

# Actividad 14 Practica Lenguajes

## Actividad

TypeScript es un lenguaje de programación de tipo estático que se utiliza principalmente para el desarrollo de aplicaciones de front-end y back-end en JavaScript.

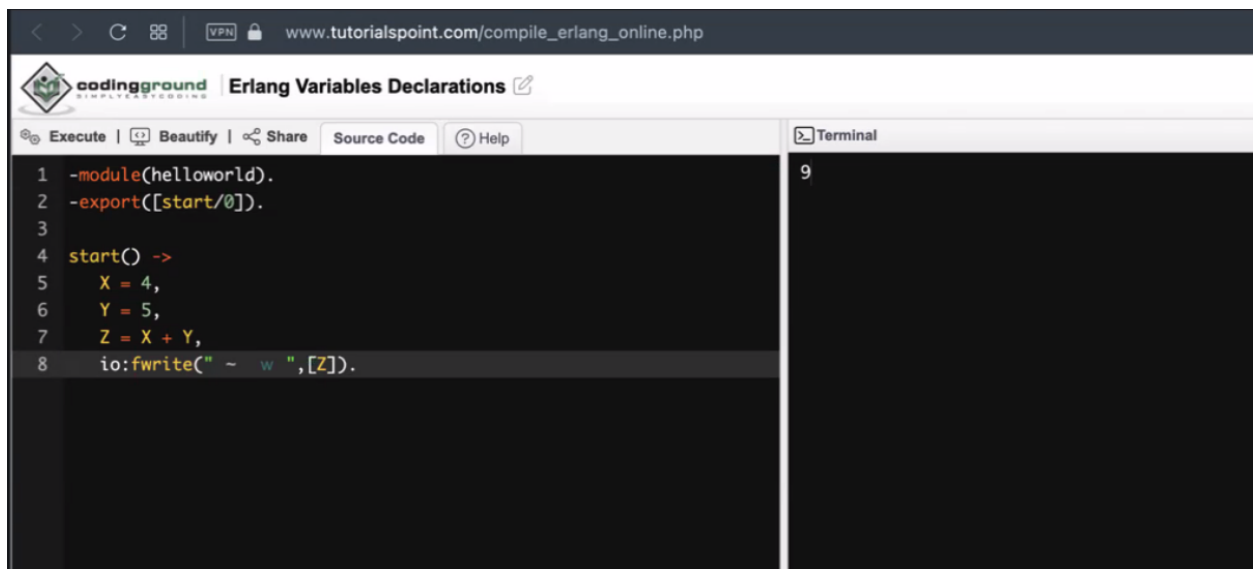
Typescript es un lenguaje compilado o transpilado que genera código **Javascript**, es decir escribirás código Typescript pero el producto final, el que se ejecuta es Javascript.

Se puede utilizar con estos editores o IDEs: IntelliJ IDEA, Visual Studio, Atom

```
let x: number = 4;
let y: number = 5;
let z: number = x + y;
console.log(z);
```

Erlang se utiliza principalmente para el desarrollo de sistemas distribuidos, concurrentes y tolerantes a fallos en tiempo real.

Erlang ejemplo



The screenshot shows a web browser window with the URL [www.tutorialspoint.com/compile\\_erlang\\_online.php](http://www.tutorialspoint.com/compile_erlang_online.php). The page title is "Erlang Variables Declarations". The interface includes a code editor with the following Erlang code:

```
1 -module(helloworld).
2 -export([start/0]).
3
4 start() ->
5     X = 4,
6     Y = 5,
7     Z = X + Y,
8     io:fwrite(" ~ w ",[Z]).
```

Below the code editor, there is a "Terminal" tab showing the output of the code execution, which is the number "9".

Erlang se utiliza para aplicaciones como Whatsapp

Erlang fue diseñado para escribir programas concurrentes que se ejecutan indefinidamente. Los procesos son ligeros, no tienen memoria compartida, se comunican con el paso de mensajes asíncronos y pertenecen al lenguaje (y no al sistema operativo).

Editor: Visual Studio Code, Atom, Espresso, IDE JetBrains, XCode.

```
-module(helloworld).  
-export([start/0]).  
  
start() ->  
X = 4,  
Y = 5,  
Z = X + Y,  
io:fwrite("~w", [Z]).
```