglas de comunicación que utilizan los servidores de correo electrónico para enviar y recibir e-mails.



Protocolo: UDP

El protocolo de datagramas de usuario —UDP, en inglés *User Datagram Protocol*— es un protocolo del nivel de transporte basado en el intercambio de datagramas —un datagrama es un paquete de datos y un paquete de datos es cada uno de los bloques en que se divide la información para enviar—. Su función es permitir el envío de datagramas a través de la red sin que se haya establecido previamente una conexión ya que el propio datagrama incorpora suficiente información de direccionamiento en su cabecera.

Protocolo: FTP

FTP funciona con un modelo de cliente y servidor. Los archivos se suben desde un cliente **FTP** a un servidor **FTP** donde una aplicación o cliente pueden accederlos. El servidor **FTP funciona** con un daemon que está pendiente de solicitudes **FTP** de clientes
