

## Clase 21.

**Zoom** utiliza los puertos TCP 80 y TCP 443, y también 1 – 8802 y UDP 3478, 3479, 8801 – 8810

**Discord** usa puertos UDP entre 50,000 and 65,535 para establecer comunicaciones de voz.

**Google Meet** utiliza TCP (puerto 443) y UDP (puerto 443 y 19302 –19309).

El puerto por defecto de **WhatsApp Business** es 5222. Si ese puerto no está disponible, la app utilizará el 443.

El puerto 3306 es el de defecto para **MySQL**.

**Git** utiliza el puerto 22, el 9418, el 80 y el 443.

**SSL** utiliza el puerto 443.

Por defecto, **HTTP** usa el puerto 80 y **HTTPS** usa el puerto 443.

**VirtualBox** usa los puertos 22, 443, 3389, 18083, y los 49152-65534 son configurables.

**VPN** utiliza: PPTP (Point-to-Point Tunneling Protocol) – Este protocolo usa el puerto 1723 TCP. L2TP (Layer Two Tunneling Protocol) – Este protocolo usa los puertos 1701 TCP, 500 UDP, y 4500 UDP. IPSec (Internet Protocol Security) – Este protocolo usa el puerto 500 UDP y 4500 UDP. STP (Secure Socket Tunneling Protocol) – puerto 443 TCP. OpenVPN – puerto 1194 TCP/UDP y 443 TCP.

**Microsoft Outlook** utiliza: puerto 25 SMTP, puerto 53 DNS, puerto 80 http, puerto 88 Kerberos, puerto 110 POP3, puerto 135 EPMAP, puerto 143 IMAP, puerto 389 LDAP, puerto 443 HTTPS, puerto 587 SMTP, puerto 993 IMAPS y puerto 995 POP3S.

**FTP** utiliza los puertos TCP 21, la transferencia de datos puede usar el puerto TCP 20 también.

**Microsoft Word** usa los puertos TCP 443 y TCP 80.

**Skype** utiliza los puertos 443/TCP, 3478-3481/UDP y 50000-60000/UDP.

**Epic Games** utiliza los puertos 80, 433, 443, 3478, 3479, 5060, 5062, 5222, 6250, y 12000-65000.

**FIFA 21** usa los puertos TCP: 1935, 3478-3480, 3659, 10000-10099, 42127. UDP: 3074, 3478-3479, 3659, 6000.

**Spotify** por defecto usa el puerto 4070. Si no puede conectarse a este, utiliza el puerto 443, o puerto 80.

TeamViewer prefiere establecer conexiones TCP y UDP salientes a través del **puerto 5938**, que es el principal puerto que utiliza y con el que TeamViewer tiene un mejor rendimiento. Como mínimo, tu cortafuegos debería permitir esto.

Si **TeamViewer** no puede conectarse a través del puerto 5938, tratará de conectarse utilizando el puerto 443 TCP. Si TeamViewer no se puede conectar a través de los puertos 5938 o 443, probará con el puerto 80 TCP.

**Netflix** utiliza los puertos TCP:22, 33001 y UDP: 33001.

**Steam** utiliza los puertos HTTP (TCP 80) y HTTPS (443). UDP 27015--27030.  
TCP27015--27030.

**League of Legends** utiliza los puertos 5000 – 5500 UDP, 8393 – 8400 TCP 2099  
TCP, 5223 TCP 5222 TCP (PVP.Net), 80 TCP443 TCP (HTTPS Connections) y 8088  
UDP/TCP

**AnyDesk** utiliza los puertos TCP 80, 443 y 6568 para establecer conexiones.