

Padlet

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 15 DE FEBRERO DE 2022 21:33

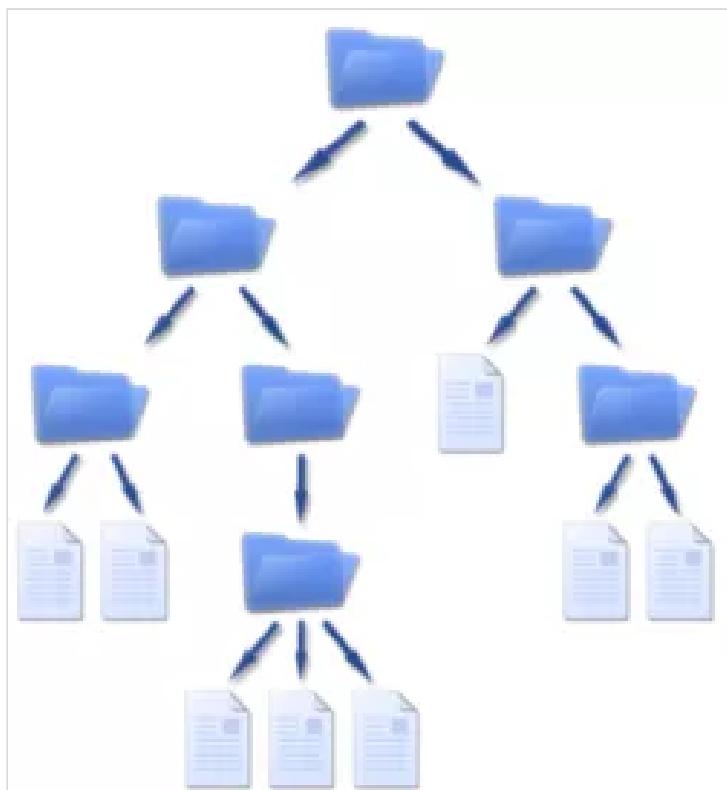
Carpeta / Directorio

Es un contenedor virtual en el que se almacenan una agrupación de archivos informáticos y otros subdirectorios.



Archivo / Fichero

Contenedor de algún tipo de información, definida con una extensión para ser abierta por un software en particular.



VIRUS

Un **virus** o **virus informático**^{n.1} es un software que tiene por objetivo alterar el funcionamiento normal de cualquier tipo de dispositivo informático, sin el permiso o el conocimiento del

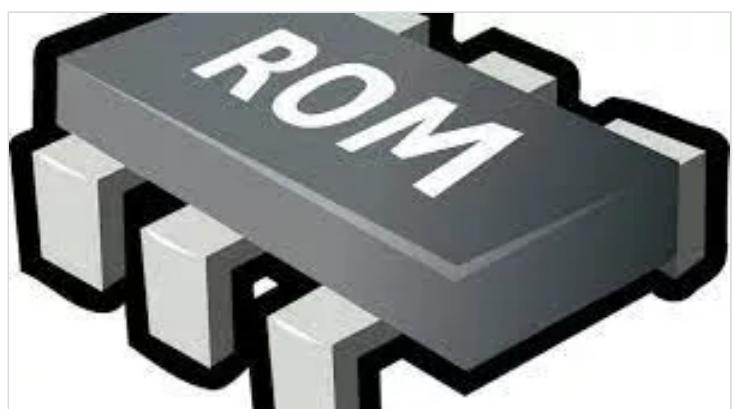
usuario principalmente para lograr fines maliciosos sobre el dispositivo. Los virus, habitualmente, reemplazan archivos ejecutables por otros infectados con el código de este. Los virus pueden destruir, de manera intencionada, los datos almacenados en una computadora, aunque también existen otros más inofensivos, que solo producen molestias o imprevistos.



ROM

La **memoria de solo lectura**, conocida también como **ROM** (acrónimo en inglés de *read-only memory*), es un medio de almacenamiento utilizado en ordenadores y dispositivos electrónicos, que permite solo la lectura de la información y no su escritura,¹ independientemente de la presencia o no de una fuente de energía.

Los datos almacenados en la ROM no se pueden modificar, o al menos no de manera rápida o fácil.



GITHUB

GitHub

Github fue desarrollado por Chris Wanstrath, P. J. Hyett, Tom Preston-Werner y Scott Chacon usando Ruby on Rails, y empezó en 2008. Aunque la compañía, Github, Inc, existía desde 2007.

- Es una forja (plataforma de desarrollo colaborativo)
- Aloja proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git
- Se utiliza para la creación de "códigos fuentes" de programas de navegador.
- El código de los proyectos alojados en GitHub se almacena típicamente de forma pública.



GIT

Git es una herramienta que nos sirve para control de versiones de código de forma distribuida. historial completo de versiones

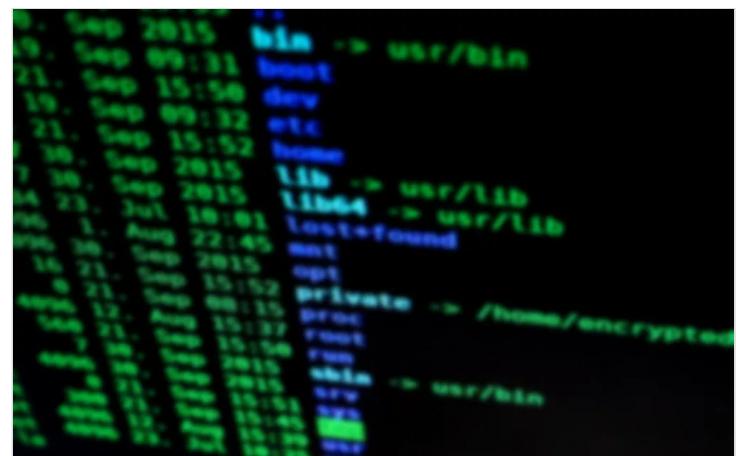


SISTEMA OPERATIVO

Software diseñado como un conjunto de herramientas para realizar tareas y trabajos específicos en tu computador.

TERMINAL

Es una software que nos sirve para comunicarnos con una computadora. Ejecuta una interfaz de línea de comandos con la que vamos a interactuar, y se encarga de procesar datos y devolver resultados.



SSD

Una unidad de estado sólido (SSD) es un disco rígido sin partes móviles. Utiliza circuitos integrados en lugar de los discos HD.



Memoria Ram

Memoria RAM es el lugar de almacenamiento de datos a corto plazo en un sistema: almacena la información que un sistema utiliza de forma activa para tener acceso inmediato a ella.



ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

es una forma de almacenar datos a través de servidores en un espacio virtual, distinto a guardar datos en sitios físicos como por ej discos duros, pendrives, discos externos etc.



MALWARE

Es un término genérico utilizado para describir una variedad de software hostil o intrusivo: virus informáticos, gusanos, caballos de Troya, software de rescate, spyware, adware, software de miedo, etc. Puede tomar la forma de código ejecutable, scripts, contenido activo y otro software.



Red de computadoras

Red de computadoras interconectadas que comparten información entre sí de forma global.

Disco Rígido

Son un componente informático que sirve para almacenar de forma permanente tus datos

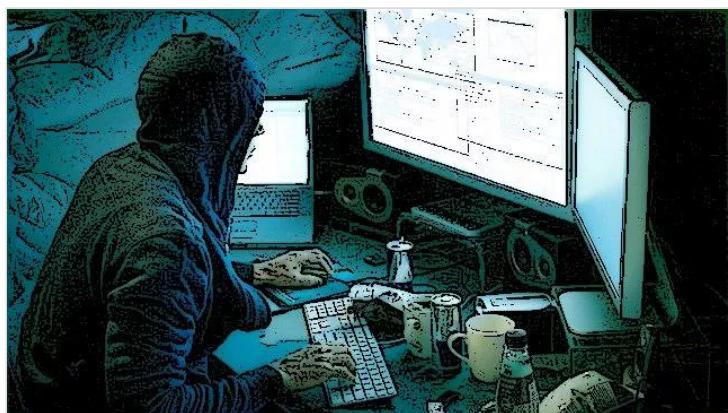


HACKER

Hacker es un experto en informática. Puede tener 2 connotaciones, una positiva y otra negativa.

En sentido negativo es una persona que accede de manera ilegal a un sistema para tomar su control u obtener datos privados.

En sentido positivo es una persona que se encarga de proteger y mejorar la seguridad informática.



FRAMEWORK

Un framework es un esquema o marco de trabajo que se trata de una estructura base para elaborar un proyecto con objetivos específicos, una especie de plantilla que sirve como inicio para la organización y desarrollo de software.

Utilizar frameworks puede simplificar mucho la tarea y los procesos, de ahí que se trate de una de las herramientas habituales que utilizan en el mundo de la tecnología, ya que permite ser más ágil y productivo.

Generalmente, los frameworks son utilizados por programadores porque permiten acelerar el trabajo y favorecer el trabajo en equipo y la colaboración, reducir errores y obtener resultados de mayor calidad.

Basicamente, lo que permite un framework es agilizar los procesos de desarrollo, ya que permite reutilizar herramientas o módulos, de esta manera reduce riesgos y se obtiene mayor productividad.

FIREWALL

Es un software que filtra y examina la información que viene a través de la conexión a Internet. Está diseñado para bloquear el acceso no autorizado.



ENCRIPCIÓN

Es el proceso por el cual se oculta la información que envías, recibes o almacenas en un código secreto. Se codifica los datos antes de enviar y existe otra persona que la decodifica mediante una clave.



DIRECCION IP

dirección única que identifica a un dispositivo en internet o en una red local.



CPU

Su trabajo es interpretar las instrucciones de un programa informático mediante la realización de las operaciones básicas aritméticas, lógicas y externas



GABINETE

El gabinete de una computadora, aunque no lo parezca, es uno de los elementos más importantes de la PC, ya que su principal tarea es la de alojar y mantener en su interior los diversos dispositivos que la componen. Decimos que es importante, debido a que **no cualquier gabinete sirve para cualquier computadora**, y esto es porque cada una de las motherboards y sus procesadores necesitan de requerimientos específicos para un buen funcionamiento, es aquí en donde la elección de un buen gabinete se vuelve una tarea un poco más complicada.



(lenguaje máquina o código objeto que sí pueda ser ejecutado por el hardware de la computadora). Para esta traducción se usan los llamados compiladores, ensambladores, intérpretes y otros sistemas de traducción.

```
<!DOCTYPE html>
<html id="home-layout">
  <head>
    <meta http-equiv="content-type" conte
    <title>Source Code Pro</title>
    <!-- made with <3 and AFDKO -->
    <meta name="keywords" content="sans,
      monospace, open source, coding, for
    <link rel="stylesheet" type="text/css
  </head>
  <body>
    <div id="main">
```

BYTE

Un **byte** equivale a un conjunto ordenado de 8 bits. El **byte** es la unidad de información estándar utilizada en **informática** y en telecomunicaciones.

CODIGO MAQUINA

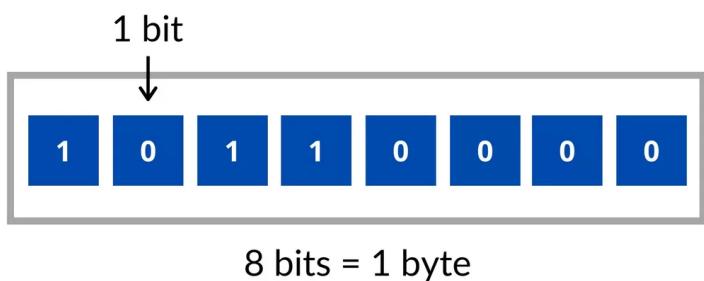
Conjunto de instrucciones entendibles directamente por el ordenador, puesto que se componen de unos y ceros

0000	0001	1010	0001	01 A1
1000	1001	1001	1010	89 9A
0011	1010	1001	1100	3A 9C
0111	0100	0111	0000	74 70
1110	1001	0010	0000	E9 20

CODIGO FUENTE

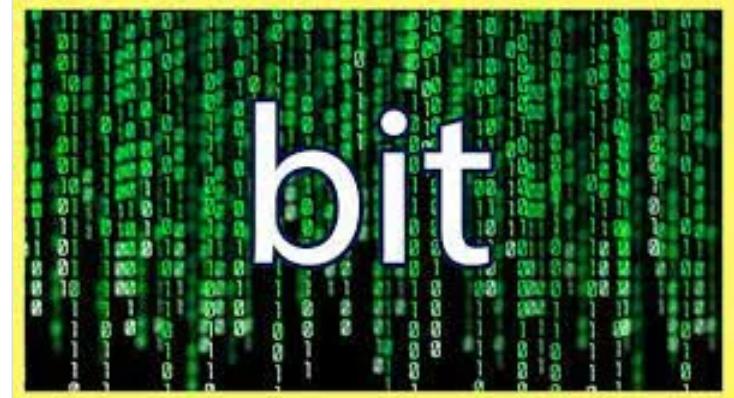
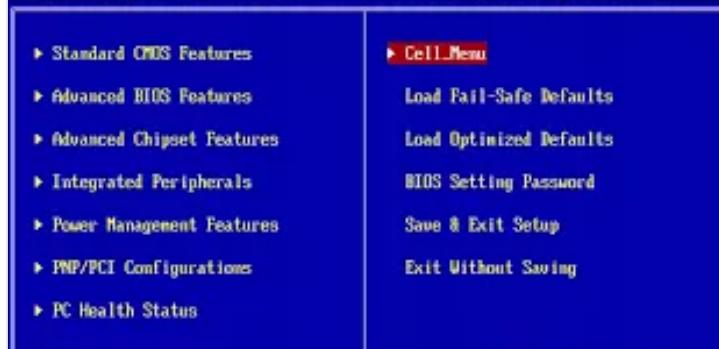
El **código fuente** de un programa informático (o software) es un conjunto de líneas de texto con los pasos que debe seguir la computadora para ejecutar un cargador.

El código fuente de un programa está escrito por un programador en algún lenguaje de programación, pero en este primer estado no es directamente ejecutable por la computadora, sino que debe ser traducido a otro lenguaje o código binario; así será más fácil para la máquina interpretarlo.



BIOS

Las siglas BIOS hacen referencia a las palabras **Basic Input-Output System**, que en español significa Sistema Básico de Entrada-Salida. La BIOS es lo primero que se ejecuta al encender un ordenador, una tablet, un smartphone o cualquier otro tipo de aparato electrónico. Si bien cuando no se trata de un ordenador no se suele llamar BIOS, en esencia es lo mismo. **La BIOS es una secuencia de códigos de ejecución (software) almacenada en un chip de la placa base (hardware)** que permite a misma reconocer qué está conectado a ella; procesador, tarjeta gráfica, RAM, unidades de almacenamiento... y cualquier otra tarjeta adicional PCIe. Sin la BIOS tan solo tendríamos una placa base, no un ordenador.



BIT

"binary digit" o "dígito binario" unidad mínima de información, tiene solo dos valores 0 o 1
