

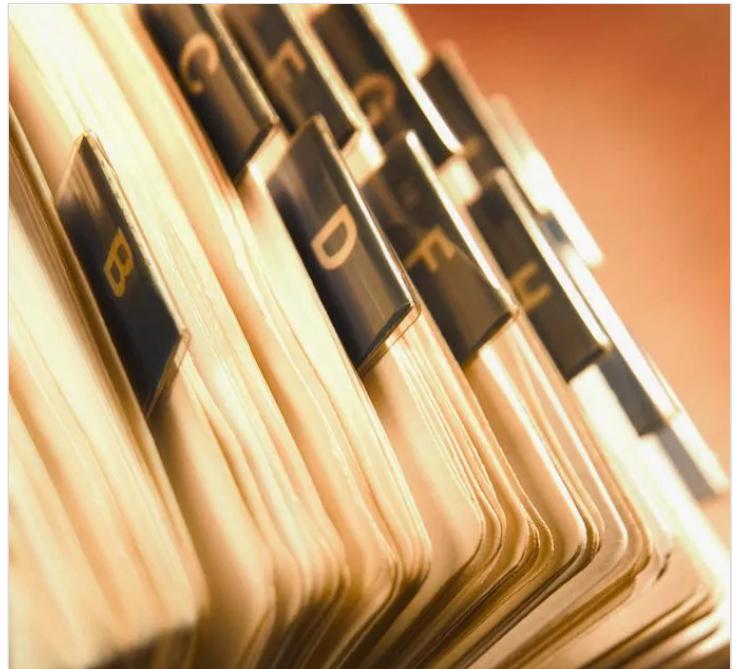
# Clon de Padlet

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

GABRIEL OLIVOS TORRES 14 DE FEBRERO DE 2022 23:33

## GIT

Software diseñado por Linux donde varios programadores crean proyectos en conjunto. Es libre y funciona como controlador de versiones.



## Carpeta / Directorio

Un Directorio es un objeto del sistema de archivos. Una carpeta es un objeto GUI.

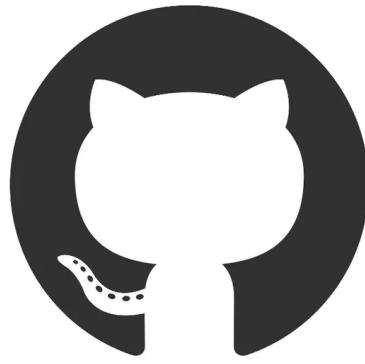


## Archivo / Fichero

Contenedor de algún tipo de información, definida con una extensión para ser abierta por un software en particular.

## VIRUS

Es un programa o código malicioso escrito para cambiar el funcionamiento del equipo y esta diseñado para propagarse de un equipo al otro.



## SSD

Hardware. Significa Solid State Driver.

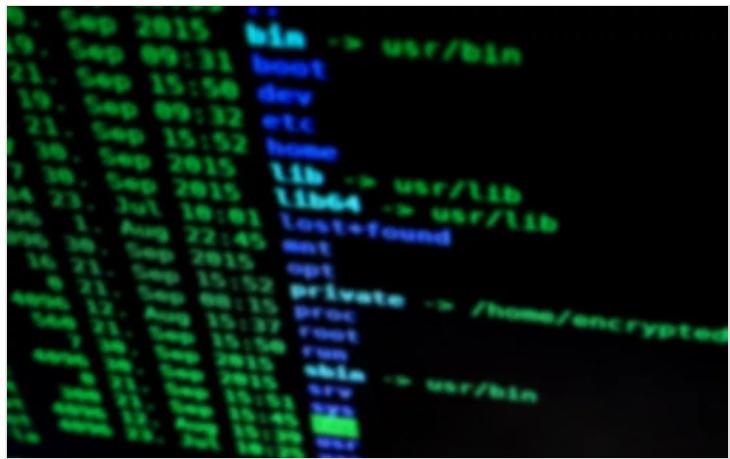
Es la nueva generación de discos rígidos para PCs y notebook.

Muy superiores a los anteriores analógicos.



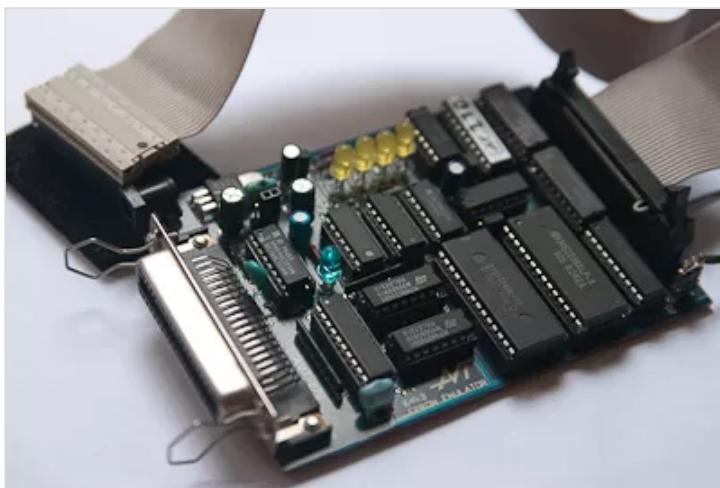
## TERMINAL

Es un dispositivo electrónico que forma parte del hardware y que se utiliza para interactuar con una computadora, ingresando y mostrando datos.



## ROM

La memoria ROM (sólo de lectura) es un medio de almacenamiento el cual el usuario no puede modificarlo. Los datos que esta memoria almacena son indispensables además del software imprescindible para el buen funcionamiento de la computadora.



## SISTEMA OPERATIVO

Software diseñado como un conjunto de herramientas para realizar tareas y trabajos específicos en tu computador.



Hardware. Tarjetas de memorias RAM. Memoria de acceso aleatorio. Es la memoria que usa la computadora para almacenar la información de un programa que se está usando.

## GITHUB

Aplicación que nos permite subir repositorios de código y trabajar en equipo y contribuir a proyectos de programación.



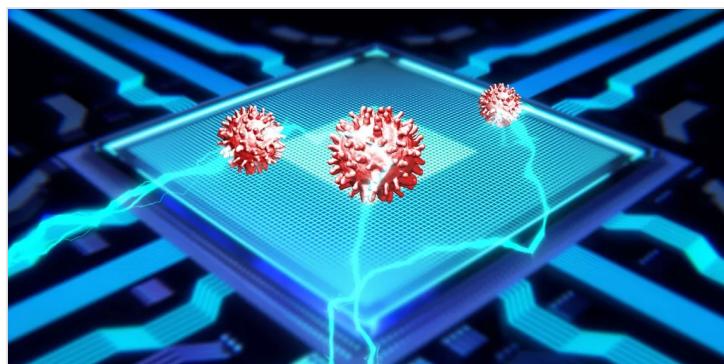
## ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

Permite al usuario almacenar todos los datos que posee de forma cómoda y segura, que no tengas que guardar tus datos y archivos en el disco duro de tu computadora ni en otro dispositivo de almacenamiento.



## MALWARE

Código malicioso que se reproduce automáticamente y que genera cambios indeseados en el sistema victimado.



## Servidor

Red de computadoras interconectadas que comparten información entre si de forma global.

## HACKER

es una persona que tiene un gran conocimiento de la informática



## FRAMEWORK

Un framework es un marco de trabajo que ofrece una base para elaborar un proyecto, una plantilla que sirve como punto de partida para la organización y desarrollo de software.



## BIOS

sistema basico de entrada y salida, es lo primero que se ejecuta al encender algun aparato electronico



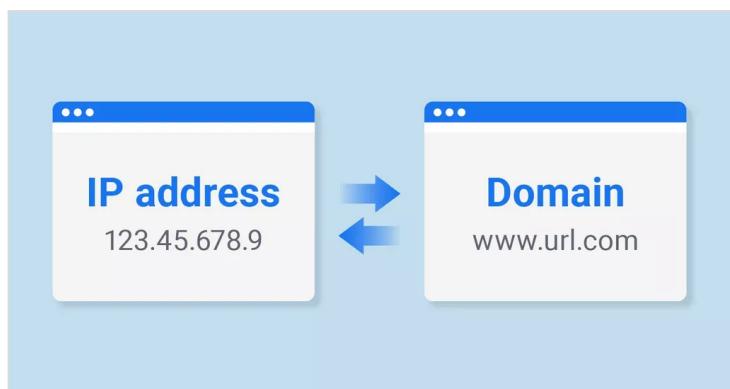
Google Nexus One, An Energy Star Ally.  
Copyright (C) 1998-2010, Google Inc.

misma.



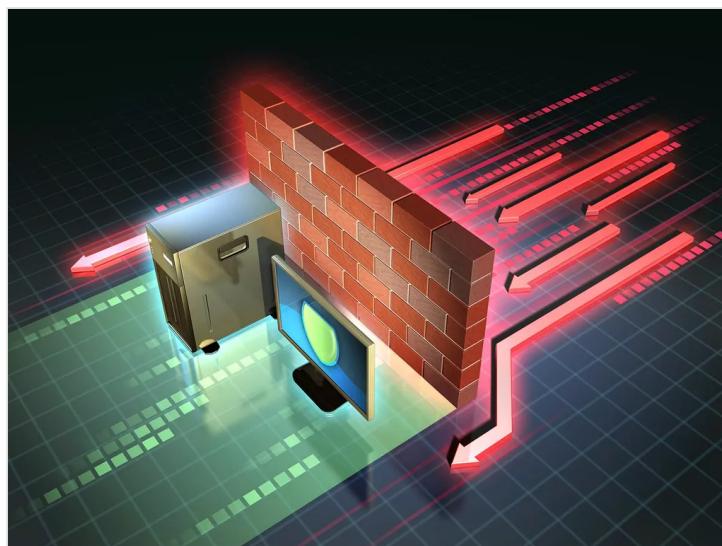
## DIRECCION IP

Direccion de "Protocolo de Internet". Dentro de este protocolo, o sea, conjunto de reglas, es la direccion para identificar una red o dispositivo.



## FIREWALL

Mecanismo de seguridad que actua como una muralla y controla los flujos de informacion tanto de entrada como de salida.



## CPU

Hardware. Unidad de Procesamiento Central. Es el componente que se ocupa de procesar la informacion de manera logica y su control.



## ENCRIPCION

Proceso tecnico mediante el cual se convierte informacion a un lenguaje secreto, para ocultar / proteger el contenido de la

# GABINETE



# CODIGO MAQUINA

Código binario (solo unos y ceros), que puede ser ejecutado directamente por el CPU.

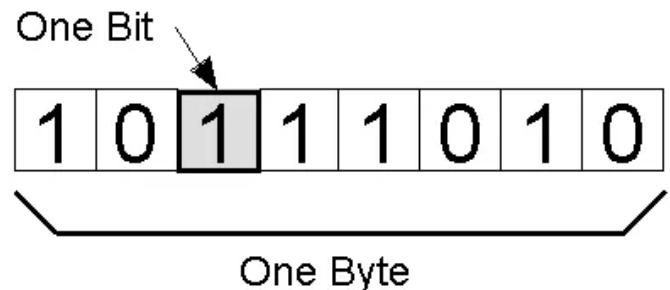


# CODIGO FUENTE

Lenguaje de programación de alto nivel que es fácilmente entendible para humanos, pero no para la computadora. Este lenguaje debe ser posteriormente convertido a código máquina para que pueda ser ejecutado.

BYTE

Del inglés "morder". Es la unidad más básica que una computadora podría "morder" es decir, gestionar. Constituida por bits.



BIT

Este es la unidad mínima de información, y puede utilizarse como medida en los CPUs de ordenador y otros dispositivos. Este tiene dos valores: 0 y 1 y se utilizan para representar la oposición entre dos valores (apagado y encendido, falso y verdadero, abierto y cerrado).



\*\*\*\*\*