

Clase 14 – Practica lenguajes

Grupo 11 – Camada 3

1 – Assembly es un lenguaje interpretado y D es un lenguaje compilado.

2 - D se utiliza para el desarrollo de aplicaciones de sistema y de alto rendimiento.

Assembly se utiliza para el desarrollo de sistemas embebidos y de bajo nivel, así como para la programación de dispositivos periféricos y procesadores de señal digital.

3 – Assembly se puede usar con el IDE llamado SASM. Un framework utilizado es NASM que a su vez es soportado en el ide antes mencionado

D Se puede usar con varios IDE, uno de ellos es Code Blocks que es multiplataforma y soporta la creación de proyectos, highlighting y debuggeo. Una librería usada en D es Phobos.

4 – En assembly el resultado obtenido para la suma siempre fue la misma “[Execution complete with exit code -11]”

En D el resultado obtenido fue el siguiente:

```
1 import std.stdio;
2 void main()
3 {
4     int x = 4;
5     int y = 5;
6     int z = x + y;
7     writeln(z);
8 }
```

Program input

Output

9

[Execution complete with exit code 0]